

## إعدادات التطبيق Application Settings

## تاريخ مقتضب عن الإعدادات A Short History of Settings

لقد بحث المبرمجين عن طريقة مريحة لصيانة القيم القابلة للتركيب في تطبيقاتهم. في الأيام الأولى للتطوير بميكروسوفت دوس MS-DOS، كان التركيب متاح للجميع، كل برنامج يوفر نظام إعداداته الخاصة. العديد من التطبيقات لا تحتاج تركيب متخصص، ولكن تلك التي تخزن إعدادات التركيب مع بيانات التطبيق المدار، جميعها في ملفات .dat خاصة.

مع حلول تطوير ويندوز الساند، قدمت ميكروسوفت ملف معتمد على إدارة الإعدادات من خلال "واجهة البرمجة التطبيقية application programming interface (API)" الخاصة به. "المعنون الخاص API" يستدعي (GetPrivateProfileInt، GetPrivateProfileString، SetPrivateProfileString، إلخ) والتي تزود طريقة قياسية لتخزين قيم تركيب مختصرة في تنسيق ملف نصي مفتوح و سهل الفهم. استخدمت ميكروسوفت الملفات "INI" (مسماة من أجل امتداد ملفها .ini) هذه من أجل التركيب الخاص بها. العديد من هذه الملفات تبقى قابعة في مجلد ويندوز Windows لنظامك. إليك المحتوى الموجود في ملف نظامي win.ini .

```
for 16-bit app support ;
[fonts]
[extensions]
[mci extensions]
[files]
[Mail]
MAPI=1
CMCDLLNAME32=mapi32.dll
CMC=1
MAPIX=1
MAPIXVER=1.0.0.1
OLEMessaging=1
[MCI Extensions.BAK]
aif=MPEGVideo
```

التنسيق لملف INI سهل الفهم. كل ملف متضمن مقاطع مسماة معرفة ضمن أقواس مربعة، كما في [الخطوط fonts]. كل مقطع محفوظ كمجموعة أزواج : قيمة - مفتاح في نموذج "المفتاح key = القيمة value". التنسيق بسيط بشكل كافي بحيث يستطيع أي شخص استخدام المفكرة Notepad لعمل تغييرات. وليس حتى من الصعب بالنسبة لبرنامج من أن يكتب إجراءاته الروتينية الإدارية لملف INI-file الخاص به، ولكن تضمينهم في واجهة برمجة تطبيقية لويندوز Windows API يجعل منها أكثر جاذبية. ومن ثم جاءت الفوضى. مع اختيار العديد من البرامج تخزين ملفات التركيب الخاصة بها فيما يعرف بالموقع المركزي، فإن مجلد Windows أصبح بسرعة الملف المكافئ لمحطة غراند المركزية يوم الجمعة عند الساعة الخامسة مساءً في نيويورك. كانت السرعة هي المشكلة، وأيضاً بما أن الثبات في تفسير وإعادة كتابة ملفات INI تستهلك مصادر وحدة المعالجة المركزية CPU الثمينة.

تقدمت ميكروسوفت بحل: التسجيل registry. فهو عبارة عن قاعدة بيانات هرمية من أزواج قيمة مفتاح keyvalue تنظف نظام الملفات filesystem وتجلب تحسينات السرعة لإدارة الإعدادات. وهو يضيف أيضاً إدارة إعدادات الأمان مسبقة التعريف جديدة لإمكانية الوصول للسجل registry، ويوفر دعم لبعض البيانات المحددة النوع. ولكن ميزة واجهة البرمجة التطبيقية (أو واجهة برمجة التطبيق API) الجديدة لم تكن سهلة الاستخدام والفهم (على الرغم من أن الفيچوال بيسك عملت على تضمين أوامر بسيطة، مثل GetSetting والتي توفر إمكانية وصول محدودة لمفاتيح التسجيل registry keys والقيم values).

تقنية إلغاء التسجيل (أو طرح التسجيل) عند وجود مشكلة في قيم الإعدادات، ولكن هذه التقنية لم تكن نصراً كاملاً. فمع العديد من البانعين الذين يحشون الكثير من البيانات في الريجستري، يصبح الانتفاخ (التضخم) مشكلة مرة أخرى. ومع إدارة النظام فإن الجميع بإمكانه الوصول إلى الريجستري، وبالتالي كلما تضخم الريجستري، كلما أصبح الأداء أسوأ.

تضمن الإصدار الأول للدوت نت ملفات إعدادات خاصة بالتطبيق، تعود نوعاً ما إلى أيام ملف INI-file. في بعض الطرق، ملفات app.config و web.config كانت أفضل من ملفات INI بما أنها تحتوي محتوى تركيب XML. ولكن ملفات INI لديها تركيب، وتستطيع تحديثها بالمفكرة. ملفات config للدوت نت كانت ذات صيت سيء فيما يخص صعوبة التحديث، إما ضمن تطبيق الدوت نت أو خارجياً في المفكرة (تبعاً لإصدارات الذاكرة المخفية السحرية weird caching) وأيضاً ملفات config. ليس لديها أمن security ولا حتى تحديد أنواع بيانات قوية strong data typing متاحة في الريجستري.

لقد دفعت إعدادات التركيب على الأقل مستوى ما من القلق لدى المبرمجين منذ الظهور الأول للويندوز. ولكن نظام إعدادات جديد مطور تم إضافته للمرة الأولى للفيچوال بيسك 2005، سعى لتغيير كل ما كان.

## الإعدادات في الفيچوال بيسك 2008. Settings in Visual Basic 2008

نظام الإعدادات في الفيچوال بيسك 2008 متعدد الملفات، معتمد على XML، محدد النوع بقوة strongly typed، وتصاهي التراكيب السهلة الإدارة.

## تتضمن منهجية ملفها المركز الميزات والفوائد التالية:

يتم تخزين البيانات في تنسيق XML من أجل المعالجة الفعالة بواسطة مكتبات الدوت نت. على الرغم من أنها ليست صورة حرة لنص، فإن XML غالباً ليست صعبة عند الحاجة إلى التحديث اليدوي الذي يتم عمله من قبل الإنسان.

البيانات المخزنة في كل ملف إعدادات خاص محددة النوع بقوة، تقلل الأخطاء الناتجة عن معالجة البيانات الغير صحيحة.

يتم إدارة الإعدادات على كل تطبيق، كل مستخدم وحتى على كل قاعدة إصدار مجمع لتعزيز الأمان وتقليل التعارضات. تستطيع أيضاً تخزين عدة مجموعات من الإعدادات لكل تطبيق حسب الحاجة، مثل مجموعة إعدادات كل مستند يتم فتحه من قبل تطبيقك. (ولن أناقشه في هذا الفصل، ولكن تستطيع البحث عن "SettingsKey" property من خلال المساعدة على الشبكة لمزيد من المعلومات حول هذه الميزة).

تتضمن الفيچوال أستوديو أداة إدارة قريبة (محببة) من المستخدم user-friendly management tool تستخدم لتركيب إعدادات ضمن التطبيق.

لدى الفيچوال بيسك واجهة بسيطة خاصة بها لجعل المستخدم يستخدم ويحدث الإعدادات وقت التنفيذ بشكل أسهل.

ولكن ليس جميعها للمتعة واللعبة. كمطور، يقع عليك حمل ثقل، مثل إظهار أسماء ذات معنى معبرة لكل إعداد (مثل "موقع النموذج الرئيسي MainFormLocation"، "اتصال قاعدة البيانات DatabaseConnection"، إلخ من الأسماء المعبرة)

تظهر الإعدادات الفعلية في ملفات XML معبئة على كامل ملفات النظام:

وقت التصميم كل الإعدادات التي تعمل على إنشائها يتم تخزينها في ملف Settings.settings المخزن في الدليل الفرعي My Project لمجلد كودك المصدري. إليك ملف Settings.settings كما هو موجود حتى الآن في مشروع المكتبة:

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<SettingsFile xmlns="http://schemas.microsoft.com/VisualStudio/2004/01/settings"
CurrentProfile="(Default)" UseMySettingsClassName="true">
  <Profiles>
    <Profile Name="(Default)" />
  </Profiles>
  <Settings />
</SettingsFile>
```

وقت التنفيذ، تظهر جميع الإعدادات الخاصة بالمستخدم في ملف user.config، يتم تخزينها نموذجياً في:

C:\Documents and Settings\

حيث <user> اسم مستخدم ويندوز، <company> هو اسم الشركة المسجل في المجمع assembly، <appdata> هو تجميع من القيم يساعد على تمييز إعدادات معتمدة على الاستخدام، و<version> هو الأرقام الأربعة للإصدار الخاص بالمجمع (رقم الإصدار). من الواضح وكأنه مكان صعب لتخزين الإعدادات، ولكن يحفظ الأشياء جميلة ومرتبطة. (موقع ملف user.config نوعاً ما مختلف إذا ما نشرت تطبيق باستخدام ClickOnce، هذه الطريقة سيتم إنشاء الله شرحها في الفصل 25).

ربما تتساءل فيما إذا كان هذا يشارك في تضخم القرص. الجواب: نعم، فكل مرة توسع (تكبر) رقم إصدار تطبيقك، تعمل الدوت نت على إنشاء ملف إعدادات جديد ليتم شحنه مع هذا الإصدار الجديد. توجد طريقة لتخفيف هذا نوعاً ما، ولكن مع محركات أقراص صلبة (هاردات) 120 غيغابايت، فلا أحد سيتذمر (يشتكى complaining) فيما يخص مساحة القرص المستخدمة بعد الآن.

بعض الإعدادات تكون متركزة حول التطبيق application-focused، ويتم تقديمها إلى جميع مستخدمي التطبيق على محطة (شبكة عمل) خاصة. ويتم تخزينها في الملف app.config الذي يظهر في نفس مجلد مجمعك القابل للتنفيذ assembly's executable. وتظهر الإعدادات في تفرع XML مسمى <applicationSettings> ضمن هذا الملف. الإعدادات المتركزة حول التطبيق application-focused لا يمكن تعديلها بواسطة التطبيق، عليك تحديث الملف app.config يدوياً لإجبار التغييرات.

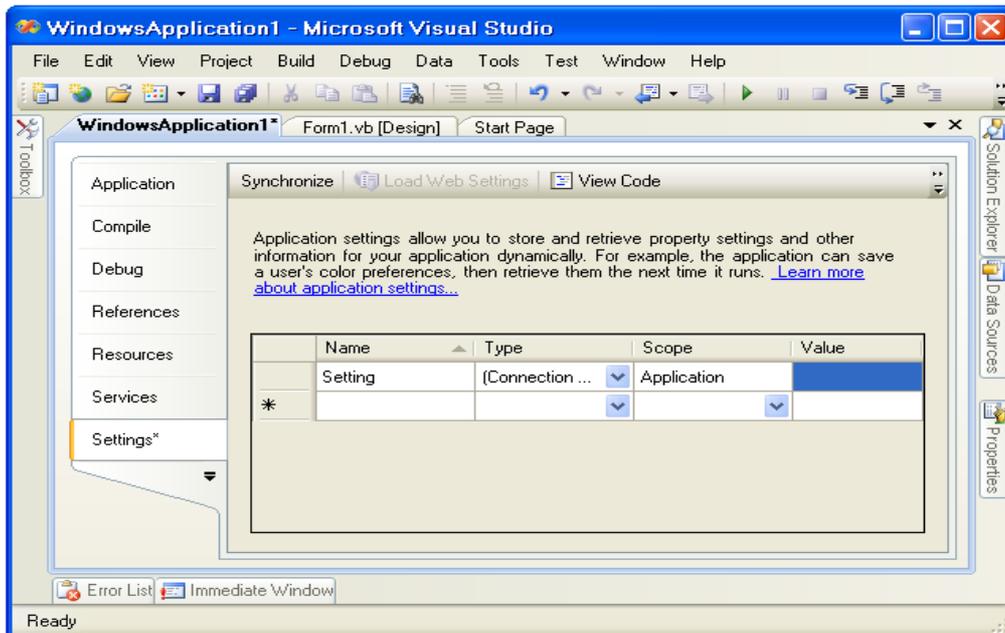
نظام الإعدادات settings system مكان عظيم لتخزين حالة، أشياء تريد من البرنامج أن يتذكرها من المرة الأخيرة التي تم تشغيلها فيه، ولكن يجب أن لا يكون هذا صعب التشفير (صعب التكويد hardcoded) في الكود المصدري.

## إضافة إعدادات إلى المشروع. Adding Settings to a Project.

توفر نافذة خصائص المشروع في الفيجوال أستوديو 2008 سيطرة مركزية على إعدادات تطبيق ما. لوحة الإعدادات لهذه النافذة مبينة في الشكل التالي، وهي توفر إمكانية الوصول إلى الإعدادات المخصصة للتطبيق.

لإضافة إعدادات، اكتب في اسمها Name، اختر نموذج نوع Type بياناتها من القائمة المنسدلة، اختر المجال Scope (مستخدم User أو تطبيق Application)، وأدخل قيمها Value باستخدام القيم المتاحة من قبل المحرر من أجل النوع المختار. تتضمن قائمة النوع العديد من الاختيارات الافتراضية، من ضمنها أنواع بيانات الفيجوال بيسك القاعدية the basic Visual Basic data types، الخطوط fonts، الألوان colors، والقياسات ذات الصلة بالرسم drawing-related sizes. ومضمن أيضاً نوع "نص الاتصال (Connection string)" والذي عند اختياره، يمكّن باني نص خاصيات الاتصال Connection Properties string builder في عمود Value القيمة.

إنه لمن الهام أن تختار النوع الصحيح لكل إعداد مخزن stored setting، وإلا، فإن كمبيوترك سيفجر. عملياً، إنني أعتقد أنهم نسقوا هذا في وقت متأخر. وهو كذلك، لأن جميع الإعدادات محددة النوع بقوة strongly typed. إذا وضعت النوع إلى Integer، لن تكون قادر على إقحام الكلمة None هناك كإشارة خاصة كما يمكنك عمله مع الملف INI. تستطيع اختيار أي نوع دوت نت متاح (محقق) .NET type. valid. على الرغم من أن الأنواع المعقدة بدون محرراتها الخاصة بها own custom editors، سيتطلب منك وضع قيمها من خلال الكود.



ما الذي يحدث عند إضافة إعداد جديد لمشروع الفيجوال؟ لنستكشف ذلك. سأعمل على إضافة إعدادين إلى مشروع نماذج ويندوز: انتغرف Integer مسمى WarningLimit، و System.Drawing.Font مسمى NoticeFont (شاهد الشكل التالي).

Name	Type	Scope	Value
WarningLimit	Integer	User	25
NoticeFont	System.Draw...	User	Arial; 14.25pt; style=Bold

كما تعلم مسبقاً، الفيجوال أستوديو هي مجرد إزار قريب من المستخدم حول كود الدوت نت، ولوحة الإعدادات Settings panel لا تختلف عن ذلك. لذلك تحدث التغييرات الحقيقية في مكان ما ضمن الكود، أو بدقة أكثر، في كل من الكود code و ملف Settings.settings ذو الصلة. إذا ما "أظهرت جميع الملفات Show All Files" في مستكشف الحلول، ومددت My Project متبوعاً بـ Settings.settings، ستجد أن ملف XML هذا لديه ملف كود فيجوال بييسك مصدري خاص به Settings.Designer.vb .

إذا فتحت الملف Settings.Designer.vb، ستجد الكود الجزئي التالي:

```
Namespace My
    <Global.System.Runtime.CompilerServices.CompilerGeneratedAttribute(), _
    Global.System.CodeDom.Compiler.GeneratedCodeAttribute("Microsoft.VisualStudio.Editors.SettingsDesigner.Settings
    SingleFileGenerator", "9.0.0.0"),
    Global.System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(Global.System.ComponentModel.EditorBrowsableState.Advanced
    )>
    Partial Friend NotInheritable Class MySettings
        Inherits Global.System.Configuration.ApplicationSettingsBase
        Private Shared defaultInstance As MySettings =
        CType(Global.System.Configuration.ApplicationSettingsBase.Synchronized(New MySettings), MySettings)
        #Region "My.Settings Auto-Save Functionality"
        #If MyType = "WindowsForms" Then
            Private Shared addedHandler As Boolean
            Private Shared addedHandlerLockObject As New Object
            <Global.System.Diagnostics.DebuggerNonUserCodeAttribute(),
            Global.System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(Global.System.ComponentModel.EditorBrowsableState.Advanced
            )>
            Private Shared Sub AutoSaveSettings(ByVal sender As Global.System.Object, ByVal e As
            Global.System.EventArgs)
                If My.Application.SaveMySettingsOnExit Then
                    My.Settings.Save()
                End If
            End Sub
        #End If
        #End Region
        Public Shared ReadOnly Property [Default]() As MySettings
            Get
                #If MyType = "WindowsForms" Then
                    If Not addedHandler Then
                        SyncLock addedHandlerLockObject
                            If Not addedHandler Then
                                AddHandler My.Application.Shutdown, AddressOf AutoSaveSettings
                                addedHandler = True
                            End If
                        End SyncLock
                    End If
                End If
            End Get
        End Property
    End Class
End Namespace
```

```

        End If
        End SyncLock
    End If
#End If
    Return defaultInstance
End Get
End Property
<Global.System.Configuration.UserScopedSettingAttribute(),
Global.System.Diagnostics.DebuggerNonUserCodeAttribute(),
Global.System.Configuration.DefaultSettingValueAttribute("25")>
Public Property WarningLimit() As Integer
Get
    Return CType(Me("WarningLimit"), Integer)
End Get
Set
    Me("WarningLimit") = value
End Set
End Property
<Global.System.Configuration.UserScopedSettingAttribute(),
Global.System.Diagnostics.DebuggerNonUserCodeAttribute(),
Global.System.Configuration.DefaultSettingValueAttribute("Arial, 14.25pt, style=Bold")>
Public Property NoticeFont() As Global.System.Drawing.Font
Get
    Return CType(Me("NoticeFont"), Global.System.Drawing.Font)
End Get
Set
    Me("NoticeFont") = value
End Set
End Property
End Class
End Namespace

```

عملت على إخراج الكثير من الكود الزائد. إن المذهل كثرة الكود الذي تحمله ميكروسوفت في المواصفات المكتوبة مقدماً، وليس من الممكن حقاً معرفة ما يجري بالداخل. أستطيع أن أخمن ما تعمله المواصفة DefaultSettingValueAttribute بالنسبة لكل إعداد (تسند القيمة الافتراضية الأولية للإعداد)، ولكن بعض المواصفات الأخرى غامضة.

ولكن باقي الكود واضح تماماً. تولد الفيچوال أستوديو خاصيتين ضمن الفئة My.MySettings، خاصيات مسماة بشكل مميز وكافي - WarningLimit و NoticeFont. إليك مدخلة الخاصية NoticeFont.

```

Public Property NoticeFont() As Global.System.Drawing.Font
Get
    Return CType(Me("NoticeFont"), Global.System.Drawing.Font)
End Get
Set
    Me("NoticeFont") = value
End Set
End Property

```

لن تجد أية أعضاء فئات خاصة تخزن قيم WarningLimit و NoticeFont المخفية. بدل ذلك، في مكان ما آخر في هذه الفئة الخاصة وهو الخاصية الافتراضية (مسماة Item) والتي تمنح gets وتضع sets كل قيمة خاصة محددة property value، يمكن الوصول إليها من خلال Me("something"). الإعدادات المتاحة من خلال هذه الخاصية الافتراضية يتم تحميلها مباشرةً من XML مخزن في ملف Settings.settings. (هذا الملف يتم ترجمته ضمن التطبيق، ليس عليك توزيع Settings.settings مع التطبيق). إليك محتوى من ذلك الملف بالنسبة لقيمتي التركيب الجديدتين الخاصتين بنا:

```

<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<SettingsFile xmlns="http://schemas.microsoft.com/VisualStudio/2004/01/settings"
CurrentProfile="(Default)" GeneratedClassNamespace="My" GeneratedClassName="MySettings"
UseMySettingsClassName="true">
  <Profiles />
  <Settings>
    <Setting Name="WarningLimit" Type="System.Int32" Scope="User">
      <Value Profile="(Default)">25</Value>
    </Setting>
    <Setting Name="NoticeFont" Type="System.Drawing.Font" Scope="User">
      <Value Profile="(Default)">Arial, 14.25pt, style=Bold</Value>
    </Setting>
  </Settings>
</SettingsFile>

```

كل إعداد يحتوي مواصفات attributes أو مدخلات entries: اسم Name متميز، نوع Type، مجال Scope، وقيمة Value، تطابق الأعمدة الأربع التي ظهرت في محرر إعدادات الفيچوال أستوديو.

**My.Settings**

تنشئ الفيچوال بيسك حالة من فئة My.MySettings ولقد رأيناها منذ قليل في الكود السابق، وتجعلها متاحة كـ My.Settings. فعندما تضيف إعدادات إلى مشروعك، فإنها تصبح أعضاء فئة محددة النوع بقوة لـ My.Settings. للوصول إلى واحد، ببساطة أشر إليه مباشرة في كودك.

```
MsgBox ("The font for notices is: " & My.Settings.NoticeFont.ToString())
```

مخرجات هذا الكود تظهر في الشكل التالي. إن My.Settings.NoticeFont هي حالة حقيقية لـ System.Drawing.Font تستطيع استخدامها مثل أي حالة خط أخرى. تستطيع تعديل القيمة لأي إعداد ممتد كـ "مستخدم User"، وتمنحه قيمة جديدة محجوزة لاستخدامك التالي لتطبيقك (على سبيل المثال الاستخدام التالي للمستخدم الحالي للتطبيق).

```
My.Settings.WarningLimit = 30
```



جميع التغيرات المعمولة لهذه الإعدادات يتم حفظها بشكل آلي إلى ملفات user-specific setting بشكل افتراضي. إذا كنت لاتريد تحديث ما تم حفظه بشكل آلي، ضع My.Application.SaveMySettingsOnExit إلى False، ومن ثم عندما تكون جاهز لحفظ إعدادات جديدة، استخدم الطريقة My.Settings.Save. تأتي الإعدادات بثلاث مداخل: افتراضية default، المستديمة persisted، وحالي current. الإعدادات الافتراضية Default settings هي تلك القيم المعروفة من قبل المبرمج من خلال محرر إعدادات الفيچوال أستوديو. تتضمن الإعدادات المستديمة Persisted settings التغيرات المحفوظة إلى إعدادات معينة، والإعدادات الافتراضية لتلك التي لن يتم تعديلها من قبل المستخدم. تتضمن الإعدادات الحالية Current settings أي تغيرات يتم عملها للإعدادات خلال الدورة الحالية ولكن لم يتم حفظها بعد. تستطيع التلاعب بهذه الحالات باستخدام أعضاء الكائن My.Settings: الطريقة "حفظ Save"، كما ذكرت سابقاً، تحفظ جميع الإعدادات الحالية إلى حالة مستديمة.

الطريقة إعادة التحميل Reload تتجدد أي قيم الحالية بالنسخ المستديمة persisted versions.

الطريقة "إعادة التنضيد Reset" تزيل جميع الإعدادات الحالية والمستديمة وترجع مدخلات تركيب إلى القيم الافتراضية.

واحدة من السمات الأغرأ للإعدادات هي أنها نوعية الإصدار. إذا حررت تطبيقك كإصدار 1.0.0.0، ومن ثم فيما بعد حررت الإصدار 1.1.0.0، كل مستخدم سيفقد جميع الإعدادات المستديمة persisted السابقة. عملياً، لن تفقد، ولكنها ستكون ملتصقة في منطقة 1.0.0.0-land. إذا كنت تريد أن تملك دائماً الإعدادات الأحدث up-to-date كلما تم تغيرها من قبل المستخدم، سيكون عليك التأكد من أن الإعدادات الأقدم "تم ترقيتها upgraded" عند تثبيت نسخة جديدة يتضمن My.Settings طريقة ترقية Upgrade تقوم بهذا العمل لصالحك. ولكن إذا نصب المستخدم النسخة الأحدث ورقى الإعدادات، وعمل تغييرات على هذه الإعدادات، ومن ثم استدعى upgrade مرة أخرى، فأي تغيرات معمولة منذ الترقية الأخيرة سيتم فقدها.

لنتوسع (أو نتجنب) هذه المشكلة، سيرقي الكود الإعدادات عندما تظهر نسخة جديدة فقط. الطريقة الأسهل لعمل هذا هي بتضمين إعداد يستدعي شيء ما مثل SettingsUpgraded ووضعها إلى خطأ False. اختبر هذه العلامة flag قبل استدعاء Upgrade. فإذا بقيت خطأ False، فمن الأمان استدعاء Upgrade. حالما يرقى الكود الإعدادات، غير SettingsUpgraded إلى صواب True.

```
If (My.Settings.SettingsUpgraded = False) Then
    My.Settings.Upgrade ()
    My.Settings.SettingsUpgraded = True
End If
```

هذه الحاجة إلى ترقية الإعدادات في أي وقت حتى ولو تم عمل تغييرات على رقم النسخة minor لمجمع ما تبدو قليلاً أعلى القيمة. ولكن من الضروري دعم هدف الدوت نت: التنصيب جنباً إلى جنب. على المستخدم أن يكون قادر على تنصيب نسختين من تطبيقك على نفس الكمبيوتر، واستخدام كل واحد دون التداخل من الآخر. إن تخزين إعدادات نوعية الإصدار version-specific settings يساعد على تحقيق هذا الهدف.

## الإعدادات المربوطة (المقيدة). Bound Settings

على الرغم من استخدام وتحديث قيم تركيب الخاصة يمكن أن تكون مثيرة، وحتى ما هو أكثر إثارة هو أن الحقول في نماذج ويندوز وأدواتها المناسبة يمكنها أن تتفاعل مع الإعدادات المستديمة بشكل آلي. يربط binding نموذج form وخصائص أداة نوعية control specific properties إلى نظام الإعدادات settings system، فإن الفيچوال بيسك تحفظ وتجدد بشكل آلي أولويات تحكم المستخدم user-controlled preferences ضمن واجهة المستخدم.

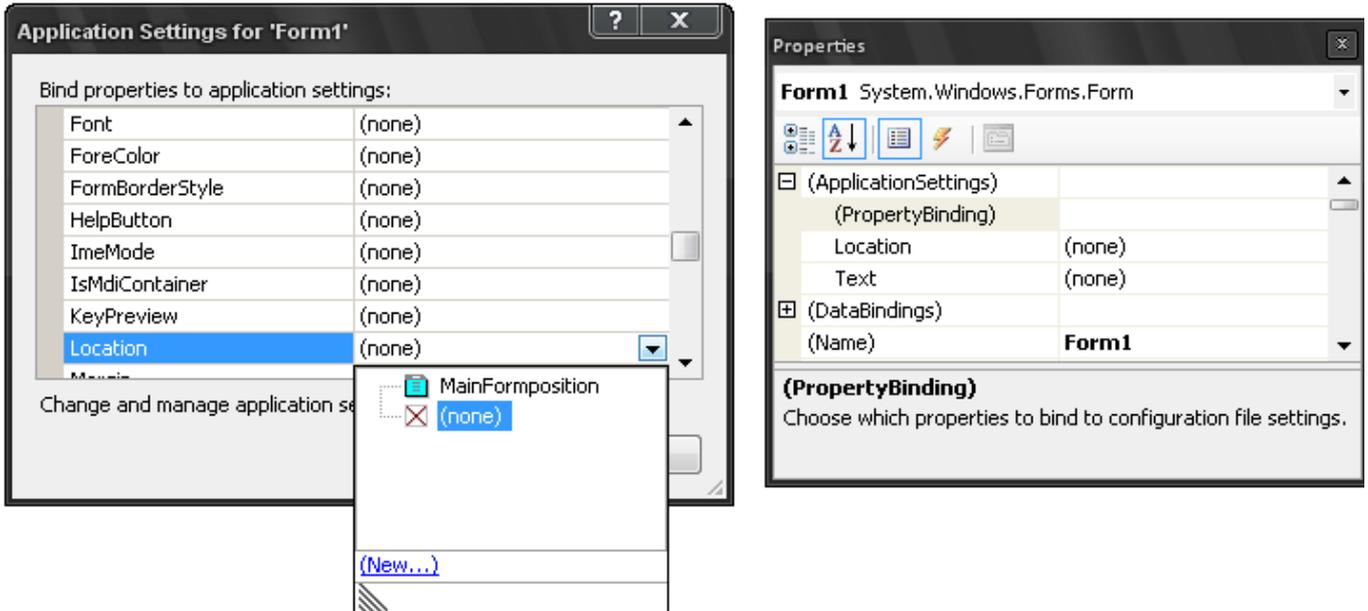
استخدام نموذجي لربط الإعدادات هو أن يكون على التطبيق تذكر أين يظهر نموذج خاص على الشاشة عندما تم تشغيل التطبيق في المرة الأخيرة. تحفظ خاصية الفورم Location موقع الفورم على الشاشة. تسجيل هذه القيمة إلى الإعدادات يتطلب خطوتين. أولاً، إنشاء إعداد من نوع System.Drawing.Point لحفظ قيمة الموقع المستديمة. ثانياً، الإشارة في خصائص الفورم أن قيمة ذلك الموقع سيتم وصلها إلى مدخلة الإعدادات الجديدة.

إتمام الخطوة الأولى يتم بإضافة إعداد مستخدم بمدى user ونوع System.Drawing.Point في لوحة الإعدادات Settings لخصائص المشروع. لنسميها MainFormPosition وترك حقل القيمة Value فارغ حالياً.

عد إلى محرر الفورم واختر كائن الفورم نفسه، ومن ثم تمكن من الوصول إلى لوحة الخصائص. مدد خاصية ApplicationSettings لإيجاد الخاصية الجزئية PropertyBinding. بالنقر على زر "...". لهذه المدخلة يعرض حوار إعدادات التطبيق. تظهر معالجة هذا الاختيار في الشكل التالي.

اعمل على إيجاد مدخلة Location في القائمة، واختر "MainFormPosition" من أجل قيمتها. حالياً، كل مرة تشغل التطبيق فسيحوي هذا الإعداد المقيد، ستتذكر الفورم المعدلة موضعها السابق. الخلاصة.

كما مع XML، نظام إعدادات الدوت نت هو واحد من الميزات الداخلية، وخلف المشهد (غير مرئية)، والتي تجعل البرنامج عظيم الاستخدام،



## مشروع Project.

بالطبع سنعمل على إضافة إعدادات إلى مشروع المكتبة في هذا الفصل، ولكن سنعود أيضاً ونستخدم بعض من تلك الإعدادات في الكود والتي أدخلتها مسبقاً كقيم ثابتة. لقد بذلت جهداً كبيراً فيما إذا كنت سأستخدم قيم تركيب (إعداد) بمجال المستخدم user-scoped أو بمجال التطبيق application-scoped من أجل بعض الإعدادات التي تتغير بشكل نادر، مثل نص اتصال قاعدة البيانات. قررت في النهاية استخدام إعدادات المستخدم لذلك يمكن تعديلها من خلال ميزات التطبيق. إن إعدادات مجال التطبيق Application-scoped settings هي للقراءة فقط ويمكن تحديثها من خارج البرنامج فقط، لذلك تم إبعاد تلك الفكرة. المتوقع من إعدادات مجال التطبيق هو أن مدير النظام system administrator سيديرها، إما باستخدام المفكرة على ملف XML، أو من خلال أداة إدارية ما. بما أننا لن نضيع الوقت في مشروع هذا الكتاب لكتابة أداة إدارة مفصلة، سنحفظ كل شيء على مستوى المستخدم ونتيح التعديل من خلال برنامج المكتبة الرئيسي.

## تحديث التوثيق التقني. Update Technical Documentation.

لنعمل على توثيق الإعدادات المستخدمة من قبل التطبيق في مجموعة موارد المشروع's Resource Kit. أضف المحتوى التالي إلى ملف معالجة نصوص مجموعة الموارد.

### إعدادات المستخدم. User settings.

يستخدم مشروع المكتبة نظام إعدادات الفيچوال بيسك لتعقب قيم حالة معينة من قبل المستخدم والمحافظة أثناء استخدام التطبيق. يتم تخزين هذه الإعدادات في ملف في دليل المستخدم *C:\Documents and Settings* (أو ما يكافئه) في تنسيق يملئ من قبل الدوت نت. التالي قائمة بالإعدادات المميزة من قبل مشروع المكتبة:

#### DBConnection (String)

نص اتصال بتنسيق مناسب يحدد قاعدة بيانات سكول سرفر المستخدمة من قبل التطبيق. إذا ما فقد، فإن التطبيق سيسأل عن موقع قاعدة البيانات عند البدء.

#### HelpFile (String)

يشير إلى UNC (Uniform Naming Convention) أو موقع معتمد على حرف السواقة لملف تعليمات التطبيق الأساسي على الشبكة. مع الامتداد *.chm*.

#### HelpFileAdmin (String)

يشير إلى UNC أو موقع معتمد على حرف السواقة drive letter-based location لملف تعليمات التطبيق الإداري على الشبكة. بالامتداد *.chm*.

#### HideLogin (Boolean)

يشير إلى فيما إذا يجب أن يكون زر "تسجيل الدخول" في الزاوية العلوية اليسارية للفرم الرئيسية لمشروع المكتبة) غير مرئي عندما يكون العرض في نمط الزبون (العميل). استخدم صواب True لإخفاء الزر أو خطأ False لإظهاره. إذا ما فقد هذا الحقل، يتم إسناد خطأ False.

#### MainFormPosition (System.Drawing.Point)

موضع نموذج مشروع المكتبة الرئيسي على الزاوية العلوية اليسارية. وهذه القيمة يتم تحديثها كل مرة يتم إغلاق التطبيق.

#### ReceiptPostlude (String)

أية بيانات حرفية خام (أولية) ليتم إرسالها إلى الطابعة المستقبلية عند الانتهاء من كل بطاقة (تذكرة ticket). يمكن أن يتضمن هذا النص الحروف الخاصة التالية:

حرف سطر جديد (أسكي 10: ASCII 10)

lr

حرف عودة المشيرة (أسكي 13: ASCII 13)

le

حرف هروب (أسكي 27: ASCII 27)

lx??

أي قيمة أسكي، حيث؟؟ شفرة ست عشرية لحرفين.

رمز الشرطة المعكوسة (\)

### ReceiptPrinter (String)

اسم مسار الطابعة المستقبلية المستخدمة من قبل كمبيوتر (أو محطة شبكية محلية) لطباعة وصل استلام مستخرجات عميل patron checkout receipts ووصل المدفوعات payment receipts .

### ReceiptWidth (Integer)

العرض width ، بالحروف، لكل سطر على الطابعة المستلمة. إذا كان فارغ أو مفقود، يستخدم البرنامج العرض الافتراضي 40 حرف.

### ReportConfig (String)

يشير إلى UNC أو موضع معتمد على حرف السواقة لملف XML تركيب تقرير. هذا الملف لديه تنسيق موصوف في مقطع "ملف تركيب تقرير" لهذا المستند، ويشير هذا الملف إلى التقارير المتاحة في التطبيق.

### SettingsUpgraded (Boolean)

عند ترقية التطبيق من إصدار أقدم، تشير هذه الياقطة فيما إذا الإعدادات المصاحبة للإصدار الأقدم قد تم ترقيتها ضمن النسخة الجديدة. افتراضاتها خطأ False من أجل جميع الإصدارات.

### UseReceipts (Boolean)

تشير فيما إذا الإيصالات المطبوعة يجب أن تستخدم في هذا الكمبيوتر (الشبكة المحلية). إذا ما فقد هذا الحقل، يتم إسناد خطأ False. هذا الوصف التقني يظهر في مستند مجموعة الموارد التقنية Technical Resource Kit document، بالأصل تم تطويرها في الفصل الرابع وتم تحديثها في الفصول اللاحقة. بعض المحتوى تم إضافته هنا بالإشارة إلى أن المحتوى التقني والميزات لن يتم إضافتها حتى الفصول اللاحقة، لذلك لا تهدر الكثير من الوقت بالتفكير حول الميزات التي قد تظن أنك نسيته.

## إضافة الإعدادات. Add the Settings.

بما أننا نعلم جميع الإعدادات التي سنضيفها إلى التطبيق، دعنا نضيفها الآن. افتح نافذة خصائص المشروع project properties واختر تبويب "إعدادات Settings". أضف كل إعداد إلى التطبيق باستخدام الجدول التالي. فإذا كان الجدول لا يحتوي قيمة من القيم اترك حقل هذه القيمة فارغة كما هي في محرر الإعدادات.

الاسم Name	النوع Type	المجال Scope	القيمة Value
DBConnection	String	User	
HelpFile	String	User	
HelpFileAdmin	String	User	
HideLogin	Boolean	User	False
MainFormPosition	System.Drawing.Point	User	
ReceiptPostlude	String	User	
ReceiptPrinter	String	User	
ReceiptWidth	Integer	User	40
ReportConfig	String	User	
SettingsUpgraded	Boolean	User	False
UseReceipts	Boolean	User	False

تأكد من كتابة اسم الإعداد كما تم جدولته. لن يكون التطبيق قادر على مطابقة الأسماء الغير صحيحة.

## موقع الفورم الرئيسي. Positioning the Main Form.

لقد بينت لك كيفية وصل قيمة خاصة أداة أو فورم إلى واحدة من الإعدادات سابقاً في هذا الفصل، لذلك لنعمل على عمل هذا عملياً في المشروع. سنعمل على وصل خاصية موقع الفورم الرئيسي إلى إعدادات MainFormPosition. لإعادة تنشيط ذاكرتك اتبع الخطوات التالية لتمكين هذا الوصل.

1. افتح الفورم الرئيسي في عرض التصميم MainForm.vb in Design view .
2. تأكد من اختيار الفورم نفسها وليس أحد أدواتها التابعة.
3. في لوحة الخصائص Properties، مدد الخاصية "ApplicationSettings".
4. اختر الخاصية الفرعية "PropertyBinding" وانقر على الزر "...".
5. حدد الخاصية "Location" في قائمة الربط .
6. اختر الإعداد MainFormPosition من أجل قيمة الخاصية "Location". فستكون الخيار الوحيد المتاح، بما أنها الوحيدة التي عرفناها من نوع System.Drawing.Point.
7. انقر الزر "موافق OK" لتمكين الربط.

## إخفاء واستخدام الإعدادات. Caching and Using Settings.

على الرغم من أنه حالما يتم إغلاق الإعدادات يتم كتابة "My.Settings.something" في الكود، بعض الإعدادات يمكن أن تكون بشكل أولي غير معرفة، ويمكن أن يورط استخدامها بالكثير من الكود المكرر والذي يعتبر صحة الإعدادات. لتقليل الكود ودوران المعالج بشكل عام، سنعمل على إخفاء بعض الإعدادات من أجل الاستخدام السهل على طول التطبيق. دعنا نضيف ثلاث متغيرات عامة لإخفاء بعض الإعدادات. افتح الوحدة البرمجية General.vb وأضف هذه المتغيرات الثلاث كأعضاء لهذه الوحدة.

```
Public MainHelpFile As String
Public MainAdminHelpFile As String
Public FineGraceDays As Integer
```

لنمنح هذه المتغيرات قيم أولية في الطريقة InitializeSystem، حيث يعمل الكود على عمل إسناد أولي لبعض القيم الأخرى. أضف العبارات التالية إلى ذلك الروتين في الوحدة البرمجية General.

```
FineGraceDays = -1
'تحديد ملف المساعدة عبر الشبكة هنا
MainHelpFile = My.Settings.HelpFile & ""
MainAdminHelpFile = My.Settings.HelpFileAdmin & ""
```

في فصل سابق، عملنا على تخزين بعض الإعدادات في الجدول SystemValue والذي يطبق على جميع الكمبيوترات (الشبكات المحلية) التي تتصل بقاعدة البيانات. بما أننا نعمل على إخفاء إعدادات على أية حال، سوف نضيف بعض الكود لإخفاء هذه القيم المخزنة في قاعدة البيانات لذلك ليس علينا الحفاظ على فتح وإغلاق قاعدة البيانات. أضف الطريقة LoadDatabaseSettings إلى الوحدة البرمجية General.

```
Public Sub LoadDatabaseSettings()
    'الحصول على بعض القيم التي على مستوى النظام من خزانة قاعدة البيانات
    Dim holdText As String
    On Error Resume Next
    'الحصول على الموقع الافتراضي
    holdText = GetSystemValue("DefaultLocation")
    If (holdText = "") Then holdText = "-1"
    DefaultItemLocation = CInt(holdText)
    'الحصول على العدد الأعظمي من متطابقات البحث
    holdText = GetSystemValue("SearchLimit")
    If (holdText = "") Then holdText = "-1"
    SearchMatchLimit = CInt(holdText)
    'الحصول على عدد أيام الانتظار قبل فرض الغرامات
    holdText = GetSystemValue("FineGrace")
    If (holdText = "") Then holdText = "-1"
    FineGraceDays = CInt(holdText)
End Sub
```

سنعمل على استدعاء هذا الروتين خلال بدء تشغيل التطبيق، تماماً بعد أن نفتح ونؤكد قاعدة البيانات. أضف الكود التالي إلى نهاية معالج الحدث MyApplication\_Startup. تذكر أن هذا المعالج موجود في ملف ApplicationEvents.vb، وهو واحد من الملفات المخفية عادة عن العرض في مستكشف الحلول.

```
'تحميل بعض الإعدادات التي تقطن في قاعدة البيانات
LoadDatabaseSettings()
```

حان الوقت لاستخدام الإعدادات بشكل عملي. يشير الإعداد My.Settings.HideLogin فيما إذا زر "تسجيل الدخول (ActLogin)" على الفورم الرئيسية لتطبيق المكتبة سيظهر أم لا عند تشغيل نمط غير المدير (أو غير أمين المكتبة). سيبقى المدير قادر إظهار الزر "تسجيل الدخول" من خلال المفتاح F12، حتى ولو كان الزر مخفي. في بيئة ما حيث يكون المستخدم غير معروف، سيكون النظام بشكل صامت أكثر أمناً إذا ما تم إزالة إجراء temptation زر "تسجيل الدخول". يتضمن الروتين UpdateDisplayForUser في فئة الفورم الرئيسية MainForm كود من أجل نمط المستخدم (LoggedInUserID = -1) ومن أجل نمط المدير (LoggedInUserID <> -1). في مقطع نمط المستخدم (المقطع الأول)، يدل هذا السطر:

```
ActLogin.Visible = True
```

بالكود التالي:

```
'إظهار أو إخفاء زر تسجيل الدخول لكل إعداد
ActLogin.Visible = Not My.Settings.HideLogin
```

## إضافة نموذج التركيب (أو الإعداد). Adding Configuration Forms

حان الوقت لإضافة نماذج تعمل على إدارة جميع إعدادات التطبيق المتنوعة، لكل الإعدادات المخزنة بشكل محلي في ملف الإعدادات المعتمدة على المستخدم، وإعدادات توسيع النظام system-wide settings المخزنة في قاعدة البيانات. معظم الإعدادات بسيطة جداً، مجرد نصوص أساسية، أعداد، وعلامات منطقية. لذلك فلن تترك المدير إذا ما ظهرت جميعها في فورم مفرد. ولكن قبل أن نذهب إلى تلك الفورم، سنعمل على إضافة فورم تتيح لنا إدارة اتصال قاعدة البيانات database connection. أفكر في استدعاء حوار خاصية الاتصال connection properties dialog التي تستخدمها الفيجوال بيسك لتأسيس نصوص الاتصال. إنني واثق من أنها ممكنة، ولكنها توفر طريقة أكثر مرونة من التي نحتاجها في هذا المشروع، فهي تدعم التركيب على قاعدة بيانات غير تابعة لسكول سرفر، والتي هي غير مهمة بالنسبة لمشروع المكتبة (في حال استخدام سكول سرفر أما وقد قمت بتحويل قاعدة البيانات إلى قاعدة بيانات أكسس فيمكن استخدامها). بالمقابل سنعمل على تصميم نموذج أبسط يعمل على تجميع فقط قيم البيانات التي نحتاجها لبناء نص اتصال قاعدة البيانات. الفورم LocateDatabase كما يظهر في الشكل التالي.

عملت على إضافة هذه الفورم إلى المشروع (راجع مشروع هذا الفصل). افتح الملف *LocateDatabase.vb* لرؤية هذه الفورم. أربع من حقول هذه الفورم مجرد حقول لمدخلات نصية أساسية (واحد مع حروف قناع كلمة المرور (بحيث لا تظهر حروف كلمة المرور ويظهر عوضاً عنها رمز مثل رمز النجمة). حقول المدخلات الخمسة، والتصديق، يتيح للمستخدم الاختيار بين تصديق ميكروسوفت ويندوز *Microsoft Windows authentication* وتصديق سكول سرفر *SQL Server authentication*. معظم كود الفورم متوافق لما قد رأيناه في العديد من النماذج الأخرى في السابق، واصل العمل الآن وأضف جميع الكود إلى الفورم الآن. يحدث العمل الهام في هذه الفورم في حدث التحميل *Load* عندما يتم ترجمة نص الاتصال الموجود ضمن حقول إدخال البيانات لمختلفة، وفي الروتين *PromptUser* حيث يتم إعادة وضع الأجزاء مع بعضها البعض.

توجد عدة طرق مختلفة يمكنك من قطع (تقسيم) نص الاتصال ضمن الأجزاء القاعدية. لقد أخذت القاعدة الأساسية فرق تسد *divide-and-conquer*، مستخرجاً كل مكون مفصول بإشارة مساواة وفاصلة منقوطة. راجع مقطع معالج حدث تحميل هذه الفورم والتي تعمل قطع (تقسيم) واستخراج:

```
Private Sub LocateDatabase_Load(...) ...
```

على الرغم من أن الفورم *LocateDatabase* تقوم بجميع الترجمة والبناء لنص الاتصال، فهي لا تعمل عملياً على تحديث الإعدادات المحفوظة. بالمقابل، تعمل على إرجاع نص اتصال تم بناءه حديثاً، وتعتمد على الكود المستدعي لحفظه.

الآن، عد إلى محرر تركيب نموذج مفرد، الفورم *Maintenance.vb*، فهذا الفورم يعمل جميع التعديل على القيم في كل من قاعدة البيانات وبنود *My.Settings* المحلية. يبين الشكل التالي لوحتين رئيسيتين على هذا النموذج. الإعدادات الممركزة المخزنة في قاعدة البيانات هي "توسيع النظام *system-wide*" والقيم "خاصة بالجهاز أو محطة العمل *workstation-specific*" هي تلك التي يمكن الوصول إليها من خلال *My.Settings*.

يبدأ هذا النموذج عمله في معالج حدث التحميل *Load*، وهذا الروتين يثبت الخيارات في بعض الحقول المنسدلة، متضمناً قائمة الخطوط. يدور الكود خلال تجميع الخطوط المنصبة جاعلاً إياها متاحة من خلال كائن الـ *GDI: System.Drawing.Text.InstalledFontCollection*.

```
Dim allFonts As New System.Drawing.Text.InstalledFontCollection
RecordFontName.Items.Add(New ListItemData("<Not Selected>", -1))
For counter = 0 To allFonts.Families.Length - 1
RecordFontName.Items.Add(New ListItemData(allFonts.Families(counter).Name, counter))
Next counter
```

يتضمن الروتين أيضاً كود مشابه لتحميل قائمة الطابعات المثبتة.

```
For Each installedPrinter As String In PrinterSettings.InstalledPrinters
RecordPrinterLocation.Items.Add(installedPrinter)
Next installedPrinter
```

حالما يتم تثبيت كل شيء، يعمل الإجراء PopulateCurrentValues على إكمال التمهيد. فيعمل كوده على استخراج جميع القيم الحالية من قاعدة البيانات ومن الكائن My.Settings. ويخزن هذه القيم في حقول إدخال البيانات المتنوعة على الشاشة. لقد عملت على إضافة الكود الخاص بقاعدة البيانات. تابع واعمل على إضافة الكود الخاص بالإعدادات.

```
LibraryConnection = My.Settings.DBConnection & ""
RecordDBLocation.Text = GetDBDisplayText(LibraryConnection)
RecordConfigLocation.Text = My.Settings.ReportConfig & ""
RecordBasicHelp.Text = My.Settings.HelpFile & ""
RecordAdminHelp.Text = My.Settings.HelpFileAdmin & ""
EnableReceipts.Checked = My.Settings.UseReceipts
RecordPrinterLocation.Text = My.Settings.ReceiptPrinter & ""
RecordPrinterWidth.Text = CStr(My.Settings.ReceiptWidth)
RecordPostlude.Text = My.Settings.ReceiptPostlude & ""
HideLogin.Checked = My.Settings.HideLogin
```



معظم الكود في هذه الفورم يتعامل مع تفاعل المستخدم العادي بينما يكون الفورم قيد الاستخدام. على سبيل المثال، معالج حدث الزر ActDBLocation\_Click يعرض نموذج "موقع قاعدة البيانات LocateDatabase" الذي أضفناه سابقاً. أضف الكود المصدري المناسب إلى معالج الحدث هذا.

```
Private Sub ActDBLocation_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles ActDBLocation.Click
    ' ----- Prompt for the database connection details.
    Dim newConnection As String
    ' ----- Prompt the user for the new setting.
    newConnection = LocateDatabase.PromptUser()
    If (newConnection = "") Then Return
    ' ----- Store the new value.
    LibraryConnection = newConnection
    RecordDBLocation.Text = GetDBDisplayText(LibraryConnection)
End Sub
```

تعيين العديد من الإعدادات موقع الملفات المستخدمة من قبل التطبيق، مثل ملفات المساعدة عبر الإنترنت، يمكن للمستخدم أن يكتب في المسار دليل الملف، أو يستخدم حوار فتح ملف لتحديد الملف بشكل مرئي. لعرض الحوار، عملت على إضافة أداة "حوار فتح ملف OpenFileDialog" مسماة LocateFile. استخدامها هو موضوع إعدادات الخصائص تعيين ملف المتنوعة واستدعاء الطريقة ShowDialog. (راجع الكود المضمن في معالج حدث ActBasicHelp\_Click المستخدم لإيجاد ملف المساعدة الغير إداري عبر الشبكة والذي يبدأ بالكود التالي) ☺

```
Private Sub ActBasicHelp_Click(...) ...
```

حالما يكون المستخدم قد عمل الإعدادات تغييرات على الإعدادات المتنوعة، يؤدي النقر على الزر "موافق" إلى حفظ كل إعداد جديد لمنطقة حفظه. عملت على تضمين كود الحفظ المعتمد على قاعدة البيانات في الروتين SaveFormData. وسأنتج لك إضافة كود معتمد على الإعدادات، قرب نهاية الروتين. (راجع هذا الكود الذي بدايته ☺)

```
Private Function SaveFormData() As Boolean
```

على الرغم من أن الفورم Maintenance "صيانة" توفر واجهة قريبة من المستخدم للإعدادات المخزنة في قاعدة البيانات، من المحتمل أن نتذكر أننا كتبنا سابقاً كود تحديث سجلات جدول "قيم النظام SystemValue" من خلال الملف SystemValue.vb. في الفصل 12، لقد وصلنا تلك الفورم إلى الفورم الرئيسية، ولكن نحن الآن ذاهبون لتغيير ذلك المنطق. أولاً، سنعمل على إضافة استدعاء إلى نموذج "قيم النظام SystemValue" من "نموذج الصيانة" في معالج الحدث ActAllValues\_Click.

```
Private Sub ActAllValues_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles ActAllValues.Click
    ' ----- Let the user edit the list of system values.
    Dim RecordsForm As LIBRARY.ListEditRecords
    ' ----- Edit the records.
    RecordsForm = New LIBRARY.ListEditRecords
    RecordsForm.ManageRecords(New LIBRARY.SystemValue)
    RecordsForm = Nothing
```

```
' ----- Refresh the display elements.
PopulateCurrentValues()
End Sub
```

ومن ثم سنعود ونغير معالج الحدث AdminLinkValues\_LinkClicked في الكود المصدري للفرم الرئيسية MainForm.vb. حالياً، يستدعي محرر SystemValue مباشرةً. غير ذلك الجزء من كود معالج الحدث بالكود الذي يستدعي النموذج "صيانة" بدلاً عنه.

```
' ----- Access the maintenance portion of the program.
Maintenance.ShowDialog()
```

## الاتصال بقاعدة البيانات المركبة. Connecting to the Configured Database.

التغيير الأخير في هذا الفصل يستخدم نص الاتصال المركب لتأسيس الاتصال إلى قاعدة البيانات. عندما كتبنا روتين ConnectDatabase بالأصل في الوحدة البرمجية General، عملنا على إضافة نص اتصال ثابت من أجل جعل البرنامج يعمل فقط.

' بناء نص الاتصال، ثابت في الوقت الحالي  
 connectionString = "Data Source=MHM\SQLEXPRESS;" & "Initial Catalog=C:\Program Files\Microsoft SQL Server\MSSQL.1\MSSQL\Data\library.mdf;Integrated Security=true"  
 الآن متاح لدينا نص اتصال مركب من قبل المستخدم، سنعمل على استخدامه بدل المذكور في الأعلى. التغييرات التي يجب أن نعملها لهذا الروتين نوعاً ما واسعة، لذلك قم فقط بتبديل فقط محتوى الدالة بالكود التالي:

```
Public Function ConnectDatabase() As Boolean
' الاتصال بقاعدة البيانات العود بصواب في حال النجاح
Dim connectionString As String
Dim configChanged As Boolean
' التمهيد
HoldTransaction = Nothing
configChanged = False
' الحصول على نص الاتصال
If (Trim(My.Settings.DBConnection & "") = "") Then
' إعلام المستخدم حول الحاجة إلى تركيب قاعدة البيانات
' كنت إذا، البيانات قاعدة " & " إلى لإتصال تهيئتها يتم لم التطبيق من النسخة هذه"
If (MsgBox("المواصلة؟ تريد هل، الآن تركيبها تستطيع" & " البيانات قاعدة إعدادات تعرف", MsgBoxStyle.YesNo Or MsgBoxStyle.Question, ProgramTitle) <> MsgBoxResult.Yes) Then Return False
' الطلب من المستخدم تفاصيل اتصال جديدة
connectionString = LocateDatabase.PromptUser()
If (connectionString = "") Then Return False
configChanged = True
Else
connectionString = My.Settings.DBConnection
End If
TryConnectingAgain:
' محاولة فتح قاعدة البيانات
Try
LibraryDB = New SqlClient.SqlConnection(connectionString)
LibraryDB.Open()
Catch ex As Exception
' بعض إخفاقات قاعدة البيانات
' من المحتمل أنها قضايا التركيب فقط
' الغير التهيئة إعدادات" & " بسبب أخفق قد يكون أن يمكن البيانات قاعدة إلى الاتصال"
If (MsgBox("الخالي؟ البيانات قاعدة إعداد" & " تغير تريد هل، صحيحة", MsgBoxStyle.YesNo Or MsgBoxStyle.Question, ProgramTitle) <> MsgBoxResult.Yes) Then Return False
' طلب تفاصيل جديدة
connectionString = LocateDatabase.PromptUser()
If (connectionString = "") Then Return False
configChanged = True
GoTo TryConnectingAgain
End Try
' حفظ الإعدادات المحدثة عند الحاجة
If (configChanged = True) Then
My.Settings.DBConnection = connectionString
' في حال النجاح
Return True
End Function
```

إذا استخدمت مخدّم أكسس "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0" نحتاج إلى عمل التغييرات في الروتين PromptUser في كود الفرم "تحديد قاعدة البيانات LocateDatabase"، قم بجعل السطر التالي تعليق:

```
' newConnection &= ";Integrated Security=false"
```

واجعل أيضاً السطر التالي تعليق:

```
'newConnection &= ";User ID=" & Trim(RecordUser.Text) & ";Password=" & Trim(RecordPassword.Text)
```

واعمل التغييرات التالية في السطر التالي:

```
newConnection = "Provider=" & Trim(RecordServer.Text) & ";Data Source=" & Trim(RecordDatabase.Text)
```

والآن اكتب الموفر `Microsoft.Jet.OLEDB.4.0`، في حقل المخدم/المضيف، اكتب مسار قاعدة البيانات في حقل "اسم قاعدة البيانات" على سبيل المثال توجد قاعدة البيانات عندي على المسار التالي والذي سأكتبه في حقل "اسم قاعدة البيانات": `C:\Documents and Settings\Administrator\library.mdb`.  
ومن ثم انقر موافق.

الأمر `gist` الأساسي في الكود هو أن الإعداد يتضمن المتغير `connectionString` لنص الاتصال المصمم `persisted`، ويستخدمه لفتح الكائن `LibraryDB`. يحصل الكود الجديد على نص الاتصال من `My.Settings.DBConnection`. إذا ومن أجل أي سبب تم فقد نص الاتصال أو فشل في توليد فتح اتصال لقاعدة البيانات، يتم الطلب من المستخدم توفير نص اتصال صحيح من خلال الفورم `LocateDatabase`.  
يعود البرنامج إلى الحالة بحيث تستطيع تشغيله مرةً أخرى. في المرة الأولى التي تشغل فيها التطبيق، فإنه سيطلب من المستخدم تزويد معلومات الاتصال بقاعدة البيانات، القيم التي توفرها يجب أن تطابق الحالة الثابتة الموجودة في الروتين `ConnectDatabase`.

إذا كنا نستخدم موفر سكول سرفر فيجب أن يكون التالي (لكن لا تنس أنني في المشروع استخدم مخدم أكسس فلا تختلط عليك الأمور):

ضع المخدم/المضيف `Server/Host` إلى `"MYSERVER\SQLEXPRESS"` أو إلى اسم مضيف سكول سرفر الفعلي الخاص بك.

ضع اسم قاعدة البيانات إلى `"Library"` أو أي اسم قمت بإسناده سابقاً كاسم لقاعدة بيانات المكتبة.

ضع التصديق `Authentication` إلى `"Microsoft Windows"` إذا كنت تستخدم أمن ويندوز المتكامل `Windows integrated security`. إذا كنت بحاجة إلى

استخدام نظام أمن سكول سرفر، ضع هذا الحقل إليه أي `"SQL Server"`، وأدخل اسم مستخدم صحيح `ID` وكلمة مرور صحيحة `password`.

سنركز في الفصل القادم على تقنيات معالجة الملفات. على الرغم من أنني عملت على تحديث ملف الإعدادات في هذا الفصل، فقد تم عمله بشكل غير مباشر من خلال الميزات الموفرة من قبل إطار عمل الدوت نت. سيناقتش الفصل 15 قواعد مباشرة أكثر خاصة بمعالجة الملفات.

## الملفات والأدلة Files and Directories

تطور البرمجيات في بداية القرن الحادي والعشرون حول المبرمجين حقاً إلى مجموعة من الحالمين (لا أقصد التلاعب بالألفاظ) في الأيام القديمة للكمبيوتر، كان على المطورين ربط البرامج إلى الكمبيوتر يدوياً. فيمكن لحسابات معقدة أن تأخذ أيام لإعدادها. كانت المعاناة حقيقية، والقضايا الأقدم للإلكترونيات الشائعة يتم غرلبتها بالمواضيع من قبل المبرمجين السابقين والذين كانوا مولعين في محاولتهم لصناعة خوارزمية حساب أكثر دافعية ومنهجية. تطورت الحياة بشكل هائل بالنسبة للمبرمجين عندما اقترح جون فون نيومان وآخرين أن باستطاعة الكمبيوتر تخزين المنطق للخوارزميات بشكل داخلي، ومعالجتها مباشرة من الذاكرة بدلاً من التركيبات الصعبة المثيرة في كل مكان. عمل المبرمجين مباشرة على وضع برامجهم ضمن مجموعة كروت وأشرطة ورقية. حتى جاء اختراع الهارد ديسك (القرص الصلب) والتقنيات المتعلقة به.

وهكذا كانت ولادة نظام الملفات filesystem، المخزن التركيبي للبرامج والمعلومات على سطح الديسك (القرص). Filesystems أنظمة الملفات قد أصبحت جزء من تقنيات ميكروسوفت منذ تودد بيل غيتس للمرة الأولى ل أي بي إم IBM. لم يكن صدفة أن يرمز الدوس DOS في ميكروسوفت دوس MS-DOS إلى قرص نظام تشغيل Disk Operating System. عرف بل كيف كانت أنظمة الملفات الأساسية، وكذلك أنت. في هذا الفصل، سوف نتكلم حول التفاعل مع الملفات والأدلة، والوحدات الرئيسية التخزينية والتنظيمات في نظام ملفات ويندوز Windows filesystem. وسنرى أيضاً أن بعض تقنيات وميزات الدوت نت توفر معالجة للملفات ومحتوياتها.

### إدارة ملف الفيچوال بيسك التقليدي Traditional Visual Basic File Management

عملت الفيچوال بيسك على تضمين ميزات إدارة الملف الهامة منذ الإصدار الأول. في الحقيقة، توجد ميزات في الفيچوال بيسك تتعامل مع معالجة ملف file ودليل directory أكثر نسبياً من أي شيء آخر. معظم الدوال التي تسمح لك بقراءة وتعديل محتوى ملف تستخدم معالجة ملف file handle، ومعرفات عددية numeric identifier تشير إلى ملف مفتوح نوعي. ومعالج الملف file handle هذا يتم توليده بالدالة FreeFile، ويجب أن تسود قبل استدعاء أي ميزات ملف فيچوال بيسك تقليدي.

```
Dim fileID As Integer
fileID = FreeFile()
FileOpen(fileID, "C:\TestData.txt", OpenMode.Append)
PrintLine(fileID, "Important output to file.")
FileClose(fileID)
```

تعمل معالجة ملف معتمدة على معالج ملف بشكل جيد، ولكنها قديمة جداً، وحقيقة ليست تقنية دوت نت، وليست معتمدة على كائن على الإطلاق (مالم تعتبر أن الإنتر Integer كائن). وبالتالي فلن أعطيها في هذا الكتاب، أو استخدمها في مشروع المكتبة. يجدول الجدول التالي ميزات الفيچوال بيسك الرئيسية والتي تستخدم معالجات ملف. إذا كنت تريد معرفة المزيد حول الميزات المعتمدة على المعالجة في الفيچوال بيسك، أو إذا كان عمك يتضمن ترحيل تطبيقات فيچوال بيسك سابقة إلى الدوت نت، استخدم هذا الجدول لمساعدتك في إيجاد تفاصيل الميزات الكاملة في المستندات التقنية المزودة مع الفيچوال بيسك.

### Visual Basic features that use file handles

Feature	Description
EOF	Returns a Boolean indicating whether the current position in the file is at or past the end of the file. Use this function to determine when to stop reading existing data from a file.
FileAttr	Accesses the file attributes currently set on an open file handle.
FileClose	Closes a specific file opened using a file handle.
FileGet	Retrieves structured data from a file and stores it in a matching object.
FileGetObject	Same as FileGet, but with slightly different data typing support.
FileOpen	Opens a file for input or output.
FilePut	Writes an object to a file in a structured manner.
FilePutObject	Same as FilePut, but with slightly different data typing support.
FileWidth	Sets the default line width for formatted text output files.
FreeFile	Returns the next available file handle.
Input	Retrieves a value previously written to a file using Write or WriteLine.
InputString	Retrieves a specific number of characters from an input file.
LineInput	Returns a complete line of input from a file.
Loc	Returns the current byte or record location in the file.

Lock	Locks a file or specific records in a file so that others cannot make changes.
LOF	Returns the length of an open file, in bytes.
Print	Sends text output to a file.
PrintLine	Sends text output to a file, ending it with a line terminator.
Reset	Closes all files currently opened with file handles.
Seek	Gets or sets the current position in a file.
SPC	This function helps format text for output to columnar text files.
TAB	This function helps format text for output to columnar text files.
Unlock	Removes locks previously set with Lock.
Write	Writes data to a file using a consistent format that can be easily read later.
WriteLine	Same as Write, but ends the output with a line terminator.

## Manipulating Files Through Streams معالجة الملفات من خلال التجميعات

يتضمن إطار عمل الدوت نت مقاربة موجهة بالكائنات لقراءة وكتابة الملفات: التجميعات *streams*. كائن التجميع *Stream* المجرد موجود في *System.IO.Stream*، ويعرف بسيط *interface* شامل لقطعة كبيرة من البيانات. ولا يهم مكان البيانات: في ملف، أو في مقطع من الذاكرة، أو في متغير نصي *String variable* إذا كان لديك مقطع من البيانات يمكنك من قراءة أو كتابة بايت واحد في كل مرة، فتستطيع تصميم فئة تجميع مشتقة *derived stream class* للتفاعل معه.

### ميزات التجميع "Stream". Stream Features

تتضمن الميزات الأساسية لكائن *Stream* ستريم طرق قراءة *Read* وكتابة *Write* والتي تتيح لك قراءة أو كتابة وحدات تخزينية *bytes*. بما أن البيانات هي قراءة من أو كتابة إلى تجميع ستريم *Stream*، فإن كائن الستريم يحفظ "الموضع الحالي *current position*" ضمن الستريم والذي تستطيع تعديله باستخدام الطريقة "بحث *Seek*"، أو التفحص باستخدام الخاصية "موضع *Position*". تشير خاصية "الطول *Length*" إلى حجم البيانات القابلة للقراءة. تعرض الفئة أيضاً انحرافات عن هذه الميزات القاعدية لإتاحة المرونة قدر الإمكان.

ليس كل ستريم يوفر كل الميزات. بعض الستريمات للقراءة فقط *read-only*، وبعضها للأمام فقط *forward-only* التركيبات التي لاتدعم الكتابة *writing* أو البحث *seeking*. تجميعات أخرى تدعم جميع الميزات الممكنة. الميزات المتاحة لك تعتمد على نوع الستريم (التجميع) الذي تستخدمه. بما أن الستريم نفسه مجرد، فيتوجب عليك إنشاء حالة من فئاته المشتقة. تعرف الدوت نت عدة ستريمات مفيدة جاهزة للاستخدام:

تجميع ملف *FileStream*.

كائن *FileStream* يتيح لك الوصول إلى محتوى ملف باستخدام الطرق القاعدية لفئة ستريم الشاملة *generic Stream class*. وهي كائنات تجميع ملف تدعم القراءة *reading*، الكتابة *writing*، والبحث *seeking*، على الرغم من ذلك إذا فتحت ملف للقراءة فقط *read-only file*، فلن تكون قادر على الكتابة له.

تجميع الذاكرة *MemoryStream*.

تجميع معتمد على مقطع من صفوف الذاكرة. تستطيع إنشاء تجميع ذاكرة بأي حجم، وتستخدمه بشكل مؤقت لتخزين واستخراج أي بيانات.

تجميع الشبكة *NetworkStream*.

تجرد هذه الفئة البيانات القادمة من مقبس *socket* شبكة ما. بينما معظم فئات ستريم المشتقة تقع في *System.IO*، فإن هذه الفئة تقع في *System.Net.Sockets.BufferedStream*. تصيف دعم تخزين انتقالي *buffering* لستريم لتحسين الأداء على الستريمات مع فضايا الكمون (مشاكل الخفاء). إنك تطوق الكائن *BufferedStream* حول ستريم آخر لاستخدامه.

التشفير إلى تجميع *CryptoStream*.

يسمح لك هذا الستريم إرفاق موفر خدمة تشفير، ينتج عنها مخرجات مشفرة من مدخلات بسيطة. أو العكس بالعكس. يتضمن الفصل 11 أمثلة تستخدم هذا النوع من الستريم.

**DeflateStream and GZipStream**

يتيح لك استخدام ستريم لضغط أو فك ضغط بيانات عندما يتم معالجتها، وكلها تستخدم خوارزميات ضغط قياسية *standard compression algorithms*. الستريمات (التجميعات) مفيدة بحد ذاتها، ولكن تستطيع أيضاً ضم تجميعات (ستريمات) بحيث يمكن أن يتم بشكل مباشر تشفير ستريم شبكة، ضغطه وتخزينه في مقطع تجميع (ستريم) ذاكرة.

## استخدام ستريم. Using a Stream.

استخدام ستريم بسيط، أولاً عليك إنشاءه، ومن ثم تبدأ بقراءة وكتابة البايتات *bytes* لليسار واليمين. إليك كود بسيط ينقل البيانات إلى ومن ستريم ذاكرة. وهو معتمد على كود ستجده في مستندات ميكروسوفت MSDN لفئة *MemoryStream*.

```

' ----- The Stream, or There and Back Again.
  Dim position As Integer
  Dim memStream As IO.MemoryStream

```

Mhm76

```

Dim sourceChars() As Byte
Dim destBytes() As Byte
Dim destChars() As Char
Dim asUnicode As New System.Text.UnicodeEncoding()
' ----- Create a memory stream with room for 100 bytes.
. إنشاء تجميع ذاكرة بمجال 100 بايت.
memStream = New IO.MemoryStream(100)
' ----- Convert the text data to a byte array.
. تحويل البيانات النصية إلى مصفوفة بايتات.
sourceChars = asUnicode.GetBytes("This is a test of the emergency programming system.")
Try
' ----- Store the byte-converted data in the stream.
. تخزين البيانات المحولة للبايت في الستریم.
memStream.Write(sourceChars, 0, sourceChars.Length)
' ----- The position is at the end of the written data.
. الموقع عند نهاية البيانات المكتوبة.
' To read it back, we must move the pointer to
' the start again.
. لقراءته مرة أخرى، علينا نقل المؤشر إلى البداية مرة أخرى.
memStream.Seek(0, IO.SeekOrigin.Begin)
' ----- Read a chunk of the text/bytes at once.
. قراءة قطعة من نص/بايتات حالاً.
destBytes = New Byte(CInt(memStream.Length)) {}
position = memStream.Read(destBytes, 0, 25)
' ----- Get the remaining data one byte at a time,
' just for fun.
. الحصول على البيانات المتبقية بايت في كل مرة، فقط من أجل المتعة.
While (position < memStream.Length)
destBytes(position) = CByte(memStream.ReadByte())
position += 1
End While
' ----- Convert the byte array back to a set of characters.
. تحويل مصفوفة بايت مرة أخرى إلى مجموعة حروف.
destChars = New Char(asUnicode.GetCharCount(destBytes, 0, position)) {}
asUnicode.GetDecoder().GetChars(destBytes, 0, position, destChars, 0)
' ----- Prove that the text is back.
. إثبات أن النص يتم إرجاعه.
MsgBox(destChars)
Finally
memStream.Close()
End Try

```

على أمل أن تكون التعليقات قد جعلت الكود واضح بعد إنشاء تجميع ذاكرة memory stream، وضعت مقطع من النص فيه، ومن ثم قراءته باسترجاع (بطريقة تراجعية). يبقى النص في الستریم، وقراءته لا تزيله). عملياً، كود الستریم سهل جداً. معظم الكود يتعامل مع التحويل بين البايتات والحروف. وإذا بدا أنه ذو محتوى زائد فهو كذلك.

## ما خلف بايتات الستریم Beyond Stream Bytes

بالنسبة لي، كل تلك التحويلات بين البايتات والحروف لا تستحق الاهتمام، فعندما أكتب تطبيقات عمل، فإنني أتعامل بشكل نموذجي مع التواريخ، الأعداد والنصوص: أسماء الزبائن، تاريخ الطلبية، كمية المدفوعات، وهكذا. نادراً ما يكون علي العمل على مستوى البايت. على الرغم من أنك تستطيع معالجة الستریمات مباشرة إذا كنت تريد أو تحتاج حقاً لذلك، ففضاء الأسماء System.IO يتضمن أيضاً العديد من الفئات والتي توفر منطقة فاصلة (انتقالية) أكثر قرباً للمستخدم بينك وبين الستریم. يتم تنفيذ هذه الفئات كقارئات readers وككاتبات Writers مميزة لبيانات ستریم الذي يوفر طرق مبسطة لتخزين أنواع بيانات معينة، واستخراجها مرة أخرى. يتم تصميم القارئات من أجل اتجاه واحد معالجة البيانات تتم من البداية إلى النهاية. بعد إنشاء أو إمكانية الوصول إلى الستریم، فإنك تغلف ذلك الستریم إما بقارئ أو كاتب، وتبدأ اجتياز نطاق الستریم من البداية. عليك دائماً الوصول إلى الستریم الضمني إذا كنت تريد تحكّم ذو قابلية أكبر للتعديل عند أي نقطة.

يوجد ثلاث أزواج رئيسية من القارئات والكاتبات:

## كاتبات وقارئات ثنائية BinaryReader and BinaryWriter

تجعل هذه الفئات من السهل كتابة وفيما بعد قراءة أنواع بيانات الفيچوال بيسك الأساسية إلى ومن ستریم غير نصي (بشكل عام). تتضمن الطريقة BinaryWriter.Write إعادة تعريف لكتابة بايتات، حروف وانتغر بإشارة أو بدون إشارة وبأحجام متنوعة، البولين (المنطقي)، العشري، النصوص، والمصفوفات ومقاطع بايتات وحروف. ومن الغريب عدم وجود إعادة تعريف overload لتقييم التاريخ Date. يتضمن النظير BinaryReader الطريقة المنفصلة Read من أجل كل نوع بيانات قابل للكتابة. ترجع الطريقة ReadDouble قيمة Double من الستریم، وتوجد طرق مشابهة من أجل أنواع البيانات الأخرى.

## كاتبات وقارئات جدولية (تجميعية) StreamReader and StreamWriter

تستخدم هذه الفئات بشكل نموذجي لمعالجة ملفات نصية معتمدة على سطر. تتضمن الفئة StreamReader الطريقة ReadLine والتي ترجع بالسطر التالي في النص في الستریم القادم كسلسلة نصية String قياسية. تتضمن الطريقة StreamWriter.Write ذات الصلة كل إعادة التعريف BinaryWriter.Write Overloads، ولديها أيضاً نسخة (إصدار) يتيح لك تنسيق نص من أجل المخرجات. يتضمن القارئ reader مميزات تتيح لك قراءة بيانات حرف حرف، مقطع مقطع، أو كامل الملف في نفس الوقت.

## قارئ وكاتب السلاسل النصية. *StreamReader and StreamWriter*.

يوفر هذا الزوج من الفئات نفس الميزات التي يوفرها الزوج *StreamReader* و *StreamWriter*، ولكن يستخدم حالة سلسلة حرفية *String* قياسية من أجل تخزين البيانات بدلاً من ملف.

يوفر زوج إضافي *TextReader* و *TextWriter* فئة قاعدية من أجل القارئات والكتابات الغير ثنائية الأخرى. تستطيع إنشاء حالات منها بشكل مباشر، ولكنها تتيح لك معاملة حالات السلسلة الحرفية والستريم للقارئات والكتابات بشكل عام. بهذه الأدوات الجديدة، من الأسهل معالجة البيانات غير البايث من خلال الستريمت. إليك إعادة كتابة كود ستريم الذاكرة والذي كتبته سابقاً، والمعدل من أجل استخدام قارئ و كاتب جدولي *StreamReader and StreamWriter*.

```
' ----- The Stream, or There and Back Again.
Dim memStream As IO.MemoryStream
Dim forWriting As IO.StreamWriter
Dim forReading As IO.StreamReader
Dim finalMessage As String
Dim asUnicode As New System.Text.UnicodeEncoding()
' ----- Create a memory stream with room for 100 bytes.
memStream = New IO.MemoryStream(100)
Try
' ----- Wrap the stream with a writer.
forWriting = New IO.StreamWriter(memStream, asUnicode)
' ----- Store the original data in the stream.
forWriting.WriteLine("This is a test of the emergency programming system.")
forWriting.Flush()
' ----- The position is at the end of the written data.
' To read it back, we must move the pointer to
' the start again.
memStream.Seek(0, IO.SeekOrigin.Begin)
' ----- Create a reader to get the data back again.
forReading = New IO.StreamReader(memStream, asUnicode)
' ----- Get the original string.
finalMessage = forReading.ReadToEnd()
' ----- Prove that the text is back.
MessageBox(finalMessage)
Finally
memStream.Close()
End Try
```

من المؤكد أن هذا الكود أفضل بكثير من جميع التحويلات في الكود السابق والذي يجعل العمل في حالة فوضى. (نستطيع حتى تبسيطه أكثر وذلك بالتخلص من جميع أشياء تشفير يونيكود الاختيارية). بالطبع كل شيء ما يزال قيد التحويل إلى بايث في العمق، فتجميع الذاكرة *memory stream* لا يعرف إلا ما يخص البايثات فقط ولكن *StreamWriter* و *StreamReader* يأخذ العبء (الواجب) عنا، يعمل جميع التحويلات المربكة عوضاً عنا.

## قراءة ملف بواسطة تجميع (ستريم). *Reading a File Via a Stream*.

تتضمن معظم المعالجة التابعة لستريم *Stream* الملفات، لذلك دعنا نستخدم *StreamReader* لمعالجة ملف نصي. على الرغم من أننا قررنا سابقاً في الفصل 14 أن الملف *INI* هو شيء من الماضي، من المحتمل أنه من الممتع كتابة روتين يستخرج قيمة من تراث ملف *INI*. خذ ملف يحتوي هذا النص:

```
[Section0]
Key1=abc
Key2=def
[Section1]
Key1=ghi
Key2=jkl
[Section2]
Key1=mno
Key2=pqr
```

والآن يوجد شيء لانتباهه كل يوم، ولسبب مقنع! ما يزال بإمكاننا الحصول على قيمة من أجل *Key2* في مقطع *Section1* (القيمة "jkl") إذا ما أردنا ذلك، سيكون علينا الرجوع بالكامل إلى استدعاء *GetPrivateProfileString* لمواجهة البرمجة التطبيقية *API* من الأيام التي تعود إلى ما قبل الدوت نت السيئة. أو نستطيع تنفيذ *StreamReader* في دالة مخصصة من قبلنا:

```
Public Function GetINIValue(ByVal sectionName As String, ByVal keyName As String, ByVal iniFile As
String) As String
' ----- Given a section and key name for an INI file,
' return the matching value entry.
Dim readINI As IO.StreamReader
Dim oneLine As String
Dim compare As String
Dim found As Boolean
On Error GoTo ErrorHandler
' ----- Open the file.
If (My.Computer.FileSystem.FileExists(iniFile) = False) Then Return ""
readINI = New IO.StreamReader(iniFile)
' ----- Look for the matching section.
found = False
```

Mhm76

```

compare = "[" & Trim(UCase(sectionName)) & "]"
Do While (readINI.EndOfStream = False)
    oneLine = readINI.ReadLine()
    If (Trim(UCase(oneLine)) = compare) Then
        ' ----- Found the matching section.
        found = True
        Exit Do
    End If
Loop
' ----- Exit early if the section name was not found.
If (found = False) Then
    readINI.Close()
    Return ""
End If
' ----- Look for the matching key.
compare = Trim(UCase(keyName))
Do While (readINI.EndOfStream = False)
    ' ----- If we reach another section, then the
    ' key wasn't there.
    oneLine = Trim(readINI.ReadLine())
    If (Len(oneLine) = 0) Then Continue Do
    If (oneLine.Substring(0, 1) = "[") Then Exit Do
    ' ----- Ignore lines without an "=" sign.
    If (InStr(oneLine, "=") = 0) Then Continue Do
    ' ----- See if we found the key. By the way, I'm
    ' using Substring( ) instead of Left( ) so
    ' I don't have to worry about conflicts with
    ' Form.Left in case I drop this routine into
    ' a Form class.
    If (Trim(UCase(oneLine.Substring(0, InStr(oneLine, "=") - 1))) = compare) Then
        ' ----- Found the matching key.
        readINI.Close()
        Return Trim(Mid(oneLine, InStr(oneLine, "=") + 1))
    End If
Loop
' ----- If we got this far, then the key was missing.
readINI.Close()
Return ""
ErrorHandler:
' ----- Return an empty string on any error.
On Error Resume Next
If (readINI IsNot Nothing) Then readINI.Close()
readINI = Nothing
Return ""
End Function

```

هذا الروتين ليس استبدال لـ GetPrivateProfileString بالضبط، فهو لا يدعم قيمة راجعة افتراضية default return value، أو عمل تخزين مؤقت مخفي caching لملف من أجل السرعة. تستطيع تحسين الروتين بمعالج خطأ أفضل. ولكنه يعمل على استخراج القيمة التي تبحث عنها، ويعمل ذلك بقراءة الملف INI اسطر سطر كل مرة من خلال قارئ التجميع (الستريم StreamReader). (Stream)

```

MsgBox (GetINIValue ("Section1", "Key2", " C:\ini.txt"))
يعرض 'jkl'

```

## إدارة الملفات باستخدام فضاء الأسماء "My " File Management with the My Namespace.

يتضمن فضاء الأسماء My عدة ميزات لإدارة الملفات في تفرعه My.Computer.FileSystem، ومن ضمنها ميزات تعمل على إنشاء ستريمات للقراءة والكتابة.

### فضاء الأسماء My مقابل أوامر فيجوال بيسك. My Namespace Versus Visual Basic Commands.

جميع أعضاء الكائن My.Computer.FileSystem موجودة لاستبدال أو لإكمال ميزات إدارة ملفات موجودة سابقاً في فيجوال بيسك. جدول الجدول التالي بعض الميزات الطويلة الموجودة للتفاعل مع الملفات والأدلة في فيجوال بيسك، وما يكافئها في My.Computer.FileSystem.

My.Computer.FileSystem equivalent	المكافئ	الهدف Purpose	Visual Basic feature	ميزة فيجوال بيسك
FileSystem.CurrentDirectory	تضع الخاصية FileSystem.CurrentDirectory دليل "العمل" الحالي بحيث يفهم من قبل التطبيق. إنك تضع الدليل الفعال من خلال نص المسار المجرى أو المناسب.	تغيير الدليل "العامل" الحالي على المشغل (الدرافيف) الافتراضي أو المخصص.	ChDir	
FileSystem.CurrentDirectory	لا تعلن فقط الخاصية FileSystem.CurrentDirectory أو تغيير الدليل الفعال فهي تعدل أيضاً مشغل (السواقة) الافتراضية.	تغيير المشغل "العامل" الحالي	ChDrive	
FileSystem.CurrentDirectory	مرة أخرى، هي البديل لميزة دليل فيجوال بيسك. تعمل CurDir على امتلاك مرونة أكبر: فهي تتيح لك تحديد الدليل الحالي على مشغل بدل المشغل الحالي. وهذا لا يمكن عمله بواسطة	تحديد الدليل "العامل" الحالي والمشغل كنص مسار كامل full path string.	CurDir	

.FileSystem.CurrentDirectory

Dir استخراج ملفات وأدلة في الدليل الرئيسي بحيث يتطابق مع نموذج اسم معين.

تدعم الطرق FileSystem.GetFiles كل من نماذج القيمة الشاملة wildcard عند استخراج دليل مطابقة، وأسماء الملفات. تطلب Dir منك استدعاءها حالاً من أجل كل مدخلة يجب استعادتها، ولا تعمل بشكل جيد عند معالجة الأدلة المتداخلة. يعود المكافئ FileSystem بمجموعات للبنود المتطابقة، ويمكن بشكل اختياري أن تتحدر كامل شجرة الأدلة الفرعية للمسار القاعدي.

FileCopy صنع نسخة من ملف. يوفر FileSystem.CopyFile العديد من الميزات الإضافية القريبة من المستخدم خلف FileCopy.

FileDateTime استخراج التاريخ والوقت المنشئ أو المعدل لملف استخدم الطريقة FileSystem.GetFileInfo لاستخلاص كائن FileInfo المتخذ بالتفاصيل حول ملف ما. من المحتمل أنك ستركز على الخاصية FileInfo.LastWriteTime، ولكن تستطيع الحصول على وقت الإنشاء الأصلي، وقت الوصول الأخير، ميزات غير ممكنة من خلال الدالة FileDateTime.

FileLen استخراج الطول بالبايت لملف ما. الحصول على الكائن FileInfo من خلال الطريقة FileSystem.GetFileInfo والوصول إلى خاصية Length لذلك الكائن للحصول على حجم الملف بالبايتات.

GetAttr استخراج الموصفات لملف ما كحقل بت. الحصول على تفاصيل ملف من خلال الطريقة FileSystem.GetFileInfo، واستخدام الخاصية المعادة Attributes للكائن FileInfo لتفحص مواصفة خيارك. ويعرض هذا الكائن أيضاً القيمة المنطقية IsReadOnly.

Kill حذف ملف أو دليل فارغ. تستبدل الطرق FileSystem.DeleteDirectory و FileSystem.DeleteFile الإجراء Kill، وتوفر خيارات إضافية غير متاحة من خلال Kill.

Mkdir إنشاء دليل جديد. إن الطريقة FileSystem.CreateDirectory هي بديل مناسب لـ Mkdir على أية حال، "mkdir" أمر يونيكس قديم، وأنت لست مبرمج على يونيكس أليس كذلك؟

Rename تغيير اسم ملف أو دليل. يتم استبدال Rename بالطرق المميزة FileSystem.RenameFile و FileSystem.RenameDirectory.

Rmdir حذف دليل حتى ولو كان يحتوي ملفات. تحذف الطريقة FileSystem.DeleteDirectory الأدلة التي ما تزال تحوي ملفات أخرى، وهو فعل ما مرفوض من قبل Rmdir. يوجد خيار لإرسال الملفات إلى سلة المحذوفات Recycle Bin.

SetAttr تعديل مواصفات ملف ما باستخدام حقل بت bit field. نفس المعالجة المجدولة لـ GetAttr المذكورة سابقاً في هذا الجدول. الخاصيات Attributes و IsReadOnly لكائن FileInfo هي قراءة/كتابة قيم، على فرض أن لديك حقوق الأمن الضرورية لتغيير مواصفات attributes.

لماذا تعمل ميكروسوفت على تقديم العديد من ميزات My والتي تضاعف ميزات فيجوال بيسك الموجودة؟ ربما هي طريقة لجلب الاستقرار لممارسة البرمجة المعتمدة على ملف من خلال مقارنة أكبر للتوجه الكائني.

## قراءة وكتابة ملفات من خلال " My ". Reading and Writing Files Through My

توفر الطرق My.Computer.FileSystem.OpenTextFileReader و StreamWriter والعبارة StreamWriter و StreamReader.

```
Dim inputStream As IO.StreamReader = My.Computer.FileSystem.OpenTextFileReader(fileNamePath)
```

مطابقة للعبارة التالية:

```
Dim inputStream As New IO.StreamReader(fileNamePath)
```

بالنسبة لي، العبارة الثانية هي الأفضل بسبب طبيعتها المصقولة. إذا أردت تحميل المحتوى الكامل لملف ما ضمن إما مصفوفة بايت أو مصفوفة نصية ليس هناك حاجة لفتح ستريم حالياً بما أن My يتضمن الطريقة My.Computer.FileSystem.ReadAllText والطريقة ReadAllBytes ذات الصلة. هذه العبارة تفرغ المحتوى الكامل لملف ما في سلسلة حرفية.

```
Dim wholeFile As String = My.Computer.FileSystem.ReadAllText(fileNamePath)
```

تعمل كل من الطريقة My.Computer.FileSystem.WriteAllBytes والطريقة WriteAllBytes نفس الشيء، ولكن باتجاه متعاكس. يوجد إلحاق لمعامل نسبي منطقي (بولين) والذي ينتج لك إما إلحاق أو استبدال محتوى جديد ذو صلة (مناسب) لأي محتوى موجود في ملف.

```
My.Computer.FileSystem.WriteAllBytes(fileNamePath, dataToWrite, True)
```

ميزة دائماً مفقودة من الفيجوال بيسك وهي القدرة على عمل مسح مناسب على ملف محدد (محدد بالنهايات) (مثل المحدد الجدولي tab-delimited أو محدد بالفاصلة-comma delimited) أو ملف حقل ثابت الاتساع fixedwidth-field، واستخراج الحقول على كل سطر دون الحاجة إلى كود تفسير (ترجمة) إضافي extra parsing code. تتضمن الفيجوال بيسك الآن الكائن Microsoft.VisualBasic.FileIO.TextFieldParser الذي يبسط هذه المعالجة (العملية). وهذا الكائن ينتج لك الإشارة إما إلى محدد الحقل (مثل رمز الجدولة tab) أو مصفوفة ساعات عمود column sizes. حالما تصحبه بمسار ملف، فإنه يقرأ كل سطر بيانات، يقسم الحقول المميزة لك ضمن مصفوفة نصية. تفتح الطريقة My.Computer.FileSystem.OpenTextFieldParser الملف وتعرف طريقة الترجمة في نفس الوقت.

```
Dim sourceFile As FileIO.TextFieldParser
```

Mhm76

```
' ----- Open the file with tab-delimited fields.
sourceFile = My.Computer.FileSystem.OpenTextFieldParser(sourceFilePath, vbTab)
' ----- Process each line.
Do While Not sourceFile.EndOfData
    dataFields = sourceFile.ReadFields()
    ' ----- dataFields is a simple string array,
    ' so you can examine each field directly.
    If (dataFields(0) = "NEW") Then
        ' ----- and so on...
Loop
sourceFile.Close()
```

يمكن للكائن TextFieldParser أيضاً أن يكتشف أسطر التعليق ويتجاهلها بشكل صامت.

## مشروع.Project

لدي بعض الأخبار السيئة والأخبار الجيدة، الأخبار السيئة هي أن مشروع المكتبة لا يعمل قراءة أو كتابة مباشرة للملفات القياسية، وليس لديه حاجة لاستريمت ملف. وهذا يعني أننا لن نعمل على إضافة أي كود إلى المشروع في هذا الفصل على الإطلاق. الأخبار الجيدة ستبقى لدينا أشياء مهمة للتحديث حولها. بالإضافة أننا تجاوزنا أكثر من نصف الكتاب، فيمكنك أخذ راحة.

## تركيب (تشكيل) مخرجات سجل. Configuring Log Output.

متى حدث خطأ في تطبيق المكتبة، يعمل الروتين أولاً على إظهار رسالة الخطأ للمستخدم، ومن ثم يسجلها إلى أي "منصات التسجيل log listeners".

```
Public Sub GeneralError(ByVal routineName As String, ByVal theError As System.Exception)
    ' إعلام المستخدم بالخطأ
    On Error Resume Next
    MsgBox("'" & routineName & "':" & vbCrLf & vbCrLf &
theError.Message, MsgBoxStyle.OkOnly Or
    MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
    My.Application.Log.WriteException(theError)
End Sub
```

لذلك، من ينصت؟ إذا شغلت التطبيق ضمن الفيچوال أستوديو، فإن الفيچوال بيسك تركيب دائماً منصات تسجيل يعمل على عرض النص في لوحة النافذة المباشرة Immediate Window. ولكن هذا لا يقوم بعمل الكثير من العمل الجيد في التطبيق المترجم أو الموزع. تستطيع تصميم منصاتك الخاصة، ولكن تتضمن أيضاً الدوت نت العديد من المنصات المعرفة مسبقاً، يمكن تمكينها جميعاً وتركيبها من خلال ملف التطبيق *app.config*. إذا راجعت مشروع الفصل 14 ستجد محتوى الملف *app.config* والذي يعمل على إعداد واحد منها كمنصة.

## العموميات (الشموليات). Generics

تستطيع الوصول إلى العموميات generics، من خلال تقنية العموميات للدوت نت. العموميات هي القدرة على استخدام "حافظات أمكنة placeholders" لأنواع البيانات-أول ما ظهرت في الفيجوال بيسك 2005 وإطار عمل الدوت نت 2.0 ذو الصلة. يقدمك هذا الفصل إلى "النوعيات specifics" على العموميات.

### ما هي العموميات؟. What Are Generics?

في الدوت نت "العموميات" هي تقنية تتيح لك تعريف حافظات placeholders أنواع بيانات ضمن أنواع أو طرق. لنقول أنك احتجت إلى تعريف فئة تتعقب بيانات زبون، ولكن لا تريد أن تنفذ تنسيق معين على قيمة "المعرف ID" للزبون. يحتاج قسم من كودك التفاعل مع كائنات الزبون باستخدام قيمة معرف ID انتفر، بينما سيستخدم جزء آخر من الكود مفتاح ترفيم حرفي (أبجدي) من أجل الزبون. ربما تتساءل، لما لا تعمل على تضمين فقط كلاً من نوعي المعرف كحقول مميزة في سجل الزبون؟ إن هذا لن يعمل لأنني أحاول إيجاد حل لمثال بسيط معقول نوعاً ما والإجابة عن ذلك السؤال ستحيرني. لذلك إليك النسخة العديدة من الفئة:

```
Class CustomerWithNumberID
    Public ID As Integer
    Public FullName As String
End Class
```

وهنا التنوع الذي يستخدم معرف ID نصي.

```
Class CustomerWithStringID
    Public ID As String
    Public FullName As String
End Class
```

بالطبع تستطيع تعريف ID ككائن System.Object، وتلصق stick أي شيء تريده في ذلك الحقل. ولكن يتم اعتبار System.Object "محدد النوع بشكل ضعيف weakly typed"، ولا يوجد شيء يوقفك من المزج بين قيم المعرف الانتفر Integer والنصية String من أجل حالات مختلفة في مصفوفة لكائنات زبون. ما تحتاجه هو نظام يتيح لك تعريف الفئة بشكل عمومي، وتتناى بنفسك عن تعيين نوع البيانات للمعرف ID حتى تنشئ بشكل عملي حالة من الفئة، أو تجمع كامل من حالات الفئة ذات الصلة. مع نظام مثل هذا، بإمكانك تعريف (تحديد) نسخة الأهداف العامة لفئة الزبون.

```
Class CustomerWithSomeID
    Public ID As <DatatypePlaceholder>
    Public FullName As String
End Class
```

فيما بعد عندما يحين الوقت لإنشاء حالة، تستطيع إخبار اللغة بنوع البيانات الذي سيستخدم لـ "حاجز المكان placeholder".

```
Dim oneCustomer As CustomerWithSomeID(replacing <DatatypePlaceholder> with Integer)
```

هذا ما تتيح لك الشموليات عمله. قواعد الفيجوال بيسك التي تعرف (تحدد) فئة الزبون الغير معينة (الغير مخصصة):

```
Class CustomerWithSomeID(Of T)
    Public ID As T
    Public FullName As String
End Class
```

حاجز المكان العام، T، يظهر في شرط Of الخاص، تماماً بعد اسم الفئة، (ليس عليك تسمية حافظ المكان T، ولكن أصبح تقليد عند تقديم كود بسيط يستخدم العموميات generics). كنوع بيانات، يمكن أن يتم استخدام T في أي مكان ضمن تعريف الفئة حيث أنك لا تريد تحديد نوع البيانات مقدماً. الفئة وعضوها ID، هما الآن جاهزان للاستنساخ مع نوع بيانات بديل حقيقي من أجل T. لإنشاء حالة جديدة، جرب الكود:

```
Dim numberCustomer As CustomerWithSomeID(Of Integer)
```

عندما يتم إرفاق (Of Integer) إلى نهاية تعريف فئة، تتصرف الفيجوال بيسك وكأنك صرحت عملياً عن متغير لفئة لديها عضو انتفر مسمى ID. في الحقيقة، إنك تفعل. عندما تعمل على إنشاء حالة من فئة عمومية، يعرف المترجم فئة منفصلة تبدو فئة غير عمومية مع تبديل جميع حاجزات الأمكنة.

```
Dim customer1 As New CustomerWithSomeID(Of Integer)
Dim customer2 As New CustomerWithSomeID(Of Integer)
Dim customer3 As New CustomerWithSomeID(Of String)
```

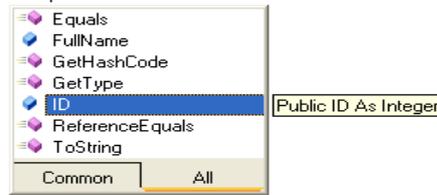
تعرف هذه الأسطر الحاتين من CustomerWithSomeID(Of Integer)، وحالة من CustomerWithSomeID(Of String). customer1 و customer2 هي حالات حقيقية من نفس نوع البيانات، ولكن customer3 هو حالة لنوع بيانات مختلف تماماً. الإسنادات بين customer1 و customer2 ستعمل، ولكن لا تستطيع مزج أيأ منهما مع customer3 دون عمل تحويل صريح.

```
' هذا سيعمل بشكل جيد
customer1 = customer2
' هذا لن يعمل
customer3 = customer1
```

كحقيقة، أنواع بيانات وقت الترجمة المولدة بشكل آلي بواسطة المترجم، تعرض جميع ذاتيات الفئات الغير عمومية. حتى المساعد الفوري IntelliSense بالمعنى الضيق للكلمة يكتشف نوع البيانات البديل. يتضمن الشكل التالي تلميح أداة tool tip، تماماً على يمين قائمة اختيار عضو الحالة، والتي تعرف بالضبط العضو customer1.ID كإنتفر Integer.

```
Dim customer1 As New CustomerWithSomeID(Of Integer)
Dim customer2 As New CustomerWithSomeID(Of Integer)
Dim customer3 As New CustomerWithSomeID(Of String)
```

customer1.



ضمن تعريف الفئة، يمكن لحاجز المكان أن يظهر في أي مكان، حتى ضمن قوائم معاملات نسبية argument وتصريحات متغيرات محلية.

```
Class SomeClass(Of T)
    Public Function TransformData(ByVal sourceData As T) As T
        ' أضف كود تحويل العموميات هنا.
        Dim workData As T
        ...
    End Function
End Class
```

تعمل العموميات مع التراكيب والواجهات أيضاً.

```
Structure SomeStructure(Of T)
    Public GenericMember As T
End Structure
Interface ISomeInterface(Of T)
    Sub DoWorkWithData(ByVal theData As T)
End Interface
```

## تنوعات (اختلافات) للتصريح العمومي. Variations of Generic Declaration.

إذا كان هناك أقل حاجة لحاجز مكان نوع بيانات حكومة اتحادية federal government، فإن تنفيذ العموميات الموصوف تماماً سيستقبلها بشكل خاص. ونوعها متقن لتأجيل تعريف نوع البيانات حتى آخر دقيقة. ولكن عموميات الدوت نت لا تتوقف هناك.

## حاجزات الأمكنة المتعددة. Multiple Placeholders.

حاجزات الأمكنة العمومية-وتعرف أيضاً كوسيطات نوع type parameters – فكل فئة عمومية يمكن أن تتضمن حاجزات أمكنة متعددة بإضافتهم إلى شرط Of الأولي.

```
Class MultiTypes(Of T1, T2)
    Public Member1 As T1
    Public Member2 As T2
End Class
```

كما ذكرت من قبل، ليس عليك استخدام الأسماء المملة T1 و T2. مهما تكن الأسماء التي تختارها، ضمنها كقائمة مفصولة بفاصلة تماماً بعد الكلمة المحجوزة Of. عندما تكون جاهز لإنشاء حالة، كرر القائمة المحددة بفاصلة في نفس الترتيب، ولكن استخدم نوع حقيقي. في هذه العبارة، يحل Integer محل T1 ونص String محل T2.

```
Dim useInstance As MultiTypes(Of Integer, String)
```

## قيود نوع البيانات والوسيطات (الواجهات). Data Type and Interface Constraints.

نوع الوسيط التي تضمنها في عمومي ما، مثل T، يقبل أي نوع بيانات صحيح (محقق) ومن ضمنها الاتنغر، السترينغ (السلة الحرفية)، نماذج ويندوز System.Windows.Forms.Form، أو أنواع خاصة بك. يمكن أن يتم استبدال T بأي شيء تشتهق من System.Object، والذي هو كل شيء، تستطيع حتى تصور العبارة.

```
Class SomeClass(Of T)
```

يمكن تبديلها بما يلي:

```
Class SomeClass(Of T As System.Object)
```

إضافة الشرط As لجعلها تبدو مثل تصريحات الفيچوال بيسك الأخرى. حسناً، تستطيع التوقف عن التخيل وتبدأ العمل: تدعم حاجزات الأمكنة الشرط As. لو لم تضمن الشرط As، تعتبر الفيچوال بيسك أنك تعني System.Object، ولكن بإمكانك إتباع As بأي نوع تريد:

```
Class FormOnlyClass(Of T As System.Windows.Forms.Form)
```

```
...
End Class
```

بإضافة فئة معينة مع الشرط As، فإنك تطبق قيد constraint على النوع العمومي، حد limitation يجب أن يتم مطابقته لاستخدام النوع. في هذه الحالة، يقول القيد: "يمكن أن توفر أي قيمة ل T طالما أنه أو مشتق من System.Windows.Forms.Form". وهذا يعني أنك تستطيع إنشاء حالة من FormOnlyClass باستخدام واحد من نماذج تطبيقك، ولكن ليس باستخدام فئات غير الفورم.

```
' هذا سيعمل.
Dim usingForm As FormOnlyClass(Of Form1)
' هذا لن يعمل.
```

```
Dim usingForm As FormOnlyClass(Of Integer)
```

عندما تصيف قيد لوسيط نوع، فإنه يؤثر في الميزات التي بإمكانك استخدامها مع وسيط النوع. خذ هذه الفئة العمومية المقرر لها العمل مع النماذج، ولكن غير مصرح عنها بتلك الطريقة:

```
Class WorkWithForms(Of T)
    Public Sub ChangeCaption(ByVal whichForm As T, ByVal newCaption As String)
        'السطر التالي لن يتم ترجمته
        whichForm.Text = newCaption
    End Sub
End Class
```

في هذه الفئة، سيفشل الإسناد إلى `whichForm.Text` لأن الفئة `WorkWithForms` لا تعرف أنك تخطط لاستخدامها مع النماذج. فما تعلمه أنك تخطط لاستخدام `T`، وبشكل افتراضي من نوع `System.Object`. ولا توجد خاصية نص `Text` في الفئة `System.Object`. إذا غيرت تعريف الفئة `WorkWithForms` لأن تقبل الكائنات `Form`، فإن وجهة نظر ترجمة هذا الكود تتغير بشكل مثير.

```
Class WorkWithForms(Of T As Windows.Forms.Form)
    Public Sub ChangeCaption(ByVal whichForm As T, ByVal newCaption As String)
        'سيترجم الآن.
        whichForm.Text = newCaption
    End Sub
End Class
```

بما أن `T` عليه أن يكون من نوع `Form` أو شيء مشتق من نموذج، فإن الفيچوال بيسك تعرف جميع أعضاء فئة الفورم، ومن ضمنها النص `Text`، فهو الآن متاح لجميع أشياء `T`. وبالتالي يعمل الإسناد `whichForm.Text`. بالإضافة إلى الفئات، تستطيع أيضاً استخدام الواجهات `Interfaces` لتقييد أنواعك العمومية.

```
Class ThrowAwayClass(Of T As IDisposable)
```

فالحالات من `ThrowAwayClass` يمكن أن يتم إنشائها عند الحاجة، ولكن إذا تم تزويد النوع فقط مع التصريح الذي ينفذ الواجهة `IDisposable`.

```
'هذا سيعمل. بما أن الأقلام تستخدم:
IDisposable
Dim disposablePen As ThrowAwayClass(Of System.Drawing.Pen)
'لن يعمل التالي، بما أن نوع بيانات الانتغز لا تنفذ:
IDisposable
Dim disposableNumber As ThrowAwayClass(Of Integer)
```

ولكن تستطيع أيضاً إتباع الشرط `As` على حافظة العمومي بالكلمة المحجوزة `New`.

```
Class SomeClass(Of T As New)
End Class
```

يقول الشرط `As New` لنوع العمومي، "اقبل أي نوع `T`، ولكن فقط إذا تضمن ذلك النوع مشيد لا يتطلب معاملات نسبية." وبالتالي على `T` أن يتضمن مشيد افتراضي. حالما يتم تعريفه، ستكون قادر على إنشاء حالات جديدة من `T` ومهما يكن النوع فإنه يحدث لأن يكون في نوعك العمومي.

```
Class SomeClass(Of T As New)
    Public Sub SomeSub()
        Dim someVariable As New T
    End Sub
End Class
```

إذا تضمنت فنتك العمومية وسيطات لأنواع متعددة، فكل وسيط يمكن أن يتضمن الشرط `As` الخاص به مع النوع المميز أو تقييد الواجهة `interface constraint`.

## القيود المتواقتة (المتزامنة). Simultaneous Constraints.

أحياناً تكون بحاجة إلى أداة متعددة الوظائف، كما رأيت في كل حافظة عمومية. إذا كنت بحاجة إلى حافظة واحدة لتضمين قيد لفئة معينة `class`، واجهة `interface`، و"جديد `New`" كلها مع بعضها البعض (أو فجأة) تستطيع فعل هذا. اعمل على تضمين بعد الكلمة المحجوزة `As` عدة قيود في أقواس مجمعة:

```
Class SomeClass(Of T As {Windows.Forms.Form, IDisposable, New})
End Class
```

والآن أي نوع توفره في الشرط `of` عند إنشاء حالة من هذه الفئة يجب أن يلاقي جميع القيود `constraints`، وليس واحد منها. وإليك شيء جديد: تستطيع تضمين أكثر من قيد واجهة واحد في نفس الوقت.

```
Class SomeClass(Of T As {Runtime.Serialization.ISerializable, IDisposable})
End Class
```

والآن ما يزال بإمكانك تضمين تقييد فئة `Class` وتقييد "جديد `New`"، حتى مع هذه الواجهات المتعددة. (تستطيع تضمين أكثر من تقييد فئة واحدة من أجل حافظة مفردة). لو تضمن نوعك العمومي وسيطات أنواع متعددة `multiple type parameters`، كل منها يمكن أن يكون لديه مجموعة القيود المتعددة الخاصة به.

## تداخل أنواع العمومي. Nesting Generic Types.

يمكن لأنواع العمومي أن تتضمن أنواع متداخلة خاصة بها.

```
Class Level1(Of T1)
    Public Level1Member As T1
    Class Level2(Of T2)
        Public Level2Member1 As T1
        Public Level2Member2 As T2
    End Class
End Class
```

فيمكنك مداخلة العموميات بالعمق الذي تريد.

## الأنواع الغير عمومية مع أعضاء عمومية. Non-Generic Types with Generic Members.

إذا بدت الأنواع العمومية مخيفة أو ساحة قليلاً، لا تغطا. فليس عليك إنشاء نوع عمومي بالكامل لاستخدام ميزات العمومي الجديدة. تستطيع إضافة دعم عمومي لطريقة وحيدة فقط ضمن فئة عادية مختلفة.

```
Class SomeClass
    الفئة نفسها ليس لديها عمومي أو شرط أوف، لذلك هي ليست شمولية ولكن التالي:
    Public Shared Sub ReverseValues(Of T) (ByRef first As T, ByRef second As T)
        هذه الطريقة هي عمومية أو شمولية مع شرطها الخاص أوف:
        اعكس محتويات كل من المتغيرين
        Dim holdFirst As T
        holdFirst = first
        first = second
        second = holdFirst
    End Sub
End Class
```

إن طرق العمومي Generic مفيدة عندما تحتاج متغير محلي من نوع الحافظة placeholder ضمن طريقة (كما عملنا مع holdFirst هنا)، ولكن لا تعرف النوع مقدماً. استخدام هذه الطريقة ReverseValues المشاركة shared يعمل مثل الطرق الأخرى، مع شرط الزائد Of.

```
Dim x As Integer = 5
Dim y As Integer = 10
SomeClass.ReverseValues(Of Integer) (x, y)
' يعرض 10
MsgBox(x)
```

إذا كنت ستستخدم الحافظة لواحد أو أكثر من معاملات طريقة، ستعمل الفيچوال ببسك على استنتاج النوع بالاعتماد على القيمة الممررة، إذا كان بإمكان الفيچوال ببسك تخمين النوع في هذه الطريقة، فلا تحتاج حتى إلى الشرط Of عند استدعاء طريقة العمومية.

```
SomeClass.ReverseValues(x, y)
```

كما مع أنواع العمومي، تسمح لك طرق العمومي إضافة قيود إلى الحافظات.

## إعادة تعريف أنواع وأعضاء العمومي. Overloading Generic Types and Members.

ذكرت سابقاً كيف يعمل المترجم على إنشاء فئات مستقلة بشكل أساسي لكل تنوع حالة لفئة عمومية قيمت بإنشائها. وهذا يعني أن كل من هاتين الحالتين تستخدمان بالفعل وبشكل عام فئات مستقلة ومختلفة بالكامل:

```
Dim numberVersion As SomeClass(Of Integer)
Dim textVersion As SomeClass(Of String)
```

حيث أن كل من SomeClass(Of Integer) و SomeClass(Of String) فئتين مختلفتين بالكامل، حتى ولو كان لديهما نفس الاسم القاعدي. بطريقتين، ما، تعمل الفيچوال ببسك على إعادة تعريف اسم الفئة من أجلك، بحيث تتبع لك استخدامها بطريقتين مختلفتين أو أكثر. تتيج لك العموميات أيضاً تضمين اسم معطى (أو ثابت) في لعبة إعادة تعريف فئة. عادةً، تستطيع إنشاء فقط فئة وحيدة مع اسم ثابت ضمن فضاء أسماء خاص، ولكن مع العموميات، تستطيع إعادة استخدام اسم فئة، طالما أن استخدام الحافظات بين الفئات مختلف تماماً، إما في عددها أو في قيودها المطبقة.

```
Class SomeClass(Of T1)
    هذه فئة عمومية مع حافظة وحيدة
End Class
Class SomeClass(Of T1, T2)
    هذه فئة عمومية مختلفة بالكامل مع حافظتين.
End Class
```

ستعمل الفيچوال ببسك على تقرير أي نسخة من الفئتين ستستخدم بالاعتماد على الشرط Of الذي عملت على تضمينه مع تصريح الحالة.

```
Dim simpleVersion As SomeClass(Of Integer)
Dim complexVersion As SomeClass(Of Integer, String)
```

## العموميات والتجمعات. Generics and Collections.

في الحقيقة تشع العموميات في منطقة التجمعات. الإصدار الأول من الدوت نت لديه من بين الآلاف من الفئات الممكنة المفيدة، مجموعة من فئات "التجمع collection"، جميعها في فضاء الأسماء System.Collections. يتيج لك كل تجمع حشو أي حالات لكائنات أخرى كما تريد داخل ذلك التجمع، واستخراجها فيما بعد. تختلف التجمعات في كيفية الحشو والاستخراج، ولكنها جميعاً تتيج لك إصاق أي نوع من الكائنات في التجمع.

واحدة من فئات التجمع هي الفئة System.Collections.Stack. تتيج لك المكسدات Stacks تخزين كائنات بشكل منضد: الكائن الأول الذي تعمل على إضافته إلى المكسد يذهب إلى الأسفل وكل واحد يعمل على إضافته يذهب إلى أعلى الكائن السابق له. وعندما تعمل على إزالة بند ما، فإنه يزول من الأعلى. (هذا نظام "ما يدخل أخيراً، يخرج أولاً" last in, first out يدعى "LIFO") تدير الطريقة Push والطريقة Pop إضافة وإزالة الكائنات.

```
Dim numberStack As New Collections.Stack
numberStack.Push(10)
numberStack.Push(20)
numberStack.Push(30)
MsgBox(numberStack.Pop()) ' Displays 30
MsgBox(numberStack.Pop()) ' Displays 20
MsgBox(numberStack.Pop()) ' Displays 10
```

توجد أيضاً الطريقة Peek والتي تعتبر البند الأعلى، ولكنها لا تزيله من المكسد. الأمر مع المكسدات (والتجمعات المشابهة الأخرى) هو أنه ليس عليك وضع فقط نوع واحد من الكائنات ضمن المكسد. تستطيع مزج جميع أنواع الكائنات التي تريدها.

```
Dim numberStack As New Collections.Stack
    numberStack.Push(10) ' Integer
    numberStack.Push("I'm sneaking in.") ' String
    numberStack.Push(Me.Button1) ' Control
```

لا يبالي المكس، بما أنه يعامل كل شيء كـ System.Object. ولكن ما الذي يحدث إذا ما احتجت لضمان أن يتم وضع انتغرف *integers* فقط ضمن مكس؟ ما الذي يحدث إذا ما أردت تحديد (أو تخصيص) مكس ما إلى نوع بيانات معين، ولكن لا تريد كتابة فئات مكس منفصلة (أو مستقلة) لكل نوع ممكن؟ من المؤكد أن هذا يبدو لي كعمل العموميات بالنسبة لي. من الواضح أنها طريقة ميكروسوفت، أيضاً، لذلك، عملت على إضافة نغرف لتجمعات عمومية جديدة إلى إطار العمل. وهي تظهر في فضاء الأسماء System.Collections.Generic. توجد عدة فئات مختلفة في فضاء الأسماء هذا. متضمناً فئات للقوائم المرتبطة *linked lists*، الطوابير *queues*، والقواميس *dictionaries*. توجد فئة تدعى Stack(Of T). وهي ما نريد تماماً.

```
Dim numberStack As New Collections.Generic.Stack(Of Integer)
    numberStack.Push(10)
    numberStack.Push(20)
    numberStack.Push(30)
```

والآن إذا حاولنا إضافة أي شيء غير الانتغرف إلى numberStack، سيحدث خطأ فالكود التالي لن يعمل:

```
numberStack.Push("I'll try again.")
```

## أنواع "قابلة بدون قيمة Nullable" العمومية (الشمولية). Generic Nullable Types.

بالعودة إلى الفصل 6، فقد قدمت الأنواع "القابلة بدون قيمة nullable"، وهي طريقة السماح لأن يتم استخدام "لا شيء Nothing" مع الأنواع ذات القيمة value types.

```
Dim numberOrNothing As Integer?
```

على الرغم من أنك لا تستطيع الحكم من سطر الكود المصدري هذا، فالأنواع بدون قيمة nullable يتم تنفيذها بالفعل باستخدام العموميات. نسخة التصريح الكاملة لـ numberOrNothing هي:

```
Dim numberOrNothing As Nullable(Of Integer)
```

تعمل الفيچوال بيسك على توفير وبكل بساطة اختصار لهذه القاعدة من خلال اللاحقة ?. تستطيع استخدام أيّاً من التركيبين للتصريح عن الحالات القابلة لأن تكون بدون قيمة nullable.

## مشروع project.

عندما يستخرج زبون كتاب أو بند مكتبة آخر، يتم حساب تاريخ استحقاق الدفع بشكل آلي بالاعتماد على عدد الأيام المخزنة في حقل قاعدة البيانات CodeMedia.CheckoutDays. ولكن ما الذي يحدث لو كان التاريخ المحسوب يوم عطلة، والمكتبة مغلقة؟ يمكن أن لا يكون الزبون قادر على إعادة الكتاب حتى اليوم التالي، مما يسبب غرامة. وهذه الغرامة، حتى لو كانت صغيرة، يمكن أن تبدأ سلسلة ردود أفعال في حياة الزبون. لحسن الحظ يمكن تجنب هذا بإضافة قائمة العطل إلى المشروع. فإذا وقع يوم إعادة البند على عطلة موثقة، فإن البرنامج يضبط التاريخ للأمام حتى يجد تاريخ غير العطلة.

## إدارة العطل. Managing Holidays.

بقدر صغر التطبيق القائمة بذاته والذي يدير بياناته بالكامل، فليس هناك حاجة ملحة للعموميات في تطبيق المكتبة. مهما يكن، توفر الشموليات فوائد أكثر من تقييد أنواع البيانات المخزنة في فئة أو تجمع. فهي تحسن أيضاً دعم المساعد الفوري وتحويل البيانات، الذي يمكن للفيچوال بيسك الإخبار به مباشرة، على سبيل المثال، ما هو نوع البيانات الذي سيظهر في تجمع. سنعمل على تخزين العطل المدارة بواسطة مشروع المكتبة في جدول Holiday لقاعدة البيانات. محتويات هذا الجدول نادراً ما تتغير، سنخزن البيانات داخل التطبيق. ولتبسيط إدارة تلك البيانات المخزنة، سنعمل على تخزين العطل في تجمع شمولي (عمومي). أولاً، دعنا نعمل على إنشاء فئة تحفظ مدخلة عطلة مفردة. أضف فئة جديدة إلى المشروع من خلال قائمة مشروع Project << إضافة فئة Add Class، وامنحها الاسم HolidaySet.vb. يظهر التركيب المعروف للفئة الفارغة.

```
Public Class HolidaySet
End Class
```

يتضمن جدول قاعدة البيانات حقلين رئيسيين يتم استخدامهما لحساب العطل: EntryType وEntryDetail. دعنا نخزنهما كعضوين للفئة، ونضيف إشارة تكفل أن تكون المدخلة صحيحة.

```
Private HolidayType As String
Private HolidayDetail As String
Private IsValid As Boolean
```

سنعمل على ملئ هذه الحقول الخاصة من خلال مشيد الفئة.

```
Public Sub New(ByVal entryType As String, ByVal entryDetail As String)
    ' إنشاء مدخلة نسخة مدخلة عطلة جديدة
    HolidayType = Left(Trim(UCASE(entryType)), 1)
    HolidayDetail = entryDetail
    ' لنرى فيما إذا كانت التفاصيل صحيحة
    IsValid = True
    Select Case HolidayType
        Case "A"
            ' التفاصيل يجب أن تكون بالتنسيق 'mm/dd
            IsValid = IsDate(entryDetail & "/2004")
        Case "E"
            ' التفاصيل رقم من 1 إلى 7
            If (Val(entryDetail) < 1) Or (Val(entryDetail) > 7) Then IsValid = False
        Case "O"
            ' يجب أن تكون التفاصيل تاريخ صحيح
            IsValid = IsDate(entryDetail)
    End Select
End Sub
```

```

Case Else
    ' الغير صحيح يجب أن لا يحدث
    IsValid = False
End Select
End Sub

```

من الواضح، أن مدخلات العطل لديها نظام تشفير خاص بها، ولن يكون من العدل إجبار الكود في مكان آخر من التطبيق لأن يتعامل مع جميع تعقيدات مقارنات تاريخ العطل، لذلك، دعنا نضيف طريقة عامة إلى الفئة تشير فيما إذا كان تاريخ معطى يتوافق مع عطلة مخزنة في حالة.

```

Public Function IsHoliday(ByVal whatDate As Date) As Boolean
    ' تقديم تاريخ، لنرى هل يطابق نوع المدخلة في هذه النسخة
    Dim buildDate As String
    ' إذا كان هذا السجل غير صحيح، عندئذ فإنها لن تطابق أو توافق عطلة
    If (IsValid = False) Then Return False
    Select Case HolidayType
        Case "A"
            ' سنوي
            buildDate = HolidayDetail & "/" & Year(whatDate)
            If (IsDate(buildDate)) Then
                Return CBool(CDate(buildDate) = whatDate)
            Else
                ' يجب أن يكون شباط 29 إذا كانت السنة كبيسة
                ' non-leap-year.
                Return False
            End If
        Case "E"
            ' يوم من أسبوع
            Return CBool(Val(HolidayDetail) = Weekday(whatDate, FirstDayOfWeek.Sunday))
        Case "O"
            ' لنرى فيما إذا كانت هذه مطابقة مرة واحدة بالضبط
            Return CBool(CDate(HolidayDetail) = whatDate)
    End Select
End Function

```

لقد انتهينا من هذه الفئة. والآن ما نحتاج إليه فقط مكان لحفظ سجلات العطل المخزنة. يتضمن فضاء الأسماء System.Collections.Generic عدة فئات تجمع مختلفة نستطيع استخدامها. بما أن الشيء الوحيد الذي نحتاج إلى عمله مع العطل حالما تكون في التجمع هو عمل مسح عليها، البحث عن التطابقات، إن الفئة List(Of T) القياسية تبدو الأفضل، وميزاتها الرئيسية طبقاً لتوثيق الدوت نت، تتيج لك الوصول إلى الأعضاء من خلال الفهرس index . افتح ملف General.vb واعمل على إيجاد أين تظهر المتغيرات العامة. في مكان ما قريبة من أعلى الفئة. ومن ثم أضف تعريف من أجل تجمع عام سيعمل على تخزين جميع العطل.

```
Public AllHolidays As Collections.Generic.List(Of Library.HolidaySet)
```

هذا تجمع شمولي.

اعمل على إيجاد الطريقة InitializeSystem، مانزال في الملف General.vb، أضف الكود التالي والذي سيمهد لتخزين العطل العامة.

```
AllHolidays = New Collections.Generic.List(Of HolidaySet)
```

هذه هي البنية التحتية. لنعمل على إضافة روتينات تتمكن من الوصول إلى قائمة الشمولي هذه. نحتاج إلى روتين سيخبرنا، صواب أو خطأ، فيما إذا تاريخ معطى (تاريخ استحقاق الدفع المخطط له بالنسبة لبند المكتبة) يتطابق مع من العطل أو لا. أضف الدالة IsHolidayDate إلى الملف General.vb.

```

Public Function IsHolidayDate(ByVal whatDate As Date) As Boolean
    ' لنرى هل التاريخ المعطى عطلة
    Dim oneHoliday As Library.HolidaySet
    ' إجراء البحث على العطل، للبحث عن تطابق العطل
    For Each oneHoliday In AllHolidays
        If (oneHoliday.IsHoliday(whatDate)) Then Return True
    Next oneHoliday
    ' ليس عطلة
    Return False
End Function

```

يبين هذا الروتين IsHolidayDate كيف تأتي العموميات مناسبة للاستخدام. فكل السحر يحدث في العبارة For Each. في تجمع عادي، لن نكون واثقين من نوع البند الذي تم تخزينه في التجمع. فيمكن أن تكون HolidaySet أو سترينغ String أو أنتغر Integer. نحن سنعلم بما أننا المطورين، ولكن الفيچوال بيسك تعبت من غير بصيرة في هذه المنطقة، وتفترض أنك مزجت أنواع بيانات في تجمع واحد. ولكن لأننا ربطنا التجمع AllHolidays إلى الفئة HolidaySet باستخدام الشرط Of HolidaySet، فإن الفيچوال بيسك تفهم الآن أننا سنعمل على تخزين فقط بنود HolidaySet في التجمع AllHolidays. وذلك يعني أنه ليس علينا بشكل صريح تحويل البنود المستخرجة من التجمع إلى نوع بيانات HolidaySet. إذا لم نستخدم فئة العمومي، سيبدو الكود نوعاً ما مشابه لهذا:

```

Dim scanHoliday As System.Object
Dim oneHoliday As LIBRARY.HolidaySet
For Each scanHoliday In AllHolidays
    oneHoliday = CType(scanHoliday, LIBRARY.HolidaySet)
    If (oneHoliday.IsHoliday(whatDate)) Then Return True
Next

```

بما أن التجمع العادي يعمل على تليخيص كل شيء إلى System.Object، فسيكون علينا بشكل صريح تحويل كل كائن تجمع إلى HolidaySet باستخدام الدالة CType أو دوال التحويل المشابهة. ولكن مع تجمع العمومي، تأخذ الفيچوال بيسك العبء عنا. سنبقى بحاجة إلى تخزين العطل من قاعدة البيانات، لذلك أضف الطريقة RefreshHolidays إلى *General.vb* والتي تقوم بهذا العمل.

```
Public Sub RefreshHolidays()
    'التحميل بقائمة العطل.
    Dim sqlText As String
    Dim dbInfo As SqlClient.SqlDataReader
    Dim newHoliday As Library.HolidaySet
    On Error GoTo ErrorHandler
    'إزالة القائمة الحالية من العطل
    AllHolidays.Clear()
    'الحصول على العطل من قاعدة البيانات
    sqlText = "SELECT * FROM Holiday"
    dbInfo = CreateReader(sqlText)
    Do While dbInfo.Read
        newHoliday = New Library.HolidaySet(CStr(dbInfo!EntryType), CStr(dbInfo!EntryDetail))
        AllHolidays.Add(newHoliday)
    Loop
    dbInfo.Close()
    Return
ErrorHandler:
    GeneralError("RefreshHolidays", Err.GetException())
    On Error Resume Next
    If Not (dbInfo Is Nothing) Then dbInfo.Close() : dbInfo = Nothing
    Return
End Sub
```

لقد رأيت الكثير من الكود مشابه لهذا سابقاً، الكود الذي يعمل على تحميل سجلات من جدول قاعدة البيانات ضمن البرنامج. يوجد مكانين حيث نحتاجهما لاستدعاء الطريقة RefreshHolidays: عندما يبدأ البرنامج للمرة الأولى، وفيما بعد حيثما تحدث تغيرات إلى قائمة العطل. لن نعلق فيما يخص التغيرات على القائمة من قبل المستخدمين الآخرين، سنركز فقط على متى يعمل التطبيق المحلي على تحديث القائمة. أولاً، افتح الملف *ApplicationEvents.vb*، أضف الكود التالي إلى معالج حدث *MyApplication\_Startup*، بعد الاستدعاء الموجود لـ *LoadDatabaseSettings()*.

```
RefreshHolidays()
```

كما ترى تماماً في هذا الروتين، لقد أضفنا سابقاً المحرر الذي يدير قائمة العطل. الشيء الوحيد الباقي عمله هو الوصول الحقيقي إلى قائمة العطل عند استخراج البنود. وسنعمل هذا في الفصول اللاحقة إن شاء الله.

## الاستعلام المتكامل للغة LINQ

لقد تعززت فيجوال بيسك الآن بلينكو، ميزة جديدة في الفيجوال بيسك 2008 تتيح لك الاستعلام عن مصادر البيانات المنفصلة باستخدام قواعد عامة.

### ما هي لينكو؟ What Is LINQ?

لينكو LINQ، اختصار لـ الاستعلام المتكامل للغة Language Integrated Query، وهي ليست مجرد تقنية واحدة، ولكن تقريباً حوالي مليون تقنية دوت نت جديدة للفيجوال بيسك وجميعها تعمل بشكل ترادفي (بالتالي) لجعل حياتك البرمجية أسهل. ليس أسهل في كل حالة. وكما مع أية تقنية تظهر للمرة الأولى، توجد محاسن ومساوي.

### المحاسن. The Good.

تتواجد لينكو لأن بعض المبرمجين المصابين بالضرر لدى ميكروسوفت كانوا يحاولون الوصول للبيانات في قواعد بياناتهم بشكل مختلف عن ما يفعلوه بالملفات المعتمدة على البيانات file-based data، أو بياناتهم الكائنية في الذاكرة، أو بيانات XML. مع لينكو، تتيح لك قاعدة مفردة الوصول إلى جميع هذه الصفات المميزة للبيانات وأكثر. القاعدة نفسها مشابهة لسكول، لغة استعلام قاعدة البيانات المعروفة مسبقاً لك، أو مرفقات البرمجة خاصتك.

**تتضمن الفيجوال بيسك 2008** دعم لينكو من أجل جداول قاعدة بيانات مخدّم سكول SQL Server والكائنات (من لينكو إلى سكول SQL to LINQ)، مجموعات بيانات آدو دوت نت ADO.NET (من لينكو إلى آدو دوت نت LINQ to ADO.NET) ومن لينكو إلى مجموعة البيانات LINQ to DataSet)، تجمعات الكائنات في الذاكرة مثل المصفوفات أو التجمعات العامة Generic collections (من لينكو إلى الكائنات LINQ to Objects)، و XML (من لينكو إلى XML: LINQ to XML). مباشرة بعد التحرير الرسمي لفيجوال أستوديو 2008، أطلقت ميكروسوفت إطار عمل كينونة الدوت نت ADO.NET Entity Framework (لينكو إلى الكينونات LINQ to Entities)، والتي توفر دعم لينكو محسن لمخدّم سكول SQL Server، أوراكل Oracle، DB2، ومنصات قواعد البيانات الأخرى. هذه بداية عظيمة، ولكن الأخبار الجيدة لم تنتهي هناك.

إن لينكو قابلة للتعدد (التوسع extensible). وهذا يعني أنك تستطيع تحسين لينكو بحيث تستطيع الاستعلام عن أي نوع من البيانات تعينه. من لينكو إلى اللوحة الجدولية LINQ to Spreadsheet، من لينكو إلى ملف مؤشر (محدد) بمنظم جدولي LINQ to Tab-Delimited-File، ومن لينكو إلى محتوى مقطع فيديو LINQ to DVD-Chapter-Content كل هذا متاح بقدر الإثارة لكل هذه الإمكانيات، فليس لدي مساحة كافية في هذا الكتاب لأريك كيف تبرمجها، وكذلك توجد أخبار سيئة قادمة.

### المساوي. The Bad.

لينكو نظام توسعي للاستعلام عن البيانات، فحالمًا تعمل على تأسيس اتصال بين عبارات الاستعلام والبيانات. فمن أجل بعض المواصفات المميزة للينكو، وخاصةً (من لينكو إلى كائنات)، لا يوجد الكثير من الاتصال، لذلك فإن الاستعلام يكون خافطاً. من أجل تنوعات لينكو الأخرى، وخاصةً فرز قاعدة البيانات، عليك إنشاء فئات وسيطة والتي تربط متطلباتك بالبيانات. إن لينكو تقنية عمومية بإمكانها التفاعل مع أية بيانات حالما توفر المادة اللاصقة. وتلك المادة اللاصقة يمكن في بعض الأحيان أن تصبح لاصقة جداً.

وكمثال، خذ لينكو إلى سكول. تنفيذ لينكو هذا يحتاج إلى فئة تمثل الجداول والسجلات والتي تستعلم عليها خلال لينكو. وهذه الفئات ليست صعبة الإنشاء، وتبدو مثل جداول قاعدة البيانات الأصلية.

مهما يكن، إذا عدلت تركيب جدولك، ستحتاج إلى تعديل الفئة الوسيطة لتنتفع من التغييرات الحاصلة على الجدول. إنها مهمة ستكون بحاجة لعملها على أية حال، حتى بدون لينكو، ولكن هذا شيء ما عليك أن تصعه في ذاكرتك.

طبيعة وسيط لينكو يعني أيضاً أن بعض معالجة البيانات يمكن أن تكون أبطأ عند مقارنة إتمام نفس المهمة بدون لينكو. الطبقات الإضافية من البيانات والكود يعني أشياء إضافية يجب على الكمبيوتر عملها. ولكن يقطن هذا مسبقاً في إطار عمل الدوت نت، لذلك لن أتجنب لينكو من أجل هذا السبب.

### دعم التقنيات Supporting Technologies

إن لينكو صفة كبيرة بالنسبة لميكروسوفت وإطار عمل الدوت نت. معظم الميزات الجديدة المضافة إلى الفيجوال بيسك 2008 تم تقديمها بشكل رئيسي لدعم لينكو. قبل أن ندخل في استخدام لينكو لنلقي نظرة سريعة على التقنيات المضمنة في جعل لينكو ممكنة.

تعبير الاستعلام Query expressions، قلب (أو مركز) إمكانية الوصول للبيانات من خلال لينكو. يناقش هذا الفصل تعابير الاستعلام بالتفصيل.

تعبير لمدا Lambda expressions، التي تم مناقشتها في الفصل 9.

طرق التمديد Extension methods، التي تم تغطيتها في الفصل 12.

استنتاج النوع المحلي Local type inference، التي تم مناقشتها في الفصل 6.

الأنواع الغير مسماة Anonymous types، شيء ما جديد للفيجوال بيسك في 2008، ولكن أيضاً شيء لم أناقشه حتى الآن. سأعطيك التفاصيل بعد الانتهاء من هذا المقطع.

التفاوض الحرة Relaxed delegates، ميزة تتيح للفيجوال بيسك عمل تخمينات معتمدة على المعرفة والتجربة (ناقبة) كما فيما إذا طريقة وتفويض يتطابقان أم لا. وهي مشابهة لاستنتاج (الاستدلال) على النوع، ولكن من أجل التفاوض، استنتاج التفاوض بدل الأنواع البسيطة.

حرفية XML Literals، الخاصيات المحورية لـ XML، تعابير XML المضمنة (المغلقة)، ودعم فضاء أسماء XML ضمن كودك المصدري، من المحتمل أنك تتذكر كل ما يخص هذه الميزات من الشرح في الفصل 13.

الأنواع "بدون قيمة Nullable"، التي تم مناقشتها في الفصل 6، مع بعض المناقشة الموسعة في فصل العموميات Generics، الفصل 16.

الطرق الجزئية Partial methods، أول ما ظهرت معنا في الفصل 8.

بادئات الكائن Object initializers، موضحة في الفصل 9.

لغات أخرى وميزات مترجم compiler features جديدة ولن تكون بتلك الأهمية بما أنها لم تحصل على أسماء جديدة مضبوطة مذكورة خاصة بها.

### الأنواع المجهولة الاسم. Anonymous Types.

الأنواع المجهولة الاسم ميزة جديدة في الفيجوال بيسك لدعم لينكو، ولكن تستطيع استخدامها في كودك الخاص أيضاً. وهي بالضبط ما يفصح عنه اسمها: أنواع بدون أسماء. حسناً هذا ليس دقيق تماماً. الأنواع التي تملك أسماء، ولكن تم توليدها بشكل آلي من قبل مترجم الفيجوال بيسك، وهي لا تظهر بشكل مباشر في كودك المصدري. اعتبر فئة نموذجية تم تصميمها لحفظ معلومات على اختيارات السوشي sushi (طبق سمك ياباني).

```
Class Sushi
    Public FishName As String
    Public ServingCost As Decimal
End Class
```

إنشاء حالة من هذه الفئة بسيط جداً.

```
Dim tastyFood As New Sushi
    tastyFood.FishName = "maguro"
    tastyFood.ServingCost = 3.5@
```

أو، باستخدام قاعدة مُسند الكائن *object initializer* التي تحدثت عنها في الفصل 9، تستطيع إنشاء حالة وملئ حقولها، الكل في عبارة واحدة.

```
Dim tastyFood As New Sushi With {.FishName = "maguro", .ServingCost = 3.5@}
```

تأخذ الأنواع المجهولة الاسم هذا التركيب المصقول مع خطوة أبعد من ذلك وذلك بشطب اسم الفئة تماماً.

```
Dim tastyFood = New With { .FishName = "maguro", .ServingCost = 3.5@ }
```

الحالة tastyFood هي الآن حالة من فئة ما مع عضوين، نصي مسمى FishName، وقيمة عشرية مسماة ServingCost. الشيء الوحيد الذي ليس لديها هو اسم الفئة وهو معروف بالنسبة لك. ولكن الفيچوال بيسك تعرف ما هو. من أجل الترويج عن النفس قمت بترجمة ذلك المقطع الأخير من الكود وبحثت عن الاسم للنوع المولد. وهو التالي:

```
VB$AnonymousType_0`2<T0, T1>
```

ما هو مهم حقاً هو أن الفيچوال بيسك عملت على إنشاء نوع عمومي (شمولي) مع نوعي وسيط لحفاظة (حاجز مكان type parameter placeholders): T0 (من المحتمل أنه متصل بالعضو النصي FishName) و T1 (من المحتمل أنه على صلة بـ ServingCost العشري).

الأنواع المجهولة الاسم هي مستخدمات رئيسية لاستنتاج النوع. تخمن الفيچوال بيسك نوع البيانات لكل عضو بالاعتماد على البيانات التي تزودها مع كل اسم. في حالات sushi، العضو ServingCost من نوع العشري Decimal بالاعتماد على محرف العشري @ المزود مع تعريف الحالة.

## لينكو إلى كائنات. LINQ to Objects

تتيح لك لينكو الاستعلام عن البيانات من عدة مصادر مختلفة للبيانات، وكل تتفاعل لينكو على بيانات LINQ-to-data interaction. يتم إدارته بواسطة موفر لينكو LINQ provider. لقد عملت على جدولة الموفرات المضمنة في الفيچوال بيسك 2008 بعد قليل، فجميعها لديها الاسم "لينكو على أي شيء LINQ to something" بالنسبة لي الموفرات الأبسط هي لينكو على كائنات، المصممة للتفاعل مع مجموعات الكائنات في الذاكرة. تتيح لك لينكو على كائنات معالجة استعلامات معتمدة على تجمعات كائن object collections، مصفوفات فيچوال بيسك، وأي كائن يدعم واجهات الدوت نت IEnumerable أو IEnumerable(Of T)، من ضمنها التجمعات الخاصة بك. الكائنات المتنوعة ضمن عالم آدو دوت نت ADO.NET تدعم هذه الواجهات، ولكن هذه الأنواع تقع تحت موفر لينكو على مجموعة بيانات LINQ to DataSet، سيتم مناقشتها بعد قليل. عندما تشغل لينكو على استعلامات كائنات LINQ to Objects queries، فمخرجات الاستعلام هي مجموعة جديدة من الكائنات التي تحتوي مجموعة جزئية من بيانات كائن المصدر الأصلي. يتيح لك هذا تشغيل استعلامات بقول الأشياء كـ "مرحباً لينكو، أعطني أسماء هؤلاء الموظفين وخصوصياتهم فقط، من هذه القائمة للموظفين وخصوصياتهم، والذين تم تعيينهم في التسعين يوم الماضية". هذا يعمل على إنتاج مجموعة، أي تجمع معتمد على IEnumerable، يمكن أن يتم الاستعلام عنه أبعد من ذلك أو يتم استخدامه كلما احتجت لأي تجمع آخر في كود الفيچوال بيسك.

ملاحظة.

على الرغم من أن لينكو لديها عدد محدد من المعاملات والكلمات المحجوزة، فيمكن أن يتم استخدامها في تشكيلة غنية من الجمع (الضم)، وسيتم تقديم بعضها فقط في هذا الفصل. من أجل أمثلة و شروط أكثر للفوائد، راجع مقطع لينكو LINQ لتوثيق ميكروسوفت MSDN المضمن مع نسخة الفيچوال أستوديو.

قبل الدخول في موفرات لينكو الأكثر تعقيداً، دعنا نستكشف قواعد استعلامات لينكو باستخدام "لينكو على كائن LINQ to Objects using". في المقاطع القليلة القادمة، سأستخدم تجميعين صغيرين في الذاكرة من الكتب كبيانات مصدرية لاستعلامي. إليك تعريف الفئة من أجل كل كتاب والذي يتضمن القليل من الأعضاء المقبولة.

```
Class Book
Public Title As String
Public AuthorID As String
Public Pages As Integer
End Class
```

يظهر المؤلفين Authors في فئة. حالات الكتب والمؤلفين تتطابق من خلال الحقل المشترك AuthorID.

```
Class Author
Public AuthorID As String
Public FullName As String
End Class
```

سأعمل على إنشاء تجمعات صغيرة لإدارة المؤلفين authors والكتب books.

```
Dim Writers As New Generic.List(Of Author)
Dim Library As New Generic.List(Of Book)
Writers.Add(New Author With { .AuthorID = "LT", .FullName = "Tolstoy, Leo" })
Writers.Add(New Author With { .AuthorID = "LW", .FullName = "Wallace, Lew" })
Writers.Add(New Author With { .AuthorID = "JB", .FullName = "Barrie, J. M." })
Library.Add(New Book With { .Title = "War and Peace", .AuthorID = "LT", .Pages = 1424 })
Library.Add(New Book With { .Title = "Anna Karenina", .AuthorID = "LT", .Pages = 976 })
Library.Add(New Book With { .Title = "Ben-Hur", .AuthorID = "LW", .Pages = 544 })
Library.Add(New Book With { .Title = "Peter Pan", .AuthorID = "JB", .Pages = 192 })
```

لجعل فهمنا أسهل لمخرجات كل استعلام، دعنا نتظاهر أننا قد كتبنا طريقة تعرض نتائج أي استعلام في نموذج جدول. سأستدعي الروتين ShowResults.

## تعبير الاستعلام الأساسية. Basic Query Expressions

يتم بناء تعبير لينكو من شروط استعلام query clauses لديها نفس الصفة الخاصة كما في شروط عبارات سكول على مستوى قاعدة البيانات. مع استثناء شرط From، والذي يجب أن يظهر أولاً، الشروط الأخرى يمكن أن تظهر في أي ترتيب ضمن الاستعلام بشكل عام.

### الشرط "من". The From Clause

كل استعلام لينكو LINQ أساسي يبدأ بالكلمة المحجوزة "من From".

```
Dim bookBag = From bk In Library
ShowResults(bookBag)
' Results --> War and Peace LT 1424
' Anna Karenina LT 976
' Ben-Hur LW 544
' Peter Pan JB 192
```

هذا الاستعلام المكون من أربع كلمات إلى حد ما أقصر استعلام لينكو تستطيع كتابته. عملت على تخزين نتائج الاستعلام في المتغير bookBag (حيث يتم الاستدلال على نوع بياناته بواسطة الاستعلام)، ولكن يمكن أن يتم استخدام الاستعلام مباشرة كتعبير أيضاً.

```
ShowResults(From bk In Library)
```

المتغير bk المضمن في الاستعلام يُعرّف بمتغير مجال *range variable* أو متغير دوران *iteration variable* (ليس عليك استخدام bk، فقد اخترت هذا الاسم بشكل عشوائي، فهو متغير لذلك امنحه الاسم الذي تريد) يوفر هذا المتغير طريقة لتحديد كائنات وأعضاءها من مصدر بيانات ضمن within الاستعلام، بما أن Library هو تجمع، فليس من المعقول القول Library.Title عند الإشارة إلى عنوان كتاب فقط، بالمقابل تشير إليه ب bk.Title.

شخصياً، إنني أرى هذه القاعدة *variable in source* نوعاً ما غير مباشرة. والأفضل أكثر قاعدة الاسم المرادف –للجدول table-alias المستخدمة في استعلامات سكول.

```
SELECT * FROM Library AS bk
```

تنجز كلمة سكول المحجوزة AS إلى حد بعيد نفس وظيفة كلمة لينكو المحجوزة In. بالرغم من قلقي الداخلي، فإن القاعدة In هي السائدة، فلن تستطيع استخدام التركيب AS في لينكو بما أن الكلمة المحجوزة AS في الفيچوال بيسك يتم استخدامها لإسناد نوع البيانات.

## الشرط "اختر" The Select Clause.

إذا استخدمت الشرط "من From" فقط في استعلامك، فإنه يعود بجميع البيانات من مجموعة الكائن الأصلي، متضمناً جميع الأعضاء. إذا كنت تريد تحديد النتائج بحيث يتم تضمين بعض الأعضاء فقط، استخدم الشرط Select لتحديد الحقول التي يجب أن يتم تضمينها.

```
Dim bookBag = From bk In Library Select bk.AuthorID, bk.Title
ShowResults (bookBag)
' Results --> LT War and Peace
' LT Anna Karenina
' LW Ben-Hur
' JB Peter Pan
```

مجموعة النتائج لهذا الاستعلام الجديد يحذف عدد الصفحات الموجودة في البيانات الأصلية. وهذا لأن استعلام لينكو طلب فقط حقل معرف المؤلف AuthorID وحقل العنوان Title، ولم يتم عمل استعلام على العضو Pages من خلال الشرط Select. لاحظ أيضاً أي عملت على عكس ترتيب كل من حقول معرف المؤلف والعنوان من تعريف الفئة الأصلية. وهذا القلب تم عكسه في النتائج المطبوعة أسفل الكود السابق باللون الأخضر.

ما وراء الكواليس، تعمل لينكو على إنشاء نوع جديد مجهول الاسم new anonymous type والذي يتضمن عضوين: حقل AuthorID النصي وحقل Title النصي. حالة واحدة لهذا النوع المجهول الاسم يتم إنشائها من أجل كل سجل استعلام ناتج resultant query record. ومن ثم يتم تحزيم هذه الحالات في تجمع جديد معتمد على IEnumerable(Of T). ينتج لك هذا استخدام نتائج الاستعلام في استعلام جديد، أو في أي كود سيتفاعل مع تجمع من النتائج بشكل طبيعي، مثل العبارة For Each.

```
Dim bookBag = From bk In Library Select bk.AuthorID, bk.Title
For Each oneResult In bookBag
MsgBox (oneResult.Title)
Next oneResult
' The Loop Displays --> War and Peace
' Anna Karenina
' Ben-Hur
' Peter Pan
```

بالإضافة إلى ترحيل الحقول من الكائنات الأصلية إلى مجموعة النتائج، تستطيع استخدام المعاملات والدوال لتعديل النتائج. فالمثال التالي يستخدم الدالة StrReverse لتبديل اسم العنوان قبل ترجمة النتائج.

```
Dim backward = From bk In Library Select StrReverse(bk.Title)
ShowResults (backward)
' Results --> ecaeP dna raW
' anineraK annA
' ruH-neB
' naP reteP
```

ملاحظة:

على الرغم من أننا مازلنا إلى حد ما في بداية مناقشتنا للينكو، عليك أن تعلم الآن أن العمل مع لينكو يتطلب الكثير من التجريب experimentation. بالرغم من أن هدفه الثبات، فإن لينكو مليء بالمفاجآت. على سبيل المثال، لا يعمل المثال السابق على إنشاء مجمع نوع مجهول الاسم الذي توقعته. بالمقابل فهو يميز مجموعة النتائج المحتوية على نصوص (أو سلاسل حرفية) فقط، وينشئ مجموعة نصية بسيطة بدلاً من مجمع أنواع مع عضو نص. كن متنبه ضد صدمات قليلة مثل هذه عند كتابة استعلامات لينكو.

## الشرط "متميز" The Distinct Clause.

بشكل افتراضي، يعمل الشرط Select على إعادة جميع السجلات من المصدر. فالحصول على معلومات كاملة شيء جيد، ولكن في بعض الأحيان إن الكثير من الأشياء الجيدة، تحتوي تكرارات. على سبيل المثال، يعمل هذا الاستعلام على إعادة معرف المؤلفين فقط من أجل كل كتاب متاح.

```
Dim justIDs = From bk In Library Select bk.AuthorID
ShowResults (justIDs)
' Results --> LT
' LT
' LW
' JB
```

النتائج كاملة، ولكن ظهر LT مرتين. بالاعتماد على حاجاتك من المحتمل أن يكون ذلك شيء سيء. بإضافة الشرط Distinct، تستطيع التخلص من (أو استئصال weed out) التكرار الغير مرغوب.

```
Dim justIDs = From bk In Library Select bk.AuthorID Distinct
ShowResults (justIDs)
' Results --> LT
' LW
' JB
```

تنظر الكلمة المحجوزة Distinct على كامل السجلات من أجل التكرارات. يتم إخراج السجل فقط إذا كانت جميع الحقول في ذلك السجل تطابق تماماً جميع الحقول في سجل آخر.

## الشرط "حيث" The Where Clause.

بينما يتيح لك الشرط استئصال weed out الحقول الغير مرغوبة، يتيح لك الشرط استبعاد eliminate كائنات كاملة بالاعتماد على معيار criteria تعينه أنت.

```
Dim bigBooks = From bk In Library Where bk.Pages >= 1000
ShowResults (bigBooks)
' Results --> War and Peace LT 1424
```

يختبر هذا الاستعلام جميع سجلات المصدر القادمة في تجمع المكتبة Library ويعمل على تضمين كائنات المصدر في النتائج إذا كانت فقط لديها عدد صفحات 1,000 أو أكثر. يمكن لشرط أن يصبح معقداً، مع ضم معايير متعددة من خلال الكلمات المحجوزة OrAnd، وتجميعها ضمن أقواس.

```
Dim choices = From bk In Library Where bk.Pages >= 1000 Or (bk.Pages < 1000 And InStr(bk.Title, "-" > 0) Select bk.Title
ShowResults(bigBooks)
' Results --> War and Peace
' Ben-Hur
```

يبين هذا الاستعلام كيفية تضمين ميزات لا تمت إلى لينكو بصلة مثل الدالة InStr، في المعايير، مما يسمح لك بتقييد النتائج بالاعتماد على نتائج محسوبة.

## الشرط "ترتيب ب The Order By Clause."

من غير المضمون ظهور نتائج لينكو، المعتمدة على مصدر بيانات، في أي ترتيب معين. لإنتاج نتائج استعلام في ترتيب معين، استخدم الشرط "ترتيب بواسطة Order By". الكلمات المحجوزة Order By تسبق واحد أو أكثر من حقول المصدر أو القيم المحسوبة، أو المحددة بواسطة الفاصلة، وتستطيع بشكل اختياري تضمين الكلمة المحجوزة تصاعدي Ascending أو تنازلي Descending لعكس ترتيب الفرز لكل حقل مفروز. (الفرز التنازلي هو الافتراضي لكل حقل)

```
Dim bookBag = From bk In library Select bk.pages, bk.title Order By pages Descending
ShowResults(bookBag)
' Results --> 1424 War and Peace
' 976 Anna Karenina
' 544 Ben-Hur
' 192 Peter Pan
```

ملاحظة.

إذا كنت لا تريد إظهار النتائج بواسطة الروتين ShowResults، اعمل على إنشاء الفئة التالية:

```
Class book
Public title As String
Public authorId As String
Public pages As Integer
End Class
```

أضف إلى الفورم صندوق ListBox1 قائمة ومن ثم في معالج حدث تحميل الفورم اعمل على إضافة الكود التالي:

```
Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
Dim library As New System.Collections.Generic.List(Of book)
library.Add(New book With {.title = "bk1", .authorId = "mmm", .pages = 1200})
library.Add(New book With {.title = "bk2", .authorId = "nmm", .pages = 230})
library.Add(New book With {.title = "bk3", .authorId = "mnm", .pages = 2300})
library.Add(New book With {.title = "bk4", .authorId = "mmn", .pages = 200})
Dim bookBag = From bk In library Select bk.pages, bk.title Order By pages Descending
For Each bk In bookBag
ListBox1.Items.Add(bk.pages & vbTab & vbTab & bk.title)
Next
```

ومن ثم شغل التطبيق ولاحظ النتائج.

الحقول المضمنة في الشرط Order By يجب أن يتم إحضارها في الشرط Select. مع التخلي عن سابقة متغير المجال (أي في هذه الحالة لا تكتب ... Order By bk.pages) إذا استخدمت الشرط From دون الشرط Select، عليك تضمين سابقة متغير المجال في حقول Order By.

## ضم المصادر. Joining Sources.

إذا كنت تريد فقط الاستعلام عن البيانات من تجمع بيانات أو مصدر مفرد، من المحتمل أن لا تحتاج إلى شيء مثل لينكو في المكان الأول. عندما يحين الوقت لدمج النتائج من جداول مختلفة، يوفر مرة أخرى لينكو تركيب مشابه لسكول لضم الجداول. عملياً، إنه يوفر تشكيلتين، توازيان تشكيلات التركيب المدعومة من قبل بانعي سكول. القاعدة الأولى تستخدم الكلمة المحجوزة "ضم Join" لتعيين وصل حقل معين. الاستعلام التالي "يضم داخلياً inner joins" الجدول Library والجدول Writers عند نقطة الاتصال AuthorID المتوقعة.

```
Dim bookBag = From bk In Library Join au In Writers On bk.AuthorID Equals au.AuthorID Select bk.Title, au.FullName Order By bk.Title
showresults(bookBag)
' Results --> Anna Karenina Tolstoy, Leo
' Ben-Hur Wallace, Lew
' Peter Pan Barrie, J. M.
' War and Peace Tolstoy, Leo
```

الكلمات المحجوزة الخاصة On و Equals تساعد في إتمام تركيب الربط إذا تضمن الربط خاصتك عدة مفاتيح، تستطيع استخدام الكلمة المحجوزة And لتخصيص ربط المفاتيح المختلفة.

```
Dim results = From t1 In Table1 Join t2 In Table2 On t1.Key1 Equals t2.Key1 And t1.Key2 Equals t2.Key2
```

تركيب الربط أو الضم الثاني يتيح لك استخدام الشرط Where للدلالة على روابط الحقول.

```
Dim bookBag = From bk In Library, au In Writers Where bk.AuthorID = au.AuthorID Select bk.Title, u.FullName Order By bk.Title
' نفس نتيجة الكود السابق
```

تتضمن لينكو تشكيلة أخرى للربط تولد نتائج استعلام هرمية التنظيم *hierarchical query results*. في مثل هذه الاستعلامات، واحد من الحقول في كل سجل ناتج سيكون تجمع يحتوي نتائج متعددة. ويسمح هذا التركيب للينكو بالعمل على إعادة قائمة بجميع المؤلفين، مؤلف في كل صف row، حيث أن كل سجل مؤلف يتضمن حقل "الكتب books"، ومن المحتمل مع قيم متعددة.

```
Dim authorBooks = From au In Writers Group Join bk In Library On au.AuthorID Equals bk.AuthorID Into Published = Group Select au.FullName, Published Order By FullName
ShowResults(authorBooks)
```

```
' Results --> Barrie, J. M. Peter Pan
' Tolstoy, Leo War and Peace
' Anna Karenina
' Wallace, Lew Ben-Hur
```

هذا الاستعلام لديه نوعاً ما تركيب غريب، ولكن يعمل بنجاح على إنشاء مجموعة نتائج مع عمودين: الاسم FullName (من أجل اسم المؤلف) والمنشور Published (من أجل تجمع من الكتب المنشورة من قبل مؤلف معين). من أجل كل سجل معاد، العضو Published هو تجمع تابع يمكن أن يتم معالجته مثل التجمعات الأخرى.

## التخطي والأخذ Skip and Take.

يتيح لك الشرط تخطي Skip السجلات الأولى بعدد x في مجموعة النتائج، وبصفة مؤثرة للقائمة مع النفايات، مثل قشور الموز. يعمل الشرط Take العكس تماماً، يحفظ فقط أول عدة سجلات في النتائج المولدة. الاستعلام التالي يتخطى السجلين الأولين في تجمع البيانات الأصلي، مرجعاً فقط تلك السجلات التي تتبع القيم التي تم تجاهلها:

```
Dim someBooks = From bk In Library Select bk.AuthorID, bk.Title Skip 2
' Results --> LW Ben-Hur
' JB Peter Pan
```

تتيح لك الشروط SkipWhile و Take While ذات الصلة استخدام تعبير منطقي بدل عدد ما للدلالة على متى سيستمر تخطي أو أخذ سجلات. إن كل من Skip و Take مفيدة من أجل تصفح النتائج، عند عرض صفحة واحدة فقط من النتائج في كل مرة من مجموعة أكبر من النتائج المستعملة. فمنطق مشابه للتالي يمكن أن يتم استخدامه لإظهار السجلات المقررة للصفحة الحالية CurrentPage فقط.

```
Dim onePageWorth = From bk In Library Select bk.AuthorID, bk.Title Skip ItemsPerPage * CurrentPage Take
ItemsPerPage
```

كلمة تحذيرية بخصوص Skip و Take: إنها تعمل على صنع اختلاف عندما تضعها في استعمالك. (سأشرح السبب التقني لهذا في مقطع التنفيذ المؤجل، فيما بعد في هذا الفصل) على سبيل المثال، خذ هذا الاستعلام المعتمد على بيانات كتاب الأصلية

```
Dim someBooks = From bk In Library Order By bk.Title Take 2
```

هذا الاستعلام يعمل على إعادة Anna Karenina متبوعاً بـ Ben-Hur، كما ستوقع، ولكن إذا نقلت شرط خطوة، ستحصل على نتيجة مختلفة:

```
Dim someBooks = From bk In Library Take 2 Order By bk.Title
```

هذه المرة، سيعمل الاستعلام على إعادة Anna Karenina متبوعاً بـ War and Peace. في الاستعلام الأول، تم تخزين محتوى بواسطة العنوان قبل أن يتم أخذ السجلين. في الاستعلام الثاني تم أخذ السجلين أولاً، وقبل أن يتم تطبيق أية عملية فرز عليهم.

لا يتأثر فقط Take و Skip بهذا الترتيب. جميع الشروط في استعمالك تتأثر. فالتفكير بمنطق استعمالك شيء أساسي، بما أنه يمكن للشرط الموضوع في غير مكانه أن يعطيك نتائج غير متوقعة.

## تحويل النتائج إلى تنسيقات أخرى. Converting Results to Other Forms.

بما أن أي نتائج لأي استعمال لينكو تتوافق مع الواجهة IEnumerable (Of T)، فهي جاهزة لأن يتم استخدامها مباشرة في استعلامات أخرى أو في مساحات عديدة enumerable scans. إذا كنت بحاجة الوصول إلى السجلات بطريقة تقليدية من أجل أهداف أخرى، توفر لينكو العديد من الميزات التي تعمل على نقل النتائج بسرعة ضمن مصفوفة array أو تجمع عمومي generic collection.

تتضمن كل نتيجة استعمال ثلاث طرق تعمل على إنجاز هذه التحويلات: إلى مصفوفة TArray، إلى قاموس ToDictionary، وإلى قائمة ToList. تحول TArray إلى مصفوفة فيجوال بيسك قياسية، مع سجل نتيجة واحد يتم تخزينه في كل عنصر مصفوفة.

```
Dim queryResults = From ...
Dim arrayVersion = queryResults.ToArray()
```

يقوم ToList بنفس العملية، إنشاء تجمع Generic.List جديد بالاعتماد على نتائج الاستعلام. يعمل ToDictionary على إنشاء تجمع Generic.Dictionary، ولكن يجب عليك توفير دالة ToDictionary تستخرج المفتاح. في معظم الحالات، تعبير لامدا الذي يحدد حقل المفتاح key field الذي سيفي بالغرض.

```
Dim authors = From au In Writers Order By au.FullName
Dim authorDict = authors.ToDictionary(Function(x) x.AuthorID)
ListBox1.Items.Add(authorDict("LW").FullName)
MsgBox(authorDict("LW").FullName)
' Results --> Wallace, Lew
```

## استعلامات الحاصل (الإجمالي). Aggregate Queries.

يتيح لك استعلامات لإجمالي "تحصيل sum up" المعلومات من استعمال أكبر ضمن نتيجة مفردة أو مختصرة (مكتفة condensed). بدل البدء بالكلمة المحجوزة From، فاستعلامات الحاصل النقية تبدأ بالكلمة المحجوزة Aggregate. كل استعمال إجمالي يستخدم واحد أو أكثر من دوال التجميع (أو الإجمالي، aggregate functions)، مثل الدالة Sum في الاستعلام التالي:

```
Dim numBooks = Aggregate bk In Library Into Sum(bk.Pages)
MsgBox(numBooks) ' Displays: 3136
```

تتضمن لينكو ثماني دوال إجمالي قياسية، مبنية في الجدول التالي. تقبل كل دالة تعبير يشير إلى ما يجب أن يتم تجميعه خلال الاستعلام.

الدالة	Function	الشرح Description
All		تعود بقيمة منطقية تشير فيما إذا التعبير الممرر لها صواب أو خطأ بالنسبة لجميع السجلات. الشرط (bk.Pages > 1000) سيعمل على إعادة خطأ بما أن كتاب واحد فقط لديه صفحات أكثر من 1000 صفحة.
Any		مشابهة للسابقة، ولكن تعود بصواب إذا كان واحد فقط من السجلات يتطابق مع تعبير المعيار المزودة به.
Average		تعود بالمتوسط لأي تعبير تم تمريره لها.
Count		تعود بإحصاء السجلات مع نتائج تعبير صواب True. للعودة بعدد جميع السجلات في استعمال استخدم Count(True).
LongCount		نفس Count، ولكن تعود بلونغ (طويل Long) عوضاً عن إنترجر Integer.
Max		تعود بالتعبير العددي الأكبر من مجموعة سجلات.
Min		تعود بالتعبير العددي الأصغر من مجموعة سجلات.
Sum		تعود بمجموع تعابير عديدة من مجموعة سجلات.

لو عملت على تضمين أكثر من دالة إجمالي في الاستعلام، فإن مجموعة النتائج هي سجل وحيد يتضمن عدة حقول مسماة (مميزة بالاسم). استخدم الاسم المستعار alias لقبيل دالة الإجمالي لمنحها اسم. (الأسماء المستعارة متاحة في جميع أنواع الاستعلام، وليس فقط في الإجمالي).

```
Dim numBooks = Aggregate bk In Library Into TotalPages = Sum(bk.Pages), AvgPages = Average(bk.Pages)
MsgBox(numBooks.AvgPages) ' Displays: 784
```

تستطيع أيضاً تضمين تعابير إجمالي في استعلام قياسي لا يمت إلى الإجمالي بصلة. يعود الاستعلام التالي بعدد الكتب المكتوبة بواسطة مؤلف، باستخدام دالة الإجمالي "إحصاء count" لجمع نتائج كل مؤلف:

```
Dim authorBooks = From au In Writers Group Join bk In Library On au.AuthorID Equals bk.AuthorID Into
NumBooks = Count(True) Select au.FullName, NumBooks Order By FullName
' ShowResults(authorBooks)
' Results --> Barrie, J. M. 1
' Tolstoy, Leo 2
' Wallace, Lew 1
For Each au In authorBooks
    ListBox1.Items.Add(au.FullName & vbTab & au.NumBooks)
Next
```

## تعابير الاستعلام المتقدمة. Advanced Query Expressions.

من المحتمل أنك تتذكر من الفصل 9 أن تعابير لامدا يتم تحديثها من قبل المترجم ضمن شيء أبسط. في حال فشل استعلاماتك في جزينات أقل من حجم الذرة، فإن المعالج CPU جاهز ليتصرف. ولكن ليس عليك البدء بالاستعلامات الكاملة. تستطيع إنشاء استعلامات خاصة بك باستخدام طرق التوسيع extension وتعابير لامدا lambda. يتم إرفاق الطرق الموسعة التي تتكلم عنها إلى واجهة IEnumerable. وهذا يعني أن أي شيء يبدو مشابه لتجمع أو مصفوفة يمكن أن يتم تضمينه في استعلامات معتمدة على طرق التوسيع، باستخدام تعابير لامدا كمعاملات نسبية.

لنعمل على تحويل واحد من استعلاماتنا السابقة إلى طريقة التوسيع c extension للنظرية.

```
Dim bigBooks = From bk In Library Where bk.Pages >= 1000
```

إنه الاستعلام الذي يعود بالكتب الكبيرة فقط. نفس الاستعلام الذي يستخدم طرق التوسيع يبدو مشابه للتالي:

```
Dim bigBooks = Library.Where(Function(bk) bk.Pages >= 1000)
```

في هذا المثال الطريقة "Where" هي بالفعل طريقة توسيع لواجهة IEnumerable، والتي تتضمن أيضاً Min، Max، Count، GroupJoin، Join، OrderBy، Select، و Enumerable. كما شرحت في الفصل 12، بإمكانك إضافة طرق التوسيع الخاصة بك إلى الواجهة IEnumerable، مما يمنحك حتى طرق أكثر لتخصيص استعلامات لينكو التي تقوم بها.

## لينكو على XML اكس ام إل. LINQ to XML.

قدمت في الفصل 13 حرفيات XML، محتوى XML الذي يتم تضمينه في الكود المصدري للفيجوال بيسك تماماً. عندما تضع لينكو في الصورة، فسيكون لديك فجأة طريقة لتوليد مستندات XML ضخمة وذلك بضم مجموعة من السجلات مع قالب الحرفية ل XML.

المقطع التالي من الكود يعمل على إنشاء مستند XML باستخدام كل من تجمع Library وتجمع Writers الذي عملناهما سابقاً في بداية الفصل، وذلك بممارسة لينكو و XML بطريقة تعمل صداع في راسي.

```
Dim bookXML As XDocument =
    <?xml version="1.0"?>
    <booklist>
        <%= From bk In Library Join au In Writers On bk.AuthorID Equals au.AuthorID Order By
bk.Title Select
            <book>
                <title><%= bk.Title %></title>
                <author><%= au.FullName %></author>
                <pages><%= bk.Pages %></pages>
            </book> %>
    </booklist>
bookXML.Save("books.xml")
```

لاحظ كيفية توجب وضع رموز استمرارية السطر في الكود الخاص بلينكو، ولكن ليس في حصة XML. في الواقع إنني أكره هذا، ولكن ألم يعمل على إنتاج XML جميل. إذا ألقيت نظرة على ملف books.xml الناتج عن هذا الكود، فإنه يحتوي محتوى مدمج من XML و تجمعاتنا الأصلية. ولقد تم ترك فراغات بشكل جميل.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<booklist>
<book>
<title>Anna Karenina</title>
<author>Tolstoy, Leo</author>
<pages>976</pages>
</book>
<book>
<title>Ben-Hur</title>
<author>Wallace, Lew</author>
<pages>544</pages>
</book>
<book>
<title>Peter Pan</title>
<author>Barrie, J. M.</author>
<pages>192</pages>
</book>
<book>
<title>War and Peace</title>
<author>Tolstoy, Leo</author>
```

```
<pages>1424</pages>
</book>
</booklist>
```

مفتاح تمازج XML ولينكو هو وضع المحددات =% و%> حول كود تعيين لينكو. إذا أقيمت نظرة إلى العينة بحذر، ستري أن هناك مجموعتين من المحددات، واحدة داخل الأخرى.

```
<%= From ...
<title><%= bk.Title %></title>
... %>
```

المجموعة الخارجية من المحددات تحيط كامل استعلام لينكو، بينما كل مجموعة داخلية من المحددات تعين متغير استبدال للتصميم في محتوى XML. يقدر سهولة إنتاج XML باستخدام لينكو، فهو سهل تماماً لاستعلام البيانات من مستندات XML الموجودة. لإعادة تحميل XML عملنا فقط على حفظه بما يسمح لنا الاستعلام عن قائمة عناوين الكتب بتمازج لينكو مع خاصيات XML المحورية.

```
Dim bookXML As XDocument = XDocument.Load("books.xml")
Dim fromXML = From bx In bookXML...<book> Select bx.<title>.Value
' ShowResults(fromXML)
' Results --> Anna Karenina
' Ben-Hur
' Peter Pan
' War and Peace
For Each bk In fromXML
    ListBox1.Items.Add(bk)
Next
```

## لينكو من أجل آدو دوت نت - فيما يتعلق بالبيانات. LINQ for ADO.NET-Related Data.

إن كل من آدو دوت نت ولينكو يعملان الآن مع بعضهما بشكل جيد. في الحقيقة، يدعم آدو دوت نت ثلاثة موفرات لينكو.

### لينكو على كينونات. LINQ to Entities.

حالما أطلقت ميكروسوفت فيجوال أستوديو 2008، أطلقت ميكروسوفت إطار عمل كينونة آدو دوت نت ADO.NET Entity Framework. هذه الوسيطة (الواجهة) interface بين كودك البرمجي وقاعدة البيانات ستتيح لك تعريف عرض منطقي *logical* لنظامك. على سبيل المثال، تستطيع إنشاء كينونة entity لتدعى "الجداول tables"، الكل في عرض منطقي. ويمكن أيضاً أن تكون الإجراءات المخزنة stored procedures ذات الصلة جزء من الحزمة. يقوم إطار العمل بعمل كل هذا السحر بإنشاء مجموعة وسيطة من الفئات ومحتوى XML التركيبي ذو الصلة (المناسب) الذي يدير الربط بين المنطق والعروض الجسدية للبيانات. هذه الفئات يمكن أن يتم استخدامها فيما بعد في استعلامات لينكو، ومؤلفي الاستعلامات لا يحتاجون إلى القلق بخصوص الأمور العادية مثل اتصالات قاعدة البيانات ومراجع المفاتيح الأجنبية (الثانوية foreign key references). في الحقيقة، إن المبرمجين قد كتبوا كود مثل هذا منذ سنوات، عاملين على تجريد (تلخيص) نمط البيانات الجسدي في عرض منطقي وهو أسهل للبرمجة عليه. يجعل إطار عمل الكينونة ببساطة هذه المعالجة أسرع وأسهل التثبيت.

يتضمن إطار العمل عدة أدوات تساعدك في بناء الكينونات من تراكيب قاعدة البيانات المصدرية. واحدة من الأدوات الرئيسية هي مصمم نمط بيانات كينونة آدو دوت نت ADO.NET Entity Data Model Designer. أداة السحب والإسقاط المرئية visual drag-and-drop tool التي تجعل إنشاء كينونات entities يقدر سهولة إنشاء نماذج الفيچوال بيسك.

ولأن إطار عمل كينونة آدو دوت نت تقع خارج الفيچوال أستوديو 2008، فلن أعمل على شرح إطار العمل في هذا الكتاب.

### لينكو على مجموعة بيانات. LINQ to DataSet.

تدعم لينكو استعلامات السجلات ضمن جداول بيانات آدو دوت نت. لا تدعم كائنات جداول بيانات DataTable آدو دوت نت بشكل مباشر الواجهة IEnumerable، فالحقول ضمن هذه الجداول وبشكل افتراضي غير محددة النوع untyped، مما يجعل لينكو يغضب. يتغلب التخصص الوظيفي "لينكو على مجموعة بيانات LINQ to DataSet" على كل من هذين القصورين limitations لذلك فإن استعلام مجموعة البيانات data sets يعمل.

فيما سبق في هذا الفصل، شاهدنا أمثلة لينكو التي استخدمت فئة Book. دعنا نحفظ عينة البيانات تلك، ولكن مع التظاهر أن البيانات تظهر الآن في نسخة جدول بيانات DataTable آدو دوت نت. سيكون للجدول أربع سجلات (من أجل الكتب في مثالنا) وثلاث أعمدة: العنوان Title، معرف المؤلف AuthorID، والصفحات Pages.

```
Class Book
    Public Title As String
    Public AuthorID As String
    Public Pages As Integer
End Class
```

فبدلاً من إصدار استعلام لينكو على كائنات مثل التالي:

```
Dim choices = From bk In Library Where bk.Field(Of Integer)!Pages >= 1000 Or (bk.Pages < 1000 And InStr(bk.Title, "-") > 0) Select bk.Title
```

يستخدم لينكو على مجموعة بيانات طرق تعين كائن مجموعة البيانات التي تجبر كائنات آدو دوت نت ضمن شيء ما حيث تستطيع لينكو التفاعل معه، وفي نموذج محدد النوع بقوة.

```
Dim choices = From bk In bookTable.AsEnumerable() Where bk.Field(Of Integer)("Pages") >= 1000 Or (bk.Field(Of Integer)("Pages") < 1000 And InStr(bk.Field(Of String)("Title"), "-") > 0) Select New With { .Title = bk.Field(Of String)("Title") }
```

إنها تبدو بطريقة مختلفة حقاً، ولكنه نفس الاستعلام. فنسخة جدول البيانات "bookTable" هو السجل الأول الذي يبدو مثل نسخة IEnumerable من خلال الطريقة AsEnumerable، ومن ثم، بما أن كل حقل مضمن في الاستعلام، فإن نوع بياناته تم التصريح عنها من خلال شروط Of الشمولية، متبوعة باسم الحقل ضمن علامات اقتباس. أخيراً، لأن الاستعلام ليس لديه إمكانية وصول مباشرة إلى أسماء الحقول، فيتم إنشاء مجموعة النتائج باستخدام قاعدة "بادئ أو مهاد الكائن initializer". إنها طريقة ملتوية roundabout أكثر من لينكو على كائنات LINQ to Objects. ولكن إذا كان لديك بيانات تقع في كائنات آدو دوت نت التي في الذاكرة، فإن لينكو على مجموعة بيانات هي الطريقة المناسبة.

يتضمن لينكو على مجموعة بيانات أيضاً دعم من أجل مجموعات البيانات "المحددة النوع typed"، ومجموعات البيانات التي تتضمن توصيف البيانات metadata الضروري لوصف نوع البيانات تماماً بالنسبة لكل حقل. مع مجموعات البيانات المحددة النوع، لا تحتاج بشكل مستمر إلى حفظ مساعدة لينكو من خلال الشروط "من نوع البيانات Of datatype"، سيعمل لينكو على استكشاف أنواع الحقول بشيء من الخصوصية. من أجل معلومات حول إنشاء مجموعات بيانات محددة النوع، راجع مستندات ميكروسوفت MSDN التي تأتي مع الفيچوال أستوديو.

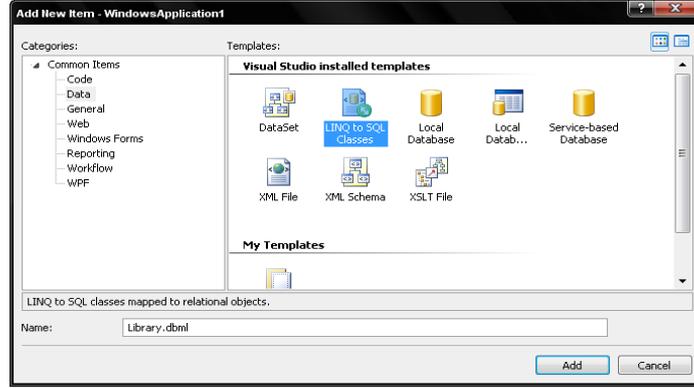
### لينكو على سكول. LINQ to SQL.

إن لينكو على سكول هو الموفر الذي يتيح لاستعلامات لينكو التفاعل مع قواعد بيانات سكول سرفر. بما أن مشروع المكتبة يستخدم سكول سرفر، سنمضي وقت أطول على هذه التقنية. كما مع لينكو على كينونات، فإن لينكو على سكول يعمل من خلال الفئات الوسيطة. على الرغم من أنك ومن المحتمل أن توفر عرض منطقي مختلف لجداول البيانات الجسدية باستخدام لينكو على سكول، يوجد أكثر من توقع لأن تكون كائنات لينكو على سكول أكثر شياً بجداول قاعدة البيانات المضمنة.

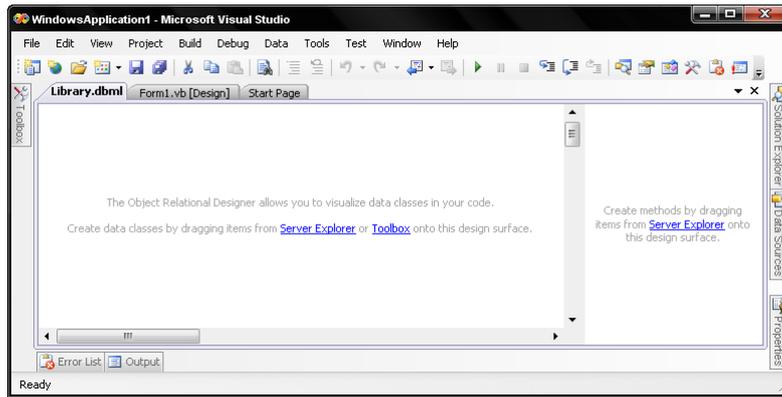
يتضمن لينكو على سكول أداة، مصمم الكائن العلائقي *Object Relational (O/R) Designer*، والذي سيساعدنا في إنشاء الفئات الوسيطة. تستطيع أخذ نظرة خاطفة على الشكل التالي لرؤية ما يبدو عليه. ما يزال يقوم بعمله المتوقع عند عمل اتصال قاعدة البيانات الضروري. المصمم العلائقي للكائنات هو مجرد سحب وإسقاط، وهو مناسب لقواعد البيانات التي لا تكون كبيرة بشكل فظيع. إذا احتجت إلى إنشاء فئات اتصال لقاعدة البيانات، والتي لديها، مثلاً، الفئات من الجداول، فعليك اكتساب المعلومات عن الأداة *SqMetal.exe* التي تأتي مع الفيچوال أستوديو. ستجد التفاصيل الكاملة في مستندات ميكروسوفت MSDN التي تأتي مع الفيچوال أستوديو.

استخدام لينكو على سكول يتم عمله بخمس خطوات سهلة. بإمكانك التتبع على طول في مشروع نماذج ويندوز جديد إذا أردت:

1. أضف ملف *dbml* جديد. هذا الملف عملياً هو القليل من الملفات حيث تعرضه الفيچوال أستوديو كملف واحد - يصف سياق بياناتك *data context*، والفئة العامة (الرئيسية master class) التي تحتوي كود الوصلة لكل جدول قاعدة بيانات الذي ستستخدمه في تطبيقك. لإنشاء هذا الملف من مشروع الفيچوال أستوديو، استخدم القائمة مشروع Project << إضافة بند جديد Add New Item لعرض نموذج إضافة بند جديد. من "تصنيف البيانات Data category"، اختر قالب الفئات لينكو على سكول LINQ to SQL، غيّر اسم الملف من الافتراضي إلى *Library.dbml*، وانقر على الزر "إضافة Add". كما في الشكل التالي.



يظهر البند *Library.dbml* في مشروعك، والذي يفتح المصمم العلائقي للكائن *O/R Designer*، المبين في الشكل التالي. إذا تفحصت خاصياته، ستري أن اسمه *LibraryDataContext*.



2. أضف جداول إلى مصمم الكائن العلائقي. افتح سرفر إكسبلورر في الفيچوال أستوديو (اختر القائمة عرض View << سرفر إكسبلورر Server Explorer) ستري بشكل مسبق وصلة إلى قاعدة بيانات المكتبة في قسم اتصالات البيانات *Data Connections* لشجرة سرفر إكسبلورر، بما أنني عملت على إنشاءها في فصول سابقة. فإنها ستدعي شيء مشابه لـ *myserver\sqlserver.Library.dbo*. مدد ذلك التفرع من الشجرة، ومن ثم تفرع الجداول في أسفله. جميع الجداول في قاعدة بيانات المكتبة ستظهر. اسحب وأسقط جدول "النشاط Activity" من سرفر إكسبلورر إلى النصف اليساري لمصمم الكائن العلائقي. عاجلاً أم آجلاً، ستظهر صورة الجداول على الشاشة شاهد الشكل التالي.



3. ابني تطبيقك، لقد وجدت أن هذه الخطوة ضرورية في بعض تركيبات *installs* الفيچوال أستوديو، ولكن ليس في بعضها الآخر. فهي تعيد تنشيط عرض الفيچوال بيسك لفئات *LibraryDataContext* الجديدة. لبناء التطبيق، اختر قائمة بناء Build << بناء Build WindowsApplication1.
4. افتح سياق بياناتك الخاصة. الكود الناتج بواسطة مصمم الكائن العلائقي يعمل على تعريف التفاعل بين برنامجك وقاعدة البيانات، ولكن يبقى عليك تعيين اتصال قاعدة البيانات عندما تشغل تطبيقك، أضف أداة زر إلى الفورم *Form1*، ومن ثم أضف الكود التالي إلى معالج حدث نقر الزر.

```
Dim LibraryDB As New SqlClient.SqlConnection("Data Source=myserver\sqlserver;" & "Initial Catalog=Library;Integrated Security=true")
Dim libraryLink = New LibraryDataContext(LibraryDB)
```

اعمل على تبديل *myserver* في الكود باسم نظامك الخاص، وحدث إعدادات الأمان إذا كنت تستخدم تصديق سكول سرفر *SQL Server authentication*.

5. كتابة الاستعلامات *write queries*، أنت الآن جاهز لتصميم استعلامات لينكو. إليك الكود الذي يحصل على النشاطات الخمسة الأولى من جدول النشاط *Activity* ويفرزها.

```
Dim activities = From act In libraryLink.Activities Where act.ID <= 5 Order By act.FullName
For Each oneItem In activities
    MsgBox(oneItem.ID & ": " & oneItem.FullName)
Next oneItem
' Messages --> 2: Manage author and name types
' 1: Manage authors and names
' 3: Manage copy status codes
' 4: Manage media types
' 5: Manage series
```

إذا نقرت الزر "أظهر جميع الملفات" في مستكشف الحلول، تستطيع الوصول إلى الملف *dbml*. الواقع تحت ملف المصمم، *Library.designer.vb* يحتوي هذا الملف على الفئات الوسيطة *go-between classes* المولدة المستخدمة من قبل لينكو على سكول. طالما أننا نستخدم جدول *Activity* في استعلامات لينكو، إليك الأجزاء ذات الصلة بالكود المصدرية المولدة بشكل آلي:

```
<System.Data.Linq.Mapping.DatabaseAttribute (Name="Library") >
Partial Public Class LibraryDataContext
    Inherits System.Data.Linq.DataContext
    Public ReadOnly Property Activities() As System.Data.Linq.Table(Of Activity)
    Get
        Return Me.GetTable(Of Activity)()
    End Get
End Property
End Class
<Table (Name="dbo.Activity") >
Partial Public Class Activity
    Private _ID As Long
    Private _FullName As String
    <Column (Storage="_ID", DbType="BigInt NOT NULL", IsPrimaryKey=True)>
    Public Property ID() As Long
    Get
        Return Me._ID
    End Get
End Property
    <Column (Storage="_FullName", DbType="VarChar(50) NOT NULL", CanBeNull:=False)>
    Public Property FullName() As String
    Get
        Return Me._FullName
    End Get
End Property
End Class
```

تنفذ الفئة *LibraryDataContext* فئة سياق بيانات لينكو الخاصة *LINQ data context class* التي تبدو مشابهة للإصدار الأصغر من قاعدة بياناتي. فهي تحتوي على مراجع لهذه الجداول التي اخترت تضمينها في الربط، جميع جداول المكتبة ستظهر في هذه الفئة إذا كنت قد اخترتهم. لذلك، عندما أشرت إلى *libraryLink.Activities* في عينة استعلام لينكو LINQ، فإنه كان يشير إلى عضو النشاطات *Activities* العام من سياق البيانات.

يعرض جدول النشاط خاصيات مميزة تتطابق مع حقول قاعدة البيانات المضمنة. لذلك، لا مفاجأة إذا ما كنت قادر على الاستعلام عن هذه الفئات من خلال لينكو تماماً مثل ما فعلت مع فئة النوع لينكو على كائنات. ولكن يوجد جزء غريب حول كيفية حصول الفئة على البيانات من قاعدة البيانات. وهو الجزء المخفي لينكو على سكول LINQ to SQL، والمعالج من خلال فئة *DataContext* القاعدية والمواصفات *attributes* المرافقة من فضاء الأسماء *System.Data.Linq.Mapping*.

ملاحظة:

ما وراء الكواليس، يعمل لينكو على سكول LINQ to SQL بشكل نظامي على إنتاج عبارات سكول للاستعلام وحتى لتحديث السجلات في جداول قاعدة البيانات الحقيقية. تستطيع تفحص هذه الاستعلامات الناتجة باستخدام أداة مظهر تصحيح استعلام سكول *SQL Query Debug*. إنها لاتأتي مع الفيچوال أستوديو، ولكن تستطيع تحميلها من موقع MSDN لميكروسوفت.

## التنفيذ المؤجل. Deferred Execution.

عندما تبني استعلام لينكو، لا تعالج الفيچوال بيبسك الاستعلام مباشرة، بالمقابل، تعمل على تأجيل التنفيذ *defers execution*، مشغلة الاستعلام عندما تطلب سجل من النتائج فقط. ويتيح لك هذا بناء استعلام من الأجزاء، وليس عليه استهلاك دورات المعالج CPU حتى تحتاج بشكل عملي البيانات النهائية.

```
' WARNING: Simplistic example.
Dim someBooks = From bk In Library Select bk.Title, bk.Pages
Dim orderedTitles = From bk In someBooks Order By bk.Title
```

في هذا الكود، ترتيب السجلات لا يحدث حتى العبارة الثانية. ولكن هذا لا يعني شيء بما أنه لا يوجد شيء تم معالجته بشكل عملي بواسطة العبارة الأولى. تذكر أن لينكو بشكل حقيقي يعمل فقط على تحويل استعلاماتك إلى طرق التوسيع وتعابير لأمدا. الإسناد إلى *someBooks* يعمل شيء مشابه للتالي:

```
someBooks = Library.Select("Title, Pages")
```

أما الإسناد إلى *orderedTitles* ببساطة يوسع *someBooks*.

```
orderedTitles = Library.Select("Title, Pages").OrderBy("Title")
```

عملياً تحدث المعالجة عندما تطلب سجل من *orderedTitles* بواسطة "المعالجة *processing*". أعني أن كل طريقة توسيع يتم تنفيذها على مصدر بيانات المكتبة الأصلي بالترتيب، من اليسار إلى اليمين. من أجل *orderedTitles*، يتم تخفيض بيانات المكتبة الأصلية من خلال الطريقة "Select"، ومن ثم يتم تعديلها إلى حد أبعد بواسطة الطريقة *OrderBy*.

تضمين طرق يتم معالجتها من اليسار إلى اليمين تشرح لما ترتيب شروط *Of* مثل *Skip* و *Take* هامة جداً. فالتعبير:

```
Library.Take(2).Skip(2)
```

مختلف عن التالي:

في النهاية سنعمل في هذا الفصل على إضافة ما يعتبر قلب نظام المكتبة: البحث lookUp عن الكتب وبنود المكتبة الأخرى من قبل الزبائن.

## بحث بنود المكتبة. Looking Up Library Items.

عندما عملنا على بناء نموذج المكتبة الرئيسي في الفصل 7، عملنا على تضمين حقول تتيح للزبون البحث عن بنود المكتبة. ولكن كان ذلك كل ما عملناه، فلم نعمل على تمكين الحقول أو جعلها قابلة للاستخدام. ولم نضمن أيضاً أي مكان لعرض قائمة بالبنود المتطابقة. لنعمل على إتمام هذه المكونات في هذا الفصل. سنبدأ مع قائمة البنود المتطابقة. لقد عملت على إضافة فورم إلى المشروع اسمها *ItemLookup.vb* والتي تعرض نتائج بحث بنود المكتبة. وتتضمن عدة أزرار عند الحافة العلوية للفورم، وثلاث لوحات عرض رئيسية:

### PanelMatches

تحتوي صندوق قائمة *listbox* يعرض التتابقات لغير البنود. على سبيل المثال، إنها تعرض قائمة من أسماء المؤلفين والناشرين المتطابقة كما تم البحث عنها من قبل زبون. عندما تظهر هذه اللوحة، يختار الزبون نموذج مطابقة القائمة *MatchingGeneral*، وينقر على الزر "بحث" لعرض البنود المرتبطة إلى المؤلف، الناشر أو مدخلة أخرى.

### PanelItem

تحتوي صندوق قائمة ضخم يعرض البنود من جدول قاعدة البيانات *NamedItem*. فهي تعرض قائمة ببنود المكتبة التي تطابق معيار ما. اختيار بند ما من قائمة *MatchingItems* والنقر على الزر "بحث" يعرض تفاصيل ذلك البند.

### PanelOnItem

تحتوي على أداة عرض ويب *WebBrowser* والتي تعرض التفاصيل حول بند مكتبة وحيد. محتوى التفاصيل يتم بناءه باستخدام *HTML* قياسي، ويمكن أن يحتوي وصلات تعيدك إلى لوحة *PanelItems* مع مجموعة جديدة من البنود المتطابقة المعروضة. على سبيل المثال، إذا كنت تعرض تفاصيل كتب الفيجوال بيسك 2008 الفائزة بالجوائز ونقرت على اسم الناشر لذلك البند، تظهر اللوحة *PanelItems*. مجدولة جميع البنود المعمولة بواسطة ذلك الناشر. تتضمن الفورم أيضاً مجموعة من الأزرار الرجوع (في الزاوية العلوية اليمينية) والتي تعمل مثل أزرار الرجوع في مستعرض الويب خاصتك، زر الإغلاق يغلغ هذه الفورم ويرجع التركيز إلى الفورم الرئيسي، وقائمة (قائمة الرجوع *BackMenu*) تستخدم لدعم ميزة زر العودة *Back*. يبين الشكل التالي الفورم مع لوحة *PanelItems* الظاهرة في المقدمة، بما أنها تظهر أهمية أكثر بقليل من اللوحتين الباقيتين.



معظم كود هذه الفورم يركز على تعبئة كل من محتوى صناديق القائمة *listboxes* وتفاصيل *HTML*. هذا البحث يتم عمله على الفورم الرئيسية والذي يستدعي ضمن نموذج البحث هذا الطريقة *InitiateSearch*. بحث قاعدة البيانات الفعلي عن البنود المتطابقة يحدث في الطريقة *PerformLookup*، والتي يتم استدعاؤها من قبل *InitiateSearch*. تتضمن الطريقة *PerformLookup* استعلامات لينكو التي ترحل إلى قاعدة بيانات المكتبة وتعود بواسطة الموفر لينكو على سكول. تتضمن الاستعلامات من أجل أنواع البحث المختلفة التي تم تضمينها: أبحاث حسب العنوان *title*، المؤلف *author*، الموضوع *subject*، الكلمة المفتاحية *keyword*، الناشر *publisher*، السلسلة *series*، كود التعريف *bar*، *code*، وبعض أرقام المعرفات *ID number*. معظمها للاستخدام الداخلي. نوع البحث الذي تم عمله يحدد أي من اللوحات الثلاث سيتم عرضها (بواسطة المتغير *resultType*). في بحث المؤلف يعرض اللوحة *PanelMatches* مع قائمة بأسماء المؤلفين الموافقة. يعرض بحث العنوان البنود المتطابقة على لوحة *PanelItems*. قبل أن نلقي نظرة على كود لينكو، نحتاج إلى تثبيت مجموعة من الأشياء في باقي التطبيق لدعم استعلامات لينكو الثلاث هذه. لذلك عملت على عدم تمكين الملف *ItemLookup.vb* من الترجمة الآن لأن عمله يؤدي إلى توليد أخطاء.

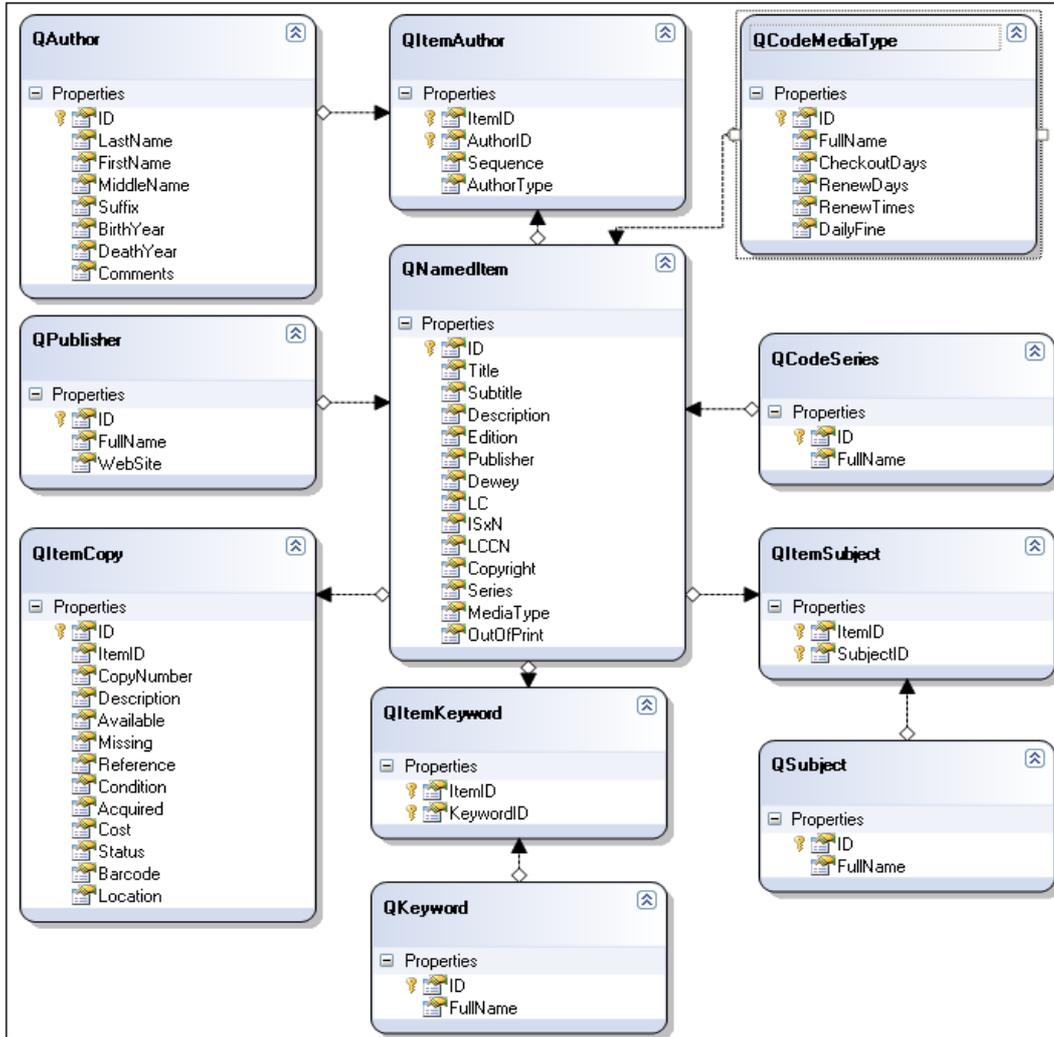
بقدر كون لينكو على سكول مذهل، فإنه يبقى بحاجة إلى لمسة الإنسان (وهو أنت) للمساعدة على إيجاد جداول قاعدة بيانات سكول سرفر. سنعمل على استخدام مصمم الكائن العلائقي *Object Relational Designer* الذي عملنا معه سابقاً في هذا الفصل. اختر من القائمة مشروع *Project >>* إضافة بند جديد *Add New Item*. على نموذج إضافة بند جديد، اختر بيانات *Data* من قائمة التصنيفات *Categories*، اختر الفئات لينكو على سكول *LINQ to SQL Classes* من حقل القوالب *Templates*. وضع الاسم في حقل الاسم إلى *Library.dbml* قبل النقر على الزر إضافة *Add*. وبالنقر على زر إضافة تظهر نافذة المصمم الفارغة *O/R Designer*. افتح السرفر إكسبلورر *Server Explorer* واستعرض قاعدة بيانات المكتبة *Library*. ومن تفرع الجداول *Tables*، اسحب واسقط الجداول التالية على النصف اليساري من نافذة المصمم الكائن العلائقي:

- Author
- CodeMedia Type
- CodeSeries
- ItemAuthor
- ItemCopy
- ItemKeyword
- ItemSubject

- Keyword
- NamedItem
- Publisher
- Subject

سيحلل المصمم بشكل صحيح العلاقات بين الجداول ويظهر خطوط الربط بين المراجع الثانوية. تستطيع ترتيب الجداول عند الحاجة لرؤية الجداول بشكل أفضل، لنعمل على إعادة تسمية الجداول شيء ما، يحاول المصمم أن يكون زكي حقاً، مغيراً أي جمع لاسم جدول موجود إلى مكافئه المفرد (بشكل تقليدي الأسماء المفردة مفضلة عند تصميم جداول قاعدة البيانات). لسوء الحظ، لقد خرب التحويل اسم جدول CodeSeries، مغيراً إياه إلى CodeSery. إنه جيد، ولكن ليس له معنى. اختر ذلك الجدول وغير خاصية اسمه إلى Name في CodeSeries في نافذة الخصائص Properties.

يعمل ذلك على إعادة وضع أسماء الجداول إلى جذورها، ولكنه ما يزال غير جيد، المشكلة أننا استخدمنا بعض أسماء هذه الجداول لأسماء النماذج أو الفورمات في تطبيق المكتبة. الفئات المتضاربة في فضاءات أسماء مختلفة، لذلك يمكن أن تتم ترجمة الكود، ولكن يبقى علينا كتابة الكثير من فضاءات الأسماء عند تحديد فضاءات الأسماء هذه، بحيث يمكن ترجمة الكود، وبما أنني كسول جداً لعل ذلك لإزالة التضاربات، قررت إضافة الحرف Q إلى كل اسم جدول لينكو على سكون SQL to LINQ. في المصمم، اختر كل جدول واعمل على تسميته من جديد، مضيفاً Q إلى بداية كل جدول بحيث مثلاً يصبح اسم الجدول CodeSeries بالاسم QCodeSeries وهكذا. عندما تنتهي فيجب أن يكون لديك عرض المصمم مشابه للمعرض في الشكل التالي.



على الرغم من صعوبة ضمان تجنب التعارضات لجميع الأسماء وأنها مفردة، فعندما نستخدم بيانات المكتبة في سياق استعلامات لينكو، سنجد أن جميع أسماء الفئات من أجل لينكو على سكون المولد لهذه الجداول قد جمع الأسماء (أي QPublishers بدلاً عن QPublisher).

بالرجوع إلى كود المشروع من أجل الفصل 12، فقد عملنا على إضافة طريقة توسيع إلى الفئة SqlClient.SqlDataReader والتي تتسق اسم المؤلف من استعلام قاعدة البيانات.

```
<System.Runtime.CompilerServices.Extension()>
Public Function FormatAuthorName (ByRef dbInfo As SqlClient.SqlDataReader) As String
```

لسوء الحظ هذا الروتين مفيد فقط مع كائنات SqlDataReader. في الروتين PerformLookup الذي سنعمل على إضافته، نحن بحاجة إلى تنسيق أسماء المؤلفين من استعلام لينكو لسجلات جدول QAuthor. أكاد أؤمن أننا بحاجة طريقة توسيع أخرى لنوع الكائن ذلك. افتح الكود المصدري للوحدة البرمجية General.vb وأضف الطريقة الجديدة FormatAuthorName إليها.

```
<System.Runtime.CompilerServices.Extension()>
Public Function FormatAuthorName (ByVal author As QAuthor) As String
    ' تقديم سجل مؤلف، للعودة بالاسم المنسق
    Dim authorName As String
    On Error Resume Next
    ' تنسيق الاسم
    authorName = CStr(author.LastName)
    If (author.FirstName IsNot Nothing) Then
        authorName &= ", " & author.FirstName
        If (author.MiddleName IsNot Nothing) Then authorName &= " " & author.MiddleName
    End If
```

```

If (author.Suffix IsNot Nothing) Then
    authorName &= ", " & author.Suffix
    أضف سنوات الميلاد والموت
If (author.BirthYear IsNot Nothing) Or
    (author.DeathYear IsNot Nothing) Then
    authorName &= " ("
If (author.BirthYear Is Nothing) Then
    authorName &= "???"
Else
    authorName &= CStr(Math.Abs(CInt(author.BirthYear)))
    If (author.BirthYear < 0) Then authorName &= "BC"
End If
authorName &= "- "
If (author.DeathYear IsNot Nothing) Then
    authorName &= CStr(Math.Abs(CInt(author.DeathYear)))
    If (author.DeathYear < 0) Then authorName &= "BC"
End If
authorName &= ")"
End If
Return authorName
End Function
في النهاية

```

إذا قارنت هذا الكود المصدري مع نسخة SqlDataReader، ستجد أن هذه النسخة أكثر وضوحاً بما أنها تشير إلى أعضاء الفئة بدل حقول قاعدة البيانات من خلال الفارئ، وهذا بفضل لينكو. من أجل تغييرات دعم لينكو، مكن الملف *ItemLookup.vb* باختياره من مستكشف الحلول وغير خاصية Build Action من None إلى Compile. والآن لنتوجه إلى الكود في ذلك الملف.

يؤلف الروتين PerformLookup معظم عبارة الشرط If الضخمة، مع شروط مختلفة من أجل معظم أنواع البحث المختلفة. يعالج شرط Else الأخير جميع الأبحاث التي ستتملأ القائمة على لوحة الفورم PanelItems. تلك القائمة التي تظهر البنود بشكل عملي، فهي تحوي الكثير من عبارات الشرط If ولكن ما هو هام هو استعمال لينكو. بدل من أن يكون فقط مجرد استعمال بسيط، فهو استعمال معقد ينمو قليلاً قليلاً يبدأ الاستعلام بالقواعد، وطلب الكثير من السجلات من جدول قاعدة البيانات NamedItem. (المتغير libraryDC هو سياق البيانات المفتوحة من أجل قاعدة بيانات المكتبة *Library*).

```

Dim itemQuery = From ni In libraryDC.QNamedItems
    .Where(
التالي إذا طلب المستخدم بنود نوع وسيطة معينة ("أظهر لي فقط الفيديو DVDS المتطابقة، وليس الكتب")، يتم تحديث الاستعلام بمحاكاة الشرط
If (LimitByMedia <> -1) Then
    itemQuery = From ni In itemQuery Where ni.MediaType = LimitByMedia
    التحديد لنوع وسيطة معينة
End If

```

يضبط نوع البحث أيضاً الاستعلام، على سبيل المثال، بحث الكلمة المفتاحية keyword يضيف كلمات محددة من قبل المستخدم كمعيار:

```

'عمل بحث لأي كلمة مفتاحية
keywordSet = New Generic.List(Of String)
keywordSet.AddRange(Split(searchText.ToUpper, ","))
itemQuery = From ni In itemQuery
    Let keySet = (Aggregate ik In ni.QItemKeywords
        Into Any(keywordSet.Contains(ik.QKeyword.FullName.ToUpper)))
    Where keySet = True Select ni

```

تلك الإضافة تستخدم الاستعلام الجزئي للإجمالي ضمن الاستعلام الرئيسي. الكلمة المحجوزة Let والتي هي جزء من لينكو، تعمل على إسناد استعلام جزئي أو نوع نتيجة آخر إلى متغير مؤقت ضمن الاستعلام keywordSet في هذه الحالة لذلك يمكن أن يتم الإشارة إليه في مكان آخر في الاستعلام. حالما يتم إضافة شروط Where، يتم تخزين واستخدام كامل الاستعلام.

```

'جميع استعلامات بند يتم فرزها بواسطة العنوان
itemQuery = From ni In itemQuery Order By ni.Title, ni.Subtitle

```

بعض استعلامات لينكو في الروتين بسيطة جداً، إليك الكود الذي يعمل بحث عن اسم الناشر:

```

'تحضير الاستعلام من أجل بحث الناشر
holdText = Trim(searchText)
If (InStr(holdText, "*") = 0) Then holdText &= "*"
Dim publisherQuery = From pb In libraryDC.QPublishers Where pb.FullName Like holdText Order By
pb.FullName

```

لا يبدو أنه مختلف عن ما نتوقعه تماماً في استعمال سكول. وشيء آخر مهم وهو أن القيم الشاملة Wildcards تستخدم الحرف \* بدل الرمز % في استعمال سكول القياسي. بعد معالجة هذا الاستعلام، يتم عمل مسح على نتائج لينكو، ونقل السجلات إلى القائمة MatchingGeneral.

```

For Each publishItem In publisherQuery
    التقيد إلى السجلات الأعظمية المحددة
    If (matches >= SearchMatchLimit) Then
        matches += 1
        Exit For
    End If
    بند قائمة عام
    MatchingGeneral.Items.Add(New ListItemData(
        publishItem.FullName, CInt(publishItem.ID)))

```

```
matches += 1
Next publishItem
```

هذا مشابه لكود رأيت سابقاً في فصول سابقة. فهو يحمل أداة صندوق قائمة ListBox بالكائنات ListItemData، كل منها يحتوي عرض اسم ورقم معرف من قاعدة البيانات. وهذه جميل من أجل متطلبات عرض بسيط. ولكن إذا رجعت وألقيت نظرة على الشكل السابق (شكل "نموذج البحث عن بند" ItemLookup)، من الواضح أننا نريد شيء ما أكثر أهمية من أجل قائمة البنود المتطابقة. نريد أعمدة، والأعمدة تتطلب بيانات معقولة أو ممكنة. لتخزين هذه البيانات سنعمل على تركيب فئة جديدة، تدعى MatchingItemData، والتي تعمل تماماً مثل ListItemData، ولكن لديها حقول بيانات أكثر.

```
'فئة لقنص بنود في قائمة تطابق بنود
Private Class MatchingItemData
Public ItemID As Integer ' NamedItem.ID
Public Title As String
Public Subtitle As String
Public Author As String
Public MediaType As String
Public CallNumber As String
Public Overrides Function ToString() As String
'بناء نص العرض.
If (Subtitle = "") Then
Return Title & ", by " & Author
Else
Return Title & ": " & Subtitle & ", by " & Author
End If
End Function
End Class
```

بما أن هذه الفئة سيتم استخدامها لعرض البنود المتطابقة على هذه الفورم فقط. فقد جعلتها فئة تابعة ضمن فئة الفورم ItemLookup الأكبر. تعمل الطريقة ToString على إخراج النص الذي يظهر في القائمة. لن نعمل على إنتاج مخرجات عمودية عملياً حتى الفصل اللاحق. أما الآن، سنعمل على عرض العنوان والمؤلف فقط. كل من اللوحة PanelMatches واللوحة PanelItems يتضمنان الزر بحث والذي يمهد لاستدعاء جديد لـ PerformLookup بالاعتماد على البند المختار في القائمة. زر البحث على اللوحة يستخلص الكائن المختار من القائمة MatchingItemData، ويعمل بحث جديد.

```
private Sub ActItemLookup_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActItemLookup.Click
'البحث عن بند بواسطة المعرف المحدد
Dim itemID As Integer
'تجاهل إذا لم يتم اختيار تطابق
If (MatchingItems.SelectedIndex = -1) Then Return
itemID = CType(MatchingItems.SelectedItem, MatchingItemData).ItemID
'عمل بحث
If (PerformLookup(LookupMethods.ByDatabaseID, CStr(itemID), False) = False)
Then Return
'تخزين التاريخ
AddLookupHistory(LookupMethods.ByDatabaseID, CStr(itemID))
End Sub
```

استدعاء الروتين PerformLookup يبدأ بمعالجة شاملة مرة أخرى.

## المحافظة على تاريخ البحث Maintaining Search History

إذا كان لدينا زبون لديه وقت فراغ كبير، ويريد البحث عن كتاب "الحرب والسلام war and Peace"

يبدأ من "البحث التمهيدي InitiateSearch" وينتقل إلى كود "عمل بحث PerformLookup"، العنوان الأولي "الحرب والسلام" يعرض قائمة من العناوين المتطابقة على اللوحة PanelItems.

يحدد الزبون الكتاب في هذه القائمة، وينقر زر البحث، والذي يستدعي معالج الحدث ActItemLookup\_Click.

معالج الحدث هذا يستدعي مرة أخرى PerformLookup، وهذه المرة يعمل بحث دقيق بالاعتماد على معرف ID لقاعدة البيانات ضمن الجدول NamedItem.

تظهر تفاصيل بند على اللوحة PanelOneItem (وسناقش كيفية عملها فيما بعد في هذا الفصل).

تتضمن التفاصيل وصلة إلى الكاتب الروسي "تولستوي، ليو" مؤلف الكتاب ذو المعاناة الطويلة. عندما ينقر الزبون على هذه الوصلة، فإنها تمهد لاستدعاء آخر للروتين PerformLookup، وهذه المرة بواسطة معرف ID المؤلف.

نعود إلى اللوحة PanelItems، نعرض قائمة كتب وبنود أخرى للكاتب الروسي لتولستوي Tolstoy، على فرض أن لديه الوقت ليكتب أي شيء آخر.

إذا الزبون لديه الآن خبرة بلوحات البحث هذه: (1) قائمة "عامة" بالعناوين المتطابقة لاسم "الحرب والسلام"، (2) يتم عرض "التفاصيل" للبند "الحرب والسلام" المختار، و(3) قائمة "بنود" كتاب المكتوبة بواسطة ليو تولستوي Leo Tolstoy. ميزة التاريخ (أو البنود الأخيرة المفتوحة) المضمنة في هذه الفورم تتيح للزبون العودة إلى أي صفحة بحث سابقة، تماماً مثل الميزة الموجودة في متصفح الانترنت الذي لديك.

من الممكن أن ينتج عن بعض الأبحاث المعقولة المئات من النتائج. فنحن لانريد تخزين جميع المحتوى في الذاكرة، بما أنه من المحتمل أن لاينقر المستخدم أبداً على الزر "رجوع". بالمقابل، سنعمل على عمل ما يعمل متصفح الانترنت تماماً: تخزين المعلومات الأقل المطلوبة لعمل استعلام مرة أخرى. فمتصفح الانترنت يحتفظ فقط بالاسم وعنوان الانترنت URL للمسارات التي تم زيارتها في قائمة "العودة". (تخزين الملفات والصور ليست جزء من ميزة التاريخ)، تحتاج الفورم ItemLookup.vb تخزين فقط هذه القيم التي يحتاجها الروتين PerformLookup لعمل بحث مرة أخرى: نوع البحث، ومعيار النصي أو العددي المستخدم في البحث.

يتم الوصول إلى تاريخ الزبون بالقاعدة "ما يدخل أخيراً يخرج أولاً" last-in, first-out فالصفحة الأحدث التي تم عرضها، هي التي يريد الزبون رؤيتها أولاً عند استخدام الزر "رجوع". ناقشنا التركيب ما يدخل أخيراً يخرج أولاً، في الفصل 16: في الستاك (الذاكرة العشوائية). كل مرة يعرض المستخدم لوحة، سنعمل حاشية عليها، عارضين فقط تلك القيم التي سنحتاجها فيما بعد على الستاك (الذاكرة العشوائية). عندما يريد المستخدم عرض التاريخ، سنعرض محتوى البحث الأكثر حداثة للذاكرة العشوائية ونحدث العرض.

تخزن الفئة ItemLookupHistory، وهي فئة أخرى تابعة ضمن الفئة ItemLookup، القيم التي نحتاجها لإدارة التاريخ في الستاك stack.

```
'فئة لقنص تاريخ العروض في نسخة الفورم هذه
Private Class ItemLookupHistory
```

```

Public HistoryDisplay As String
Public LookupType As Library.LookupMethods
Public LookupData As String
End Class

```

يوفر الحقل HistoryDisplay اسم عرض قصير لمساعدة المستخدم على عمل بحث خلال التاريخ. بينما LookupType و LookupData هي قيم يتم تمريرها إلى PerformLookup. لجعل الأشياء أفضل، سنستخدم سناك (أو ذاكرة عشوائية) شاملة generic stack من أجل التخزين الفعلي. وتم التصريح عنها كحقل للفئة ItemLookup.

```

Private LookupHistorySet As Collections.Generic.Stack(Of ItemLookupHistory)

```

كلما زار الزبون كل لوحة، تملأ الاستدعاءات إلى الطريقة السناك بكل بند تم زيارته حديثاً.

```

Private Sub AddLookupHistory(ByVal searchType As Library.LookupMethods, ByVal searchText As String)

```

```

    ' إضافة بند إلى تاريخ البحث
    Dim newHistory As ItemLookupHistory
    Dim displayText As String
    ' بناء نص لعرض في بند جديد
    displayText = BuildDisplayText(searchType, searchText)
    ' بناء بند تاريخ جديد
    newHistory = New ItemLookupHistory
    newHistory.LookupType = searchType
    newHistory.LookupData = searchText
    newHistory.HistoryDisplay = displayText
    LookupHistorySet.Push(newHistory)
    ' تحديث زر العودة
    RefreshBackButtons()
End Sub

```

فيما بعد عندما ينقر المستخدم على واحد من أزرار العودة، يختبر معالج حدث النقر BackMenuItems\_Click تاريخ السناك، ويستدعي PerformLookup عند الحاجة. ولأننا عملنا على تخزين الكائنات في سناك شاملة generic stack، فليس علينا تخصيص تحويلها من System.Object، فالبرنامج يعرف تماماً ما هو نوع البيانات التي عليه.

```

Private Sub BackMenuItems_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)

```

```

    Handles BackMenu1.Click, BackMenu2.Click, BackMenu3.Click, BackMenu4.Click,
    BackMenu5.Click, BackMenu6.Click, BackMenu7.Click, BackMenu8.Click,
    BackMenu9.Click, BackMenu10.Click
    ' واحد من بنود قائمة الرجوع تم نقره
    Dim whichItem As Integer
    Dim counter As Integer
    Dim scanHistory As ItemLookupHistory
    ' تحديد البند الذي تم نقره
    whichItem = CInt(DigitsOnly(CType(sender,
        System.Windows.Forms.ToolStripItem).Name))
    If (whichItem >= LookupHistorySet.Count) Then Return
    ' التخلص من البنود الوسيطة
    For counter = 1 To whichItem
        LookupHistorySet.Pop()
    Next counter
    ' عمل بحث عند الطلب
    scanHistory = LookupHistorySet.Peek
    If (PerformLookup(scanHistory.LookupType, scanHistory.LookupData,
        False) = False) Then Return
    RefreshBackButtons()
End Sub

```

## إظهار تفاصيل بند. Showing Item Detail

تبنى الدالة BuildHTMLAndLinks محتوى HTML الذي يظهر على اللوحة PanelOneItemDetail. تتضمن هذه اللوحة تفاصيل بند واحد SingleItemDetail، أداة مستعرض إنترنت WebBrowser مضمنة مع الدوت نت. بشكل أساسي هي نسخة من مستعرض الإنترنت Internet Explorer الذي تضمنه في تطبيقاتك. من الطبيعي، أن تزود لها عناوين الإنترنت URL من أجل العرض، ولكن تستطيع توفير محتوى مخصص من خلال الخاصية DocumentText لأداة مستعرض الإنترنت. طرق البحث ByDatabaseID و ByBarcode ضمن الروتين PerformLookup تعمل على إسناد هذه الخاصية ضمن المحتوى المعاد من BuildHTMLAndLinks.

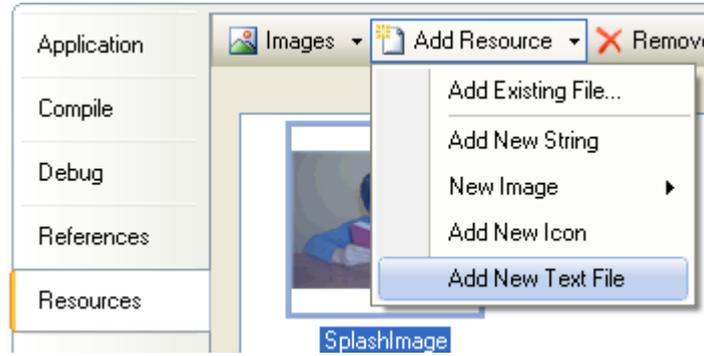
```

SingleItemDetail.DocumentText = BuildHTMLAndLinks(CInt(idQuery.ToArray(0)))

```

المحتوى الموفر بواسطة هذا الروتين هو HTML قياسي، ولكن مع بعض الوصلات المصنوعة بشكل خاص والتي تتيح لبرنامج المكتبة عمل بحث إضافي بالاعتماد على تفاصيل بند المكتبة المعروض.

معظم نص HTML معياري، ويبدو من المخزي إشغال نفسك في عمل ضم سلاسل حرفية لتضمين هذا المحتوى، لذلك وبالمقابل، عملت على تخزين الكثير من HTML كمصدر ملف نصي من خلال لوحة المصادر Resources لخصائص المشروع و properties. على تلك اللوحة، انقر على زر "إضافة مصدر Add Resource"، انقر على بند القائمة إضافة ملف نصي جديد Add New Text File، وأدخل ItemLookupBody كاسم لملف النص الجديد، كما هو مبين في الشكل التالي.



في نافذة محرر النص الذي يظهر، أضيف محتوى HTML التالي.

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
body { font-family: "Arial"; }
h1 { font-family: "Arial"; margin-top: 0px; margin-bottom: 0px; font-size: 18pt; font-weight: bold; }
h2 { font-family: "Arial"; margin-top: 20px; margin-bottom: 0px; font-size: 15pt; font-weight: normal; }
h3 { font-family: "Arial"; margin-top: 0px; margin-bottom: 0px; font-size: 15pt; font-weight: normal;
font-style: italic; }
p { margin-top: 2px; margin-bottom: 2px; margin-left: 15px; font-family: "Arial"; font-size: 12pt; }
table { border: solid black 1px; margin-left: 15px; }
th { border: solid black 1px; background-color: black; color: white; white-space: nowrap; text-align:
left; }
td { border: solid black 1px; white-space: nowrap; }
a:visited { color: blue; }
</style>
</head>
<body>
```

إذا كنت تعرف HTML، ستتميز معظم المحتوى كسياق قالب صفحة تخطيطي (مؤلف من تنسيق تخطيط وخط) Cascading Style Sheet (CSS) مغلف. قواعد التنسيق المتنوعة ستجلب شكل ومضمون خاص ومستقر على محتوى المتصفح browser الذي يظهر ضمن نموذج البحث عن بند... وهذا ليس كتاب حول CSS، ولكن توجد بعض الكتب الجيدة تستطيع مراجعتها في خزانتك أو أن تبحث في الانترنت عن كتب بهذا الخصوص إذا كنت مهتم.

تستطيع إيجاد جزء محتوى HTML في مستكشف الحلول Solution Explorer، ضمن تفرع المصادر Resources، من المحتمل أنك لاحظت أنني لم أعمل على تضمين إغلاق الوسوم </body> و</html>، لقد عملت على إرفاق هذين الإغلاقين في الطريقة BuildHTMLAndLinks. بما أن ضم السلاسل الحرفية string concatenation مشهورة ببطئها، اخترت استخدام الفئة "باني النص" StringBuilder "فئة شبيهة بالسلسلة النصية خاصة مصممة بشكل خاص من أجل السرعة عند إضافة محتوى بشكل متكرر على النص القاعدي. تعمل على إرفاق المحتوى إلى نهاية "باني النص" StringBuilder باستخدام الطريقة Append والطريقة AppendLine، وتستخلص النص الكامل من خلال الطريقة ToString القياسية.

سنبدا المحتوى بنص HTML المعياري الجدول سابقاً بما أننا أضفناه كمصدر resource، فإنه سيظهر في الكائن My.Resources تحت الاسم الذي منحناه إياه.

```
Dim detailBody As New System.Text.StringBuilder
detailBody.Append(My.Resources.ItemLookupBody)
```

معظم الكود يعمل على إضافة نص سهل إلى باني النص detailBody باستخدام طريقته AppendLine، إليك الكود الذي يضيف عنوان الكتاب الرئيسي:

```
' إدخال العنوان
sqlText = "SELECT Title, Subtitle FROM NamedItem WHERE ID = " & itemID
dbInfo = CreateReader(sqlText)
dbInfo.Read()
detailBody.AppendLine("<h1>" & HTMLEncode(CStr(dbInfo!Title)) & "</h1>")
```

الدالة HTMLEncode المستدعاة في هذا المقطع، مضمنة في الفئة ItemLookup. فهي تعمل بعض التعديل البسيط لحروف معينة عند الحاجة بواسطة HTML. يتم استدعاءها بشكل متكرر من خلال BuildHTMLAndLinks.

لذلك، هذا هو الـ HTML، ولكن ماذا بخصوص الوصلات؟ إذا وضعت وصلة قياسية standard link، كالوصلة: <http://www.microsoft.com> فإن المستعرض المضمن سينتقل إلى الصفحة عند النقر على الوصلة. ولكن هذا لا يساعدني في عمل بحث على قاعدة البيانات. لا تعرض أداة WebBrowser حدث "تم نقر الوصلة link clicked" بشكل حقيقي، ولكن لديها حدث التصفح Navigating والذي يكون مغلق. ينطلق هذا الحدث كلما أراد المتصفح الانتقال إلى صفحة جديدة. لحسن الحظ، واحدة من قيم البيانات الممررة لمعالجة الحدث هو عنوان الانترنت URL المستهدف. لذلك، كل ما علينا عمله هو بناء وصلة تحتوي معلومات نحتاجها لعمل بحث قاعدة البيانات.

قررت تخزين تفاصيل بحث قاعدة البيانات المناسبة كتجمع collection (مشابه للذاكرة العشوائية للتاريخ history stack)، وأنشئت وصلات مشابهة لعناوين الانترنت URL مزيفة تشير إلى أي بند سيستخدم في التجمع. بعد الكثير من التفكير والتعمق، قررت استخدام تنسيق وصلات عناوين الانترنت URL المزيفة:

```
library://x
```

حيث يتم استبدالها بأي فهرس ضمن تجمع الوصلات collection. فهو بسيط ويعمل بشكل جيد، تجمع تفاصيل البحث هي قاموس شمولي generic dictionary مخزن كحقل ضمن فئة الفورم.

```
' فئة لقنص شبه الوصلات على عرض بند وحيد
Private Class SingleItemLink
Public LinkType As Library.LookupMethods
Public LinkID As Integer
End Class
```

```
Private ItemLinkSet As Collections.Generic.Dictionary(Of Integer, SingleItemLink)
```

ومن ثم بالعودة إلى كود بناء الـ HTML، عملت على إضافة عناوين انترنت URLs مزيفة وكائنات SingleItemLink بشكل مترادف. إليك بعض الكود المستخدم لإضافة وصلات المؤلف، تقديم قارئ بيانات مع حقول اسم المؤلف. (توفر القيمة entryID بدل x في المكتبة library://x)

```

Do While dbInfo.Read
    إدخال اسم هذا المؤلف
    holdText = dbInfo.FormatAuthorName()
    entryID += 1
    detailBody.AppendLine("<p><a href="" & entryID & "">" &
        HTMLEncode(holdText & " [" & CStr(dbInfo!FullName) & "]" &
            "</a></p>")
    إدخال وصلة المؤلف
    newLink = New SingleItemLink
    newLink.LinkType = General.LookupMethods.ByAuthorID
    newLink.LinkID = CInt(dbInfo!ID)
    ItemLinkSet.Add(entryID, newLink)
    ItemLinks.Items.Add(New ListItemData("المؤلف: " &
        holdText & " [" & CStr(dbInfo!FullName) & "]", entryID))
Loop

```

عندما ينقر المستخدم على وصلة متصفح ويب web browser مضمن، فإنه يطلق معالج حدث التصفح Navigating event handler.

```

Private Sub SingleItemDetail_Navigating(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.WebBrowserNavigatingEventArgs) Handles SingleItemDetail.Navigating
    إلقاء الوصلة التي تم نقرها
    If (e.Url.Scheme = "المكتبة") Then FollowItemLink(CInt(e.Url.Host()))
End Sub

```

تعود الخاصية e.Url.Scheme بحصة URL قبل الرموز://، بينما تعود e.Url.Host بمكون محدد الشحنة المعكوسة الأول بعد هذا الحروف تماماً. وهو المكان الذي خزنا فيه الفهرس إلى القاموس ItemLinkSet. تستخرج الطريقة FollowItemLink تفاصيل البحث من ItemLinkSet، وتستدعي طريقتنا الموثوقة PerformLookup، منتجةً بحث جديد يتم تخزينه في تاريخ البحث.

```

Private Sub FollowItemLink(ByVal entryID As Integer)
    تقديم موضع حرف في لوحة نص بند مفرد، إتباع الوصلة المشار إليها بذلك البند
    Dim scanLink As SingleItemLink
    إمكانية الوصول إلى الوصلة
    scanLink = ItemLinkSet.Item(entryID)
    If (scanLink Is Nothing) Then Return
    عمل بحث عند الطلب
    If (PerformLookup(scanLink.LinkType, CStr(scanLink.LinkID), False) = False)
        Then Return
    تخزين التاريخ
    AddLookupHistory(scanLink.LinkType, CStr(scanLink.LinkID))
End Sub

```

## تمكين ميزات البحث. Enabling the Search Features.

الفورم ItemLookup جاهزة للاستخدام، نحتاج فقط استدعاءها من حقول البحث على الفورم الرئيسية. اللوحة PanelLibraryItem في الفورم الرئيسية تتضمن عدة أدوات اختيار صندوق مركب ComboBox، ولكن لا يوجد كود لملئها، لنعمل على إضافة الكود الآن. انتقل إلى كود الفورم الرئيسية MainForm.vb وابحث عن حدث تحميل الفورم MainForm\_Load وفيه حتى الآن بعض الكود والذي يعمل على تعديل عناصر الفورم، اعمل على إلحاق الكود التالي إلى نهاية هذا الروتين ليصبح كامل هذا الروتين كما يلي:

```

Private Sub MainForm_Load(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
    تحضير الفورم
    Dim sqlText As String
    Dim dbInfo As SqlClient.SqlDataReader
    On Error GoTo ErrorHandler
    ضبط مواقع اللوحات المتنوعة
    PanelLibraryItem.Location = New Point(
        TaskListBackground.Width, WelcomeBackground.Height)
    PanelPatronRecord.Location = PanelLibraryItem.Location
    PanelHelp.Location = PanelLibraryItem.Location
    PanelCheckOut.Location = PanelLibraryItem.Location
    PanelCheckIn.Location = PanelLibraryItem.Location
    PanelAdmin.Location = PanelLibraryItem.Location
    PanelProcess.Location = PanelLibraryItem.Location
    PanelReports.Location = PanelLibraryItem.Location
    PanelLibraryItem.Visible = True
    ActSearchLimits.PerformClick()
    البحث نوع قائمة تحميل
    SearchType.Items.Add(New ListItemData("بالعنوان البحث", LookupMethods.ByTitle))
    SearchType.SelectedIndex = 0
    SearchType.Items.Add(New ListItemData("المؤلف بواسطة البحث", LookupMethods.ByAuthor))
    SearchType.Items.Add(New ListItemData("Lookup By Subject",
        LookupMethods.BySubject))
    SearchType.Items.Add(New ListItemData("كلمة أي المفتاحي الكلمة بواسطة البحث",
        LookupMethods.ByKeywordAny))
    SearchType.Items.Add(New ListItemData("الجميع المفتاحية الكلمات بواسطة البحث",
        LookupMethods.ByKeywordAll))
    SearchType.Items.Add(New ListItemData("المؤلف بواسطة البحث", LookupMethods.ByPublisher))
    SearchType.Items.Add(New ListItemData("السلسلة اسم بواسطة البحث", LookupMethods.BySeries))
    SearchType.Items.Add(New ListItemData("التعريف كود بواسطة البحث",

```

```

LookupMethods.ByBarcode))
    تحميل أنواع الوسائط
    SearchMediaType.Items.Add(New ListItemData("<جميع أنواع الوسائط>", -1))
    SearchMediaType.SelectedIndex = 0
    sqlText = "SELECT ID, FullName FROM CodeMediaType ORDER BY FullName"
    dbInfo = CreateReader(sqlText)
    Do While dbInfo.Read
        SearchMediaType.Items.Add(New ListItemData(CStr(dbInfo!FullName), CInt(dbInfo!ID)))
    Loop
    dbInfo.Close()
    تحميل المواضيع
    SearchLocation.Items.Add(New ListItemData("<جميع المواضيع>", -1))
    SearchLocation.SelectedIndex = 0
    sqlText = "SELECT ID, FullName FROM CodeLocation ORDER BY FullName"
    dbInfo = CreateReader(sqlText)
    Do While dbInfo.Read
        SearchLocation.Items.Add(New ListItemData(CStr(dbInfo!FullName), CInt(dbInfo!ID)))
    Loop
    dbInfo.Close()
    التحضير للمستخدم كزبون
    UpdateDisplayForUser()
    Return

ErrorHandler:
    GeneralError("MainForm.MainForm_Load", Err.GetException())
    Resume Next
End Sub

```

يعمل الزر تنظيف على لوحة البحث إعادة إعداد جميع الحقول ويحضرها من أجل بحث جديد، أضف معالج الحدث ActSearchClear\_Click كما يلي:

```

Private Sub ActSearchClear_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActSearchClear.Click
    إزالة معيار البحث الحالي
    SearchType.SelectedIndex = SearchType.Items.IndexOf(CInt(LookupMethods.ByTitle))
    SearchText.Text = ""
    SearchMediaType.SelectedIndex = SearchMediaType.Items.IndexOf(-1)
    SearchLocation.SelectedIndex = SearchLocation.Items.IndexOf(-1)
End Sub

```

بما أن مشروع المكتبة من المحتمل أن يتم استخدامه من قبل العديد من الزبائن المختلفين على طول اليوم، سنفرض أن شخص آخر يستخدم البرنامج كل مرة تعود الفورم إلى لوحة البحث. لنحاكي النقر على الزر تنظيف كلما عرض المستخدم اللوحة بحث. اعمل على إيجاد الطريقة TaskLibraryItem، وأضف الكود التالي إلى نهاية الروتين، قبل العبارة SearchText.Focus().

```

'التجهيز لبحث جديد
ActSearchClear.PerformClick()
If (ActSearchLimits.Top = LabelMoreLimitsTop.Top) Then ActSearchLimits.PerformClick()
مع الاهتمام قدر الإمكان بأن يصبح التطبيق قريب من المستخدم، لنعمل على إضافة "نص التعليمات" إلى لوحة البحث والذي يتنوع بالاعتماد على نوع البحث المختار في القائمة
المنسدلة. أضف معالج حدث SearchType_SelectedIndexChanged جديد ومن ثم أضف له الكود التالي:
Private Sub SearchType_SelectedIndexChanged(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
SearchType.SelectedIndexChanged
    البحث تلميحات تحديث
    Select Case CInt(CType(SearchType.SelectedItem, ListItemData))
        Case LookupMethods.ByTitle
            LabelSearchHintsData.Text = " البحث نص حقل في عنوان جزء أو عنوان أدخل " &
                " You may include the asterisk character ( * ) " &
                "شاملة قيمة كحرف"
        Case LookupMethods.ByAuthor
            LabelSearchHintsData.Text = " منه جزء أو المؤلف اسم ادخل " &
                " شاملة كقيمة النجمة رمز تضمن يمكنك البحث نص حقل في " &
                " الأول أو الأخير الاسم تحذف أن يمكنك " &
                " الفاصلة بواسطة مفصلة، الأول، الأخير الاسم في الاسم ادخل"
        Case LookupMethods.BySubject
            LabelSearchHintsData.Text = " البحث نص حقل في الموضوع جزء أو الموضوع أدخل " &
                " شاملة كقيمة النجمة رمز تضمن أن يمكنك "
        Case LookupMethods.ByKeywordAny
            LabelSearchHintsData.Text = " البحث نص حقل في أكثر أو واحدة مفتاحية كلمة أدخل " &
                " القمية حروف لاحظ. بفاصلة بينها افصل ولكن " &
                " الكلمات من أي ستطابق الي البنود " &
                " المفتاحية الكلمات بحث في بها مسموح غير الشاملة "
                "إعادتها سيتم المفتاحية"
        Case LookupMethods.ByKeywordAll
            LabelSearchHintsData.Text = " البحث نص حقل في أكثر أو واحدة مفتاحية كلمة أدخل " &
                " القمية حروف لاحظ. بفاصلة بينها افصل ولكن " &
                " المفتاحية الكلمات بحث في بها مسموح غير الشاملة " &
                "إعادتها سيتم المفتاحية الكلمات جميع تطابق الي البنود فقط"
        Case LookupMethods.ByPublisher
            LabelSearchHintsData.Text = " البحث نص حقل في منه جزء أو الناشر اسم ادخل " &
                " شاملة قيمة كحرف النجمة حرف تضمن أن يمكنك "
        Case LookupMethods.BySeries

```

```

LabelSearchHintsData.Text = " البحث نص حقل في منها جزء أو السلسلة اسم أدخل " &
"شاملة قيمة كحرق النجمة حرف تضمن أن يمكنك"
Case LookupMethods.ByBarcode
LabelSearchHintsData.Text = " البحث نص حقل في المكتبة لبند الرقمي التعريف كود أدخل " &
"التعريف كود بحث في به مسموح غير الشاملة القيمة حرف أن لاحظ"
Case LookupMethods.ByDatabaseID
LabelSearchHintsData.Text = " أن لاحظ. البحث نص حقل في المكتبة لبند الرقمي المعرف أدخل " &
"البيانات قاعدة معرف بحث في بها مسموح غير الشاملة القيمة حروف"
End Select
End Sub

```

الشيء الوحيد الباقي، هو عندما ينفذ المستخدم على زر بحث، أضف معالج حدث ActSearch\_Click ومن ثم أضف كوده كما يلي:

```

Private Sub ActSearch_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles ActSearch.Click
' يريد المستخدم أن يعمل بحث على بعض البنود
Dim mediaLimit As Integer
Dim locationLimit As Integer
Dim searchMethod As Integer
' تأكد من أن المستخدم قدم معيار البحث المناسب أو الصحيح
searchMethod = CInt(CType(SearchType.SelectedItem, ListItemData))
Select Case searchMethod
Case LookupMethods.ByTitle, LookupMethods.BySubject,
LookupMethods.ByPublisher, LookupMethods.BySeries
' نص البحث مطلوب
If (Trim(SearchText.Text) = "") Then
MsgBox("البحث نص اكتب فضلك من", MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation,
ProgramTitle)
SearchText.Focus()
Return
End If
Case LookupMethods.ByAuthor
' نص البحث مع فاصلة واحدة على الأكثر إذا تطلب الأمر
If (CountSubStr(SearchText.Text, ",") >= 2) Or
(Trim(SearchText.Text) = "") Then
MsgBox("الأكثر على واحدة فاصلة مع البحث نص اكتب فضلك من", MsgBoxStyle.OkOnly Or
MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
SearchText.Focus()
Return
End If
' التأكد من أن اسم واحد على الأقل تم كتابته
If (Trim(GetSubStr(SearchText.Text, ",", 1)) = "") And
(Trim(GetSubStr(SearchText.Text, ",", 2)) = "") Then
MsgBox("واحد اسم مكون الأقل على اكتب فضلك من",
MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
SearchText.Focus()
Return
End If
Case LookupMethods.ByKeywordAny, LookupMethods.ByKeywordAll
' نص البحث مطلوب
If (Trim(SearchText.Text) = "") Then
MsgBox("البحث نص اكتب فضلك من", MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation,
ProgramTitle)
SearchText.Focus()
Return
End If
' التأكد من عدم تضمين قيم شاملة
If (InStr(SearchText.Text, "*") > 0) Then
MsgBox("المفتاحية الكلمة بحث في " & " بها مسموح غير النجمة أي الشاملة القيمة رموز",
MsgBoxStyle.OkOnly Or
MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
SearchText.Focus()
Return
End If
Case LookupMethods.ByBarcode, LookupMethods.ByDatabaseID
' نص بحث عددي مطلوب
If (DigitsOnly(SearchText.Text) <> Trim(SearchText.Text)) Or
(Trim(SearchText.Text) = "") Then
MsgBox("العددي البحث نص اكتب فضلك من", MsgBoxStyle.OkOnly Or
MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
SearchText.Focus()
Return
End If
End Select
' الحصول على المعايير الموسعة عند الحاجة

```

Mhm76

```

mediaLimit = -1
locationLimit = -1
If (SearchMediaType.Visible = True) Then
    mediaLimit = CInt(CType(SearchMediaType.SelectedItem, ListItemData))
    locationLimit = CInt(CType(SearchLocation.SelectedItem, ListItemData))
End If
التمهيد للبحث
Call (New ItemLookup).InitiateSearch(
    CType(searchMethod, Library.LookupMethods),
    Trim(SearchText.Text), mediaLimit, locationLimit)
End Sub

```

معظم هذا الروتين يعمل على التحقق من المدخلات قبل استدعاء النموذج ItemLookup من خلال الطريقة .InitiateSearch

```

Call (New ItemLookup).InitiateSearch(
    CType(searchMethod, Library.LookupMethods),
    Trim(SearchText.Text), mediaLimit, locationLimit)

```

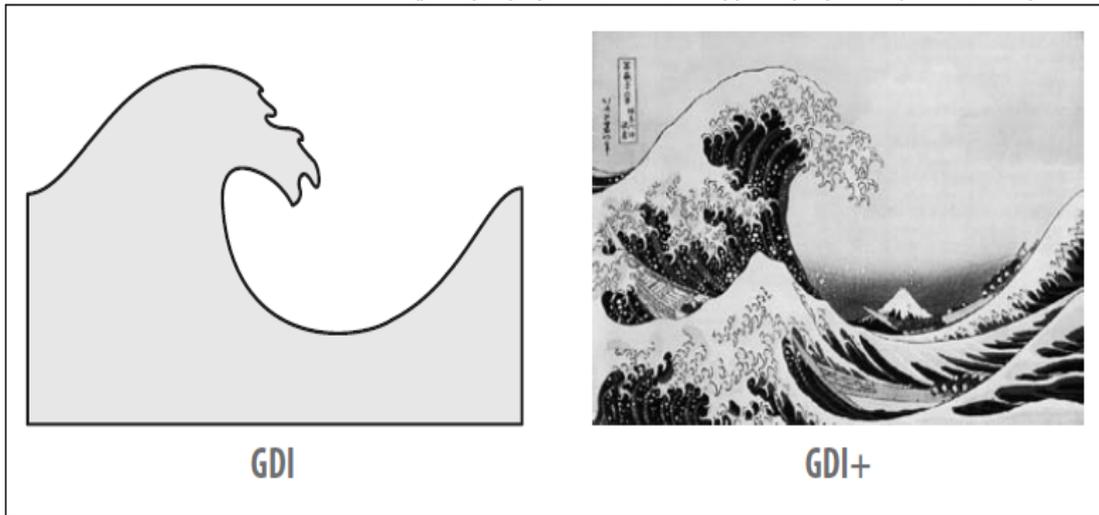
والآن البرنامج جاهز للتشغيل، اعمل على تجريبه الآن.

## واجهة المستخدم. User Interface.

تساوي الصورة ألف كلمة- أو عدة آلاف سطر من الكود المصدري، إذا كنت تعمل على إنتاج صورة نقطية منه. كتابة كود لمعالجة الصور أعماق ألوان متنوعة، أو لرسم طريقة كمية متجهة متعددة الطبقات، يمكن أن يصبح كابوس هندسة الطيات (التشويبات contortions) والجبر الخطي linear algebra. مما يجعل أجدنا يتوق إلى الأيام السابقة للكمبيوترات ذات شاشات العرض. الفئة البرمجية الأولى التي أخذتها تستخدم DECWriter، طباعة معتمدة على نهاية طرفية (موصل طرفي) ليس لديه شاشة، وتتضمن إمكانيات تصويرية ضعيفة. كانت مثالية بالنسبة لي. لا أستطيع رسم خط مباشر بأي طريقة. لحسن الحظ من أجل هواة الفن في كل مكان، فقد قطعت الكمبيوترات شوطاً طويلاً في دائرة الرسومات. GDI+ نظام الرسم القياسي للدوت نت، يتضمن ميزات رسم معقدة والتي ستجعل DECWriter يبكي. وهو مبني على تقنية ويندوز أقدم "واجهة أداة الرسوم Graphics Device Interface" (GDI)، تتضمن أوامر لرسم خطوط lines، نصوص text، وصور images ثنائية البعد 2D. خلف GDI+، توفر الدوت نت أيضاً دعم أساسيات عرض ويندوز Windows Presentation Foundation (WPF) الأحدث، واجهة المستخدم الغنية rich user interface ونظام التقديم (العرض) المتعدد الوسائط multimedia presentation system والذي يعتمد بشكل جزئي على XML. تتضمن أساسيات تقديم (عرض) ويندوز WPF العرض والتفاعل مع الميزات التي تذهب أبعد من GDI+، ويوجد أيضاً عدة ميزات GDI+ غائبة عن WPF. على الرغم من أنني سأعطي لمحة عامة عن WPF في هذا الفصل، معظم الفصل (وجميع كود واجهة المستخدم لمشروع المكتبة) سيركز على GDI+.

### نظرة شاملة على GDI+ . Overview of GDI+.

قبل الدوت نت كان ميرمجي ويندوز يعتمدون على نظام GDI لرسم أي شيء تقريباً على الشاشة، حتى ولو كانوا لا يعرفوا بوجود GDI. بالإضافة إلى الصور النقطية bitmap images، جميع الأدوات controls، اللصاقات labels، حواف النافذة window borders، والأيقونات icons التي تظهر على الشاشة كل هذا بفضل GDI. كانت GDI خطوة عملاقة للأمام من الرسوم الحرفية (الرمزية). قدمت GDI مجموعة قاعدية من ميزات الرسم والتي منها تستطيع بصورة كاملة إخراج أي نوع من الصور المعقدة. ولكن لم تكن سهلة. كانت الرسوم بدائية، وكان عليك أن تنمي build up أنظمة معقدة من الجزئيات. معظم المبرمجين لم يهتموا بعمل الأشياء جميلة، لذلك فإنهم يحاولون تجنب تعقيدات GDI. ولكن في بعض الأحيان يكون عليك رسم خط أو دائرة، ولم تكن هناك طريقة بخصوص ذلك. إن GDI+ جديدة في الدوت نت، مبنية على GDI، وتعمل على توفير البدائيات الأساسية basic primitives لـ GDI. ولكن تعمل أيضاً على تزويد بعض التجمعات الأكثر تعقيداً لميزات الرسوم في دوال سهلة الاستخدام. هذه البساطة أدت إلى النهضة الأوروبية renaissance لمبرمجي الأعمال الرسومية الأولية. انظر إلى الشكل التالي، والذي يبين صورة كانت قد رسمت باستخدام GDI، ونفس الصورة الناتجة فقط بعدة أوامر سريعة في GDI+.



يجعل نظام GDI+ موطنه فضاء الأسماء System.Drawing، ويتضمن حشود multitudes من الفئات التي تمثل كائنات الرسم drawing objects، السطوح surfaces، وميزات الزخرفة embellishment التي تعمل على تمكين عرض الرسومات. ولكن الأمر لا يتعلق فقط بالعرض، تستقرى GDI+ الرسوم المتجهة vector والنقطية bitmap على جميع سطوح المخرجات المتاحة: الرسومات النقطية bitmaps أو الخطية line على الشاشة (متضمنةً أسطح الفورم والأدوات)، مخرجات تقرير report output على الطباعة، الزخرفات (النقوش graffiti) على خلفية جدار السوير ماركت خاصتك، محتوى الصور المعدة من أجل ملف JPEG - جميعها تنتمي إلى نفس GDI+. جميع المقاصد تستخدم نفس طرق methods وكائنات objects الرسم، وتجعلها أسهل لك في استقراء كود الرسم خاصتك. تتضمن ميزات الـ GDI+ السطوح surfaces، حبر الرسم drawing inks، عناصر الرسم drawing elements، والتحويلات transformations.

تستقرى الـ GDI+ سطوح الرسم drawing surfaces من خلال الفئة System.Drawing.Graphics.

يمثل هذا الكائن لوحة (نسيج) الرسم drawing canvas، مع مواصفات من أجل عمق الألوان والحجم (العرض والارتفاع). يمكن أن تكون اللوحة على صلة بالإعدادات الإقليمية لشاشة الكمبيوتر أو الشبكة المحلية، المساحة المحفوظة الداخلية من أجل المخرجات النهائية إلى الطباعة، أو لوحة رسومية عامة لمعالجة محتوى في الذاكرة قبل إخراجها إلى العرض أو إلى ملف. نوع آخر للسطح surface، وهو المسار path (System.Drawing.Drawing2D.GraphicsPath)، مشابه للمسجل الماكروي macro recorder من أجل الرسومات المتجهة vector (خطية line). الرسم المعمول ضمن مسار path يمكن أن يتم "إعادة تشغيله replayed" على سطح رسم قياسي، أو يتم استخدامه لتوفير حدود من أجل أوامر الرسم الأخرى.

الألوان والحبر Colors and inks تظهر في نموذج الألوان colors (قيم لون كامدة أو شبه شفافة)، الفرششي brushes (bitmap) النقطية المعتمدة على شبه قلم pseudo-pens المستخدم من أجل التعبئة fills والإكساء (الطلاء tiling)) والأقلام pens (كائنات رسم خط ملون colored line-drawing objects) بسماكة معينة

تتضمن عناصر الرسم Drawing elements المستطيلات rectangles، القطوع الناقصة ellipses، الخطوط lines، وأشكال أخرى قياسية أو مخصصة. وهي تتضمن أيضاً الخطوط، وكل من النسخ المعتمدة على الخطوط (الحدود) الخارجية والمرتبطة بالنقاط (البت).  
تتيح لك التحويلات Transformations إعادة تحجيم resize، تدوير rotate، وحرف (تشويه skew) الرسومات عندما تعمل على إنتاجها. عندما يتم تطبيق تحويل على سطح، تستطيع رسم كائنات وكأنه لم يتم تطبيق تحويل عليها، وستحدث التغييرات في الوقت الحقيقي.  
أدوات نماذج ويندوز التي تستخدمها في تطبيقات سطح المكتب تحترس بشكل عام من ميزات العرض الخاصة بها. مهما يكن، بعض الأدوات تتيح لك تولي بعض أو كل مسؤوليات الرسم. على سبيل المثال، أداة صندوق القائمة ListBox تعرض نص بلون مفرد بسيط من أجل بند قائمة. مهما يكن، تستطيع (إعادة قيادة) أو الهيمنة على رسم كل بند قائمة، موفراً محتوى خاص بك، والذي من المحتمل أن يحتوي نص أو رسومات متعددة الألوان. هذه المقدرية على تزويد بعض من كود الرسم إلى أداة يعرف حامل (صاحب) الرسم owner draw، وهو يعمل من خلال نفس كائن الرسم المعمم Graphics المستخدم من أجل الرسومات الأخرى. سنعمل على تضمين بعض كود الرسم الخاص بنا في مشروع المكتبة.  
هذا الفصل لن يغطي كامل ميزات GDI+ المتاحة فهو لن يغطي أكثر من 1% منها، حيث أن GDI+ معقد وضخم، ويمكن أن تمضي سنوات وأنت تفتش ضمن كل ميزة صغيرة، ولمزيد من المعلومات راجع مستندات MSDN.

## اختيار لوحة رسم Selecting a Canvas

معظم الرسم في الدوت نت يحدث في سياق كائن الرسومات Graphics object (بالنسبة لأولئك الذين على إطلاع بالتطوير السابق للدوت نت في ويندوز، هذا مشابه لسياق device). توفر كائنات الرسومات لوحة رسم canvas والتي ترسم بها الخطوط، الأشكال، الصور النقطية bitmap، و مختصرات (الماكرو) الرسم المسجلة مسبقاً prerecorded drawing macros. كائنات الرسومات لا تحتوي على سطح رسومي بنفسها، فهي موصلات (قنوات conduits) شاملة إلى اللوحات الحقيقية.  
يوجد دائماً سطح ما خلف كائنات الرسومات، سواء كانت جزء من الشاشة، كائن نقطي ما، أو سطح المحاكاة لصفحة مطبوعة. أي رسم يتم عمله إلى كائن الرسومات يتأثر مباشرةً بالسطح المضمن. يتضمن كائن الرسومات الكثير من الطرق التي تتيح لك رسم أشكال وصور على سطح الرسومات، وتنجز نشاطات سحرية أخرى ثنائية البعد 2D. وسنغطي العديد منها في هذا الفصل.

## إنشاء والحصول على كائنات رسومية. Obtaining and Creating Graphics Objects.

إن الحصول على كائن رسومي من أجل نموذج على الشاشة أو أداة سهل بقدر سهولة استدعاء طريقة أداة النموذج CreateGraphics.

```
Dim wholeFormGraphics As Graphics = Me.CreateGraphics()
```

```
Dim buttonOnlyGraphics As Graphics = Button1.CreateGraphics()
```

بعض الأحداث، والأكثر ملاحظة حدث الطلاء Paint event من أجل الأدوات والنماذج، توفر إمكانية الوصول لكائن الرسومات من خلال المعاملات النسبية arguments للحدث event.

```
Private Sub PictureBox1.Paint(ByVal sender As Object, ByVal e As
```

```
System.Windows.Forms.PaintEventArgs) Handles PictureBox1.Paint
```

```
Dim paintCanvas As Graphics = e.Graphics
```

```
End Sub
```

تستطيع أيضاً إنشاء كائن رسومات غير متعلق بأي منطقة عرض موجودة وذلك بإرفاقه إلى شبكة نقطية bitmap.

```
Dim trueBitmap As New Bitmap(50, 50)
```

```
Dim canvas = Graphics.FromImage(trueBitmap)
```

تذكر، جميع التغييرات المعمولة على حالة canvas ستؤثر على الصورة trueBitmap.

## التخلص من كائنات الرسومات بصورة صحيحة. Disposing of Graphics Objects Properly.

عندما تنتهي من العمل مع كائن الجرافيك (الرسومات) الذي عملت على إنشائه، يجب عليك التخلص منه باستدعاء الطريقة Dispose. (هذه القاعدة صحيحة من أجل العديد من كائنات GDI+ المختلفة). يجب، ويجب عليك التخلص منه عندما تنتهي العمل معه. فإذا لم تفعل، فقد يسبب فساد في الصورة، قضايا استخدام الذاكرة، أو حتى الأسوأ، لذلك ومن فضلك تخلص من جميع كائنات الجرافيك تماماً.

```
canvas.Dispose()
```

إذا أنشأت كائن جرافيك ضمن حدث، ستحتاج في الحقيقة إلى التخلص منه قبل الخروج من معالج الحدث ذلك. ولا توجد ضمانات لبقاء كائن الجرافيك محقق في حدث لاحق. بالإضافة، إلى أنه من السهل إعادة إنشاء كائن جرافيك آخر في أي وقت.

إذا كنت تستخدم كائن جرافيك تم تمريره لك من خلال جزء آخر من البرنامج (مثل المرجع e.Graphics في معالج حدث الطلاء السابق)، ليس عليك التخلص منه. كل منشئ مسئول عن التخلص من كائناته الخاصة به (التي يملكها).

## اختيار الأقلام و الفرششي. Choosing Pens and Brushes.

تتضمن الكثير من أعمال الرسومات بدائيات الرسم: استخدام الخطوط، القطوع، المستطيلات، وأشكال أخرى نظامية أو غير نظامية لتركيبة العرض النهائي. وكما في الحياة الحقيقية، إنك ترسم هذه البدائيات باستخدام كائن قلم Pen object. من أجل تلك البدائيات التي تنتج في شكل قابل للتعبئة أو شبه قابل للتعبئة، يعين كائن الفرشاة اللون أو النموذج للاستخدام في منطقة التعبئة تلك. يتضمن الـ GDI+ العديد من الأقلام pens والفرششي brushes المعرفة مسبقاً، أو بإمكانك إنشائها بشكل خاص بك.

## الأقلام Pens.

الأقلام هي أدوات رسم الخطوط تستخدم مع أوامر الرسم لكائن الجرافيك. القلم الأساسي لديه لون نقي (صافي) solid color وسماكة thickness.

```
'قلم أحمر بعرض خمس وحدات
```

```
Dim redPen As New Pen(Color.Red, 5)
```

وكما مع كائنات الجرافيك، أي قلم تعمل على إنشائه يستخدم الكلمة المحجوزة New يجب أن يتم التخلص منه بشكل دقيق عند الانتهاء من استخدامه.

```
redPen.Dispose()
```

العديد من الأقلام المسبقة التعريف تم جعلها متاحة من خلال الفئة System.Drawing.Pens، جميعها مسماة بألوانها، كما في Pens.Red، إذا استخدمت واحد من هذه الأقلام، ليس عليك التخلص منه.

تستطيع إنشاء الكثير من الأقلام الهامة والتي تتنوع بأنماط الخط، ديكورات النهاية، وتنوعات اللون. الكود التالي يولد الصورة المعروضة في الشكل التالي:

```
Private Sub PictureBox1_Paint(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.PaintEventArgs) Handles PictureBox1.Paint
    رسم بعض الخطوط الجميلة
    Dim usePen As Pen
    تفرغ الخلفية
    e.Graphics.Clear(Color.White)
    أرسم خطاً أساسياً بسماكة 1 بكسل لونه شريط العنوان
    usePen = New Pen(SystemColors.ActiveCaption, 1)
    e.Graphics.DrawLine(usePen, 10, 10, 200, 10)
    usePen.Dispose()
    أرسم خطاً مقطوعاً مع سهم وكرة في النهايات. كل مقطع تقطع فيه نهاية مدببة
    usePen = New Pen(Color.FromName("Red"), 5)
    usePen.DashCap = Drawing2D.DashCap.Triangle
    usePen.StartCap = Drawing2D.LineCap.ArrowAnchor
    usePen.EndCap = Drawing2D.LineCap.RoundAnchor
    usePen.DashStyle = Drawing2D.DashStyle.Dash
    e.Graphics.DrawLine(usePen, 10, 30, 200, 30)
    usePen.Dispose()
    قلم أسود شبه شفاف مع خط بثلاث أجزاء، إثنان ريفيان وواحد سميك.
    usePen = New Pen(Color.FromArgb(128, 0, 0, 0), 10)
    usePen.CompoundArray =
    New Single() {0.0, 0.1, 0.4, 0.5, 0.8, 1.0}
    e.Graphics.DrawLine(usePen, 10, 55, 200, 55)
    usePen.Dispose()
End Sub
```



يبين الكود أن هناك عدة طرق مختلفة لتعيين اللون، إما بواسطة الاسم المعرف مسبقاً (Color.White و SystemColors.ActiveCaption)، أو كاسم نصي (باستخدام Color.FromName)، أو بواسطة قيم حروفه الأحمر-الأخضر-الأزرق Alpha-Red-Green-Blue (Color.FromArgb). تلك النسخة الأخيرة تتيح لك تزويد قيم مميزة لـ "alpha blend" (والتي تعمل على وضع مستوى الشفافية، من 0 من أجل شفافية كاملة إلى 255 كإجمالي (عدم شفافية)) الأحمر، الأخضر والأزرق هي المكونات بالنسبة لكامل الألوان.

معظم الخصائص المعينة لقلم والتي وضحتها هنا نوعاً ما واضحة وتشرح نفسها. وكما مع معظم الـ GDI+، كمية الميزات المتاحة والتي تخدر العقل تجعل من المستحيل توثيقها كاملاً في فصل واحد صغير، بكل بساطة سأحيلك إلى مستندات نت من أجل فئة القلم Pen للحصول على التفاصيل البراقة.

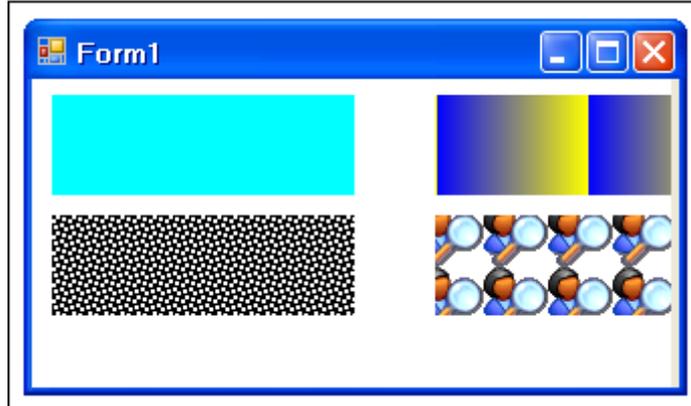
## أفراشي.Brushes

تستخدم الأفراشي من أجل ملئ الفراغات بين خطوط مرسومة، حتى لو جعلت تلك الخطوط بالكامل غير مرئية. تتضمن الـ GDI+ تشكيلة لأنواع الأفراشي، من ضمنها الأفراشي الجامدة (النقية solid brushes) (فرشاةك الأساسية الوحيدة اللون)، أفراشي التظليل hatch brushes (أفراشي نموذج والتي تكون ممتعة ولكنها عامة)، الأفراشي البنيوية texture brushes (حيث يتم استخدام نمط نقطي bitmap من أجل الفرشاة)، وأفراشي متدرجة gradient brushes (والتي تخفت fade ببطء من لون واحد إلى آخر عبر (على طول) الفرشاة). تتضمن الفئة System.Drawing.Brushes بعض الأفراشي الصافية (الصلبة) المعرفة مسبقاً والمعتمدة على اسم اللون. وكما مع الأقلام، عليك التخلص من الأفراشي التي قمت بإنشائها، وليست تلك الأفراشي الصلبة المعرفة مسبقاً من قبل النظام.

يرسم المقطع التالي من الكود بعض المستطيلات البسيطة بتشكيلات من أنماط الأفراشي. وتظهر النتيجة في الشكل التالي.

```
Private Sub PictureBox1_Paint(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.PaintEventArgs) Handles PictureBox1.Paint
    رسم بعض المستطيلات الجميلة
    Dim useBrush As Brush
    e.Graphics.Clear(Color.White)
    رسم مستطيل ملون بلون صافي
    e.Graphics.FillRectangle(Brushes.Cyan, 10, 10, 150, 50)
    رسم مستطيل مظلّل. استخدم الأسود من أجل الخلفية، والأبيض من واجهة النموذج.
    useBrush = New Drawing2D.HatchBrush(
    Drawing2D.HatchStyle.LargeConfetti,
    Color.White, Color.Black)
    e.Graphics.FillRectangle(useBrush, 10, 60, 150, 50)
    useBrush.Dispose()
End Sub
```

```
e.Graphics.FillRectangle(useBrush, 10, 70, 150, 50)
useBrush.Dispose()
' رسم مستطيل بشكل خطي من اليسار إلى اليمين
' حدد تدرج المستطيل بعينه بداية التغير، بالاعتماد على أصل سطح الجرافيك
useBrush = New Drawing2D.LinearGradientBrush(New Rectangle(200, 10, 75, 25), Color.Blue,
Color.Yellow, Drawing2D.LinearGradientMode.Horizontal)
e.Graphics.FillRectangle(useBrush, 200, 10, 150, 50)
useBrush.Dispose()
' استخدم صورة من أجل الفرشاة.
useBrush = New TextureBrush(Image.FromFile("C:\LookupItem.bmp"))
e.Graphics.FillRectangle(useBrush, 200, 70, 150, 50)
useBrush.Dispose()
End Sub
```



## إلحاق نص من الخط . Flowing Text from the Font

الدوائر والمربعات رائعة، ولكنها في الكثير من الأحيان لا تكون على اتصال دائم. معظمنا يعتمد على نص لنقول ما نعني. لحسن الحظ، الـ GDI+ لديها ميزات بوفرة تعمل على وضع نص على سطح الجرافيك (الرسومات) خاصتك. كل الغضب قبل واجهات المستخدم الرسومية كان منصب على أن النصوص لم تكن القضية الحقيقية، فإما أنك تستخدم الرموز (الحروف) المبنية ضمن النظام، أو لا تستخدم شيء. على الشاشة تم تصميم كل حرف من الأبجدية ضمن مكون صلب للكمبيوتر (هارد وير) أو العارض monitor وأي حرف خاص يمكن أن يظهر فقط ضمن مربع من شبكة معرفة مسبقاً 80 × 24. كانت الطابعات أفضل قليلاً، بما أنك تستطيع التراجع خطوة للوراء وتعيد الكتابة (الطباعة) على مواضع مكتوبة (مطبوعة) سابقاً لإنتاج إما نص بخط غامق أو نص بشحنة منخفضة. ومع ذلك، كنت بشكل عام مقيد بخط واحد فقط، أو بمقدار ضئيل من الخطوط الأساسية المغلفة في ذاكرة الطباعة فقط.

مثل هذه القيود أصبحت أشياء من الماضي. جميع النصوص في ميكروسوفت ويندوز تظهر بشكل لائق من الخطوط، رسومات لأشكال الحروف والتي يمكن إعادة تحجيمها، أو تمديدها أو تأكيدها emphasized لتتلاقى احتياجات أي نص. ولأن بإمكان المستخدم إضافة خطوط إلى النظام في أي وقت، ومن أي مصدر آخر، فإن تشكيلة هذه الخطوط تصبح مذهلة. ولكنك تعلم سابقاً كل هذا، لذلك دعنا ندخل إلى الكود. للحصول على إمكانية الوصول إلى خط ما من أجل استخدامه في رسوماتك، أنشئ حالة من الفئة System.Drawing.Font ومرر لها على الأقل اسم خط، وحجم النقطة، وبشكل اختياري مرجع التخطيط:

```
Dim basicFont As New Font("Arial", 14, FontStyle.Italic)
```

من الطبيعي، أن تتنوع قائمة الخطوط المتاحة بتنوع النظام، إذا كنت ذاهب لاستخدام خطوط أبعد من تلك الخطوط الأساسية المثبتة مع ويندوز، عليك تأكيد أن الخط المسمى متاح حقاً، ولديه خيار تراجع إذا لم يكن كذلك. تستطيع الحصول على قائمة بجميع الخطوط بطلبها من GDI+ بشكل جميل. جميع الخطوط تظهر في "عائلات families"، حيث أن كل عائلة مسماة يمكن أن يكون لديها غامق bold، مائل italic، وتنوعات variations أخرى مثبتة كملفات خط منفصلة. الكود التالي يضيف قائمة بجميع عائلات الخطوط إلى أداة صندوق قائمة ListBox:

```
Dim allFonts As New Drawing.Text.InstalledFontCollection()
For Each oneFamily As Drawing.FontFamily In allFonts.Families
    ListBox1.Items.Add(oneFamily.Name)
Next oneFamily
```

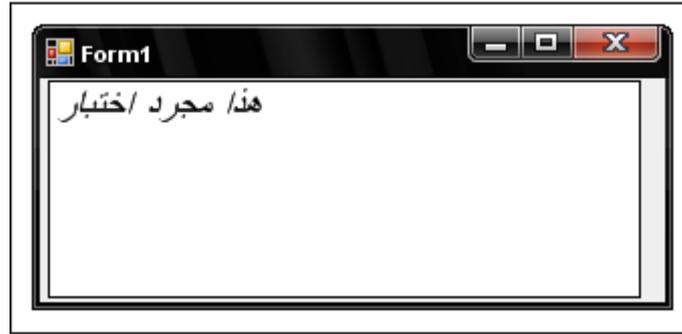
إذا كان الخط الذي تحتاجه غير متاح ولست متأكد من ما ستستخدم، دع GDI+ يختار لك. فهو يتضمن عدة خطوط شاملة للاستخدام الطارئ:

```
Drawing.FontFamily.GenericMonospace
Drawing.FontFamily.GenericSansSerif
Drawing.FontFamily.GenericSerif
```

بالعودة إلى الخطوط المستخدمة فعلياً في الرسم، يتضمن كائن الجرافيك الطريقة DrawString والتي تضع بعض النصوص في اللوحة:

```
Private Sub PictureBox1_Paint(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.PaintEventArgs) Handles PictureBox1.Paint
    Dim basicFont As New Font("Arial", 14, FontStyle.Italic)
    e.Graphics.DrawString("هذا مجرد اختبار", basicFont, Brushes.Black, 0, 0)
    basicFont.Dispose()
End Sub
```

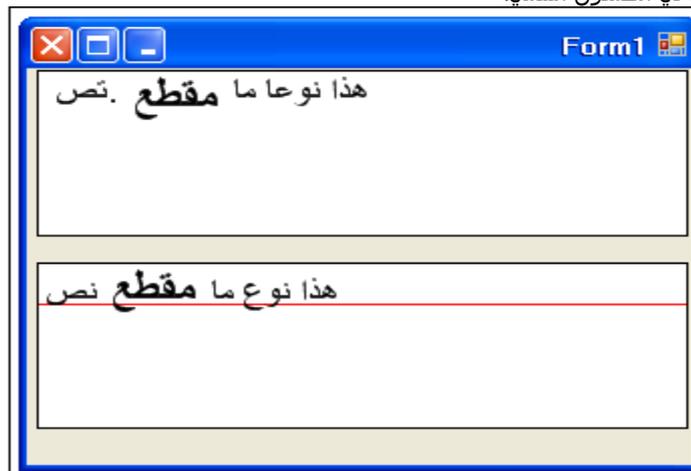
يبين الشكل التالي مخرجات هذا الكود. في معظم عينات الكود لهذا الفصل، سأعمل على إخراج المحتوى إلى أداة صندوق صورة PictureBox1 مسماة PictureBox، والتي عملت على وضعها على الفورم لتطبيق نماذج ويندوز جديد. وعملت على وضع خاصية هذه الأداة BorderStyle إلى FixedSingle، وخاصية BackColor إلى أبيض White بحيث أستطيع إظهار edges الحواف اللوحة يحدث الرسم في معالج حدث التلوين Paint، والذي يتم استدعاه عندما يحتاج صندوق القائمة لإعادة تنشيط، عندما تحجبه نافذة أخرى وبالتالي لا يظهر. في باقي أمثلة الكود، لن أعمل على تضمين تعريف الروتين PictureBox1\_Paint، ما سألين لك هو فقط الكود الذي يظهر داخل هذا الروتين.



بالطبع، تستطيع مزج ومطابقة الخطوط على لوحة مخرجات مفردة. يتضمن هذا الكود نص يستخدم Arial 14 و Arial 18:

```
Dim basicFont As New Font("Arial", 14)
Dim strongFont As New Font("Arial", 18, FontStyle.Bold)
Dim offset As Single = 0.0
Dim showText As String
Dim textSize As Drawing.SizeF
showText = "نص."
textSize = e.Graphics.MeasureString(showText, basicFont)
e.Graphics.DrawString(showText, basicFont,
Brushes.Black, offset, 0)
offset += textSize.Width
showText = "مقطع"
textSize = e.Graphics.MeasureString(showText, strongFont)
e.Graphics.DrawString(showText, strongFont,
Brushes.Black, offset, 0)
offset += textSize.Width
showText = "هذا نوعا ما"
textSize = e.Graphics.MeasureString(showText, basicFont)
e.Graphics.DrawString(showText, basicFont,
Brushes.Black, offset, 0)
offset += textSize.Width
strongFont.Dispose()
basicFont.Dispose()
```

تظهر مخرجات هذا الكود في الشكل التالي، وذلك في الصندوق العلوي، ولكن إنني أريد الحواف الدنيا لأجزاء الجسد الرئيسية بالنسبة لكل مقطع نص- بالخطوط الأساسية لكل مقطع-مرصوفة بشكل لائق، كما هو مبين في الصندوق السفلي.



عمل جميع أشياء ترصيف خط الأسطر المحببة هو نوع من الإزعاج، عليك عمل جميع أنواع القياسات بالاعتماد على تصميم الخط الأصلي كما يستقر extrapolated في البكسل بالاعتماد على جهاز الشاشة pixel-based screen device. ومن ثم تعمل على وصل عظم الركبة إلى عظم الفخذ، وهكذا، إليك الكود الذي يعمل على إنتاج الصورة الثانية للسطر المرصف.

```
Private Sub PictureBox2_Paint(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.PaintEventArgs) Handles PictureBox2.Paint
Dim basicFont As New Font("Arial", 14)
```

```

Dim strongFont As New Font("Arial", 18, FontStyle.Bold)
Dim offset As Single = 0.0
Dim showText As String
Dim textSize As Drawing.SizeF
Dim basicTop As Single
Dim strongTop As Single
Dim strongFactor As Single
Dim basicFactor As Single
' عائلة الخط تستخدم وحدة التصميم، من الممكن تخصيصها بواسطة المصمم الأصلي للخط
' أربط هذه الوحدات إلى وحدات العرض (النقاط). كما يلي
strongFactor = strongFont.FontFamily.GetLineSpacing(
FontStyle.Regular) / strongFont.Height
basicFactor = basicFont.FontFamily.GetLineSpacing(
FontStyle.Regular) / basicFont.Height
' حدد موضع كل الخط بالنسبة لكل خط أساسي
strongTop = (strongFont.FontFamily.GetLineSpacing(
FontStyle.Regular) - strongFont.FontFamily.GetCellDescent(
FontStyle.Regular)) / strongFactor
basicTop = (basicFont.FontFamily.GetLineSpacing(
FontStyle.Regular) - basicFont.FontFamily.GetCellDescent(
FontStyle.Regular)) / basicFactor
' ارسم الخط الذي يعمل على تثبيت نص مرصف
e.Graphics.DrawLine(Pens.Red, 0, strongTop,
e.ClipRectangle.Width, strongTop)
' أظهر كل جزء من النص
showText = " نص "
textSize = e.Graphics.MeasureString(showText, basicFont)
e.Graphics.DrawString(showText, basicFont,
Brushes.Black, offset, strongTop - basicTop)
offset += textSize.Width
showText = "مقطع"
textSize = e.Graphics.MeasureString(showText, strongFont)
e.Graphics.DrawString(showText, strongFont,
Brushes.Black, offset, 0)
offset += textSize.Width
showText = "هذا نوعا ما"
textSize = e.Graphics.MeasureString(showText, basicFont)
e.Graphics.DrawString(showText, basicFont,
Brushes.Black, offset, strongTop - basicTop)
offset += textSize.Width
strongFont.Dispose()
basicFont.Dispose()
End Sub

```

تجري حسابات أكثر في الكود، وأنا لم أحاول حتى معالجة tackle الأشياء مثل سد الفراغات بين الأحرف kerning، ربط الحروف ligatures، أو أي شيء آخر يجب عمله على المادة المطبوعة. على أية حال، إذا احتجت إلى عمل معالجة معقدة للخط، تعمل GDI+ على عرض جميع التفاصيل بحيث تستطيع عملها كما ينبغي. إذا كنت تريد فقط إخراج سطر بعد سطر في نص باستخدام نفس الخط، استدعي طريقة الخط GetHeight من أجل كل سطر معروض:

```
verticalOffset += useFont.GetHeight(e.Graphics)
```

يكفي الآن أشياء معقدة. توجد أشياء سهلة وباردة على القلب يمكن عملها على النص أيضاً. ألم تلاحظ أن مخرجات النص تستخدم الفراشي وليس الأقلام؟ وهذا يعني أن بإمكانك رسم النص باستخدام أي فرشاة تستطيع إنشاءها. ومقطع الكود التالي يستخدم فرشاة صورة نقطية bitmap للصورة LookupItem لمشروع المكتبة لعرض نص ما معتمد على صورة نقطية bitmap. ستظهر المخرجات في الشكل الذي يلي الكود مباشرة.

```

Dim useBrush As Brush = New TextureBrush(Image.FromFile("C:\LookupItem.bmp"))
Dim useFont As New Font("Arial", 60, FontStyle.Bold)
e.Graphics.DrawString("Wow!", useFont, useBrush, 0, 0)
useFont.Dispose()
useBrush.Dispose()

```



اندماج النص والرسومات.

## تخيل الصور Imaging Images

من المحتمل وأكثر من أي شيء آخر، أن الانترنت قد أججت معدل حاجة مستخدمي الكمبيوتر للمحفزات البصرية. فمواقع الويب مغمورة بـ الجيف، وتشكيلة من تنسيقات الصور الأخرى. حتى لو كنت تتعامل مع تطبيقات غير الويب، من المحتمل أنك، وكمبرمج، يحدث لأن تحتك وعلى نحو متكرر مع صور رسومية. لحسن الحظ، يتضمن الـ GDI+ ميزات تتيح لك إدارة ومعالجة هذه الصور بشكل سهل. تنسيق الملف "BMP" هو التنسيق للصورة النقطية الأولي (الأصلي) native bitmap format المضمن في ويندوز ميكروسوفت، ولكنه ليس بتلك الأهمية في عالم الويب. ولكن ولا شيء من هذا يشكل مشكلة بالنسبة لـ GDI+. فيمكن تحميل وإدارة الملفات باستخدام تنسيقات الرسومات (الغرافيك) التالية:

ملفات صور نقطية "BMP" للويندوز بأي عمق للون وبأي حجم.

ملفات التنسيق التبادلي للرسومات الخاصة (لخدمة الكمبيوتر) CompuServe Graphics Interchange Format ("GIF")، تستخدم بشكل شائع من أجل الصور الغير فوتوغرافية (تصويرية) على الانترنت.

ملفات مجموعة الخبراء الفوتوغرافية المترابطة Joint Photographic Experts Group، شائعة الاستخدام من أجل الصور الضوئية photos والصور images الأخرى على الانترنت. ملفات JPEG تكون مضغوطة داخلياً compressed internally لتخفيض حجم الملف، ولكن مع احتمال فقدان نوعية الصورة. ملفات ملف الصورة القابلة للاستبدال ("EXIF") Exchangeable Image File، تنوع عن JPEG والتي تخزن صور فوتوغرافية (تصويرية photographs) احترافية.

ملفات الرسوم الشبكية القابلة للنقل (المحمولة) ("PNG") Portable Network Graphics، والتي هي مشابهة لملفات GIF، ولكن مع بعض الميزات المحسنة.

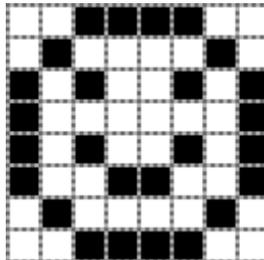
ملفات تنسيق ملف صوري رفيعي (تجميعة)، ("TIFF") Tag Image File Format والتي هي نوع من ضم (دمج) جميع تنسيقات الملفات الأخرى. بعض التنظيمات (المنظمات) الحكومية تخزن الصور الممسوحة (المدققة) باستخدام TIFF.

ملفات توصيفيه Metafiles، والتي تخزن مبادئ خط الكمية المتجهة vector line art بدلاً من الصور النقطية.

ملفات الأيقونة ("ICO") files (Icon)، والتي يتم استخدامها من أجل أيقونات ميكروسوفت ويندوز القياسية. تستطيع تحميلها كصور نقطية bitmaps، ولكن يوجد أيضاً الفئة Icon المميزة والتي تتيح لك معاملتها بطرق مشابهة أكثر للأيقونات.

ثلاث فئات رئيسية يتم استخدامها من أجل الصور: الصورة Image (فئة قاعدية مجردة من أجل كل من الفئتين الأخرين)، النقطية Bitmap، وملف التوصيف Metafile. سناقش فئة الميتافايل فيما بعد.

تمثل البيتماب Bitmaps (الصور النقطية) صورة image مثلما تم رسمها على شبكة من البتات (الوحدات التخزينية). عندما يكون بت على شبكة فعال on، فإن خلية الشبكة تلك تكون مرئية أو معبئة. وعندما يكون البت معطل off، فإن خلية الشبكة تكون غير مرئية أو فارغة. يبين الشكل التالي صورة بسيطة باستخدام الشبكة النقطية (شبكة البتات).



بما أن البت بإمكانه دعم حالتين فقط، فإن ملفات صورة نقطية بت واحد 1-bit bitmap files تكون صورة أحادية اللون monochrome فقط. تعرض الصور باستخدام فقط اللون الأسود والأبيض. لتضمين ألوان أكثر، تصيف الصور النقطية bitmaps بمستويات أو سطوح planes إضافية. يتم تنضيد stacked المستويات planes فوق بعضها البعض لذلك فإن خلية في مستوى واحد تتطابق مع تلك الخلية التي بنفس الموضع في جميع المستويات الأخرى. فمجموعة من 8 مستويات تنتج في "صورة نقطية بت 8-bit bitmap image"، وتدعم 256 لون في كل خلية (لأن  $2^8 = 256$ ). تتضمن بعض الصور بحدود 32 أو حتى 64 بت bits (مستوى planes)، وأيضاً بعض من هذه المستويات (البتات) يمكن أن يتم حجزها من أجل "مزيج (أشعة) ألفا blending alpha" والتي تجعل ملاحظة (إدراك perceived) الشفافية transparency ممكنة.

إن معالجة كل هذه البيانات واجب مزعج، لحسن الحظ، ليس عليك القلق بالنسبة لها، بما أنه يتم عمل كل هذا لك بواسطة الفئة Bitmap. تحتاج فقط إلى تحميل وحفظ الصور النقطية (باستخدام طرق الصورة النقطية Bitmap البسيطة، بالطبع)، استخدام الـ brush أو كائن رسم drawing (كما فعلنا في بعض أمثلة الكود في هذا الفصل سابقاً)، أو الكتابة على نفس سطح صورة نقطية بإرفاق كائن Graphics لها.

إذا كان لديك صورة نقطية في ملف، تستطيع تحميلها بواسطة مشيد فئة الـ Bitmap:

```
Dim niceImage As New Bitmap("c:\LookupItem.bmp")
```

لحفظ كائن الصورة النقطية إلى ملف، استخدم طريقته Save.

```
niceImage.Save("LookupItem.jpg", Imaging.ImageFormat.Jpeg)
```

مشيد آخر يتيح لك إنشاء صور نقطية جديدة في بتنسيقات متنوعة.

```
' إنشاء صورة نقطية، 50-50 باستخدام 32بت أو مستوى
```

```
' لكل من الأحمر والأخضر والأزرق 8 لكل بكسل،
```

```
' و 8 بت بالنسبة لمستوى الشفافية لكل بكسل، من صفر إلى 255
```

```
Dim niceImage As New Bitmap(50, 50, Drawing.Imaging.PixelFormat.Format32bppArgb)
```

لرسم صورة على سطح رسومي (غرافيك)، استخدم الطريقة DrawImage لكائن الغرافيك Graphics.

```
e.Graphics.DrawImage(niceImage, leftOffset, topOffset)
```

تلك العبارة ترسم صورة إلى سطح غرافيك كما هو، ولكنه نوع من الملل. تستطيع تمديد الصورة وتحصل على الصورة كما رسمتها، أو حتى إنتاج صورة صغيرة thumbnail.

سأجرب جميع هذه الطرق باستخدام صورة من مشروع المكتبة (الصورة SplashImage.jpg)

```
Dim splashImage As New Bitmap("SplashImage.jpg")
```

```
' ارسمها بنصف العرض والارتفاع
```

```
e.Graphics.DrawImage(splashImage, New RectangleF(10, 50, splashImage.Width / 2, splashImage.Height / 2))
```

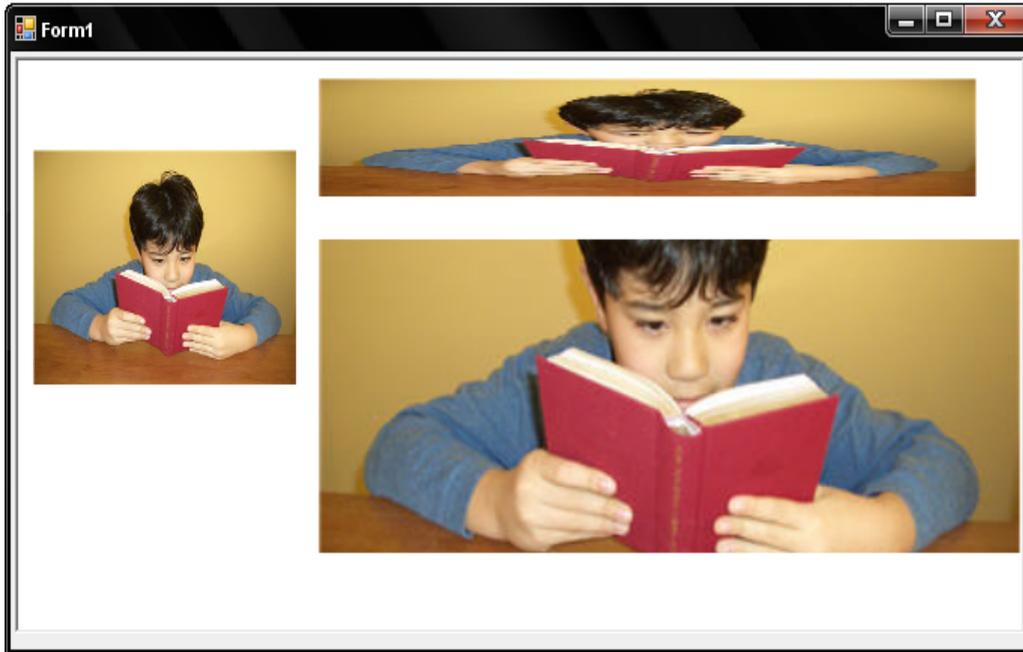
```
' مدها
```

```
e.Graphics.DrawImage(splashImage, New RectangleF(200, 10, splashImage.Width * 1.25, splashImage.Height / 4))
```

```
' ارسم الجزء الأوسط
```

```
e.Graphics.DrawImage(splashImage, 200, 100, New RectangleF(0, splashImage.Height / 3, splashImage.Width, splashImage.Height / 2), GraphicsUnit.Pixel)
```

يبين الشكل التالي مخرجات المقطع السابق من الكود. ولكن هذا ليس كل الرسم الذي تستطيع عمله. تتضمن الطريقة DrawImage 30 إعادة تعريف overloads. وذلك سيبيني مشغول 37 دقيقة على الأقل.



## عرض فنك الحقيقي. Exposing Your True Artist.

لقد غطينا معظم الميزات الأساسية للـ GDI+ المستخدمة لرسم الصور. والآن كل ما في الأمر إصدار أوامر الرسم من أجل الأشكال shapes، الصور images، والنصوص text على سطح غرافيك graphics. معظم الوقت الذي ستمضيه مع الطرق المضمنة في كائن الغرافيك، يوجد القليل من الطرق الهامة، إليك عينات منها:

طريقة التنظيف Clear، تنظف الخلفية بلون معين.

الطريقة CopyFromScreen. إذا أسقط (غير موجود) مفتاح "تصوير الشاشة Prnt Scrn" على لوحة مفاتيحك، هذه هي الطريقة التي تحتاجها.

الطريقة DrawArc. رسم جزء من قوس على طول الحافة للقطع الناقص. نقطة الصفر تبدأ عند الساعة الثالثة. قيم المسح للقوس الموجب تتحرك باتجاه عقارب الساعة

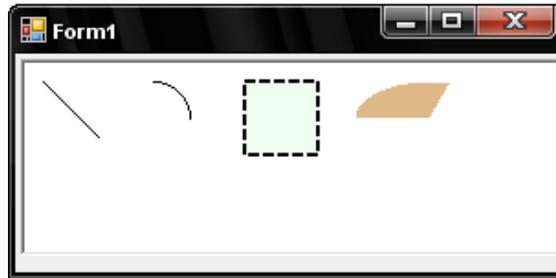
، clockwise، واستخدم قيم المسح السالبة للتحرك بعكس عقارب الساعة counterclockwise.

. الطرق DrawBezier و DrawBeziers ترسم منحنيات بيديه، معادلة معتمدة على منحنى يستخدم مجموعة من النقاط، زائد موجات تقود المنحنى خلال النقاط.  
الطرق DrawCurve و DrawClosedCurve و FillClosedCurve. ترسم المنحنيات الرئيسية cardinal (حيث تحدد النقاط مسار المنحنى)، مع فرشاة ملئ اختيارية.  
الطرق DrawEllipse و FillEllipse. ترسم قطع ناقص أو دائرة (والتي هي تنوع عن القطع الناقص).  
الطرق DrawImageUnscaled, DrawImageUnscaled, DrawImage, DrawIconUnstretched, DrawIcon. طرق مختلفة لرسم صور وأيقونات.

. الطرق DrawLine و DrawLines. ترسم خط أو أكثر مع الكثير من الخيارات لجعل الخطوط جذابة snazzy.  
الطرق DrawPath و FillPath. سأناقش "مسارات الجرافيك" بعد قليل.  
الطرق DrawPie و FillPie. ترسم حدود شريحة على طول حافة قطع ناقص.  
الطرق DrawPolygon و FillPolygon. ترسم أشكال هندسية نظامية أو غير نظامية بالاعتماد على مجموعة من النقاط.  
الطرق DrawRectangle, DrawRectangles, FillRectangle, FillRectangles. ترسم مربعات squares ومستطيلات rectangles.  
الطريقة DrawString. نستخدم هذه الطريقة قبل إخراج نص إلى لوحة.  
الطريقة FillRegion. سأناقش القطاعات regions فيما بعد في هذا الفصل.  
إليك عينة كود رسم:

```
'خط يمتد من 10 ، 10 إلى 40,40
e.Graphics.DrawLine(Pens.Black, 10, 10, 40, 40)
' قوس بـ90 درجة باتجاه عقارب الساعة من أجل دائرة بقطر 40 بكسل
e.Graphics.DrawArc(Pens.Black, 50, 10, 40, 40, 0, -90)
' مستطيل 40×40 معبئ بخط مقطوع
e.Graphics.FillRectangle(Brushes.Honeydew, 120, 10, 40, 40)
Using dashedPen As New Pen(Color.Black, 2)
    dashedPen.DashStyle = Drawing2D.DashStyle.Dash
    e.Graphics.DrawRectangle(dashedPen, 120, 10, 40, 40)
End Using
' شريحة من مقطع بيضوي
e.Graphics.FillPie(Brushes.BurlyWood, 180, 10, 80, 40, 180, 120)
```

وهكذا، لقد أخذت فكرة يبين الشكل التالي مخرجات هذا الكود.



## المسارات: الرسومات برؤية برنامج الماكرو. Paths: Drawings on Macro-Vision.

تتيح لك فئة GraphicsPath تجميع الكثير من كائنات الرسم البدائية (مثل الخطوط، والأقواس وحتى المستطيلات) في وحدة تجميعية مفردة. هذا المسار الكامل يمكن أن يتم إعادة تشغيله ضمن سطح جرافيك كجامع (شامل macro).

```
Using thePath As New Drawing2D.GraphicsPath
    thePath.AddEllipse(0, 0, 50, 50)
    thePath.AddArc(10, 30, 30, 10, 10, 160)
    thePath.AddRectangle(New Rectangle(15, 15, 5, 5))
    thePath.AddRectangle(New Rectangle(30, 15, 5, 5))
    e.Graphics.DrawPath(Pens.Black, thePath)
End Using
```

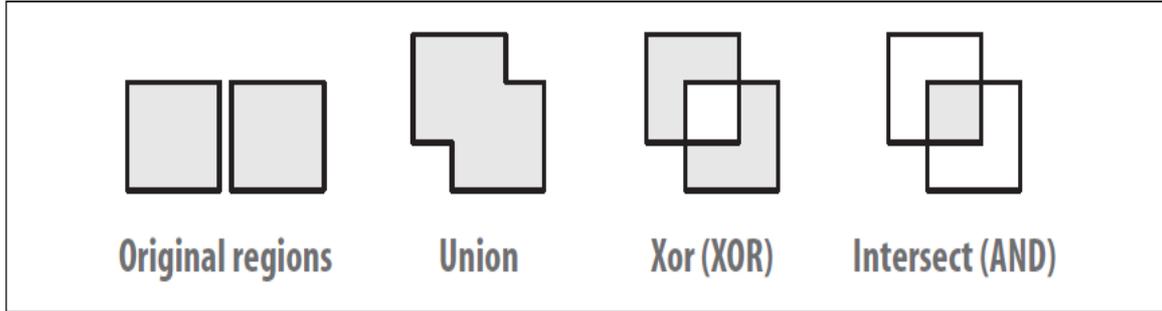


لحسن الحظ توجد استخدامات أخرى لمسارات الجرافيك، بعض منها سأناقشه في المقطع اللاحق.

إبقائه مقطوعي. Keeping It Regional.

عادة، عند رسم صورة، فإن لديك رؤية لكامل لوحة الرسم من أجل العمل عليها. (تستطيع رسم الصور والأشكال خارج حدود اللوحة إذا أردت) ولكن في بعض الأوقات تريد أن يظهر فقط جزء من ما ترسم. يستخدم ويندوز هذه الطريقة بنفسه لحفظ الوقت. عندما تحجب نافذة بأخرى، ومن ثم تعرض النافذة المخفية، على التطبيق أن يعيد رسم كل شيء يظهر على النافذة أو الفورم. ولكن لو كان قسم من خلفية تلك النافذة مخفي ومن ثم تم جعلتها مرئية مرة أخرى، فلما على البرنامج أن يذهب خلال مشاكل رسم كل شيء مرة أخرى؟ في الحقيقة عليه أن يعيد رسم فقط الجزء الذي كان غير مرئي، الجزء الذي كان مخفي في القطاع.

يعين القطاع *region* مساحة من أجل الرسم على سطح ما. والقطاعات غير محددة بالأشكال المستطيلة. تستطيع تصميم قطاع بالاعتماد على أشكال بسيطة. أو تستطيع دمج قطاعات موجودة في قطاعات أكثر تعقيداً. على سبيل المثال، إذا كان لديك قطاعين مستطيلين، تستطيع تشبيكهم وتستحضر قطاع موحد جديد يحتوي على (1) كل القطاعين الأصليين، (2) القطاعات الأصلية ولكن بدون الأجزاء المتداخلة، (3) فقط الأجزاء المتداخلة، يبين الشكل التالي هذا الضم.



خلال عملية الرسم، يتم الإشارة في بعض الأحيان إلى القطاعات كـ "قطاعات قص clipping regions" لأن أي محتوى مرسوم خارج القطاع يتم قصه والتخلص منه. الكود التالي يرسم صورة، ولكن يجب القطع الناقص في الوسط باستخدام (tada!) مسار جرافيك لتأسيس قطاع قص مخصص:

```

'تحميل الصورة التي سنظهرها أصغر من الصورة الحقيقية
Dim splashImage As New Bitmap("C:\SplashImage.jpg")
Dim thePath As New Drawing2D.GraphicsPath()
إنشاء مسار بيضوي والذي يشكل حجم الصورة التي سيتم اخراجها
thePath.AddEllipse(20, 20, splashImage.Width \ 2,
splashImage.Height \ 2)
تبديل قطاع القص الأصلي والذي يغطي كامل لوحة الرسم بقطاع مستطيل فقط
e.Graphics.SetClip(thePath, Drawing2D.CombineMode.Replace)
رسم الصورة، والتي سيتم قصها
e.Graphics.DrawImage(splashImage, 20, 20,
splashImage.Width \ 2, splashImage.Height \ 2)
التنظيف
thePath.Dispose()

```

مخرجات هذا الكود تظهر في الشكل التالي:



المقاطع مفيدة أيضاً من أجل "اختبار النقر hit testing". إذا رسمت صورة غير مستطيلة على فورم، وتريد معرفة متى سينقر المستخدم على الصورة، ولكن ليس على أي بكسل فقط من على الصورة بالكامل، تستطيع استخدام قطاع ما والذي هو نفس شكل الصورة من أجل اختبار نقرات الفارة.

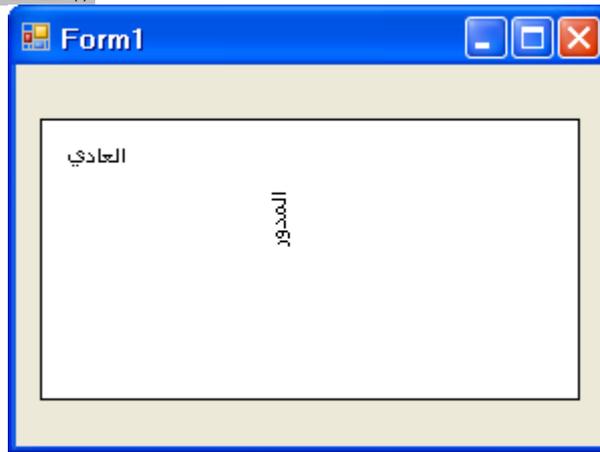
## الفتل والقلب بالتحويلات. Twisting and Turning with Transformations.

عادة، أي شيء ترسمه على لوحة الرسومات (الغرافيك) يتم وضعه مباشرة على سطح صورة نقطية. فهو يشبه شبكة ضخمة، وأوامر الرسم خاصتك تعمل بشكل أساسي على إسقاط الحبر الملون مباشرة في كل خلية شبكة. بمنحك كائن الغرافيك القدرة على تمرير أوامر الرسم خاصتك خلال تحويل هندسي قبل أن تظهر مخرجاتها على سطح اللوحة. على سبيل المثال، تحويل الدوران سيعمل على تدوير خطك، وأشكالك، ونصوصك بالكمية التي تعينها (بالدرجة)، ومن ثم تطبيق النتيجة إلى سطح يبين الشكل التالي نتائج الكود التالي، والذي يطبق تحويلين (1) نقل القطاع (0,0) إلى اليمين 100 نقطة (بكسل) وللأسفل 75 بكسل، و(2) إضافة تدوير باتجاه عقارب الساعة من 270 درجة.

```

e.Graphics.DrawString("العادي", SystemFonts.DefaultFont, Brushes.Black, 10, 10)
e.Graphics.TranslateTransform(100, 75)
e.Graphics.RotateTransform(270)
e.Graphics.DrawString("المدور", SystemFonts.DefaultFont, Brushes.Black, 10, 10)

```



**التحويلات تراكمية:** إذا طبقت تحويلات متعددة إلى لوحة رسم، فإن أي أوامر رسم ستمر خلال جميع التحويلات قبل الوصول إلى لوحة الرسم. الترتيب الذي تحدث فيه التحويلات هام. إذا تم قلب عبارات TranslateTransform و RotateTransform في الكود الذي شغلته للتو، فإن التدوير سيغير إحداثيات x, y لعالم لوحة الرسم بالكامل. التحويل اللاحق لـ (100,75) سيتم نقله لأعلى المقطع 100 بكسل ومن ثم لليمين 75 بكسل. تتضمن فئة الجرافيك Graphics هذه الطرق التي تتيح لك تطبيق تحويلات إلى "المنظر العام world view" للوحة الرسم خلال رسم ما يلي:

#### تحويل التدوير: RotateTransform

يعمل على تدوير المنظر العام (المشهد العام) في الدرجات في اتجاه عقارب الساعة clockwise degrees من 0 إلى 359. ويمكن للدوران أن يكون موجب أو سالب.

#### تحويل متدرج: ScaleTransform

يضع عامل تدرج (موازنة) scaling factor لجميع الرسوم. بشكل أساسي، يعمل على زيادة أو إنقاص حجم شبكة لوحة الرسم عند الرسم. تغيير الموازن يؤثر على عرض الأرقام. إذا وازنة الكائنات بالعامل 2، لا تظهر فقط الفراغات بحيث تصبح مرتين أبعد عن بعضها، ولكن جميع الأرقام ترسم أسمك بمرتين أيضاً عن الغير موازنة.

#### تحويل النقل: TranslateTransform

يعيد وضع الأعضاء بالاعتماد على تعويضات x و y.

#### التحويل المتعدد: MultiplyTransform

نوع من طرق التحويل الرئيسية master transformation التي تتيح لك تطبيق تحويل من خلال كائن قالب. إن له خيارات أكثر من التحويلات القياسية المضمنة في كائن الجرافيك. على سبيل المثال، تستطيع تطبيق تحويل قص والذي يحرف جميع المخرجات في مستطيل إلى تغيير من نوع متوازي مستطيلات-rectangle-to-parallelogram.

#### إعادة وضع التحويل: ResetTransform

يعمل على إزالة جميع التحويلات المطبقة من لوحة رسم ما.

#### حفظ: Save

يحفظ الحالة الحالية لسطح الرسومات المحولة (أو الغير محولة) إلى كائن من أجل الاسترداد اللاحق. وهذا يتيح لك تطبيق بعض التحويلات، حفظها، تطبيق تحويلات أكثر، ومن ثم استرداد المجموعة المحفوظة، إزالة أي تحويلات مطبقة منذ المجموعة التي تم حفظها.

#### الاسترداد: Restore

استرداد مجموعة محفوظة من التحويلات.

### تحسين الأدوات من خلال حامل الرسم: Enhancing Controls Through Owner Draw

يتم تضمين الكثير من ميزات رسم الـ GDI+ في الدوت نت، ولكن نراه هنا قد يكون كافي لرواية عطشك whet your appetite. تستطيع عمل الكثير من الرسم الخيالي بالـ GDI+، ولكن دعنا نواجهها: أنت وأنا مبرمجين، ولسنا فنانيين، ولكن ولحسن الحظ، توجد أشياء شبه فنية تطبيقية تستطيع عملها بالـ GDI+. واحدة من الميزات المهمة هي حامل الرسم (المالك owner draw)، مشاركة مسؤوليات الرسم بين الأداة وأنت، المبرمج (أنت "المالك owner"). تدعم أداة الصندوق المركب ComboBox مالك الرسم owner drawing للبيئات المستقلة في القسم المنسدل drop-down portion للقائمة. لنعمل على إنشاء أداة صندوق مركب، والتي تعرض أسماء الألوان، متضمنة عينة صغيرة من الألوان إلى يسار الاسم. اعمل على إنشاء تطبيق ويندوز جديد، وأضف أداة صندوق مركب سمها ComboBox1 إلى النموذج Form1. اعمل التغييرات التالية لأداة الصندوق المركب ComboBox1:

1. غير خاصية DropDownStyle إلى DropDownList.
2. غير خاصية DrawMode إلى OwnerDrawFixed.
3. بدل خاصية Items، بإضافة أسماء ألوان متعددة كنصوص متميزة في نافذة محرر تجميع النصوص String Collection. إنني عملت على إضافة الأحمر، الأخضر، والأزرق.

والآن أضف الكود التالي إلى منطقة الكود المصدري لفئة الفورم Form1.

```
Private Sub ComboBox1_DrawItem(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.DrawItemEventArgs)
    Handles ComboBox1.DrawItem
    ' تجاهل حالة عدم الاختيار
    If (e.Index = -1) Then Return
    ' إنشاء فرشاة لعرض اللون، بالاعتماد على اسم البند
```

```

Dim colorBrush As New SolidBrush(Color.FromName(CStr(ComboBox1.Items(e.Index))))
' إنشاء فرشاة نص.تشكيلة اللون تعتمد على إما اختيار هذا البند أو عدم اختياره
Dim textBrush As Brush
If ((e.State And DrawItemState.Selected) = DrawItemState.Selected) Or ((e.State And
DrawItemState.HotLight) =
DrawItemState.HotLight) Then
textBrush = New SolidBrush(SystemColors.HighlightText)
Else
textBrush = New SolidBrush(SystemColors.ControlText)
End If
' الحصول على الشكل لمنطقة عرض اللون
Dim colorBox As New Rectangle(e.Bounds.Left + 4, e.Bounds.Top + 2, (e.Bounds.Height - 4) * 2,
e.Bounds.Height - 4)
' رسم الخلفية المختارة أو الغير مختارة.
e.DrawBackground()
' رسم منطقة لون مخصص.
e.Graphics.FillRectangle(colorBrush, colorBox)
e.Graphics.DrawRectangle(Pens.Black, colorBox)
' رسم اسم اللون إلى يمين اللون
e.Graphics.DrawString(CStr(ComboBox1.Items(e.Index)), ComboBox1.Font, textBrush, 8 + colorBox.Width,
e.Bounds.Top + ((e.Bounds.Height - ComboBox1.Font.Height) / 2))
' رسم المستطيل المختار حول البند، عند الحاجة.
e.DrawFocusRectangle()
' التنظيف.
textBrush.Dispose()
colorBrush.Dispose()
End Sub

```

شغل التطبيق ولاحظ الصندوق المركب، كما هو مبين في الشكل التالي:



## أساسيات تقديم النوافذ. Windows Presentation Foundation.

أداة ميكروسوفت الأخيرة لبناء، وإجهات مستخدم قريبة الإنتاج وفعالة هي أساسيات تقديم النوافذ Windows Presentation Foundation، أو WPF. وكما في لينكو، WPF تدمج comelds عدة تقنيات مختلفة مع بعضها ضمن كل موحده unified whole. بعض من هذه التقنيات كانت معنا منذ عدة سنين، مثل نظام ميكروسوفت ثلاثي الأبعاد Microsoft's Direct3D system والذي يعرض ويعالج العناصر ثلاثية الأبعاد 3D. تختصر WPF جميع هذه التقنيات، وتجعلها متاحة من خلال XML-based descriptive language اللغة التصويرية المعتمدة على XML والمعروفة بـ XAML (لغة ترميز التطبيق القابلة للتوسع extensible Application Markup Language).

تتضمن WPF مميزات وعناصر تتعامل مع عدة مناطق تقديم، من ضمنها الأدوات التي على الشاشة on-screen controls، الرسومات ثنائية البعد 2D drawings (مثل GDI+)، الرسوميات (الغرافيك) ثلاثي البعد 3D graphics (من الأبعاد الثلاثية الاتجاه Direct3D)، الصور الثابتة static images (مثل صور JPEG)، الوسائط المتعددة التفاعلية interactive multimedia (الفيديو و الأوديو)، وتقديم مستند "ماتراه هو ما تحصل عليه WYSIWYG" (مشابهة لمستندات PDF). يمكن جعل العناصر المستقلة وكامل واجهة المستخدم حيوية animated بشكل الي، أو في حالة الاستجابة لتفاعل المستخدم. عندما يحين الوقت لعرض محتوى WPF، تستطيع إحضاره إلى المستخدم في عدة طرق مشتركة. يمكن أن يتم بناء ملفات XAML وما يتعلق بها من كود دوت نت في تطبيق قائم بذاته. وهو مشابه كثيراً لتطبيق نماذج ويندوز للدوت نت النموذجي، ولكن مع العديد من الهبات المدهشة للمظهر والتي في التطبيق العادي أو القياسي لا يمكن للمطورين الوصول إليها.

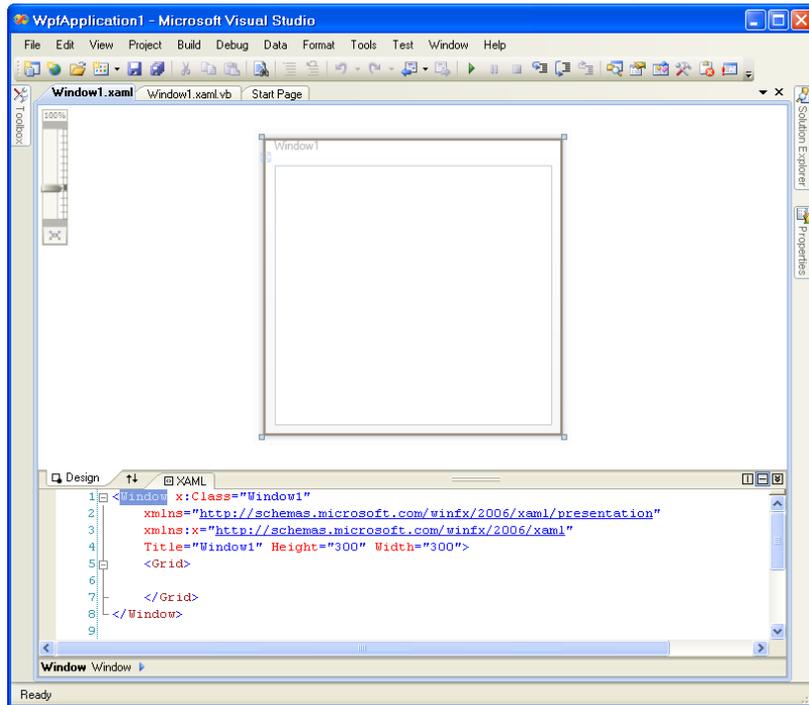
يمكن أيضاً استخدام WPF لإنتاج تطبيقات معتمدة على الويب يتم استضافتها على متصفح الانترنت browser. في الحقيقة، العناصر التي تصممها للاستخدام في تطبيقات تخطيط سطح المكتب desktop-style applications يمكن أن يتم استخدامها على الويب بشكل عام بدون أي تعديل. وكما نتوقع، قيود الأمن تضع المشطبات على بعض الأشياء التي تستطيع عملها عند التشغيل في مستضيف من هذا النوع.

برامج WPF المعتمدة على المتصفح تتطلب أن يتم تثبيت كل من مكتبات إطار عمل الدوت نت و WPF مع إمكانية الوصول إليها على شبكة (أو كمبيوتر) العميل. تبني ميكروسوفت الكثير من تلك التقنيات وتجزمها في منتج يدعى Silverlight. المصمم للكمبيوتر والذي هو كثير الشبه بمنصة فلاش أدوبي Adobe's Flash، ونظام جافا إف إكس JavaFX system لشركة سان ميكروسستم Sun Microsystems، سيسمى Silverlight في النهاية للمحتوى المرتبط لكل من XAML و دوت نت لأن يعمل على منصات بدون نوافذ non-Windows platforms، مثل حاسوب ماكينتوش Macintosh.

تشكيلة ثالثة تستخدم مجموعة جزئية من XAML لتعريف مستند ثابت شبيه بـ بي دي إف PDF-like static document. مثل المستندات التي تعرف بمستندات XPS (توصيف الورقي (أو المستندي) XML Paper Specification)، وعملياً هي ملفات ZIP تحوي على جميع صفحات XAML، الرسوميات graphics، وعناصر الصفحة الأخرى في ملفات متميزة ضمن الأرشيف.

## WPF و XAML

واحدة من العلامات المميزة في تصميم التطبيق ضمن WPF هو الفصل بين المنطق والتقديم. وهذا الهدف مشترك بين العديد من التقنيات الجديدة، من ضمنها XML و ASP.NET. كل منطق التطبيق - أي جميع الأحداث التي يتم إطلاقها من قبل مدخلات المستخدم وأفعال النظام - يتم كتابتها في كود دوت نت قياسي. ويمكن أن تظهر أيضاً واجهة المستخدم الرسومية ككود دوت نت، مع الكائنات المنشئة خارج WPF المخصص لفضاء الأسماء System.Windows. ولكن الأكثر شيوعاً تصميم عناصر واجهة المستخدم والأدوات المشتقة من خلال XAML، وتخطيط XML الذي يمكن إنتاجه من قِبل فيجوال أستوديو أو المفكرة، أو بواسطة أدوات ثانوية. لأن محتوى XAML يمكن أن يتم بناءه خارج تطبيقه، فتخصص تصميم واجهة المستخدم مع معرفة برمجية محدودة يمكن أن تبني مكونات واجهة المستخدم بشكل منفصل عن عمل المطور على منطق التطبيق. توفر ميكروسوفت أداة لمثل هذه المصمات، تدعى *Microsoft Expression Blend*، التصميم التعبيري Expression design واحد من المنتجات القليلة. توفر بعض الشركات الأخرى أدوات إنتاج محتوى XAML غني. تتيج لك فيجوال أستوديو إنشاء تطبيقات WPF كاملة بالاعتماد على محتوى XAML. لبناء تطبيق WPF، ابدأ مشروع فيجوال أستوديو جديد، أنشئ مشروع جديد new project، واختر من صندوق حوار مشروع جديد New Project قالب تطبيق WPF Application ضمن نوع مشروع فيجوال بيسك. ومن ثم انقر موافق OK. تعمل ويندوز على إنشاء مشروع نماذج WPF جديد مباشرة، عارضةً نموذج البدء، Window1 شاهد الشكل التالي.



واجهة المستخدم المستخدمة معرفة بالكامل بواسطة مجموعة XML المعروضة أسفل النموذج (أو النافذة). حالياً، تعرف نافذة التطبيق النهائية نفسها.

```
<Window x:Class="Window1"
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
Title="Window1" Height="300" Width="300">
<Grid>
</Grid>
</Window>
```

يعرف هذا الكود النافذة، Window1، والتي لديها فئة System.Windows.Window حقيقية. مواصفات وسم نافذة XAML، تتضمن العنوان Title، الارتفاع Height والعرض Width، مرتبطة بالخصائص properties لنفس الاسم في فئة النافذة Window. دعنا نضيف بعض الأثر لهذه الفورم، سأعمل على إضافة زر يتضمن قوس قزح على واجهته، زائد إضافة لمعة صفراء حول الزر، سأعمل أيضاً على إضافة معالج الحدث الذي يظهر صندوق رسالة، كما مع تطبيق نماذج ويندوز القياسي، فإنك تستخدم الأدوات في صندوق الأدوات لبناء الفورم. سأعمل على سحب زر إلى سطح الفورم واستخدم منطقة نص XAML لجلب حياة جديدة إلى النافذة.

```
<Window x:Class="Window1"
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
Title="Window1" Height="160" Width="411">
<Grid>
<Button Margin="95,26,99,35" Name="Button1">
<Button.Foreground>White</Button.Foreground>
<Button.FontSize>18</Button.FontSize>
<Button.FontWeight>Bold</Button.FontWeight>
<Button.Background>
<LinearGradientBrush>
<LinearGradientBrush.GradientStops>
<GradientStopCollection>
<GradientStop Color="Red" Offset="0" />
```

```

        <GradientStop Color="Orange" Offset="0.1425"/>
        <GradientStop Color="Yellow" Offset="0.285"/>
        <GradientStop Color="Green" Offset="0.4275"/>
        <GradientStop Color="Blue" Offset="0.57"/>
        <GradientStop Color="Indigo" Offset="0.7325"/>
        <GradientStop Color="Violet" Offset="0.875"/>
    </GradientStopCollection>
</LinearGradientBrush.GradientStops>
</LinearGradientBrush>
</Button.Background>
<Button.BitmapEffect>
    <OuterGlowBitmapEffect />
</Button.BitmapEffect> Click Me
</Button>
</Grid>
</Window>

```

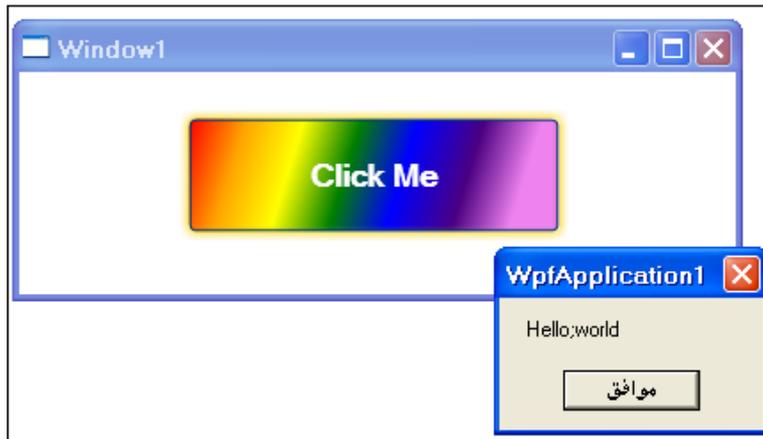
سأعمل أيضاً على إضافة معالج حدث، باستخدام نفس الطريقة المستخدمة في مشاريع نماذج ويندوز وذلك بالنقر المزدوج على الزر ليظهر معالج حدث نقر الزر ولنكتب بداخله صندوق رسالة كما يلي:

```

Class Window1
    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.Windows.RoutedEventArgs) Handles Button1.Click
        MsgBox ("Hello;world")
    End Sub
End Class

```

شغل هذا البرنامج بالضغط على المفتاح F5 يعمل البرنامج كما هو مبين في الشكل التالي:



## تحسين لغات بالموصفات. Enhancing Classes with Attributes.

موصفات تعديل فئة Class-modifying attributes هي ما ناقشناه في الفصل الأول، وليس لها علاقة بالـ GDI+. أردت فقط أن أذكرك بها بما أننا سنستخدمها في كود مشروع هذا الفصل. تظهر موصفات تعديل فئة أو عضو قبل تعريف الفئة أو العضو، وضمن أقواس حادة. يعمل الكود التالي على إلحاق الوصفة ObsoleteAttribute إلى الفئة SomeOldClass.

```

<ObsoleteAttribute()> Class SomeOldClass
    ' ضع تفاصيل تتعلق بالفئة هنا
End Class

```

بإمكانك أن لاتضع الجزء " Attribute " للموصفة إذا كان اسم الموصفة لا يتعارض مع كلمة محجوزة للفيجوال بيسك (أي أن تكتب اسم الموصفة فقط Obsolete). تظهر الموصفات كميتاداتا (توصيف بيانات metadata) في المجمع النهائي المترجم، ويتم استخدامها بواسطة الفئات والتطبيقات والتي، بشكل تصميمي، تستخرج مدلول (مغزى) موصفات معينة. في كود هذا الفصل، سنستفيد من الأداة PropertyGrid، الأداة التي تنفذ خاصيات لوحة ضمن بيئة تطوير الفيجوال أستوديو، وعلى الأغلب تستخدم لتعديل خاصيات أداة فورم، واستخدام هذه الأداة متاح لك في تطبيقاتك الخاصة. لاستخدامها، اسند حالة أو نسخة فئة إلى خاصية الأداة SelectedObject، ومن ثم، بشكل سحري، تظهر جميع خاصيات الكائن في قائمة خاصيات الأداة.. ولكنها ليست مفصلة دائماً، يمكن أن يكون لكائنك خاصيات يجب أن لا تظهر أو يجب عدم عرضها. لقد تم تصميم الأداة كي تكون شاملة أو عامة، ولا تعرف شيء حول احتياجات كائنك، لذلك فهي لا تعرف أي خاصيات يجب عدم تضمينها. هذا كل شيء فهي لاتعرف حتى تجربها أنت من خلال الموصفات. بإضافة موصفات معينة لخاصيات فئتك، فإنك تخبر الأداة PropertyGrid كيف تعامل أعضاء كائنك. على سبيل المثال، تخبر الموصفةBrowsableAttribute الأداة PropertyGrid لتضمين (في حال كانت True) أو إخراج (في حال كانت False) خاصية.

```

<Browsable(False)> Public Property SecretProperty ( ) As String...

```

سأقدم لك تفاصيل إضافية حولها عندما نستخدم الأداة PropertyGrid فيما بعد في هذا الفصل.

مشروع. Project.

لقد استخدم مشروع المكتبة ميزات الـ GDI+ منذ اللحظة الأولى عند إنشاء أول فورم في المشروع. ولكن كل هذا كان بدون تدخل منك بما أنه مضمن في إطار العمل. والآن حان وقت وضع لمساتك الخاصة. كمبرمج، من أجل إضافة الـ GDI+ الخاصة للتطبيق. في هذا كود مشروع هذا الفصل، سنعمل على استخدام GDI+ لتحسين العرض العادي لأداة من خلال حامل ميزات الرسم. زائد، أننا سنعمل على البدء أخيراً بتنفيذ بعض ميزات كود التعريف bar code التي أغريتك بها في فصول سابق.

### تثبيت خط كود التعريف. Install the Bar Code Font.

إذا لم تحصل حتى الآن على خط كود التعريف bar code font، فهذا الوقت المناسب لعمله. الميزات المضمنة في كود مشروع هذا الفصل سيطلب منك استخدام خط، يمكنك شراء خط كود تعريف احترافي. ولكن تأكد من أن الخط الذي حصلت عليه هو نوع خط حقيقي. (راجع الملحق A)

### استخدام حامل الرسم. Using Owner Draw.

في الفصل السابق، عملنا على إضافة الفورم *ItemLookup.vb* مع عروضها المتعددة لبنود المكتبة. واحد من هذه العروض المضمنة الأداة *MatchingItems*، صندوق قائمة *listbox* متعدد الأعمدة تعرض *Author/Name*، استدعاء *Numbers*، وأعمدة لنوع الميديا (أو الوسيلة *Media Type*). على الرغم من أننا خزنا البيانات الخاصة بعمود ضمن كل بند سابق، لم نعرض حقاً الأعمدة المستقلة للمستخدم.

الشيء الذي يخص عرض القوائم المتعددة الأعمدة و النصوص الأخرى المحددة بفرغات هو أن بعض النص يكون محصور بمنطقته رسمية مسبقاً إذا سمحت له بذلك. على سبيل المثال، يمكن للنص في عمود قائمة واحد أن يتداخل إلى نص عمود آخر. في مثل هذه الحالات، فقد أصبح من العرف بتر المحتوى الإضافي واستبداله بعلامة الإضمار ellipsis ("..."). لذلك فإننا بحاجة إلى روتين سيحدد فيما إذا كان النص طويل جداً بالنسبة لمنطقة عرضه، وعمل بتر وإضمار عند الحاجة. أضف الطريقة *FitTextToWidth* إلى كود الوحدة البرمجية *General.vb*.

```
Public Function FitTextToWidth(ByVal origText As String, ByVal pixelWidth As Integer, ByVal canvas
As System.Drawing.Graphics,
ByVal useFont As System.Drawing.Font) As String
' تقدم نص سلسلة حرفية، التأكد من أنها تتناسب في اتساع البيكسل المخصص.
' بتر وإضافة علامات الإضمار عند الحاجة.
Dim newText As String
newText = origText
If (canvas.MeasureString(newText, useFont).Width() > pixelWidth) Then
Do While (canvas.MeasureString(newText & "...", useFont).Width()
> pixelWidth)
newText = Left(newText, newText.Length - 1)
If (newText = "") Then Exit Do
Loop
If (newText <> "") Then newText &= "..."
End If
Return newText
End Function
```

إن النموذج *ItemLookup* لديه زر "رجوع" الشبيه بمتصفح الانترنت مع قائمة سياق (أو انسداد) للمدخلات الحديثة. البنود المضافة إلى هذه القائمة يمكن أن تتضمن عنوان كتاب وأسماء مؤلفين طويل جداً. دعنا نستخدم الطريقة *FitTextToWidth* لتحديد حجم بنود النص في هذه القائمة. افتح الكود المصدري للنموذج *ItemLookup* واعمل على إيجاد الطريقة *RefreshBackButtons*. واستبدل السطر التالي من الكود .

```
whichMenu.Text = scanHistory.HistoryDisplay
```

بالسطر التالي.

```
whichMenu.Text = FitTextToWidth(scanHistory.HistoryDisplay, Me.Width \ 2, useCanvas, whichMenu.Font)
```

هذا سيعمل على تقيد نص بند قائمة إلى نصف اتساع الفورم، وهذا يبدو معقولاً بالنسبة لي. ولكن المتغير *useCanvas* جديد، لذلك أضف التصريح عن هذا المتغير في أعلى الطريقة *RefreshBackButtons*.

```
Dim useCanvas As Drawing.Graphics = Me.CreateGraphics()
```

ونحتاج أيضاً إلى التخلص من لوحة الرسم الجرافيكية *canvas* التي عملنا على إنشائها من خلال التصريح عن المتغير في السطر السابق، ويتم ذلك عند نهاية الطريقة، لذلك أضف الكود التالي قبل سطر نهاية الطريقة *End Sub*.

```
useCanvas.Dispose()
```

والآن لنعالج حامل رسم *owner draw* بنود قائمة. تسمح لك أدوات صندوق القائمة *Listbox* استخدام كود رسم خاص من أجل كل بند مرئي في القائمة. لديك خيارين عندما تدير البنود المرسومة بنفسك: تستطيع الحفاظ على كل بند بارتفاع ثابت، أو تستطيع جعل كل بند قائمة بارتفاع مختلف بالاعتماد على محتوى ذلك البند. في أداة صندوق القائمة *MatchingItems*، سنعمل على استخدام نفس الارتفاع من أجل كل بنود قائمة. لتمكين نمط حامل الرسم *owner draw*، افتح محرر تصميم الفورم *ItemLookup*، اختر أداة صندوق القائمة *MatchingItems* على الفورم أو من خلال لوحة الخاصيات، وغير خاصيتها *DrawMode* إلى *OwnerDrawFixed*. كل بند قائمة مطابق سيتضمن سطرين من البيانات (1) عنوان البند المطابق، بخط غامق، و(2) الأعمدة الثلاث للمؤلف، رقم الاستدعاء، نوع الميديا (أو الوسيلة) البيانات. أضف الكود التالي إلى معالج حدث تحميل الفورم الذي يحدد كامل ارتفاع كل بند قائمة، وموضع السطر الثاني ضمن كل بند.

```
Private Sub ItemLookup_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
```

```
MyBase.Load
```

```
' تحضير الفورم
```

```
Dim formGraphics As System.Drawing.Graphics
```

```
' وضع ارتفاع البنود الافتراضي في صندوق القائمة
```

```
matching items
```

```
formGraphics = Me.CreateGraphics()
```

```
MatchingItems.ItemHeight = CInt(formGraphics.MeasureString("A" & vbCrLf & "g",
```

```
MatchingItems.Font).Height()) + 3
```

```
SecondItemRow = CInt(formGraphics.MeasureString("Ag",
```

```
MatchingItems.Font).Height()) + 1
```

```
formGraphics.Dispose ()
End Sub
```

استخدمت النص " Ag " لتأكيد من أن الارتفاع يتضمن جميع الخطوط المرتفعة ascenders والنازلة descenders عن مستوى السطر (الأجزاء التي تبرز للأعلى أو للأسفل من معظم الحروف). اعتقد أن الحساب سيتضمن تلك القيم حتى ولو استخدمت " mm " من أجل النص، ولكن من الأفضل، وضع الخاصية MatchingItems.ItemHeight لتشير إلى حجم جميع البنود في القائمة. إذا قررت استخدام بنود متغيرة الارتفاع بدلاً عن بنود ذات ارتفاع ثابت، كان يجب علينا معالجة حدث MeasureItem من خلال البنود ذات الارتفاع الثابت نستطيع تجاهل ذلك الحدث، والانتقال إلى الحدث الذي يعمل رسم حقيقي: DrawItem. إليك ما سيعمله الكود من أجل كل بند قائمة (1) إنشاء كائنات الفراشي والخط الذين سنستخدمهما في الرسم، (2) رسم السلسلة الحرفية للنص على لوحة رسم بند قائمة، و(3) التنظيف أو الإزالة. بما أنه يمكن أيضاً أن يتم اختيار بنود قائمة أو عدم اختبارها، بالتالي سنستدعي بعض الطرق الموفرة من قبل إطار العمل لرسم عناصر الواجهة والخلفية المناسبة والتي تشير إلى اختيارات بند .

عندما نرسم عدة أعمدة نص ، من المحتمل أن يكون واحد من الأعمدة طويل جداً ويتداخل مع منطقة العمود التالي. وكان هذا هو السبب في كتابة الدالة FitTextToWidth سابقاً. ولكن بدوره يتضمن الـ GDI+ سابقاً ميزة تعمل على إضافة علامة الإضمار للنص عند الموضع اليميني عندما لا يكون مناسباً. وهذه الميزة موجودة في فئة تدعى StringFormat. في خاصيتها Trimming، أسند هذه الخاصية إلى EllipsisCharacter واستخدمها عند رسم نص سيتم بثه ليصبح مناسب في الاتساع. عندما نرسم النص على لوحة الرسم، سنعمل على توفير مستطيل rectangle يخبر النص عن حدوده. إليك الكود الأساسي المستخدم لرسم عمود واحد من النص المبتور.

```
Dim ellipsesText As New StringFormat
ellipsesText.Trimming = StringTrimming.EllipsisCharacter
e.Graphics.DrawString ("نص ما طويل", e.Font, someBrush, New Rectangle (Left, Top, Width, Height),
ellipsesText)
```

الكود الذي سنستخدمه لرسم كل بند قائمة في القائمة MatchingItems سيستخدم كود مشابه لهذا. لذلك لنعمل على إضافة هذا الكود الآن إلى معالج حدث MatchingItems.DrawItem.

```
Private Sub MatchingItems_DrawItem (ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.DrawItemEventArgs) Handles MatchingItems.DrawItem
' رسم البنود المتطابقة على سطرين
Dim itemToDraw As MatchingItemData
Dim useBrush As System.Drawing.Brush
Dim boldFont As System.Drawing.Font
Dim ellipsesText As StringFormat
' رسم خلفية البند
If (CBool (CInt (e.State) And CInt (DrawItemState.Selected))) Then useBrush =
SystemBrushes.HighlightText Else useBrush = SystemBrushes.WindowText
e.DrawBackground ()
' سيستخدم العنوان خط النسخة الغامقة من الخط الرئيسي
boldFont = New System.Drawing.Font (e.Font, FontStyle.Bold)
' الحصول على البند لرسمه
itemToDraw = CType (MatchingItems.Items (e.Index), MatchingItemData)
ellipsesText = New StringFormat
ellipsesText.Trimming = StringTrimming.EllipsisCharacter
' رسم نص بند
e.Graphics.DrawString (itemToDraw.Title, boldFont, useBrush,
New Rectangle (0, e.Bounds.Top, ItemColEnd.Left - MatchingItems.Left,
boldFont.Height), ellipsesText)
e.Graphics.DrawString (itemToDraw.Author, e.Font, useBrush,
New Rectangle (ItemColAuthor.Left, e.Bounds.Top + SecondItemRow,
ItemColCall.Left - ItemColAuthor.Left - 8, e.Font.Height), ellipsesText)
e.Graphics.DrawString (itemToDraw.CallNumber, e.Font, useBrush,
New Rectangle (ItemColCall.Left, e.Bounds.Top + SecondItemRow,
ItemColEnd.Left - ItemColType.Left, e.Font.Height), ellipsesText)
e.Graphics.DrawString (itemToDraw.MediaType, e.Font, useBrush,
New Rectangle (ItemColType.Left, e.Bounds.Top + SecondItemRow,
ItemColType.Left - ItemColCall.Left - 8, e.Font.Height), ellipsesText)
' إذا كان التركيز على صندوق القائمة، ارسم مستطيل التركيز
e.DrawFocusRectangle ()
boldFont.Dispose ()
End Sub
```

كما ترى من السهل رسم أي شيء تريد في بند صندوق قائمة، في هذا الكود، المخرجات الفعلية للوحة الرسم بواسطة الـ GDI+ المكافئ لبيانات DrawString الأربع. على الرغم من أن قاعدة بيانات المكتبة لا تدعم هذا، كان بإمكاننا تضمين صورة عن كل بند في قاعدة البيانات، وعرضه في صندوق القائمة هذا، إلى يسار العنوان تماماً، وأيضاً، تسمح الاستدعاءات e.DrawFocusRectangle و e.DrawBackground على التعامل مع البند الصحيح المعلم (أو المظلل) (على الرغم من أنني لم اختار فرشاة نص مناسبة). يبين الشكل التالي نتائج عملنا الجاد.



## تصميم البار كود(كود التعريف). Bar Code Design.

يتضمن مشروع المكتبة دعم شامل للصفات كود التعريف. لقد زرت العديد من المكتبات وقارنت أكواد التعريف المضافة لكل من بنود المكتبة (مثل الكتب) وكروت معرف الزبون. وجدت أن التشكيلة كانت واسعة بحيث يضيق حيز حل محدد مسبق أن يتسع لها. وهكذا، يسمح تطبيق المكتبة للمدراء أو أمناء المكتبة من تصميم صفحة لصفات كود تعريف تلبية حاجاتهم الخاصة. (هناك أعمال لبيع لصفات كود تعريف وكروت مطبوعة مسبقاً لمكتبات لاتطبع هذه الكروت والصفات يدعم التطبيق أيضاً هذه الطريقة بما أن إنتاج البار كود وإسناد البار كود إلى البنود خطوتين منفصلتين). لدعم تصميم بار كود شامل، سنعمل على إضافة مجموعة من الفئات المصممة ونموذجين إلى التطبيق):

### BarcodeItemClass.vb

يحتوي ملف هذه الفئة ست فئات متميزة، واحد منها هو الفئة القاعدية من أجل الفئات الخمس الباقية. تصمم الفئات المشتقة عناصر النص الثابتة، صور البار كود، أرقام البار كود، الأسطر، والمستطيلات التي سيضيفها المستخدم إلى سطح لصاقة بار كود واحد..

### BarcodePage.vb

هذا النموذج هو فورم محرر مشتق من BaseCodeForm، نفس الفورم القاعدية المستخدم من أجل محررات الكود المتنوعة في التطبيق. تعين هذه الفورم ترتيب صفحات اللصاقة من المحتمل أن يشترى المستخدم صفحات لصاقة من مخزن مكتب محلي. بإدخال رقم صفوف وأعمدة اللصاقة، حجم كل لصاقة، وأي فراغ بين وحول كل لصاقة، يمكن للمستخدم أن يصمم إلى حد بعيد أي صفحات لصاقة نظامية.

### BarcodeLabel.vb

محرر آخر معتمد على BaseCodeForm، يتيح هذه الفورم للمستخدم من تصميم لصاقة بار كود مفرد بإضافة نص، البار كودات، الأسطر، والمستطيلات إلى منطقة العرض. في فصل لاحق، سنعمل على إضافة طباعة اللصاقة، حيث يتم دمج اللصاقات والصفحات مع بعضها في عمل طباعة رابع.

بما أن هذه الملفات الثلاث تتضمن حوالي 2,000 سطر من الكود المصدري، سأبين لك فقط مفاتيح المقاطع لكل واحد منها. فقد عملت على إضافة هذه الملفات الثلاث إلى كود المشروع، لذلك لنبدأ بالملف BarcodeItemClass.vb. فهو يعرف كل نوع ليند معروض سيعمل المستخدم على إضافته إلى قالب اللصاقة في الفورم. إليك كود ملخص للفئة القاعدية BarcodeItemGeneric.

```
Imports System.ComponentModel
Public MustInherit Class BarcodeItemGeneric
    <Browsable(False)> Public MustOverride ReadOnly Property ItemType() As String
    Public MustOverride Overrides Function ToString() As String
End Class
```

لا يحدث الكثير هنا، تعرف الفئة عضوين مطلوبين: خاصية نصية للقراءة فقط مسماة ItemType، ومتطلبات توفرها الفئات المشتقة من أجل تنفيذ خاص بها الطريقة ToString. الفئات الخمس الأخرى المشتقة في هذا الملف تحسن الفئة القاعدية لدعم أنواع مميزة لعرض العناصر المضمنة على لصاقة بار كود. لنلقي نظرة سريعة على واحدة من هذه الفئات، الفئة BarcodeItemRect، التي تسمح بتعبئة مستطيل بشكل اختياري ليظهر على لصاقة الكود، وتتضمن أعضاء خاصة تقتنص تفاصيل المستطيل.

```
Public Class BarcodeItemRect
    ' تضمين عنصر المستطيل الأساسي في لصاقة البار كود
    Inherits BarcodeItemGeneric
    ' تخزين خاص للمواصفات
    Private StoredRectLeft As Single
    Private StoredRectTop As Single
    Private StoredRectWidth As Single
    Private StoredRectHeight As Single
    Private StoredRectColor As Drawing.Color
    Private StoredFillColor As Drawing.Color
    Private StoredRectAngle As Short
```

يتضمن باقي الفئة خاصيات توفر واجهة عامة لهذه الأعضاء الخاصة. إليك الكود من أجل الخاصية FillColor:

```
<Browsable(True), DescriptionAttribute("المستطيل تعبئة لون وضع")>
    Public Property FillColor() As Drawing.Color
    ' لون التعبئة
    Get
        Return StoredFillColor
    End Get
    Set(ByVal Value As Drawing.Color)
        StoredFillColor = Value
    End Set
```

مثل معظم الخصائص الأخرى، فهي تضع وتستخرج القيمة الخاصة المناسبة. يتضمن تصريحا مواصفتين سيتم قراءتهما بواسطة الأداة PropertyGrid فيما بعد. تقول الخاصية "Browsable" نعم، ضمن هذه الخاصية في الشبكة grid، وتضع الخاصية DescriptionAttribute النص الذي يظهر في منطقة المساعدة (أو التعليمات) في الأسفل للأداة PropertyGrid.

عندما استخدمت لوحة الخصائص لتحرير نموذجك، فقد كنت قادر على وضع ألوان من أجل خاصية اللون باستخدام أداة اختيار لون خاصة مبنية ضمن الخاصية. مجرد أن يكون لديك خاصية معرفة باستخدام System.Drawing.Color فهذا كافي لتمكين نفس التخصص الوظيفي من أجل فنتك الخاصة. ولكن كيف يعمل هذا؟ مجرد أن يكون للخاصية FillColor مواصفات يتم تمييزها بواسطة الأداة PropertyGrid، ولدى الفئة System.Drawing.Color أيضاً مثل هذه الخصائص، واحد منها تعرف فئة محرر خاصية خاصة من الألوان. وتنفيذها يقع خلف مجال هذا الكتاب، وعلى أية حال جامدة. إذا كنت مهتم بمثل هذا العمل من أجل فنتك الخاصة، تستطيع قراءة مواضيع بخصوص محررات شبكة خاصية من مستندات ميكروسوفت.

قبل أن ندخل إلى نماذج التحرير، سأتيح لك معرفة شيء ما يخص دعم الدوال التي أضفتها منذ حين إلى ملف الوحدة البرمجية *General.vb*.

**الدالة: BuildFontStyle**

أنماط الخط (مثل غامق، ومائل، وهي مجموعة في كائنات الخط تستخدم أعضاء العداد System.Drawing.FontStyle. ولكن عند تخزين معلومات خط في قاعدة البيانات، اخترت تخزين إعدادات الأنماط هذه باستخدام أحرف (مثل B من أجل الغامق bold). تعمل هذه الدالة على تحويل الحرف إلى قيمة نمط الخط FontStyle.

**الدالة: ConvertPageUnits**

يتيح لك محرر اللصاقة label editors ووضع البنود في عدة أنظمة قياس مختلفة، متضمنة الانش والسنتمتر. تحول هذه الدالة القياسات بين الأنظمة المختلفة.

**الدالة: DBFontStyle**

هذه الدالة عكس الدالة BuildFontStyle، تحضر قيمة نمط خط FontStyle من أجل إدخالها في سجل قاعدة البيانات.

**الدالة: GetBarcodeFont**

تعود هذه الدالة باسم خط البار كود، إذا تم تركيبه. تسمح الفورم للمستخدم من تعريف صفحة كاملة للصلاقة. وليس للصلقات نفسها ولكن مواضع لصلقات متعددة على نفس صفحة الطباعة. يبين الشكل التالي الحقول على هذه الفورم مع بعض عينات البيانات.

إجمالاً، تشرح الحقول على الفورم حجم الصفحة وحجم كل لصلاقة تظهر على الصفحة. عندما يعمل المستخدم على إدخال القيم، فإن منطقة معاينة الصفحة تتجدد مع المعاينة لما ستبدو عليه الصفحة. بما أن الكود مشتق من الفورم BaseCodeForm، فإن المنطق في الفورم معروف لك مسبقاً، إنه يدير البيانات الموجودة في سجل واحد من الجدول BarcodeSheet. ما هو مختلف هو كود GDI+ الموجود في معالج الحدث PreviewArea.Paint. مقطع الكود الأول الرئيسي يحاول تحديد كيفية موازنة قطعة 11 · 8.5 من الصفحة لجعلها تظهر في مستطيل صغير حجمه 272·216. وهناك الكثير من الحسابات، عندما تكتمل، يتم تحديد نسبة الصفحة الصغيرة إلى الكبيرة، ويؤدي إلى رسم قطعة من الصفحة على الشاشة مع الحدود وظل الإسقاط.

**رسم منطقة الصفحة**

```
e.Graphics.FillRectangle(SystemBrushes.ControlDark, pageLeft + 1,
    pageTop + 1, pageWidth + 2, pageHeight + 2)
e.Graphics.FillRectangle(SystemBrushes.ControlDark, pageLeft + 2,
    pageTop + 2, pageWidth + 2, pageHeight + 2)
e.Graphics.FillRectangle(Brushes.Black, pageLeft - 1, pageTop - 1,
    pageWidth + 2, pageHeight + 2)
e.Graphics.FillRectangle(Brushes.White, pageLeft, pageTop, pageWidth, pageHeight)
```

ومن ثم وقبل رسم الحدود الخارجية للمعاينة بالنسبة لكل لصلاقة مستطيلة، تعمل على إعادة موضعة مصدر الشبكة إلى الزاوية العلوية اليسارية بالنسبة للقطعة التي على الشاشة من الورقة، وتحويلات ميزان الكلمة بالاعتماد على نسبة قطعة الكلمة الحقيقية للورقة والصورة على الشاشة لها.

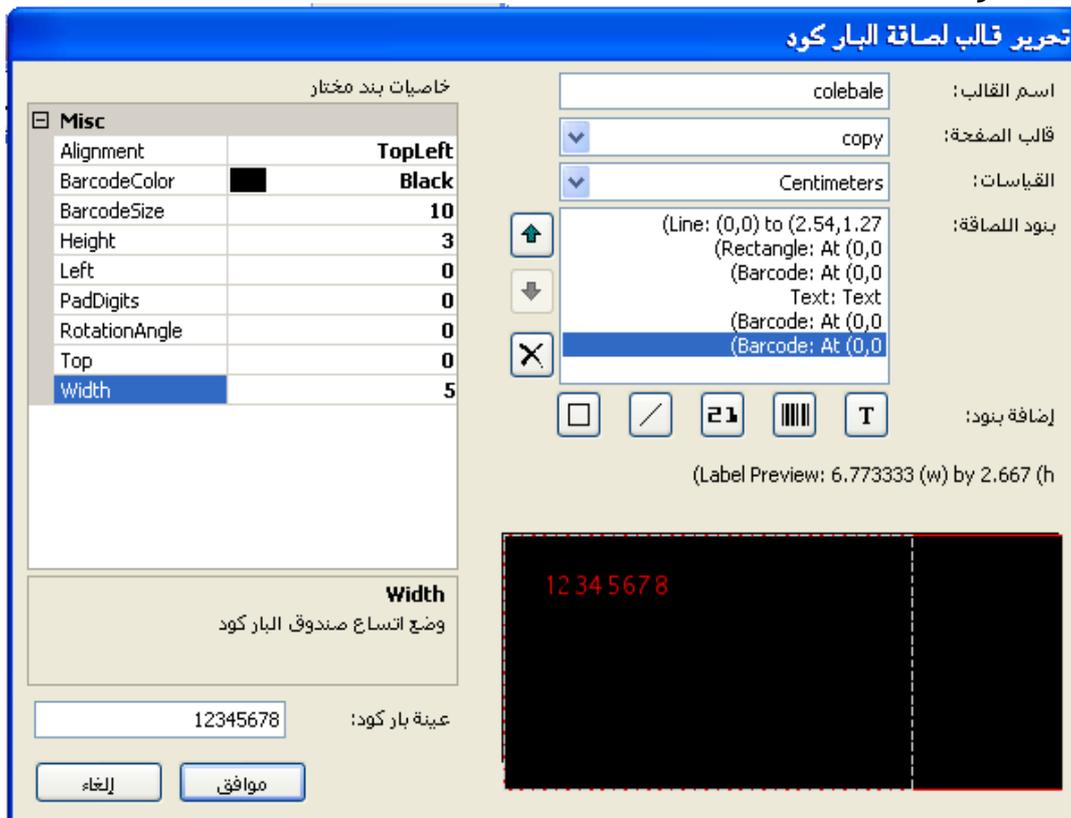
```
e.Graphics.TranslateTransform(pageLeft, pageTop)
```

```
e.Graphics.ScaleTransform(useRatio, useRatio)
```

توجد العديد من الحسابات الأخرى من أجل الحجم لكل لصاقة، متبوعة بحلقة مضاعفة (من أجل كل من الصفوف والأعمدة للصاقة) وهي تقوم بالطباعة الحقيقية لحدود اللصاقة (تفاصيل الحسابات تم حذفها من أجل الاختزال).

```
For rowScan = 1 To CInt(BCRows.Text)
  For colScan = 1 To CInt(BCColumns.Text)
    leftOffset = ...
    topOffset = ...
    e.Graphics.DrawRectangle(Pens.Cyan,
      leftOffset, topOffset,
      oneWidthTwips, oneHeightTwips)
  Next colScan
Next rowScan
```

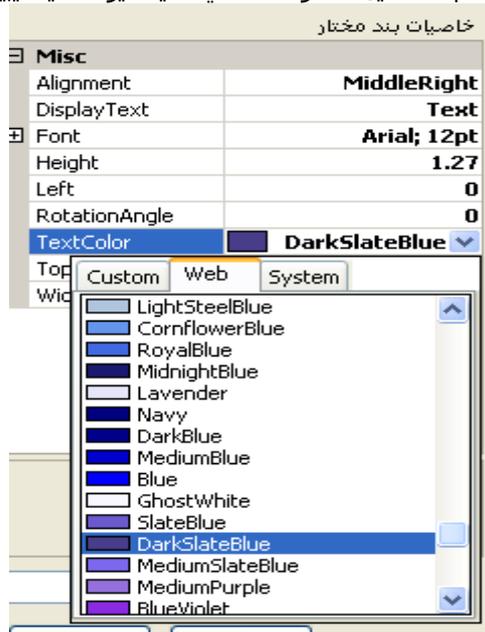
من الواضح أن الفورم BarcodeLabel أكثر أهمية وتعقيداً من نموذجي تحرير البار كود. بينما يعرف النموذج BarcodePage الصفحة الكاملة للصاقات مع لاشيء بداخل كل لصاقة، تعرف الفورم BarcodeLabel ما يجري داخل كل لصاقة، يبين الشكل التالي هذه الفورم مع عينة لصاقة. إن الفورم BarcodeLabel أيضاً مشتقة من الفورم BaseCodeForm، الكثير من كودها يتعامل مع تحميل وحفظ السجلات من جداول قاعدة البيانات BarcodeLabelItem وBarcodeLabelItem. كل لصاقة بار كود مبروطة إلى قالب صفحة بار كود خاصة (والتي حددها منذ قليل من خلال الفورم BarcodePage)، وتخزين سجلها الرئيسي في الجدول BarcodeLabel. يحدد هذه الجداول أساسيات اللصاقة، مثل اسمها ونظام القياسات. نص وشكل بند موضوع على الجدول يتم تخزينهما كسجلات في الجدول BarcodeLabelItem ذو الصلة.



يعمل الروتين PrepareFormFields على تحميل سجلات لصاقة سجلات موجودة من قاعدة البيانات، منشئاً حالة فئات من الملف BarcodeItemClass.vb الجديد، ويضيفها إلى أداة صندوق القائمة DisplayItems. إليك مقطع الكود الذي يحمل في "صورة البار كود" (البار كود الفعلي المعروض) من مدخلة في جدول BarcodeLabelItems.

```
'صورة البار كود
newBarcodeImage = New Library.BarcodeItemBarcodeImage
newBarcodeImage.Alignment = CType(CInt(dbInfo!Alignment), System.Drawing.ContentAlignment)
newBarcodeImage.BarcodeColor = System.Drawing.Color.FromArgb(CInt(dbInfo!Color1))
    newBarcodeImage.BarcodeSize = CSng(dbInfo!FontSize)
    newBarcodeImage.Left = CSng(dbInfo!PosLeft)
    newBarcodeImage.Top = CSng(dbInfo!PosTop)
    newBarcodeImage.Width = CSng(dbInfo!PosWidth)
    newBarcodeImage.Height = CSng(dbInfo!PosHeight)
    newBarcodeImage.RotationAngle = CShort(dbInfo!Rotation)
    newBarcodeImage.PadDigits = CByte(DBGetInteger(dbInfo!PadDigits))
    DisplayItems.Items.Add(newBarcodeImage)
```

بإمكان المستخدم إضافة أشكال، عناصر نص، وبار كود إلى اللصاقة بالنقر على واحدة من أزرار إضافة بند التي تظهر تحت أداة DisplayItems. كل زر يعمل على إضافة سجل افتراضي إلى اللصاقة، بحيث يستطيع المستخدم تعديله فيما بعد. عند يتم اختيار كل عنصر لصاقة من DisplayItems، تظهر خاصياته في الأداة ItemProperties، وهي حالة أو نسخة عن الأداة PropertyGrid. تعديل عنصر لصاقة هي قضية تغير خاصياته. يبين الشكل التالي تغير خاصية اللون.



كما مع الفورم BarcodePage، تأتي المتعة الحقيقية في الفورم BarcodeLabel من خلال حدث الرسم Paint لأداة معاينة preview اللصاقة. PreviewArea، وهذا الروتين حوالي 300 سطر يبدأ برسم السطح الفارغ blank surface للصاقة مع إسقاط الظل. ومن ثم يعالج كل عنصر في القائمة DisplayItems، واحد بعد الآخر، بالتالي يعمل على تحويل ورسم كل عنصر كما تشير خاصياته. عند تمرير الخاصيات من خلال قائمة عنصر، يطبق الكود التحويلات إلى منطقة الرسم عند الحاجة. ولحفظ الأشياء مرتبة من أجل كل عنصر، يتم حفظ بداية السطح قبل عمل التغيرات، ويتم إتمام التغيرات المعاد تخزينها.

```
'معالجة كل بند في القائمة'
For counter = 0 To DisplayItems.Items.Count - 1
    'حفظ الحالة الحالية لمنطقة الرسم'
    holdState = e.Graphics.Save()
    'كود الرسم الرئيسي يتم وضعه هنا.'
    'تجديد الحالة المحولة الأصلية لمنطقة الرسومات'
    e.Graphics.Restore(holdState)
Next counter
```

ينجز كل كود عنصر حجوم متنوع، موضع، وتحويلات تدوير مطلوبة من أجل العرض المناسب للعنصر. لنلقي نظرة أقرب على الكود الذي يعرض عناصر النص الثابت (الكود الذي يتم استدعاه لعرض نص البار كود). بعد ترتيب عرض الكلمة إلى منطقة معاينة سطح اللصاقة، يتم عمل أي تدوير مطلوب من قبل المستخدم بخصوص الزاوية العليا اليسارية للمستطيل الذي يحفظ نص الطباعة.

```
e.Graphics.TranslateTransform(X1, Y1)
e.Graphics.RotateTransform(textAngle)
```

التالي، رسم سطر متقطع حول كائن النص لإظهار الحالة المختارة.

```
pixelPen = New System.Drawing.Pen(Color.LightGray, 1 / e.Graphics.DpiX)
pixelPen.DashStyle = Drawing2D.DashStyle.Dash
e.Graphics.DrawRectangle(pixelPen, X1, Y1, X2, Y2)
pixelPen.Dispose()
```

بعد إعداد بعض علامات تجانب النص المناسب عمودياً وأفقياً ضمن حدود صندوقها، تدفع الطريقة DrawString النص إلى العرض.

```
e.Graphics.DrawString(textMessage, useFont, New System.Drawing.SolidBrush(textColor),
    New Drawing.RectangleF(X1, Y1, X2, Y2), textFormat)
useFont.Dispose()
```

سنعمل على تكرار كود رسم اللصاقة المضمن في الفئة BarcodeLabel نوعاً ما عندما نطبع اللصاقات الحقيقية في فصل لاحق. الشيء الوحيد الباقي هو ربط هذه المحررات مع الفورم الرئيسي. افتح كود الفورم الرئيسية MainForm، ابحث عن معالج حدث AdminLinkBarcodeLabel.LinkClicked، وأضف له الكود التالي:

```
Private Sub AdminLinkBarcodeLabel_LinkClicked(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.LinkLabelLinkClickedEventArgs) Handles AdminLinkBarcodeLabel.LinkClicked
    'دع المستخدم يمرر قائمة لصاقات البار كود'
    If (SecurityProfile(LibrarySecurity.ManageBarcodeTemplates) = False) Then
        MsgBox(NotAuthorizedMessage, MsgBoxStyle.OkOnly Or
            MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
    Return
End If
'تحرير السجلات'
```

```
ListEditRecords.ManageRecords(New Library.BarcodeLabel)
ListEditRecords = Nothing
End Sub
```

افعل المثل مع معالج حدث AdminLinkBarcodePage.LinkClicked. فكوده مطابق لهذا الكود ما عدا حالة أو نسخة الفنة إلى ListEditRecords.

```
Private Sub AdminLinkBarcodePage_LinkClicked(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.LinkLabelLinkClickedEventArgs) Handles AdminLinkBarcodePage.LinkClicked
    ' دع المستخدم يحرر قائمة صفحات البار كود
    If (SecurityProfile(LibrarySecurity.ManageBarcodeTemplates) = False) Then
        MsgBox(NotAuthorizedMessage, MsgBoxStyle.OkOnly Or
        MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
    Return
    End If
    ' تحرير السجلات
    ListEditRecords.ManageRecords(New Library.BarcodePage)
    ListEditRecords = Nothing
End Sub
```

### المتعة بالرسم. Fun with Graphics.

ليس كل ال يخص أشياء الرسم الحقيقية، تستطيع أن تحصل على بعض المتعة دعنا نعمل تغييرات على الفورم "حول المشروع AboutProgram.vb" والتي تتلشى عندما ينقر المستخدم على الزر إغلاق Close. وهذا يتضمن تبديل خاصية الغباش Opacity بحيث تزداد الشفافية transparency ببطء بالنسبة للفورم. من وجهة نظر كودك، فليس هناك GDI+ مضمن. ولكن ما يزال مضمن من خلال الكود المخفي والذي يستجيب على خاصية الغباش (أو الالشفافية Opacity). افتح الكود المصدري لهذه الفورم، وأضف الكود التالي إلى نهاية معالج حدث تحميل الفورم AboutProgram.Load. على الرغم من أن هذه العبارة ضرورية، وجدت أن الفورم تميل لأن تومض قليلاً على الأنظمة عندما تنتقل الالشفافية من 100% (1.0) إلى أي شيء آخر (99% أو 0.99، في هذه الحالة). هذه الومضة كانت أقل ملاحظة عندما عملت المقطع الانتقالي أثناء معالجة التحميل. في معالج حدث نقر الزر إغلاق ActClose.Click، اعمل على تضمين هذا الكود:

```
'تلاشي الفورم
Dim counter As Integer
For counter = 90 To 10 Step -20
    Me.Opacity = counter / 100
    Me.Refresh()
    Threading.Thread.Sleep(50)
Next counter
Me.DialogResult = Windows.Forms.DialogResult.Cancel
```

يعمل هذا الكود على إغلاق الفورم بشكل متلاشي خلال ميلي ثانية. في خمس خطوات متميزة. لذلك فإن الفورم لا يتم إغلاقها بشكل مفاجئ قبل التلاشي، افتح مصمم الفورم، اختر الزر "إغلاق ActClose" وغير خاصيته DialogResult إلى None.

شيء آخر لم نعمله أبداً وهو وضع الأيقونة الرئيسية للتطبيق. على الرغم من هذا ليس بالضبط، فإنه يتضمن عرض غرافيك، والتي تؤثر بإدراك أو تقييم المستخدم لنوعية البرنامج. عملت على تضمين أيقونة مسماة Book.ico في مجموعة ملف المشروع. افتح خاصيات المشروع، اختر تبويب تطبيق Application، واستخدم حقل الأيقونة Icon للتصفح والبحث عن ملف Book.ico.

أثناء تجريب الأيقونة، لاحظت أن النافذة المنتشرة تظهر (مع أيقونة الفيچوال استوديو الافتراضية) في شريط مهام ويندوز. في الحقيقة، كل فورم مفتوحة تظهر في شريط المهام، على يسار مدخلة الفورم الرئيسي. وهذا ليس قياسياً، وكل هذا يعود إلى الخاصية ShowInTaskbar المضمنة مع كل فورم، فعملت على وضع هذه الخاصية إلى خطأ ما عدا الفورم الرئيسية MainForm.

مع الفصل التالي سنكون قد عملنا على إضافة أكثر من 95% من الكود الرئيسي للمشروع.



## الحصر والشمولية Localization and Globalization

بخصوص محاولة توسيع جاذبية appeal تطبيقاتك الخاصة لما خلف العالم المتحدث الانكليزية، توفر الدوت نت ميزات تتيح لك تخصيص localize تطبيقك في لغة أخرى، حتى بعد أن يتم ترجمة تطبيقك ونشره. تغطية جميع ميزات التخصيص في الدوت نت سيتضمن تقويمات الفترة الإمبراطورية والإسلامية، وأنظمة الكتابة من اليمين إلى اليسار. يغطي هذا الفصل ميزات تخصيص واجهة المستخدم الأكثر شيوعاً على أمل، أن تغريك في توسيع حدود اللغة.

### تعريف الشمولية والتخصيص (الحصر أو المركزة). Defining Globalization and Localization.

إن لدى ميكروسوفت المئات من تطبيقات البرمجيات المتاحة للبيع والمجانبة، وتجمع الشركة الكثير من النفود على امتداد العالم من خلال توفير منتجات برمجية للزبان. معظم منتجاتها تم تطويرها في الولايات المتحدة، وتم كتابتها من قبل مبرمجين يتحدثون بشكل رئيسي اللغة الإنكليزية، وتم إخراجها بواسطة قيادات تقنية ومديري منتجات يصنعون القرارات بالإنكليزية، ويتم تسويقها بواسطة فريق مبيعات والذي يخطط مسبقاً للحملات التجارية بالإنكليزية، ويتم مضايقتها dogged من قبل المنافسين competitors والمتنافذين detractors الذين يسفون blast الحوافز motives ومزاولة الأعمال خلف كل منتج بالإنكليزية. لذلك، ما هو متاح هو أن بإمكان ميكروسوفت بيع البرمجيات إلى غير الناطقين بالإنكليزية حول المعمورة.

يمكن المفتاح في شمولية وتخصيص منتجاتها يمكن لميكروسوفت أو أية شركة أخرى أن تطور منتجات متماثلة متميزة، وحتى بلغات مختلفة، وتبيعها في أسواق كافية. ولكن سيكون ذلك مكلفاً ومضيعة للوقت. البديل، كتابة برنامج مفرد، ومن ثم تحسينه من خلال ميزات تعين اللغة والثقافة.

التعميم (الشمولية) Globalization هو عملية تخصيص برمجيات بحيث يمكن ضبطها بسهولة بالنسبة لكل سوق ثقافي ولغة. لا يتم إضافة مصطلحات غريبة إلى البرمجيات خلال عملية التعميم. بدلاً عنه، يعمل المطورين على تصميم التطبيق بحيث أن كل ما يتعلق بمصطلحات الإنكليزية والعناصر الثقافية الأمريكية (مثل عرض العملة بالدولار الأمريكي) يمكن أن يتم بسرعة وسهولة تبديلها جميعاً بواسطة البديل الأجنبي دون أن يؤثر على عناصر البرمجيات الأساسية.

تعمل تطبيقات ويندوز بشكل تقليدي على استخدام "الموارد" لحفظ التطبيق بشكل عام شمولي. تحتوي الموارد سلاسل نصية، صور، وعناصر أخرى غير الكود يتم استبدالها وقت التنفيذ بالاعتماد على اللغة النشيطة (الفعالة) والثقافة (الإعدادات الإقليمية) لنظام التشغيل.

ففي نظام باللغة الألمانية، يعمل التطبيق على تحميل موارده باللغة الألمانية (إذا كانت متاحة) ويعرضها عوضاً عن الموارد الافتراضية. يواصل إطار عمل الدوت نت استخدام الموارد من أجل هذا الهدف، على الرغم من أنه يحسن تطوير الموارد من خلال ملفات موارد معتمدة على XML وأدوات.

التخصيص (الحصر) Localization يعمل على إضافة اللغة الغير أصلية الفعلية وعناصر الثقافة إلى التطبيق. إنه يقول في هذه الخطوة، اعلم على ترجمة لافتات فورم اللغة الإنكليزية إلى أية لغة أخرى مثل اللغة العربية. تتيح لك الفيچوال أستوديو تخصيص (مركزة) التطبيق ضمن بيئة التطوير نفسها، أو من خلال أدوات خارجية حيث أن المترجمات ليس لديها صلاحية الوصول إلى الكود المصدري للتطبيق لتتمكن من استخدامه.

الأخبار الحسنة بالنسبة لمطوري الدوت نت هو أن ميكروسوفت أخذت على عاتقها الكثير من الاهتمام بجزء التعميم globalization. بشكل رئيسي تحتاج أن تركز على تخصيص تطبيقك. مجموعات جامعاتك المحلية توفر تعليم للغات الأجنبية بالكثير من اللغات، لذلك سأتترك لك حرية اختيار تخصيص اللغة الهدف.

### ملفات الموارد Resource Files.

ملفات الموارد هي المفتاح إلى لغة التخصيص في برامج الدوت نت. ستكتب الفيچوال أستوديو الملفات عوضاً عنك، ولكن من الجيد معرفة شيء ما حول كيفية عملها، بما أنك تريد صناعة ملفات الموارد الخاصة بك (إذا كان لديك الكثير من الوقت). تسير حياة مصدر ما في ثلاث أطوار، كما تم تحديدها من قبل نوع الملف الذي تظهر فيه.

#### المصدر Source.

تبدأ موارد التطبيق حياتها في ملف مصدر الموارد. قبل الدوت نت، كانت الموارد تظهر في ملفات "صيغة المورد resource script"، والتي تدمج أفضل ما في لغة التطوير C وأمر صيغة الحالة الكبيرة، وتستخدم امتداد الملف rc. في الفيچوال بيسك 2008، تستخدم XML معتمد على ملفات resx. يتضمن كل تطبيق نماذج ويندوز جديد ملف Resources.resx، ينتظر أن تعمل على تعيّنته بمصادر تطبيقك.

خلف ملفات مصدر الموارد الأساسية، يمكن أن يتم تضمين أنواع ملفات أخرى كموارد، على الرغم من أنها ستبقى مراجع من خلال محتوى الملف resx. تتضمن ملفات الموارد الخارجية المشتركة ملفات صورة (مثل ملفات gif و jpg). وملفات نصية (.txt). يستخدم مشروع المكتبة ملف اسمه SplashImage.jpg كمورد من أجل الشاشة المنتشرة، وملف آخر مسمى ItemLookupBody.txt يحتوي محتوى HTML يتم استخدامه عند عرض بنود من خلال الفورم ItemLookup.vb.

#### الوسيط Intermediate.

حالما تكون مصادر مواردك جاهزة، يتم تحويلها إلى نموذج وسيط intermediate، ويتم تخزينها مع امتداد ملف الموارد resources. من خلال معالجة تدعى إنتاج المورد. تعمل عادة الفيچوال أستوديو هذه الخطوة خلف الكواليس من أجلك، ولكن تستطيع أيضاً استخدام أداة موفرة من قبل مجموعة تطوير برمجيات الدوت نت NET SDK. (تدعى resgen.exe) لإنتاج هذه الملفات بنفسك. تتضمن ملفات المورد الوسيطة محتوى ثنائي فقط، ولم يتم تصميمها من أجل الاستعراض في المفكرة.

#### المترجم Compiled.

ملفات المورد الوسيطة لا يتم استخدامها كثيراً من أجل توزيع تطبيقك. فالمصطلح "وسيط intermediate" من النوع الذي يتخلى عن الخصوصية أو يطرح الأسرار جانباً. قبل توزيع مواردك في البرنامج، تحتاج إلى أن يتم ترجمتها إلى ملف DLL أو EXE. من المحتمل أنك تعلم مسبقاً أن هذه الملفات تحتوي عدة مقاطع، متضمنة كود متميز ومقاطع بيانات. يحتوي ملف الموارد المترجم مقطع البيانات فقط مع الموارد، فلا يوجد كود في ملف المورد المترجم، على الرغم من ذلك يمكن أن تتضمن ملفات الكود المترجم القياسية أيضاً مصادر مترجمة.

في الدوت نت، ملفات الموارد المترجمة هي مجمعات تابعة. تدعم مجمع التطبيق الرئيسي، وهي غير مفيدة بشكل عام بعيداً عن المجمع الرئيسي. بعض أنواع الموارد القياسية يتم تخزينها في ملفات الموارد (.resx). للدوت نت ك:

#### سلاسل حرفية Strings.

سنركز بشكل رئيسي على موارد السلاسل الحرفية في هذه الفصل. كل مورد سلسلة حرفية يتضمن اسم وقيمة نصية.

#### الصور Images.

يمكن أن تتضمن تطبيقات الفيچوال بيسك ملفات الصور JPEG، GIF، TIFF، PNG، و BMP. كل صورة، كما جميع الموارد، تتضمن الاسم المرافق، والذي يمكن أن يختلف عن الاسم الأصلي لملف الجرافيك (أو الرسومات).

الأيقونات. *Icons*

أيقونات البرنامج المستخدمة مع النماذج والتطبيق نفسه تظهر كمورد قياسية. للأيقونات امتداد ملف *.ica*.

الأديو. *Audio*

يمكن أن تتضمن الموارد ملفات أوديو محددة، بالاعتماد على محتوى أوديو ويف *WAV*.

ملفات. *Files*

إذا كانت أنواع الملفات المجدولة حتى الآن لا تلبي احتياجاتك، تستطيع تضمين جميع الملفات لأي نوع كمورد مسماة.

أخرى. *Other*

خلف الملفات، تستطيع تخزين محتوى أي نوع بيانات دوت نت كمورد. الموارد في ملف *.resx*. هي محددة النوع بقوة بالنسبة لأنواع الدوت نت، لذلك لا توجد حدود حقيقية لنوع البيانات التي تستطيع وضعها هناك. تستطيع أيضاً تعديل محتوى الملف *.resx*. بحيث يتضمن موارد غير قياسية. وتقع الموارد غير القياسية *non-standard* خلف حدود هذه الفصل.

تتضمن نافذة خاصيات المشروع مدير من أجل موارد التطبيق الواسعة (شاهد الشكل التالي). تتضمن بيئة التطوير المتكاملة أيضاً محررات خاصة تتيح لك تحرير أنواع الموارد القياسية والعديد من أنواع الموارد الغير قياسية.

## الكائن *My.Resources*

ناقشنا هذه الكائن في فصول سابقة، ولكن كتذكير، تستطيع الوصول إلى موارد التطبيق من خلال الكائن *My.Resources*. إذا كان لديك مورد نصي مسمى *MainFormCaption*، فإن المرجع التالي يعود بقيمته: *My.Resources.MainFormCaption*. جميع الموارد محددة النوع بقوة في هذه الحالة. *MainFormCaption* من نوع *System.String*. مورد الصورة *SplashImage* المضمنة في مشروع المكتبة يتم التصريح عنها كنوع *System.Drawing.Bitmap*. لأن كل مورد محدد النوع بقوة، تستطيع استخدام المرجع *My.Resources* في كودك مثل أي بيانات نوع مورد تماماً.



في تطبيقات نماذج ويندوز الجديدة، تظهر جميع موارد التطبيق الواسعة في الملف *Resources.resx*. تجدها في الدليل *My Project* ضمن دليل الكود المصدري للتطبيق، تستطيع عرضها في المفكرة إذا أردت، وهي ملف XML كبير نسبياً، ولا تهمني مباشرة، ما عدا عملها، إليك قسم من ملف *Resources.resx* لمشروع المكتبة والذي يخصص الموردين الموجودين فيه (قمت بحذف بعض الأسطر لجعله يناسب الصفحة) ولقد علمت اسم كل مورد، وأنواع بياناتها المحددة بقوة.

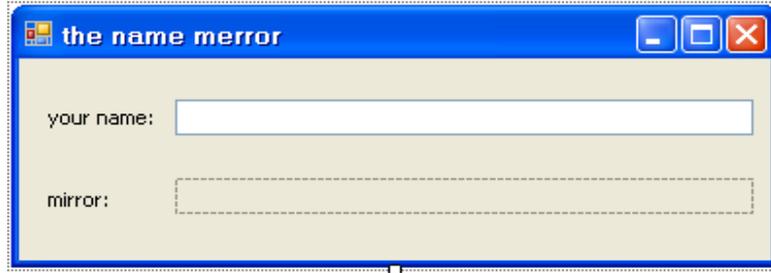
```
<data name="ItemLookupBody" type="System.Resources.ResXFileRef, System.Windows.Forms">
  <value>..\Resources\ItemLookupBody.txt;System.String, mscorlib, Version=2.0.0.0,
Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089;Windows-1252</value>
</data>
<data name="SplashImage" type="System.Resources.ResXFileRef, System.Windows.Forms">
  <value>..\Resources\SplashImage.jpg;System.Drawing.Bitmap, System.Drawing,
Version=2.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=b03f5f7f11d50a3a</value>
</data>
```

كل فورم تضيفه إلى المشروع لديه أيضاً ملف المورد الخاص به. فمن أجل الـ *Form1* يدعى *Form1.resx*. هذه الملفات ينتهي بها المطاف لأن تكون إضافة كبيرة في مركز تطبيقات نماذج ويندوز.

خلف الستار، يأخذ تطبيقك محاكاة التوجه الكائني لإدارة الموارد. فهو يستخدم الفئة *System.Resources.ResourceManager* لإيجاد والعودة بحالات كل مورد عندما تحتاجه. ونفس هذه الفئة تصنع القرار بخصوص تحديد لغة معينة أو الموارد الخاصة بثقافة من بين الكثير من الموارد المضافة لتطبيقك وستجعلها مرئية للمستخدم.

## تخصيص النماذج ضمن الفيچوال أستوديو. *Localizing Forms Within Visual Studio*

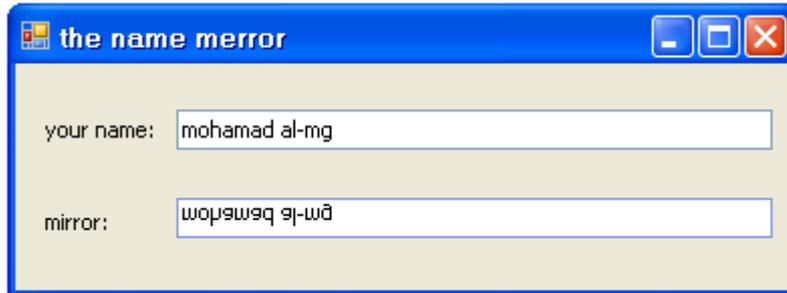
لا يوجد معنى لتأجيل تقديم ميزات التخصيص في الفيچوال أستوديو، بما أنها سهلة الاستخدام. لقد علمت مسبقاً ما يخص محرر موارد خاصيات المشروع الواسعة للتطبيق. بالمقابل، لنلقي نظرة على جزء مميز: تخصيص النماذج والأدوات الموجودة في محرر نماذج الفيچوال أستوديو. إليك تطبيق نماذج ويندوز يعمل على كتابة اسمك بشكل مقلوب، علمت على إضافة أدوات لصاقة *Label*، وأداة صندوق نص *TextBox*، وصندوق صورة *PictureBox* كما هو مبين في الشكل التالي.



ومن اعمل على إضافة الكود المصدري التالي إلى الفورم:

```
Private Sub TextBox1_TextChanged(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
    TextBox1.TextChanged
        ' إعادة الرسم
        PictureBox1.Invalidate()
    End Sub
Private Sub PictureBox1_Paint(ByVal sender As Object, ByVal e As
    System.Windows.Forms.PaintEventArgs) Handles PictureBox1.Paint
        ' رسم الخلفية الفارغة
        e.Graphics.Clear(SystemColors.Window)
        e.Graphics.DrawRectangle(SystemPens.InactiveCaption, 0, 0, PictureBox1.Width - 1,
        PictureBox1.Height - 1)
        ' تغير اتجاه العرض
        Dim saveState As Drawing2D.GraphicsState = e.Graphics.Save()
        Dim mirrorMatrix As New Drawing2D.Matrix(1, 0, 0, -1, 0, PictureBox1.Height)
        e.Graphics.Transform = mirrorMatrix
        ' رسم النص
        e.Graphics.DrawString(TextBox1.Text, TextBox1.Font, SystemBrushes.WindowText, 1, 4)
        ' إعادة كل شيء
        e.Graphics.Restore(saveState)
    End Sub
```

عندما تشغل البرنامج، فإنه يعمل على إنشاء صورة عاكسة لما تكتبه في أداة صندوق النص باستخدام ميزات الـ GDI+، يبين الشكل التالي تشغيل التطبيق وكتابة بعض النص في صندوق النص وكيف يظهر في أداة صندوق الصورة والتي تعكس صورة النص.



يقدر أهمية هذا البرنامج فهو ليس معمم بالكامل ولا حتى مخصص. وعلى الأغلب شامل. كل ما نحتاج عمله لنجعله معمم بالكامل "إطلاق التحويل" على الفورم الذي يمكن فيما بعد التخصيص. إننا نعمل هذا من خلال خاصية الفورم Localizable. غير هذه الخاصية من خطأ False إلى صواب True. هل فورمك معمم!.

الآن من أجل الجزء الثاني: التخصيص localization. إليك الخطوات من أجل تخصيص الفورم:

1. حدد اللغة أو ضم لغة الثقافة التي تريد تخصيصها.

2. اختر تلك اللغة أو لغة الثقافة من خاصية النموذج Language.

عندما تفتح قائمة هذه الخاصية، فهي تتضمن اللغات الموجودة على نظامك، مثل الفرنسية، العربية، واللغات المضمومة مع الثقافة والبلد. واللغة التي تخصصها هي التي يستطيع المستخدم استخدامها.

3. عدل أي خاصية للفورم أو أدواتها.

وهذا يتم عندما يتم تغيير خاصية اللغة للفورم إلى لغة غير الافتراضية Default، فإن الفيچوال أستوديو تبدأ بتسجيل جميع تغييرات الفورم والأدوات إلى ملف موارد خاص بالثقافة أو اللغة منفصل بالنسبة للفورم.

تستطيع تخصيص الفورم مع عدة لغات. كل مرة تغيير خاصية اللغة إلى لغة أخرى أو اختيار لغة الثقافة، يتم تطبيق التغييرات للفورم والأدوات فقط إلى ذلك الاختيار. ما تغييره يتم حفظه في ملف موارد منفصل.

دعنا نجربه مع البرنامج الحالي، سأعمل على اختيار لغة تخصيص للعربية. أولاً، سأعمل على وضع خاصية اللغة للفورم Language إلى العربية. تومض الفورم بشكل لحظي، ولكن ليس هناك ملاحظات أخرى. فهي تبدو كما في الشكل في الأعلى.

التالي سأعمل على تغيير خاصية النص للفورم Text وكل أداة لصاقة إلى اللغة العربية المكافئة مع جعل خاصيات التخطيط من اليمين إلى اليسار والخاصية من اليمين إلى اليسار إلى صواب فستبدو الفورم كما هو مبين في الشكل التالي.



الجزء المدهش، إذا ما عملت على إعادة وضع خاصية اللغة Language للفورم مرة أخرى إلى (Default) ليست للصفات فقط تعود إلى اللغة الإنجليزية، ولكن الحقول المقابلة لها ستعود أيضاً إلى ما كانت عليه، على الرغم من أنني لم أراجع كل خاصية، ولكن على ما يبدو أن خاصية التخصيص تؤثر على جميع عناصر العرض لكل أداة. إن البرنامج الآن مخصص بالكامل إلى اللغة الإنجليزية (اللغة الافتراضية)، واللغة العربية. عادةً، الموارد العربية سيتم استخدامها فقط على أنظمة تشغيل باللغة العربية لميكروسوفت ويندوز، ولكن نستطيع إجبار البرنامج على استخدام اللغة العربية وذلك بتغيير "ثقافة واجهة المستخدم" في كود بدء التطبيق (الروتين MyApplication\_Startup في الملف ApplicationEvents.vb) سأعمل على إضافة الكود التالي:

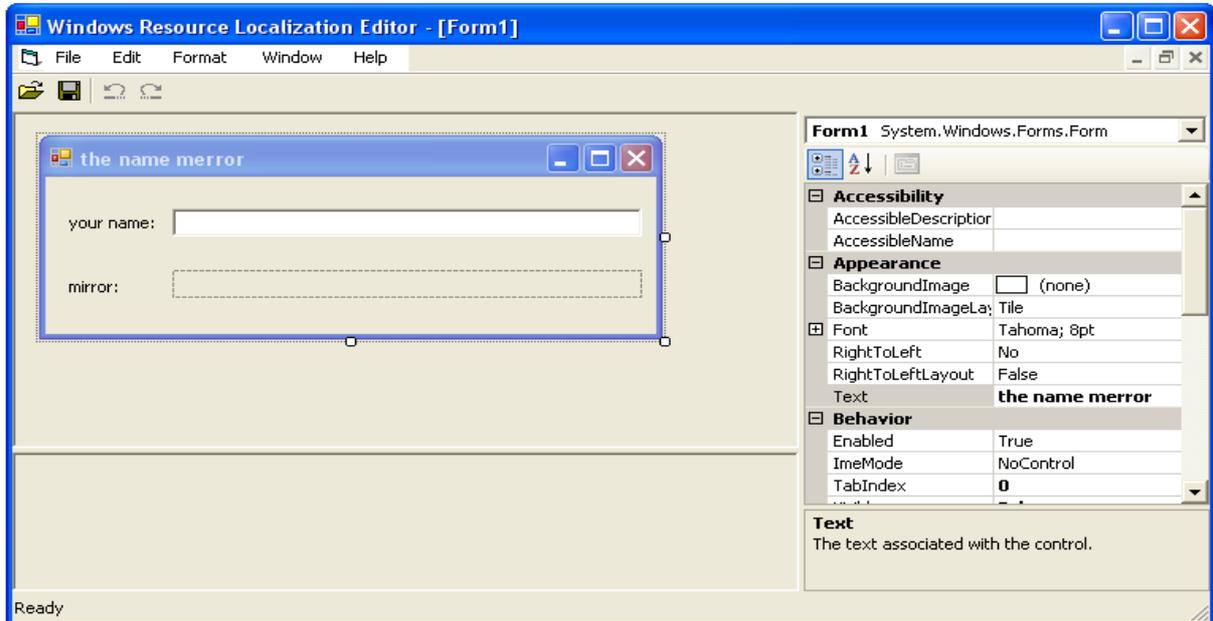
```
Private Sub MyApplication_Startup(ByVal sender As Object, ByVal e As
Microsoft.VisualBasic.ApplicationServices.StartupEventArgs) Handles Me.Startup
    If (MsgBox("العربية؟ إلى الإنجليزية من التبديل", MsgBoxStyle.Question Or MsgBoxStyle.YesNo) =
MsgBoxResult.Yes) Then
        My.Application.ChangeUICulture("AR")
    End If
End Sub
```

شغل البرنامج الآن وجربه، ولكن يجب أن يكون نظام التشغيل لديك باللغة الإنجليزية لكي يتم التبديل بين العربية والإنجليزية وإلا إذا كان نظام تشغيلك باللغة العربية فإن الافتراضي أن يعمل هذا البرنامج باللغة العربية بشكل افتراضي لأنها لغة نظام التشغيل الافتراضية. ولكن إذا كان باللغة الإنجليزية فإن يتم التبديل بين اللغتين.

### إضافة موارد من خارج الفيجوال أستوديو.

تجعل الفيجوال أستوديو التخصيص سهل جداً. ولكن من النادر أن يكون مطور تطبيق رئيسي طابق اللسان في عدة لغات. وبالتأكيد لا تريد من غير المبرمجين من أن يتمكنوا من الوصول إلى نموذجك والكود في الفيجوال أستوديو، حيث يمكنهم أن يعملوا ما يعرف بالمنطق.

لحفظ عيون وأصابع اللغة الأجنبية إلى ما تنتمي، فقد كتبت ميكروسوفت محرر تخصيص موارد ويندوز، وضمنته مع مجموعة تطوير البرمجيات مع الدوت نت. (على نظامي، يمكن إيجاده من أبدأ Start << جميع البرامج [All] Programs << Microsoft Windows SDK v6.0A << Tools << Windows Resource Localization Editor. واسم سطر أمره هو winres.exe). عندما تكون جاهز على تحويل مترجم الفورم إلى لغة معينة، تحتاج إلى توفيرها لهذا البرنامج، وملف الفورم resx. (مثل Form1.resx). يحاكي البرنامج عرض الفورم كما تظهر في الفيجوال أستوديو، وتسمح للمترجم بتعديل أي خاصيات فورم أو أداة مناسبة إلى لغة معينة. يبين الشكل التالي فورم Form1 التطبيق الذي عملناه منذ حين في محرر التخصيص.



يطلب البرنامج اللغة المستهدفة أو لغة الثقافة عندما تحاول حفظ التغييرات. إنه يعمل على إخراج ملف resx. للغة المخصصة (مثل العربية Form1.ar.resx)، يمكن أن يتم استخدامها في تطبيقك. حالما تحصل على ملفات الموارد من المترجمات، خزنها (الملفات، وليس المترجمات) في دليل موارد المشروع، وأعمل على إعادة بناء المشروع لإنتاج المجمعات التابعة الصحيحة.

### ترجمة المصادر بشكل يدوي. Manually Compiling Resources.

من المحتمل أن تعمل على إنتاج المجمعات التابعة يدوياً من ملفات *resx*. المصدرية دون إعادة بناء كامل المشروع في الفيجوال أستوديو. سيكون عليك استخدام سطر أمر ويندوز *Windows command line (cmd.exe)*، وستحتاج إمكانية الوصول إلى ملف EXE أو DLL للمجمع. وهذا ليس لزراع الفلق في قلبك. خطوات "إنتاج generate" و"ترجمة compile" يمكن أن يتم عملها باستخدام خدمات سطري أمر *command-line: resgen.exe* و *al.exe*، ألا يبدو ذلك عظيماً؟

كما مع أدوات سطر أمر الدوت نت الأخرى، فإن هذه الأدوات تحتاج أن يتم تنصيب بيئة سطر الأمر *command-line environment* المناسبة. لتضمن أن لديك البيئة الصحيحة، تحتاج إلى فتح نسخة دوت نت خاصة لسطر الأمر. إن مجموعة تطوير برمجيات الدوت نت *NET SDK*. قد تم تنصيبها عندما عملت على تنصيب إطار العمل. لذلك ستكون قادر على إيجاد مدخلة قائمة البدء من أجل هذا من قائمة ابدأ *[All] Programs* << جميع البرامج >> << ميكروسوفت فيجوال أستوديو 2008 Microsoft Visual Studio 2008 >> أدوات الفيجوال أستوديو *Visual Studio Tools* << محث أمر الفيجوال أستوديو *Visual Studio Command Prompt 2008*.

### منتج ملف الموارد. Resource File Generation.

حالما يكون متاح لديك ملف *resx*، إما بإنشائه يدوياً أو باستخدام محرر تخصيص مورد ويندوز *Windows Resource Localization Editor*، فإنك تعمل على إنتاج ملف الموارد *resources* باستخدام *resgen.exe*، تقبل خدمة سطر أمر مولد المورد (وهي جزء من مجموع أدوات مجموعة تطوير برمجيات الدوت نت) مدخلات ومخرجات اسم ملف كعمليات نسبية له:

```
resgen.exe Form1.ar.resx Form1.ar.resources
```

بالطبع عليك أولاً تبديل الدليل إلى دليل المشروع كما يلي:

```
cd c:\foreignnames
```

ومن ثم اضغط انتر وذلك إذا كنت قد حفظت البرنامج في هذا المسار المحدد في الأعلى ونفس الاسم (*foreignnames*) وإذا لم تعمل ذلك حاول حفظ المشروع في هذا المسار الذي حددته في الأعلى، بعد أن تنقر انتر سيتغير لديك المسار داخل سطر الأمر إلى المسار التالي:

```
C:\ForeignNames>
```

إذا أصدرت مخرجات اسم ملف، سيعمل *resgen* ببساطة على استبدال الامتداد *resx* بـ *resources*. إذا كان لديك مجمعات لغة أجنبية متعددة (من أجل نماذج متعددة)، اعمل على إنتاج ملفات الموارد لكل النماذج. ومن ثم فإنك ستكون جاهز لترجمة المجمع التابع.

### ترجمة المجمعات التابعة (أو الثانوية). Compiling Satellite Assemblies.

تستخدم الدوت نت *al.exe*، برنامج رابط المجمع *Assembly Linker program*، لترجمة جميع تطبيقات الدوت نت إلى ملفات المجمع النهائي. سنستخدم نفس هذا البرنامج لإنتاج المجمعات التابعة. لقد تم تصميم العمليات النسبية له بواسطة منظمة سرية، لذلك وللحصول عليها سيأخذ بعض العمل. لنلقي نظرة على الأمر أولاً، ومن ثم سأشرحه. طبعاً قبل إدخال سطر الأمر هذا لا تنسى أن تغير المسار إلى المسار (*C:\ForeignNames*)

```
al.exe/target:lib /embed:Form1.ar.resources,ForeignNames.Form1.ar.resources /culture:ar /out:ForeignNames.resources.dll
```

```
/template:bin\Release\ForeignNames.exe
```

بالطبع عليك وضع هذا الأمر في سطر أمر واحد ولا تنسى الفراغات بين كل أمر: لاحظ الفراغ مثلاً بين والذي لم أعمل على تعليقه (التقطيعات الصغيرة). الخيارات الموفرة إلى *al.exe* هي التي تقوم بكل هذا السحر:

**/target:lib**

يقول الجزء *lib*، "اعمل على إخراج ملف من نوع DLL"

**/embed**

يشير هذا الجزء إلى الملفات المصدرية التي تريد تضمينها في المجمع الذي ستعمل على إخراجها. الجزء الأول المحدد بفاصلة يشير إلى اسم الملف المصدرية، بينما يشير الجزء الثاني إلى الاسم الذي سيعرف به هذا المورد في التطبيق. ويجب أن يكون الاسم بالتنسيق: الاسم القاعدي. الاسم الثقافي. الموارد *basename.cultureName.resources*، حيث الاسم القاعدي *basename* هو اسم التطبيق (من أجل موارد التطبيق الواسعة) أو اسم الفئة (مكافئة لفضاء أسماءها) من أجل فئة خاصة، مثل *Form1*. بما أن تطبيقي وفضاء أسماءه الأعلى الافتراضي كلاهما "ForeignNames"، لذلك عملت على تضمينه في اسم المكون. تستطيع إضافة العديد من خيارات *embed* / كلما كان لديك ملفات موارد أكثر تحتاج أن تضمينها.

**/culture**

على الرغم من أنك ستعمل في النهاية على وضع المجمع التابع في مجلد محدد من أجل الثقافة الهدف، فإن الفيجوال بيسك لا تتقن بك. بالمقابل، فهي تريد تسجيل الثقافة المضمنة في المجمع نفسه. وتعمل ذلك من خيار سطر الأمر هذا.

**/out**

يحدد هذا الخيار الاسم الذي سيتم إخراجها للملف التابع (أو الثانوي). في الحقيقة تحتاج إلى استخدام الاسم من أجل الملف *application.resources.dll*، حيث *application* هو نفس اسم تطبيقك الذي قبل اللاحقة *.exe*. وإذا لم تعمل هذا (لم تحدد اسم الملف الذي سيتم إخراجها) فلن يعمل، حسناً، ولكن بإمكانك جعله يعمل بضبط ملف تركيب التطبيق *app.config*، ولكن ذلك الملف مخيف نوعاً ما، ولا تريد الذهاب إلى هناك.

**/template**

هذا هو الخيار الذي يقول "إني اعمل على صنع مجمع ثانوي، والمجمع الرئيسي ذو الصلة هو ×". لاستخدام المجمع الثانوي، اعمل على إيجاد الدليل الذي يحتوي على المجمع الرئيسي (*EXE*). اعمل على إنشاء دليل ثانوي هناك، وامنحه اسم اللغة أو المفتاح الثقافي للغة المستخدم لإنشاء المجمع ("ar" في حالتي) ومن ثم ضع المجمع الثانوي الجديد في ذلك الدليل الثانوي.

### ميزات تخصيص أخرى. Other Localization Features.

التخصيص أكثر من أن يكون مجرد كلمات على الشاشة. توجد أيضاً قضايا لكيفية عرض الوقت، التاريخ، والقيم المالية للمستخدم. الأخبار الجيدة، هو أن كل ميزة ستعمل بشكل آلي إذا ما عمت *globalize* للتطبيق بشكل مناسب. بما أن كل برنامج دوت نت يحتفظ "بتقافة واجهة المستخدم" (والتي تعاملنا معها في عينة البرنامج السابق)، فإن لديها "ثقافة عامة" تستخدم لمعالجة قيم الوقت، التاريخ، التمويل، وأشياء أخرى معتمدة على ثقافة مشابهة. إذا كنت تستخدم الطرق الأساسية مثل *CDate* لاستخراج قيم التاريخ، بدلاً من عمل بحث على التاريخ المدخل من قبل المستخدم الإنسان، إنك تحصل على معالجة تاريخ خاص بثقافة بدون تعب. وأيضاً، إذا استخدمت تنسيقات محددة مسبقاً من أجل الطريقة (وطرق إخراج سلاسل حرفية أخرى)، فإنك ستحصل على التنسيق الخاص بالثقافة الصحيح بدون أي جهد إضافي. دعنا نجرب مثال سريع يعرض العملة باستخدام العملة المحلية. اعمل على إنشاء تطبيق نماذج ويندوز جديد. سأعمل على إضافة الكود التالي إلى الملف *ApplicationEvents.vb*.

```
Private Sub MyApplication_Startup(ByVal sender As Object, ByVal e As
Microsoft.VisualBasic.ApplicationServices.StartupEventArgs) Handles Me.Startup
    If (MsgBox("هل تريد التبديل من العربية إلى الفرنسية؟", MsgBoxStyle.Question Or
MsgBoxStyle.YesNo) = MsgBoxResult.Yes) Then
        My.Application.ChangeCulture("fr-FR")
    End If
End Sub
```

وهذا الكود مطابق للذي استخدمناه سابقاً في المثال السابق، ولكنني أستدعي هنا My.Application.ChangeCulture بدل My.Application.ChangeUICulture (حيث أنني حدثت الجزء UI). وهذا يغير ثقافة معالجة السلاسل الحرفية بدل من ثقافة واجهة المستخدم. والآن سأعمل على إضافة الكود التالي إلى فئة الفورم.

```
Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
    MsgBox(Format("500", "Currency"))
End Sub
```

يبين الشكل التالي نتائج هذا الكود عند تشغيل التطبيق بين النمطين الإنكليزي والفرنسي:



تتضمن مكتبات فئة إطار العمل ميزات معالجة الثقافة أكثر من ما عرضناه في فضاء الأسماء System.Globalization. يتيح لك الفئات في فضاء الأسماء هذا ضبط مخرجات سلاسل حرفية معتمدة على ثقافة لتلبي حاجاتك. معظمها معد وموجه لمجموعات ثقافية معينة، لذلك فلن نعمل على مناقشتها.

### مشروع.

ما سنفعله في مشروع هذا الفصل هو تمكين ما تبقى من ميزات الإدارة الخاصة بالزبون. تلك الميزات التي تتضمن إدارة الغرامات للزبان السيئي السلوك، والذين لا يعيدون كتب المكتبة في الوقت المحدد. سنستخدم ميزات تنسيق العملة الشاملة التي ناقشناها في هذا الفصل لجعل التطبيق شامل الوصول قدر الإمكان.

### تتبع مدفوعات زبون. Tracking Patron Payments.

لنعمل على إنشاء فئة تعرض الميزات الهامة لكل مجموعة من المدفوعات المطبقة على بند خاص مدخل. وبالطبع الكل سيتم تخزينه في قاعدة بيانات المكتبة. ولكن الاحتفاظ بملخص للمدفوعات بشكل مؤقت مخزنة في الذاكرة يبسط بعض المعالجة.

أضف فئة بند جديد إلى مشروع المكتبة، وسمها *PaymentItem.vb*، وعرفها باستخدام الكود التالي:

```
Public Class PaymentItem
    ' تستخدم لتتبع وطباعة بطاقات دفع الزبون
    Public ItemTitle As String
    Public PatronCopyID As Integer
    Public FeesPaid As Decimal
    Public BalanceDue As Decimal
End Class
```

كل حالة من هذه الفئة تعرف الغرامات المحسوبة والمدفوعات من أجل بند مكتبة معين (ItemTitle) وللزبون الذي أعاد البند بشكل متأخر (PatronCopyID)

### حساب غرامات الزبون. Calculating Patron Fines.

نحتاج أيضاً لمعرفة الغرامات الكلية total fines المدين بها زبون من أجل جميع البنود، حتى عندما لا تظهر جميع التفاصيل. أضف الدالة CalculatePatronFines إلى الوحدة البرمجية *General.vb*.

```
Public Function CalculatePatronFines(ByVal patronID As Integer) As Decimal
    ' تقدم معرف زبون، لحساب الغرامات المستحقة
    Dim sqlText As String
```

```
    On Error GoTo ErrorHandler
    ' استخراج سجلات الترخيم من أجل الزبون
    sqlText = "SELECT SUM(Fine - Paid) FROM PatronCopy WHERE Patron = " & patronID
    Return DBGetDecimal(ExecuteSQLReturn(sqlText))
ErrorHandler:
    GeneralError("CalculatePatronFines", Err.GetException())
    Return 0@
End Function
```

في الحقيقة، بما أن قاعدة البيانات تقوم بجميع العمل من أجل جمع القيم. فعملت على تفحص قاعدة البيانات وأكدت على أن الحقلين Fine و Paid مطلوبين، ولن يكونا "بدون قيمة" NULL.

### الوصول إلى سجل الزبون. Patron Record Access.

قبل مراجعة سجل الزبون، يجب على المستخدم أن يحدد الزبون. ويتم عمل هذا من خلال نموذج الوصول إلى سجل الزبون. نوعاً ما نموذج دخول للزبون. يتم إسناد كلمة مرور لكل زبون، والتي يجب أن تكون مزودة قبل أن يتمكن الزبون من الوصول إلى سجله. يمكن للمدراء الوصول إلى سجل الزبون دون الحاجة إلى كلمة المرور. لقد عملت على إضافة الفورم

*PatronAccess.vb* لمشروعك، وهي تظهر في الشكل التالي، وكود هذه الفورم مشابه كثيراً للفورم "تغيير المستخدم *ChangeUser.vb*"، الفورم التي توفر للمدراء إمكانية الوصول إلى البرنامج، وأضفناها في الفصل 11. تتصرف فورم وصول المستخدم بشكل مختلف قليلاً من أجل المدراء والزبائن النظاميين. الزبائن النظاميين يجب إما أن يوفرُوا كود التعريف الخاص بهم، أو أسمهم (الاسم الأخير الكامل، بشكل اختياري القيمة الشاملة على الاسم الأول) وكلمة المرور الخاصة بهم. إذا كانوا يستخدمون اسم جزئي بدل كود التعريف، والبحث عن ذلك الاسم ينتج عنه تطابقات متعددة، فعليهم أن يوفرُوا مدخلة أكثر دقة لأسمائهم. (إذا ما كان زبونين لديهم نفس الاسم، فيسكون عليهم الاعتماد على كود التعريف، ولكن هذا البرنامج من أجل مكتبة صغيرة، لذلك فإن تعارض الأسماء يجب أن يكون نادر الحدوث.

يعمل المدراء على إدخال اسم الزبون، أو كود التعريف، ولكن ليس هناك حاجة إلى كلمة المرور. إذا كانت هناك تطابقات متعددة لأسم، فإن الفورم تعمل على جلب جميع الأسماء المتطابقة في القائمة، ويمكن للمدير أن يختار المدخلة الصحيحة من القائمة. وهذا يمنح المدير إمكانية وصول كاملة لجميع سجلات الزبون. من الواضح أهمية تسجيل الخروج للمدير عندما ينتهي من استخدام الجهاز (أو شبكة الأجهزة) التي تكون متاحة للزبائن. توفر طريقة *SelectPatron* الفورم *PatronAccess* واجهة الفورم لكل من المدراء والزبائن العاديين. تعود الدالة بمعرف الزبون ID المختار، أو -1 إذا لم ينجح المستخدم في الوصول إلى سجل الزبون.

### تعديل كلمة مرور الزبون. Patron Password Modification.

على الرغم من استطاعة المدراء من تغيير كلمة مرور كل زبون من خلال "نموذج الزبون *Patron.vb*"، فلا نريد أن نمج الزبائن العاديين إمكانية الوصول إلى تلك الفورم وكل محتوياتها. ولكن ما زلنا نريد أن يكون الزبائن قادرين على تغيير كلمات المرور الخاصة بهم، وبما أنه شيء خاص وسري. عملت على إضافة الفورم *PatronPassword.vb* إلى المشروع لإنجاز هذا الهدف (شاهد الشكل التالي).

هذه الفورم بشكل أساسي مجموعة جزئية منخفضة عن الفورم. بما أنها بحاجة إلى التعامل مع الزبائن الفعاليين فقط فليس لديها الكثير من كود النموذج. والذي يميز بين سجلات الزبون الجديدة والموجودة. تركيز نموذج كلمة مرور الزبون على تحديث العبارة التي تضع كلمة مرور الزبون، في الطريقة *SaveFormData*.

```
Private Function SaveFormData() As Boolean
    ' يريد المستخدم حفظ التغيرات
    Dim sqlText As String
    On Error GoTo ErrorHandler
    Me.Cursor = Windows.Forms.Cursors.WaitCursor
    ' حفظ البيانات
    sqlText = "UPDATE Patron SET [Password] = " & DBText(EncryptPassword("patron",
Trim(RecordPassword.Text))) &
    " WHERE ID = " & ActiveID
    ExecuteSQL(sqlText)
    ' في حال النجاح
    Me.Cursor = Windows.Forms.Cursors.Default
    Return True
ErrorHandler:
    Me.Cursor = Windows.Forms.Cursors.Default
    GeneralError("PatronPassword.SaveFormData", Err.GetException())
    Return False
End Function
```

الكلمة *Password* محجوزة في سكول سرفر SQL Server، لذلك نحتاج إلى تجاوزها من خلال أقواس مضمنة عند الإشارة إلى الحقل في عبارات سكول.

## جمع مدفوعات زبون. Collecting Patron Payments.

في عالم مثالي، لن يسمح الزبائن أن تبقى كتبهم وبنود المكتبة الأخرى أن تصل إلى حالة فوات الميعاد. بالطبع، في العالم المثالي، سيتيح لك المكتبات الاحتفاظ بالكتب التي تحب بشكل غير محدد. ويرى يوني من ملاحظات التأخير التسديد المتواصلة.

ولكن من أجل تلك المكتبات الصغيرة والتي تصر على فرض الغرامات من أجل البنود المتأخرة. فإن مشروع المكتبة يتضمن ميزات من أجل إسناد وتعقب الغرامات. في فصل متأخر، سنعمل على إضافة الكود الذي يحسب الغرامات بشكل تلقائي من أجل البنود المتأخرة. أما الآن، سنعمل على تنفيذ الفورم التي تتيح لك توثيق مدفوعات زبون وتسويات مالية أخرى للبنود في سجل زبون.

عملت على إضافة الفورم PatronPayment لمجموع ملفات المشروع، ولكنها غير متكاملة حتى الآن مع المشروع. اختر الملف *PatronPayment.vb* في مستكشف الحلول، ومن ثم غير خاصية Build Action (في لوحة الخصائص Properties) من None إلى Compile. يبين الشكل التالي الأدوات على هذه الفورم. الغرامات التي تضاف بشكل تلقائي على بند متأخر تظهر في حقل قاعدة البيانات PatronCopy.Fine. على الرغم من أن تلك القيمة يتم عرضها على فورم "مدفوعات زبون Patron Payment"، فهي ليست التركيز الرئيسي على تلك الفورم. بالمقابل، تتواجد الفورم للسماح لأمناء المكتبة من إدخال الرسوم والمدفوعات من أجل بند تم إرجاعه مسبقاً، وتخزين هذه التحديثات في جدول قاعدة البيانات PatronPayment. يتعقب هذا الجدول أربع أنواع من أحداث التمويل من أجل كل بند تم إعادته من قبل زبون:

• الغرامات الإضافية المفروضة من قبل أمين مكتبة أو مدير. على سبيل المثال، يمكن أن يضيف قيمة لبند كغرامة إذا ما تم نتج عنه أن الزبون قد فقد (أو أضاع) البند. مدخلات التغيريم الإضافية تستخدم الحرف F في حقل قاعدة البيانات PatronPayment.EntryType.

• المدفوعات المعمولة من قبل زبون من أجل بند متأخر الإعادة. P هو نوع المدخلة.

• عزل (أو صرف) بعض أو جميع الغرامات المعلقة pending fines من أجل بند متأخر. يتم الإشارة إليه بنوع المدخلة D.

• إذا كانت نوع المدخلة R هو، فإن السجل يشير إلى مدفوعات مسترجعة refund إلى زبون من قبل المكتبة.

كل سجل جدول PatronPayment يتضمن تاريخ مداولة transaction، كمية المداولة، تعليقات اختيارية، ومعرف (هوية) المستخدم المدير الذي يسجل المدخلة. لجعل الكود أكثر وضوحاً وبقليل، يتم تحويل أكواد الأحرف الأبجدية في جدول قاعدة البيانات إلى قيم عددية من العداد EventType.EventEntryType.

```
Private Enum EventEntryType
    NotDefined
    PatronPayment
    FineAdded
    FineDismissal
    RefundToPatron
    OverdueFines
End Enum
```

تسمح المدخلة OverdueFines لقيمة PatronCopy.Fines لأن تكون جزء من تاريخ التمويل المعروض على الفورم.

يستخدم أمين المكتبة الحقول في مقطع "حدث تسديد جديد" للنموذج PatronPayment لإضافة سجلات المدفوعات والرسوم. جميع السجلات المضافة سابقاً تظهر في القائمة EventHistory. في المقطع "تاريخ حدث التسديد" من الفورم.

الفورم المستدعي (سنضيفه فيما بعد في هذا الفصل) يحتاج أن يمرر القيمة PatronCopy.ID إلى معرف سجل مناسب. ولكن على المشروع أن يحصل على المدفوعات المضافة على هذه الفورم بالعودة إلى الفورم الرئيسية. كلا الفورمين سيتشاركان مجموعة من كائنات PaymentItem باستخدام الفئة التي أضفناها من عدة مقاطع سابقة في هذا الفصل. سنعمل على تخزينها في متغير عضو محلي كمجموعة شاملة.

```
Private PaymentsOnly As Generic.List(Of PaymentItem)
```

نقطة الإدخال في الفورم ستكون طريقة شاملة مسماة ManagePayments. أضف ذلك الكود إلى الفئة PatronPayment.

```
Public Sub ManagePayments(ByVal patronCopyID As Integer,
    ByVal sessionPayments As Generic.List(Of PaymentItem))
    ' إدارة المدفوعات من أجل بند معين
    ActivePatronCopyID = patronCopyID
    PaymentsOnly = sessionPayments
```

```
Me.ShowDialog()
End Sub
```

تسجل هذه الطريقة رقم لنسخة زبون the patron-copy ID وجمع المدفوعات من أجل بند تم إخراجها. ومن ثم تنتقل المعالجة إلى معالج حدث تحميل Load الفورم. في هذا الروتين والذي سنضيف له كود إدارة التمويل المحلي أو المخصص. في الروتين PatronPayment\_Load، يتم عمل بحث حول واحدة إلى ثلاث طرق من خلال طريقة الكود الذي يحمل " التفاصيل الموجزة summary details " من قاعدة البيانات. بعد السطر التالي تماماً:

```
RecordItem.Text = CStr(dbInfo!Title)
```

أضف العبارات التي بشكل عام تنسق قيم العملة من أجل لصاقات الغرامات، المدفوعات، مختصر الرصيد التي تظهر قرب أعلى الفورم.

```
originalFine = CDec(dbInfo!Fine)
RecordFine.Text = Format(originalFine, "Currency")
RecordPayments.Text = Format(CDec(dbInfo!Paid), "Currency")
balanceDue = originalFine - CDec(dbInfo!Paid)
RecordBalance.Text = Format(balanceDue, "Currency")
dbInfo.Close()
```

بأقي كود معالج حدث التحميل يحمل السجلات الموجودة من الجدول PatronPayment، زائد التفرغ المتأخر الأصلي، لأي، من حقول قاعدة البيانات PatronCopy.Fine. فيما بعد عندما ينقر المستخدم على الزر "إضافة" لإضافة حدث تمويل جديد إلى مدخلة نسخة بند وزبون، الروتين SaveEventData مكافئ إلى الطريقة SaveForm في أغلب النماذج الأخرى التي طورناها حتى الآن، تحفظ المعلومات المحدثة في قاعدة البيانات. يحتاج هذا الروتين إلى حفظ الرسوم الجديدة أو المدفوعات في الجدول PatronPayment، زائد تحديث ملخص المدفوعات والرسوم في السجل PatronCopy. أضف الكود الذي يكتب هذه السجلات، بعد الحسابات من أجل المتغيرات fineAmount و paidAmount، في الطريقة SaveEventData.

'إضافة المدخلة إلى قاعدة البيانات'

```
TransactionBegin()
sqlText = "INSERT INTO PatronPayment (PatronCopy, EntryDate, EntryType, " &
"Amount, Comment, UserID) OUTPUT INSERTED.ID VALUES (" &
ActivePatronCopyID & ", GETDATE(), " & DBText(entryCode) & ", " &
RecordAmount.Text & ", " & DBText(Trim(RecordComment.Text)) &
", " & LoggedInUserID & ")"
newID = CInt(ExecuteSQLReturn(sqlText))
sqlText = "UPDATE PatronCopy SET Fine = " & fineAmount &
", Paid = " & paidAmount & " WHERE ID = " & ActivePatronCopyID
ExecuteSQL(sqlText)
TransactionCommit()
```

عملت على إنهاء كل من عبارات قاعدة البيانات في المداولة للمساعدة على ضمان تكامل البيانات. حالما يتم تحديث قاعدة البيانات، عندها يحين وقت تحديث الشاشة (أو العرض)، القائمة التي على الشاشة للرسوم والمدفوعات تحتاج هذا السجل الجديد. تستخدم تلك القائمة الفئة EventHistoryItem، تشكيلة عن فئة التطبيق الواسعة ListItemData التي نستخدمها عادة في أداة صندوق القائمة ListBox. ListEventHistoryItem. حقل والتي هي خاصة بمعلومات التمويل المعروضة في صندوق القائمة EventHistoryItem. أضف الكود الذي يبني سجل EventHistoryItem ويضيفه إلى القائمة EventHistoryItem، مباشرة بعد كود تحديث قاعدة البيانات الذي أضفناه منذ قليل.

'أضف بند إلى قائمة الإدخال'

```
historyItem = New EventHistoryItem
historyItem.PaymentID = newID
historyItem.EntryDate = Today
historyItem.PaymentAmount = CDec(RecordAmount.Text)
historyItem.Comments = Trim(RecordComment.Text)
historyItem.EntryType = entryType
EventHistory.Items.Add(historyItem)
```

هذا الكود متبوع بكود مشابه يحدث القائمة PaymentsOnly، الـ Generic.List(Of PaymentItem) التي تم تمريرها من الفورم المستدعي. إما يحدث الكود سجل المدفوعات الموجودة، أو يضيف سجل جديد إلى القائمة الشاملة.

'أضف مدفوعات جديدة'

```
scanPayment = New PaymentItem
scanPayment.PatronCopyID = ActivePatronCopyID
scanPayment.ItemTitle = RecordItem.Text
scanPayment.FeesPaid = paidAmount
scanPayment.BalanceDue = fineAmount - paidAmount
PaymentsOnly.Add(scanPayment)
```

قبل مغادرة الدالة، نحتاج إلى تنشيط قيم ملخص التمويل الثلاث قرب أعلى الفورم، التي تعمل على وضعها عندما يتم تحميل الفورم للمرة الأولى. أضف هذا الكود بعد تحديث القائمة PaymentOnly.

'تحديث القيم التي على الشاشة'

```
RecordFine.Text = Format(fineAmount, "Currency")
RecordPayments.Text = Format(paidAmount, "Currency")
RecordBalance.Text = Format(fineAmount - paidAmount, "Currency")
```

القائمة EventHistory هي أداة حامل رسم لسطر متغير الارتفاع، مشابهة لما صممناه في الفصل 18، يعمل حدثها MeasureItem على وضع ارتفاع كل بند قائمة (تظهر التعليقات على السطر الثاني عندما يكون متاح)، ومعالج حدثها DrawItem يعمل الرسم الفعلي لكل عمود بيانات ولكل التعليقات.

### إدارة جميع المدفوعات والغرامات. Managing All Fines and Payments.

تتيح فورم مدفوعات زبون Patron Payment أمين المكتبة من إدخال غرامات ومدفوعات مستقلة، ولكن ما يزال البرنامج بحاجة إلى فورم تدير جميع المدفوعات والغرامات من أجل زبون واحد، الفورم التي تعمل على إظهار فورم مدفوعات زبون عند الحاجة. تنجز الفورم "سجل زبون PatronRecord.vb" هذه الحاجة. عملت على إضافة هذه الفورم

إلى المشروع، على الرغم من أنك بحاجة إلى تمكينها، كما مر من قبل اعمل على تمكينها كما مكننا الفورم السابقة (بشكل عام هذا للتعلم كيف تعطل وتمكن فورم فإني عملت على تمكين كل النماذج في المشروع).

وهذه الفورم متاحة لكل من المدراء والزبائن، على الرغم من أن بعض الحقول مخفية عن الزبون.

يقود زر "كلمة المرور Password" إلى الفورم "تغيير كلمة مرور الزبون Change Patron Password" التي أضفناها سابقاً في هذا الفصل. الزر "تحرير Edit"، متاح فقط للمدراء، يوفر إمكانية الوصول إلى كامل النموذج *Patron.vb*. يعرض المقطع الرئيسي لسجل الزبون قائمة بجميع بنود الزبون التي تم إخراجها. وهي تتضمن الزر "تجديد Renew" والذي يتيح للزبون تمديد تاريخ الإعادة من أجل بند تم إخراجها. سنعمل على إضافة الكود من أجل تلك الميزة في فصل لاحق. تعرض الفورم أيضاً ملخص لجميع الغرامات المعقولة والمدفوعات. يبين الشكل التالي تبويب الغرامات وحقله.



يعمل الزر "طباعة بطاقة الرصيد" على إنتاج وصل مطبوع لجميع الغرامات والمدفوعات من أجل زبون ما. وسنعمل على إضافة كوده في فصل لاحق.

معظم الكود في هذه الفورم موجود لإدارة الغرامات والمدفوعات. لإضافة رسم أو تسديد، يختار أمين المكتبة بند من قائمة الغرامات، ومن ثم ينقر الزر "الغرامات والمدفوعات". وهذا يحضر الفورم "مدفوعات زبون" التي أضفناها للتو. القائمتين الرئيسيتين على فورم "سجل الزبون" لا يستخدمان الفئة القياسية *ListItemData*، ويستخدمان فئة مناسبة أكثر لدعم العرض الضروري لكل قائمة. وسنعمل على إضافة هذه الفئة *PatronDetailItem* كقائمة عامة بما أنها (كما سنرى في الفصل القادم) ستستخدم في مكان آخر أيضاً في مشروع المكتبة. اعمل على إنشاء فئة جديدة سماها *PatronDetailItem.vb*، واستخدم الكود التالي من أجل محتواها.

```
Public DetailID As Integer
Public TitleText As String
Public DueDate As Date
Public FineAmount As Decimal
Public PaidAmount As Decimal
Public BalanceDue As Decimal
```

والآن ارجع إلى الفورم "سجل زبون". كما ترى تعرض قائمة "الغرامات" عدة أعمدة لقيم العملة. لنعمل على إضافة الكود والذي ينسق بشكل صحيح العملة تبعاً لإعدادات العملة المحلية (أو الإقليمية)، أولاً، أبحث عن الطريقة *RefreshPaymentFines*. يعمل هذا الروتين على إضافة جميع الغرامات والمدفوعات ويعرض النتيجة من خلال أداة اللصاقة "الرصيد الباقي المستحق".

على هذا الروتين تعليق، ينص على "نظف القائمة الحالية". أضف الكود التالي بعد هذا التعليق:

```
نظف القائمة الحالية
Fines.Items.Clear()
totalBalance = 0@
BalanceDue.Text = Format(0@, "Currency")
Me.Cursor = Windows.Forms.Cursors.WaitCursor
```

يمكن أن تكون لدينا مجموعة حقل "الرصيد الباقي المستحق" كـ "\$0.00" ولكن لن يكون هذا معمم بشكل مناسب. باستخدام الدالة "Format" مع "Currency" كقاعدة تنسيق ولكن تبقى تعرض النتائج بالتنسيق "\$0.00" كما ترى بما أنني استخدم على جهازتي كواجهة اللغة الإنجليزية والعملة المخصص هي الدولار، ولكنها تضبط بشكل مناسب التنسيق من أجل الثقافات الأخرى.

تعمل الطريقة *RefreshPaymentFines* كل تحزيم الحسابات، وتنتهي بالرصيد المتبقي المستحق على زبون في المتغير المحلي *totalBalance*. اعمل على إيجاد التعليق الذي ينص على "إظهار الرصيد الكلي"، وأضف الكود التالي بعد هذا التعليق تماماً.

```
'إظهار الرصيد الكلي
BalanceDue.Text = Format(totalBalance, "Currency")
ActFinePay.Enabled = False
```

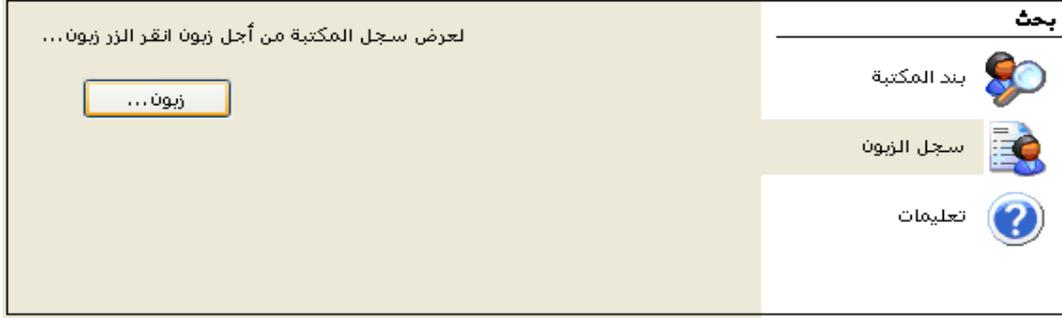
في قائمة الغرامات، تنفيذ حامل رسم صندوق القائمة *Listbox*، يعرض أيضاً قيم العملة. وتستخدم القائمة الأخرى الفئة *PatronDetailItem* بدل القائمة القياسية *ListItemData* من أجل إدارة بنودها. اعمل على إيجاد الطريقة *Fines\_DrawItem*، والتعليق "استخراج التفاصيل من بند قائمة".

```
'استخراج التفاصيل من بند قائمة
itemDetail = CType(Fines.Items(e.Index), PatronDetailItem)
titleText = itemDetail.TitleText
fineText = Format(itemDetail.FineAmount, "Currency")
paidText = Format(itemDetail.PaidAmount, "Currency")
balanceText = Format(itemDetail.BalanceDue, "Currency")
If (itemDetail.BalanceDue = 0@) Then useNotice = useBrush
```

ينسق هذا المقطع كل قيمة عملة، بشكل افتراضي، كل القيمة العائدة تظهر باللون الأحمر في القائمة. السطر الأخير في هذا المقطع من الكود يجدد اللون إلى لون بند القائمة الحياضي (العادي) إذا لم يكون هناك رصيد عائد.

### ربط ميزات زبون إلى الفورم الرئيسية. Connecting Patron Features to the Main Form.

بقي علينا تمكين إمكانية الوصول إلى النماذج الخاصة بزبون من خلال فورم المكتبة الرئيسي. كل ما نحتاج عمله هو إضافة معالج حدث من أجل الزر "زبون"



حدد معالج حدث انقر ActAccessPatron\_Click على هذا الزر في الكود المصدري لهذه الفورم. ومن ثم أضف الكود التالي لمعالج الحدث هذا.

```
Private Sub ActAccessPatron_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles ActAccessPatron.Click
    البحث عن سجل الزبون الفعال
    Dim patronID As Integer
    تقديم معرف الزبون
    patronID = (New PatronAccess).SelectPatron()
    If (patronID = -1) Then Return
    إظهار سجل الزبون
    Call (New PatronRecord).ViewPatronRecord(patronID, True)
End Sub
```

يعمل الكود استدعاء مباشر إلى كلا النموذجين اللتين عملنا على إضافتهما في هذا الفصل: "وصول الزبون" و"سجل زبون". في البداية تظهر الفورم "وصول الزبون" لاختيار سجل الزبون، ومن ثم تعرض تفاصيله من خلال الفورم "سجل زبون".

### التنافس بين نماذج إدارة الزبون. Dueling Patron Management Forms.

لنعمل تغيير آخر بخصوص سجلات الزبون. عملنا على تضمين الزر "إدارة بنود زبون" على فورم "الزبون Patron.vb". ويوجد هذا الزر لتوفير إمكانية الوصول إلى الفورم المستقبلي "سجل زبون PatronRecord.vb"، ولكنها ما تزال حمل ثقيل حتى الآن. ولكن مع فورم "سجل الزبون PatronRecord.vb" الجاهزة، فنحن جاهزين لصنع تاريخ إدارة زبون.

افتح الكود المصدري للنموذج "الزبون Patron.vb" واعمل على إيجاد معالج الحدث "ActItems\_Click". ومن ثم أضف الكود التالي له.

```
Call (New PatronRecord).ViewPatronRecord(ActiveID, False)
```

هذا كل شيء، ولكن ومن المحتمل أنك تفكر بنفسك، "تسمح لك نموذج الزبون الآن فتح نموذج سجل زبون. وتلك الفورم لديها زر "تحرير" يتيح لك مرة أخرى فتح فورم الزبون. وإذا ما كان أمين المكتبة وغد، فهناك الملايين من نماذج إدارة الزبون على الشاشة في الحال. وهذا صحيح تماماً، لذلك كان علينا إضافة بعض الكود لمنع ذلك من الحدوث. المعامل النسبي الثاني "خطأ" بالنسبة للعلامة PatronRecord.ViewPatronRecord تقول "لا تظهر الزر" تحرير "على فورم" سجل الزبون". وبشكل مشابه يوجد كود في فورم "سجل زبون" تعمل على إيقاف التكرار المستمر.

```
عرض نموذج الزبون
If ((New Patron).EditRecordLimited(ActivePatronID) <> -1) Then
```

تخفي الطريقة EditRecordLimited زر "إدارة بنود زبون" على فورم "الزبون Patron.vb". مهما تكن الفورم التي تبدأ بها، تستطيع الوصول إلى الفورم الأخرى، ولكن لن تكون قادر على إنتاج نسخة جديدة من الفورم الأولية. كان بإمكاننا عمل تغييرات ثقافية أكثر. على سبيل المثال، عمود "تاريخ الإعادة" في قائمة "البنود المخرجة" على الفورم "سجل زبون PatronRecord.vb" تستخدم تنسيق بيانات ثابتة (لا يمكن تغييرها).

```
dueDate = Format(itemDetail.DueDate, "MMM d, yyyy")
```

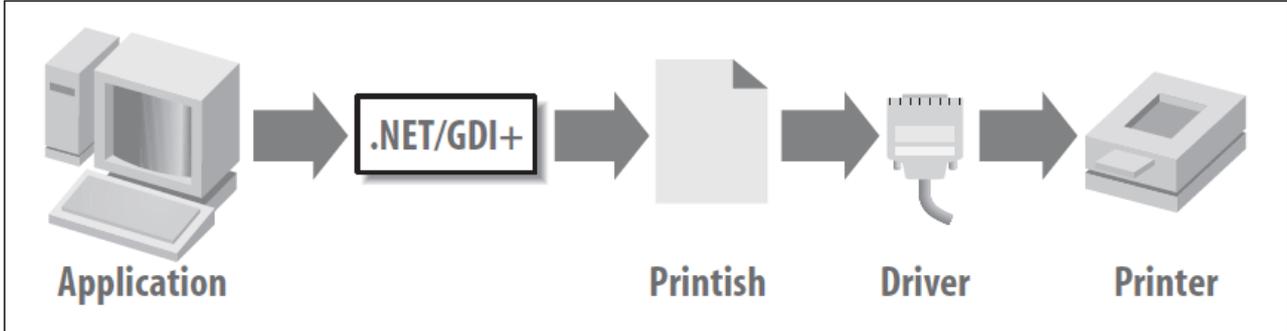
كان بإمكانك تغيير هذا التاريخ القصير أو أي إعداد ثقافي محايد آخر.



## الطباعة Printing

### الطباعة في ويندوز Printing in Windows

ينفذ ويندوز نظام من المشغلات (التعريفات) الخاصة بالطابعات printer-specific drivers والتي تحمي المبرمج من معظم تنوعات الطابعات. وهذه المشغلات تتكلم جميعها لغة مشتركة \_ لندعوها "الطباعة Printish" والتي يترجمها المشغل ضمن اللسان الأصلي للطباعة. وكمبرمجين، نحتاج فقط إلى تصميم البرمجيات التي تتكلم "الطباعة Printish". يعمل نظام الطباعة في إطار عمل الدوت نت على إضافة مستوى آخر من ترجمة اللغة. حيث أن برامج دوت نت لا تتصل مباشرة مع مشغلات الطباعة بدلاً منه، تستخدم GDI والأوامر commands — نفس الأوامر المستخدمة لتحديثات الشاشة — لاستخراج محتوى إلى رسومات طباعة في الذاكرة. يعمل إطار العمل بعدها على تحويل هذه الأوامر إلى طبعة ويرسل المخرجات إلى مشغل الطباعة المناسبة. وأخيراً إلى الطباعة. يبين الشكل التالي ملخص للخطوات المستخدمة في الطباعة في الدوت نت.



### الطباعة في الدوت نت Printing in .NET

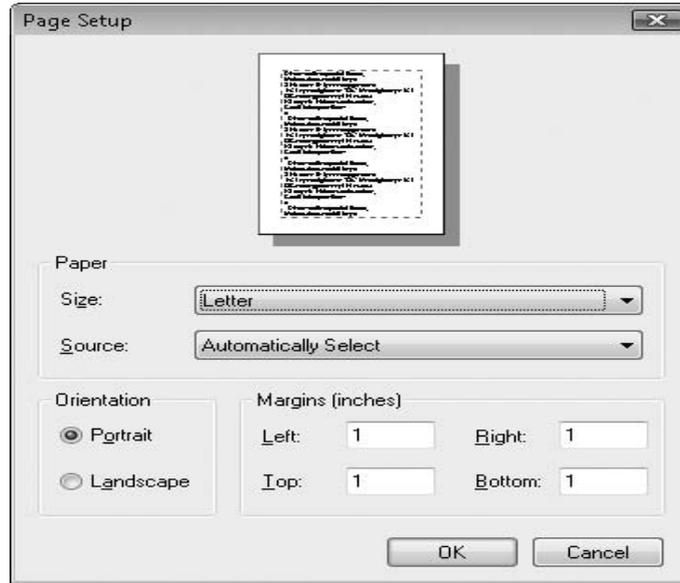
للشاشة والطباعة مخرجات ناتجة من خلال نفس GDI والأوامر بحيث من الممكن أن يجعل هذا الفصل قصير جداً، مع الإشارة إلى الفصل 18 للمزيد من التفاصيل. ولكن هذا يعني أيضاً أن هناك حاجة لأن تكون لوحة – كائن System.Drawing.Graphics - حيث أن الطباعة أو ( GDI+ commands) تستهدف مخرجات لهذا الكائن. توفر لك الفئة System.Drawing.Printing.PrintDocument لوحة مخرجات تحتاجها لكل من مخرجات الطباعة العادية ومعينة قبل الطباعة.

توجد ثلاث طرق لاستخدام فئة "طباعة مستند PrintDocument" :

- أضف أداة "طباعة مستند PrintDocument" إلى نموذج من صندوق أدوات نماذج ويندوز. تظهر هذه الأداة بشكل افتراضي في مقطع الطباعة لصندوق الأدوات. اسند لها خصائص ومجيبات أحداث كما مع أي أداة أخرى.
  - أنشئ متغير (حقل) على مستوى حالة (نسخة) من فئة "طباعة مستند PrintDocument". ضمن عبارة في التعريف لتحصل على هيئة الحدث.
  - أنشئ حالة (نسخة) محلية من "طباعة مستند PrintDocument" واربط أي حدث باستخدام إضافة معالج AddHandler.
- إن هذه طرق قياسية في الدوت نت، ولكن التنوع الذي تملكه أداة ما يجعل الفئة أكثر ملائمة. سندخل ضمن كود طباعة فعلي بعد قليل. يوجد أربع أدوات خاصة بالطباعة متاحة لمشاريع نماذج ويندوز:

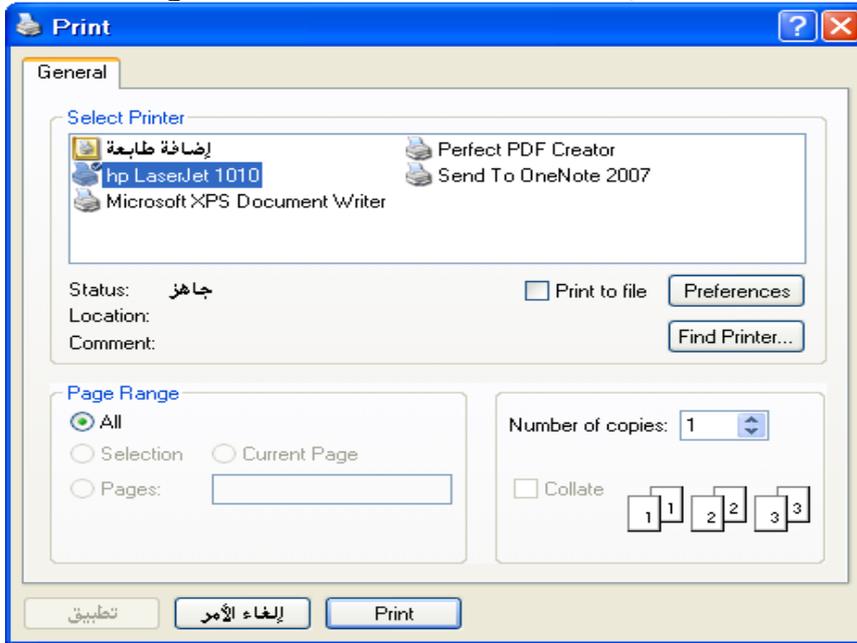
### "حوار إعداد الصفحة PageSetupDialog"

تقدم هذه الأداة حوار إعداد طباعة ويندوز قياسي توفر للمستخدم إعداد عمل طباعة خاصة، أو جميع أعمال الطباعة للتطبيق. تعرض الطريقة "إظهار الحوار ShowDialog" للأداة نموذج مبيّن في الشكل التالي. تعرض الأداة أيضاً خصائص مرتبطة باختيار المستخدم. تعرض أعضائها "PageSettings" أولويات للمستخدم خاصة تم تحديدها على الفورم (النموذج). تحدد أعضائها "PrinterSettings" الطباعة المختارة وخصائصها. بإمكانك مراجعة هذه الأعضاء وفيما بعد أسندها إلى الفئات الخاصة بالطباعة الأخرى والتي تتضمن نفس الأعضاء.



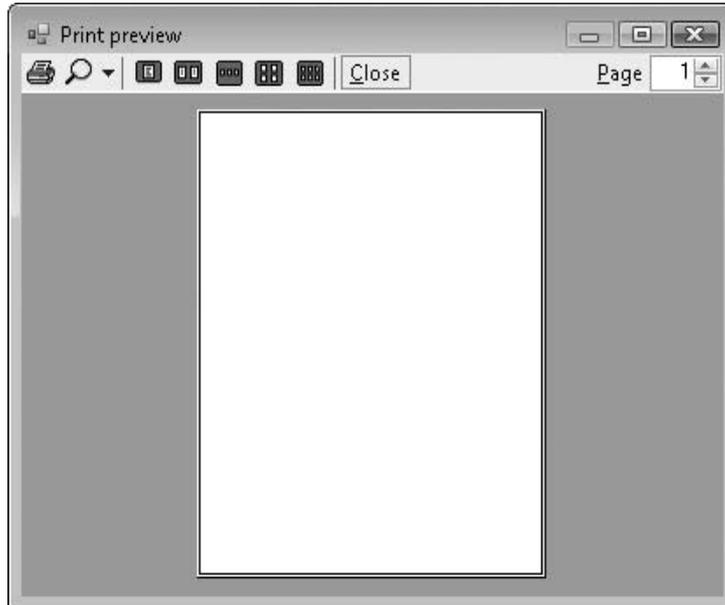
### "حوار طباعة PrintDialog"

يظهر الشكل التالي حوار هذه الأداة، الحوار القياسي الذي يظهر في معظم البرامج عندما يختار المستخدم ملف File <<Print أمر قائمة طباعة. وتعرض هذه الأداة أيضاً أعضاء إعدادات الطباعة PrinterSettings المستخدمة لإسناد أو استخراج الطباعة المختارة والخيارات المرتبطة بها.



### "حوار معاينة قبل الطباعة PrintPreviewDialog"

يعرض حوار هذه الأداة معاينة قبل الطباعة لمستندك المطبوع للمستخدم. وتتضمن مواصفات تقديم معاينة قياسية من ضمنها قيمة العدسة zoom level وحالة التحكم بإظهار الصفحات. ويعمل زر الطباعة Print button الذي ضمنها على إرسال محتوى المعاينة إلى الطباعة الافتراضية (دون السؤال عن الطباعة المختارة). تتفاعل هذه الأداة مباشرة مع نسخة "مستند الطباعة PrintDocument" الخاص بك، والذي يقود محتوى العرض الفعلي، يبين الشكل التالي حوار معاينة الطباعة، على الرغم من عدم وجود محتوى خاص بصفحة.



تحتوي أداة "حوار معاينة قبل الطباعة PrintPreviewDialog" مواصفات إدارة معاينة قبل الطباعة الأساسية (مثل ميزة العدسة) والتي تلبي حاجات معظم التطبيقات. لسوء الحظ، إن الأداة محاكاة بصندوق أسود، ولا تستطيع بسهولة إضافة مواصفات خاصة بك لها أو إزالة المواصفات التي لا تريدها. توفر الأداة "PrintPreviewControl" واجهة بديلة والتي تسمح لك من أن تخصص بالكامل اختبار معاينة الطباعة بدلاً من صندوق الحوار الكامل المبين في الشكل السابق، فإن هذه الواجهة تعالج فقط القسم الذي يعرض الصفحة فقط من الفورم. يجب عليك أن تعالج جميع الأشرطة الأدوات والميزات الأخرى، وترتبط تخصصها الوظيفي مع أداة المعاينة قبل الطباعة. إن شرح هذه الأداة في هذا الفصل . قبل أن تطبع، تحتاج لمعرفة أي طابعة يريد أن يستخدمها مستخدمك لطباعة المخرجات، ومن المحتمل أن تحتاج لمعرفة المواصفات المتاحة للطابعة، مثل دعم الألوان، فإذا كنت مبرمج فيجوال بيسك 6، فقد كنت معتاد على مجمع طابعات مريح convenient Printers collection. إن غياب absence ذلك المجمع في فيجوال بيسك 2008 يعني أنه يجب علينا وسائل أكثر غير مباشرة للوصول إلى الطابعات. تتضمن الفئة System.Drawing.Printing.PrinterSettings مجمع متغير نصي متشارك للطابعات التي تم تشيبتها والذي يحدد مسار كل طابعة مركبة. بإمكانك إسناد أي من هذه النصوص إلى عضو "اسم الطابعة PrinterName" " لإعدادات الطابعة 'PrinterSettings'، لجعل طابعة ما متاحة ضمن التطبيق. مقطع الكود التالي يسمح للمستخدم من اختيار من قائمة الطابعات، ويعرض بعض المعلومات الأساسية حول الطابعة المختارة.

```
Public Class Form1
    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
        ' ----- Display information about the selected printer.
        Dim selectedPrinter As Drawing.Printing.PrinterSettings
        If (ListBox1.SelectedIndex = -1) Then Return
        selectedPrinter = New Drawing.Printing.PrinterSettings()
        selectedPrinter.PrinterName = ListBox1.Text
        MsgBox(selectedPrinter.ToString)
    End Sub

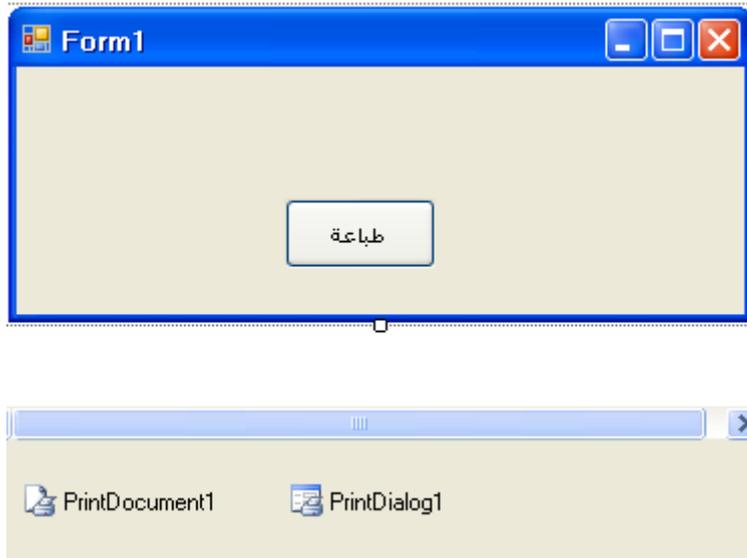
    Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
        ' ----- Display the list of printers.
        Dim scanPrinter As String
        For Each scanPrinter In Drawing.Printing.PrinterSettings.InstalledPrinters
            ListBox1.Items.Add(scanPrinter)
        Next scanPrinter
    End Sub
End Class
```

## طباعة مستند ما Printing a Document

- رأيت مسبقاً أن العديد من مكونات ويندوز تعمل مع بعضها لتوليد مخرجات الطباعة. ضمن كودك للدوت نت، ستستخدم أيضاً العديد من المكونات (الفئات) لقيادة معالجة الطباعة. يتم تضمين أربع خطوات رئيسية (بشكل مباشر على الأقل) في طباعة مستند من ضمن كودك:
1. إنشاء نسخة (حالة) من فئة "طباعة مستند PrintDocument" (أو إضافتها كأداة لنموذجك).
  2. وضع إعدادات الطابعات المتنوعة لـ "طباعة مستند PrintDocument"، إما باستخدام "حوار الطباعة PrintDialog" (أو ما يتعلق به) الأداة/الفئة، أو باستخدام الافتراضي أو عمل إعدادات يدوية.

3. إضافة معالج حدث "أطبِع صفحة PrintPage " لـ "مستند الطباعة PrintDocument's". هذا الحدث يتم استدعائه مرة لكل صفحة، ويستقبل كائن من أجل لوحة الطباعة printer canvas، يطبع كود معالج حدثك صفحة مفردة، ويحدث updates إشارة تخبر فيما إذا يوجد صفحات أخرى أكثر للطباعة.

4. استدعاء الطريقة "طباعة Print" لـ "طباعة مستند PrintDocument's" لبدء عملية الطباعة والدوران. لنجرب كود صغير لرؤية كيف تبدو عملية الطباعة وكيف سيبدو الحال فيما يخص برنامج يطبع مستند من خمس صفحات على طابعة المستخدم المختارة؛ ستكون المخرجات عدد كبير من الصفحات الرقمية المفردة large single-digit page number، أولاً، لنعمل على إنشاء تطبيق ويندوز جديد new Windows Forms application، ونعمل على إضافة زر وحيد button إلى Form1 ولنمنحه اسم ActPrint، وسنضيف أيضاً أداة PrintDocument ونسمها (CountingDoc) وأداة PrintDialog ونسمها (UserPrinter) يبين الشكل التالي النموذج والأدوات المزود بها (بإمكانك ترك الأسماء الافتراضية لهذه الأدوات كما هو مبين في الشكل التالي).



تنفذ هذه الأدوات أول خطوتين من الخطوات الأربع لمعالجة الطباعة. وفيما يلي سوف نعمل على إضافة الكود المصدري.

```
Public Class Form1
    Private WhichPage As Integer
    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
Button1.Click
        ' ----- Prompt the user for printer settings, and
        ' start printing.
        PrintDialog1.Document = PrintDocument1
        If (PrintDialog1.ShowDialog() = _
Windows.Forms.DialogResult.OK) Then
            PrintDocument1.Print()
        End Sub
        Private Sub CountingDoc_BeginPrint(ByVal sender As Object,
ByVal e As System.Drawing.Printing.PrintEventArgs) Handles PrintDocument1.BeginPrint
            ' ----- Start the counting over.
            WhichPage = 1
        End Sub
        Private Sub CountingDoc_PrintPage(ByVal sender As Object,
ByVal e As System.Drawing.Printing.
PrintPageEventArgs) Handles PrintDocument1.PrintPage
            ' ----- Print a single page.
            Dim hugeFont As Font
            Dim centeredText As StringFormat
            ' ----- Let's go overboard on the font: 256 points!
            hugeFont = New Font("Arial", 256)
            ' ----- Center the text on the page.
            centeredText = New StringFormat()
            centeredText.Alignment = StringAlignment.Center
            centeredText.LineAlignment = StringAlignment.Center
            ' ----- Print the number.
            e.Graphics.DrawString(CStr(WhichPage), hugeFont,
Brushes.Black, e.MarginBounds, centeredText)
            ' ----- Draw the page margins to make it clear where
            ' they are.
            e.Graphics.DrawRectangle(Pens.Blue, e.MarginBounds)
```

```

' ----- Limit the output to five pages.
WhichPage += 1
If (WhichPage <= 5) Then e.HasMorePages = True
Else e.HasMorePages = False
End Sub
End Class

```

ينفذ هذا الكود الخطوة الثالثة (Button1\_Click) والخطوة الرابعة (CountingDoc\_PrintPage). يربط معالج حدث نقر الزر Button1\_Click المستند document وحوار الطباعة Print dialog لذلك فإن كلاهما يشير إلى نفس الإعدادات. ومن ثم يطلب معالج الحدث هذا من المستخدم اختيار طباعة والخيارات العديدة من خلال استدعاء "إظهار الحوار ShowDialog". فإذا نقر المستخدم الزر موافق OK على صندوق الحوار هذا، فإنه يعمل على إطلاق استدعاء لطريقة "طباعة Print" الخاصة بالمستند document. من ثم ينتقل الإجراء إلى أحداث نسخة "PrintDocument". كما ترى فقد قمت بمعالجة اثنين من أحداث PrintDocument: معالج حدث "بدء الطباعة BeginPrint" والذي ينجز بعض العمليات التمهيدية للطباعة، ومعالج حدث "اطبع صفحة PrintPage" والذي يقوم بالعمل الحقيقي. (يوجد أحداث أخرى مثل "أنهي الطباعة EndPrint"، والذي يستخدم للتنظيف عند اكتمال الطباعة، و"استعلام إعدادات الصفحة QueryPageSettings" والذي بإمكانك استخدامه لتغيير اتجاه وإعدادات كل صفحة من المستند). عملياً، هذا ليس بالعمل الصعب وخاصة إن كنت على دراية بالجرافيك، والاختلاف الكبير يكمن في الكم من المساحة المتاحة على صفحة الطباعة، والتي تسمح لنا بالتلاعب بالخطوط في النقاط لحجم الخط.

يبين الشكل التالي الصفحة 2 من المخرجات الناتجة عن هذا البرنامج. تستطيع أن ترى في الزاوية اليسارية الدنيا أنها تسجل بشكل كامل مخرجات خمس صفحات.

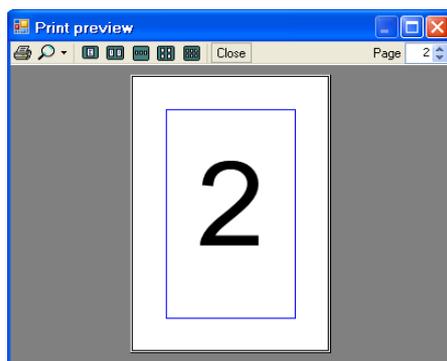
### معاينة قبل الطباعة Print Preview

إن إضافة واجهة معاينة قبل الطباعة سهل جداً، دعنا لكي نجعل التطبيق يعرض معاينة قبل الطباعة، أضف زر Button جديد، وسنضيف أيضاً أداة "حوار معاينة الطباعة PrintPreviewDialog". حالما تعمل على إضافة ووضع الأدوات السابقة في مكانها، أضف معالج حدث نقر الزر الثاني التالي:

```

Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
Button2.Click
' ----- Display a preview of the document.
PrintPreviewDialog1.Document = PrintDocument1
PrintPreviewDialog1.ShowDialog()
End Sub

```



كما ترى هذا الكود بسيط جداً.

### حساب وترقيم الصفحات Counting and Numbering Pages

خلال عملية الطباعة (أو المعاينة)، يتم استدعاء معالج حدث "اطبع صفحة PrintPage" للمرة الأولى لم يكن لطباعة "أول صفحة" من المستند، ولكن لطباعة "الصفحة الأولى في حاجة الطباعة"، ومهما يكن رقم الصفحة. ابحث في جميع خاصيات فئة (أو أداة) "طباعة مستند PrintDocument"، ولكن لن تجد أبداً خاصية "عدد الصفحة PageNumber"، ففئة "طباعة مستند PrintDocument" لا تعلم أي شيء حول عدد الصفحات في مستندك، وعلى الرغم من كل شيء فهذا لا يهم كل ما تعلمه أن هناك حزمة من الصفحات بحاجة طباعة، وستعمل على استدعاء معالج حدث "اطبع صفحة PrintPage" حتى تقول "كافي enough".

إذا رجعت إلى الشكل الثالث، ستري أن حوار الطباعة يتضمن مقطع "مجال الصفحات Page Range" على الرغم من أن جميع أدواته غير فعالة بشكل افتراضي. فإن أداة "حوار الطباعة PrintDialog" تتضمن ثلاث خاصيات منطقية Boolean والتي تتيح لك تمكين أدوات خاصة في ذلك المقطع: "السماح للصفحة الحالية AllowCurrentPage"، "السماح لبعض الصفحات AllowSomePages"، و"السماح لما تم اختياره AllowSelection". فوضع أي من هذه الخاصيات إلى صح True يمكن خيار الأداة الموافقة فيما بعد وبعد أن يختار المستخدم، بإمكانك الاستعلام عن خاصية "PrinterSettings.PrintRange" لكائن "طباعة مستند PrintDocument" لتحديد أي خيار هو.

لنعمل على إضافة كود يمكن اختيار مجال الصفحات. وسنبقي على محدودية الصفحات المسموحة فقط للصفحات المرقمة لخمس فقط، ولكن بإمكان المستخدم أن يكون قادر على اختيار مجال فرعي ضمن المجموعة. ارجع إلى معالج حدث النقر للزر الأول، وأدخل عدة أسطر من الكود وهي بالخط الغامق:

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
Button1.Click
' ----- Prompt the user for printer settings, and
' start printing.
PrintDialog1.Document = PrintDocument1
PrintDialog1.AllowSomePages = True
PrintDocument1.PrinterSettings.MinimumPage = 1
PrintDocument1.PrinterSettings.MaximumPage = 5
PrintDocument1.PrinterSettings.FromPage = 1
PrintDocument1.PrinterSettings.ToPage = 5
If (PrintDialog1.ShowDialog() =
Windows.Forms.DialogResult.OK) Then
PrintDocument1.Print()
End Sub
```

فعندما ينقر المستخدم على زر "طباعة" وهو نفس الزر الأول والذي سمّيته طباعة أما الزر الثاني فقد سمّيته معاينة، فسترى أن مقطع مجال الصفحات لمصندوق الحوار قد مكن حقل الصفحات، وفيه العدد الأكبر والأقل من الصفحات في المجال "1 - 5" (شاهد الشكل التالي).



إذا ضبط المستخدم هذا الحقل إلى "1-6" سيحدث خطأ يخبر أن المجال هو ضمن "1-5" فقط. ولكن إذا اختار المستخدم جميع الصفحات أو 1-5 أو 1-4 أو 2-3 أو الصفحة الحالية أو أي اختيار، فإن معالج حدث "أطبّع صفحة PrintPage" سيتم استدعاه بنفس الطريقة. في الحقيقة، سيتم استدعاء المعالج كثيراً، وحتى المئات من المرات، حتى تخبره بأن يتوقف. يؤثر اختيار المستخدم في خاصية PrinterSettings.PrintRange وبعض الخصائص الأخرى، ولكن لا يؤثر مباشرة في عملية الطباعة. إن تغيير سلوك عملية الطباعة المعتمد على هذه الإعدادات راجع إليك. لنتظاهر أن المستخدم أدخل مجال طباعة من 2-3. فلا نستطيع أن نسمح لأداة "طباعة مستند PrintDocument" من إطلاق حدث "أطبّع صفحة PrintPage" من أجل كل الصفحات الخمسة، لأنه حتى ولو أنتجنا مخرجات لكل من الصفحة 2 و3، سنبقى نحصل على ثلاث صفحات أخرى فارغة تخرج من الطابعة. ما نريده هو أن يكون لدينا حدث يتم إطلاقه مرتان فقط. مرة من أجل الصفحة 2 ومرة أخرى من أجل الصفحة 3. فنحن بحاجة إلى تعديل أو ضبط استخدام المتغير WhichPage الخاص بالنقاط محتوى الفئة ليكافئ المجال الموافق. أولاً، لنغير معالج حدث "بدء الطباعة BeginPrint" ليستخدم رقم صفحة البدء الصحيح.

```
Private Sub CountingDoc_BeginPrint(ByVal sender As Object,
ByVal e As System.Drawing.Printing.PrintEventArgs)
Handles PrintDocument1.BeginPrint
' ----- Start the counting over.
WhichPage = PrintDocument1.PrinterSettings.FromPage
End Sub
```

في معالج حدث "أطبّع صفحة PrintPage"، يجب علينا تعديل الكود الذي يحدد متى تتم مغادرة عملية الطباعة.

```
WhichPage += 1
If (WhichPage <= PrintDocument1.PrinterSettings.ToPage) Then e.HasMorePages = True Else
e.HasMorePages = False
```

بما أن كود المعاينة يتشارك إعدادات نفس المستند، نحتاج لتعديل كود المعاينة لنجبره على طباعة جميع الصفحات دائماً:

```
Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
Button2.Click
```

```
' ----- Display a preview of the document.
PrintPreviewDialog1.Document = PrintDocument1
PrintDocument1.PrinterSettings.PrintRange = Printing.PrintRange.AllPages
PrintPreviewDialog1.ShowDialog()
End Sub
```

إذا شغلت البرنامج وضبطت مجال الطباعة، يجب أن تحصل على الصفحات التي تطلبها فقط.

### الطباعة في النمط "الصرف" Printing in "Raw" Mode

إن استخدام GDI+ لتوليد صفحات طباعة بسيط جداً. أما من أجل الصفحات المعقدة، من المحتمل أن يكون عليك عمل الكثير من الترميز والقياسات لسلاسل النصوص والترصيف أو الترتيب، ولكن خلاصة القول "ارسم هذا النص أو هذا الشكل عند هذا الموضوع". للأسف، لا تدعم كل الطابعات التطبيق الذي يطبع بواسطة GDI وطريقة الطباعة Printish. وهذا بشكل خاص صحيح للطابعات المستخدمة لطباعة كروت التسليف الحرارية thermal credit card. على الرغم من أن بعض هذه الطابعات يمكن أن يكون لها مشغلات على الويندوز، فهي في الحقيقة مصممة لتكون على اتصال مباشر مع تطبيق ما بواسطة لغة " الترشيح أو الفلتر المتسلسل escape sequence " من أجل مثل هذه الطابعات، تحتاج إلى الكتابة بشكل مباشر إلى الطباعة في نمط "المباشر أو الصرف raw " (ما تكتبه من تطبيق خاص تطبعه دون أي معالجة للنص)، حيث أنك تتحكم تماماً بالحروف التي يتم إرسالها إلى الطباعة. (عملياً، ليس عليك الدخول مباشرة إلى الطباعة، فما يزال بإمكانك الكتابة لطابور (صف) الطباعة printer's queue، وتُدع ويندوز من إدارة جدولة عمل الطباعة)

إنه لمن المؤسف أن أخبرك أن الدوت نت ينقصه دعم مثل هذه الطابعات (الطابعات الصرفة أو المباشرة) على الرغم من أن مكتبة الربط الديناميكي DLL يتم تضمينها بنوافذ تمكن طريقة الطباعة المباشرة هذه، فإن دثار دوت نت المدار managed .NET wrapper. لهذه المكتبة لا يتم شحنه مع إطار العمل framework.

حسناً، إن الأمر ليس بهذا السوء، فقد عملت ميكروسوفت وبعض المبرمجين على نشر كود يربط استدعاء مكتبة الربط الديناميكية الغير مدارة unmanaged DLL calls إلى المكافئ المدار managed equivalents. سنستخدم تنوع لبعض من هذا الكود في مشروع المكتبة the Library Project في هذا الفصل لدعم طباعة قطع بطاقات صندوق الدفع checkout slips، وأوراق الوصول (فاتورة أو وصل paper receipts) والتي تمنح الزبون أو المشتري patron معرفة بالبنود المقيدة للدفع checked out ومتى سيتوجب الدفع due back.

### مشروع Project

كمقدمة، يركز مشروع هذا الفصل على طباعة الشيكات checkout وفواتير الدفع finepayment receipts، ولكن سنضيف أيضاً كل الكود الذي يسمح للمشتري patrons وأمناء المكتبات librarians من تسجيل مدخلات ومخرجات الكتب check in and check out books وبنود المكتبة الأخرى.

### دعم الطباعة المباشرة Supporting Raw Printing

إن الكود الأصلي لهذا التطبيق قد أتى من علوم ميكروسوفت المقال الأصلي رقم 322090، والذي يشرح دعم الطباعة المباشرة من تطبيقات الدوت نت. فهو يستخدم ميزة الدوت نت المعروفة بـ "interop" والتي تتيح لكود دوت نت من "التفاعل interoperate" مع المكونات غير المدارة المعتمدة على الكم COM والتطبيقات الأقدم older unmanaged COM-based components and applications. أنشئ فئة جديدة وسمها "RawPrinterHelper.vb" واستخدم الكود التالي لتعريفها:

```
Imports System.Runtime.InteropServices
Public Class RawPrinterHelper
    ' الكود في هذه الفئة معتمد على معلومات ميكروسوفت الموضوع القاعدي رقم 322090
    ' Web: http://support.microsoft.com/?id=322090
    ' وتصريحات تركيب API
    <StructLayout(LayoutKind.Sequential, CharSet:=CharSet.Unicode)> Private Structure DOCINFOW
        <MarshalAs(UnmanagedType.LPWStr)> Public pDocName As String
        <MarshalAs(UnmanagedType.LPWStr)> Public pOutputFile As String
        <MarshalAs(UnmanagedType.LPWStr)> Public pDataType As String
    End Structure
    <DllImport("winspool.Drv", EntryPoint:="OpenPrinterW", SetLastError:=True,
CharSet:=CharSet.Unicode,
        ExactSpelling:=True, CallingConvention:=CallingConvention.StdCall)>
    Private Shared Function OpenPrinter(ByVal src As String, ByRef hPrinter As IntPtr, ByVal pd As
Long) As Boolean
    End Function
    <DllImport("winspool.Drv", EntryPoint:="ClosePrinter", SetLastError:=True,
CharSet:=CharSet.Unicode,
        ExactSpelling:=True, CallingConvention:=CallingConvention.StdCall)>
    Private Shared Function ClosePrinter(ByVal hPrinter As IntPtr) As Boolean
    End Function
    <DllImport("winspool.Drv", EntryPoint:="StartDocPrinterW", SetLastError:=True,
CharSet:=CharSet.Unicode,
        ExactSpelling:=True, CallingConvention:=CallingConvention.StdCall)>
    Private Shared Function StartDocPrinter(ByVal hPrinter As IntPtr, ByVal level As Int32, ByRef
pDI As DOCINFOW) As Boolean
    End Function
    <DllImport("winspool.Drv", EntryPoint:="EndDocPrinter", SetLastError:=True,
CharSet:=CharSet.Unicode,
```

```

ExactSpelling:=True, CallingConvention:=CallingConvention.StdCall)>
Private Shared Function EndDocPrinter(ByVal hPrinter As IntPtr) As Boolean
End Function
<DllImport("winspool.Drv", EntryPoint:"StartPagePrinter", SetLastError:=True,
CharSet:=CharSet.Unicode,
ExactSpelling:=True, CallingConvention:=CallingConvention.StdCall)>
Private Shared Function StartPagePrinter(ByVal hPrinter As IntPtr) As Boolean
End Function
<DllImport("winspool.Drv", EntryPoint:"EndPagePrinter", SetLastError:=True,
CharSet:=CharSet.Unicode,
ExactSpelling:=True, CallingConvention:=CallingConvention.StdCall)>
Private Shared Function EndPagePrinter(ByVal hPrinter As IntPtr) As Boolean
End Function
<DllImport("winspool.Drv", EntryPoint:"WritePrinter", SetLastError:=True,
CharSet:=CharSet.Unicode,
ExactSpelling:=True, CallingConvention:=CallingConvention.StdCall)>
Private Shared Function WritePrinter(ByVal hPrinter As IntPtr, ByVal pBytes As IntPtr, ByVal
dwCount As Int32, ByRef dwWritten As Int32) As Boolean
End Function
Public Shared Function SendStringToPrinter(ByVal targetPrinter As String, ByVal stringContent
As String, ByVal documentTitle As String) As Boolean
' إرسال مصفوفة بايت إلى طابور الطباعة. العودة بصواب في حال النجاح
Dim printerHandle As IntPtr
Dim errorCode As Int32
Dim docDetail As DOCINFOW = Nothing
Dim bytesWritten As Int32
Dim printSuccess As Boolean
Dim contentBytes As IntPtr
Dim contentSize As Int32
On Error Resume Next
' تثبيت الفراغات في بداية أسطر هذا المستند
With docDetail
.pDocName = documentTitle
.pDataType = "RAW"
End With
' تحويل النص إلى نص أنسي
' ANSI text
contentSize = stringContent.Length()
contentBytes = Marshal.StringToCoTaskMemAnsi(stringContent)
' فتح الطباعة وطباعة المستند
printSuccess = False
If OpenPrinter(targetPrinter, printerHandle, 0) Then
If StartDocPrinter(printerHandle, 1, docDetail) Then
If StartPagePrinter(printerHandle) Then
' إرسال المحتويات إلى الطباعة
printSuccess = WritePrinter(printerHandle, contentBytes,
contentSize, bytesWritten)
EndPagePrinter(printerHandle)
End If
EndDocPrinter(printerHandle)
End If
ClosePrinter(printerHandle)
End If
' يوفر GetLastError
' معلومات حول الخطأ الأخير، حالياً تجاهله
If (printSuccess = False) Then errorCode = Marshal.GetLastWin32Error()
' تحرير الذاكرة الغير مستخدمة
Marshal.FreeCoTaskMem(contentBytes)
' الإتمام
Return printSuccess
End Function
End Class

```

إن الكود نسبياً واضح المعالم clear-cut، حيث أن الطريقة SendStringToPrinter تحضر نص ما للطباعة بتحويله عنوة إلى هيئة أنسي القياسي standard ANSI. ومن ثم يستخدم الوظائف (الدوال) في مكتبة winspool.drv لفتح عمل طباعة جديد، ويرسل المحتوى المحضر إليها. على العموم يوجد الكثير من الترتيب (الترتيب المتصاعد marshallng) المستمر في الكود من خلال أعضاء فئة Marshal class. حيث أن مكتبة

*winspool.drv* غير مدارة. جميع البيانات يجب أن تنقل جيئة وذهاباً بشكل غير مباشر بين تطبيق المكتبة المدارة ومكتبة *winspool.drv* الغير مدارة .

### طباعة البطاقات (التذاكر) Printing Tickets

والآن لدينا فئة مريحة بحيث يمكننا إرسال أي محتوى مباشر إلى أي طابعة خاصة، لنضيف بعض الكود لكي نستخدمها. أولاً، نحتاج إلى إضافة فئة مساعدة من أجل طباعة تذكرة خاصة بزبون ما. أنشئ فئة جديدة وسمها *CheckedOutItem.vb* وبديل محتواها الفارغ بالكود التالي:

```
Public Class CheckedOutItem
    ' تستخدم لتخزين كل بند تم إخراجها على الفورم الرئيسية
    ' على الرغم من أنها تدعم طباعة وصول الاستلام
    Public ItemTitle As String
    Public CopyNumber As Integer
    Public Barcode As String
    Public DueDate As Date
End Class
```

سنستخدم هذه الفئة لنقل التفاصيل لأن يتم طباعتها على الفاتورة (التذكرة) عندما يتم تفحص بنود المخرجات. فيما يخص طباعة التذاكر، لنعمل على إضافة الفئة التي تقوم بعملية الطباعة الحقيقية. قم بإنشاء ملف وحدة برمجية جديد *module* (وليس فئة) وسمه *TicketPrinting.vb* وأضف له كود الذي يملأ الوحدة البرمجية:

```
Module TicketPrinting
    ...
End Module
```

يحتوي الكود على ثلاث طرق تقود عملية الطباعة: *PrintCheckoutTicket* و *PrintBalanceTicket* و *PrintPaymentTicket*. يتم استدعاء هذه الطرق من أجزاء أخرى ضمن التطبيق عندما يحين وقت تقديم كرت مطبوع للمستخدم. تتضمن الوحدة البرمجية أيضاً العديد من الطرق الأخرى والتي تدعم هذه الطرق الرئيسية الثلاث. وحيث أن هذه الطرق الثلاث نوعاً ما متشابهة في التركيب، لذلك لنلقي نظرة على الدالة *.PrintCheckoutTicket*.

```
Public Sub PrintCheckoutTicket(ByVal patronID As Integer, _
    ByVal checkedOutItems As ListBox)
    ' ----- Print out a ticket of what the patron checked out. The supplied
    ' Listbox control contains objects of type CheckedOutItem.
    Dim ticketWidth As Integer
    Dim ticketText As System.Text.StringBuilder
    Dim counter As Integer
    Dim patronFines As Decimal
    Dim itemDetail As CheckedOutItem

    On Error GoTo ErrorHandler

    ' ----- Ignore if there is nothing to print.
    If (patronID = -1) Or (checkedOutItems.Items.Count = 0) Then Return

    ' ----- Get the width of the ticket.
    ticketWidth = My.Settings.ReceiptWidth
    If (ticketWidth <= 0) Then ticketWidth = 40

    ' ----- Build the heading.
    ticketText = GetTicketHeader(patronID, ticketWidth)
    If (ticketText Is Nothing) Then Return

    ' ----- Process each checked-out item.
    For counter = 0 To checkedOutItems.Items.Count - 1
        ' ----- Extract the detail from the list.
        itemDetail = CType(checkedOutItems.Items(counter), CheckedOutItem)

        ' ----- Add the item name.
        ticketText.AppendLine(Left(itemDetail.ItemTitle, ticketWidth))

        ' ----- Add the bar code number and due date.
        ticketText.AppendLine(LeftAndRightText(itemDetail.Barcode,
            "Due: " & Format(itemDetail.DueDate, "MMM d, yyyy"), ticketWidth))
        ticketText.AppendLine()
    Next counter

    ' ----- If there are fines due, print them here.
    patronFines = CalculatePatronFines(patronID)
    If (patronFines > 0) Then
        ticketText.AppendLine("Fines Due: " & Format(patronFines, "Currency"))
        ticketText.AppendLine()
    End If

    ' ----- Add the bottom display text.
    ticketText.AppendLine(GetTicketFooter(ticketWidth))
End Sub
```

```
' ----- Send the ticket to the printer.
RawPrinterHelper.SendStringToPrinter(My.Settings.ReceiptPrinter,
    ticketText.ToString(), "Checkout Receipt")
Return
```

```
ErrorHandler:
    GeneralError("TicketPrinting.PrintCheckoutTicket", Err.GetException())
Return
End Sub
```

يبني الكود متغير نصي ما (فعلياً هو باني النص StringBuilder) لعرض المحتوى، إضافة تفاصيل حول كل بند اختبار مخرج لمجزئ النصوص string buffer. ومن ثم يقوم باستدعاء SendStringToPrinter لإرسال المحتوى لطباعة التذاكر (الفواتير receipt printer) المركبة (My.Settings.ReceiptPrinter). سنقوم بإضافة الكود الذي يستدعي PrintCheckoutTicket فيما بعد، أما الآن لنضيف الكود الذي يستدعي الطريقتين الأخرين. عندما يغلق نموذج سجل المدفوعات Payment Record form، نريد أن نطبع تذكرة لجميع المدفوعات المعمولة بشكل آلي في الوقت الذي يتم فيه فتح النموذج. قم بإضافة الكود التالي إلى معالج حدث PatronRecord.ActClose\_Click، تماماً قبل الكود الموجود حالياً في المعالج.

```
Private Sub ActClose_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActClose.Click
    طباعة بطاقة عند الحاجة
    If (SessionPayments.Count > 0) Then
        PrintPaymentTicket(ActivePatronID, SessionPayments)
        SessionPayments.Clear()
        SessionPayments = Nothing
    إغلاق الفورم
    Me.DialogResult = Windows.Forms.DialogResult.Cancel
End Sub
```

### طباعة أكواد التعريف (التي تعرف الكمبيوتر على أدوات معينة):

يطبع مشروع المكتبة ثلاث أنواع من أكواد التعريف: (1) بند أكواد التعريف التي يمكنك أن تلصقها على الكتب، السيديات، وأي شيء آخر يمكن أن يتم أخراجه أو يتم إدارته بواسطة النظام، (2) أكواد تعريف المشتري والذي يمكن عمله ضمن كروت المشترين المتطابقة، (3) أكواد تعريف متنوعة (الأخرى) والتي يمكن للمكتبة أن تستخدمه لأي هدف آخر. كل من هذه أكواد التعريف الثلاث يتم طباعتها من خلال النموذج BarcodePrint. يبين الشكل التالي الأدوات المحتواة ضمن هذه الفورم. لقد عملت مسبقاً على إضافة هذه الفورم إلى المشروع، مع كودها، إليك الكود الخاص بزر المعاينة، والذي سيبدو معروفاً بعد أن أقدمه لك من خلال هذا الفصل.

```
Private Sub ActPrint_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActPrint.Click
    يريد المستخدم طباعة اللصاقات
    Dim whichTarget As Integer
    On Error Resume Next
    التأكد من أن المستخدم قد زود بيانات صحيحة
    If (VerifyFields() = False) Then Return
    تحميل جميع التفاصيل الخاصة بصفحة لأن يتم استخدامها في الطباعة
    If (LoadPageDetails() = False) Then Return
    السؤال قبل طباعة اللصاقات ومن ثم الطباعة.
    Me.Cursor = Windows.Forms.Cursors.WaitCursor
    PageSoFar = 0
    PreviewMode = False
    BarcodeDoc = New System.Drawing.Printing.PrintDocument
    BarcodePrintDialog.Document = BarcodeDoc
    If (BarcodePrintDialog.ShowDialog() <> Windows.Forms.DialogResult.OK) Then
        BarcodeDoc = Nothing
        Me.Cursor = Windows.Forms.Cursors.Default
        Return
    End If
    BarcodeDoc.Print()
    BarcodeDoc = Nothing
    Me.Cursor = Windows.Forms.Cursors.Default
    سؤال المستخدم حول نجاح الطباعة
    If (MsgBox("بنجاح؟ اللصاقات طباعة تمت هل", MsgBoxStyle.YesNo Or MsgBoxStyle.Question,
ProgramTitle) =
        MsgBoxResult.No) Then Return
    تحديث قاعدة البيانات بقي الطباعة
    whichTarget = CInt(CType(RecordType.SelectedItem, ListItemData))
    If (whichTarget = BarcodeOutput.Item) Then
        لصاقات بند
        SetSystemValue("NextBarcodeItem", CStr(Val(RecordStop.Text) + 1))
    End If
End Sub
```

```

ElseIf (whichTarget = BarcodeOutput.Patron) Then
    لصاقات زبون
    SetSystemValue ("NextBarcodePatron", CStr (Val (RecordStop.Text) + 1))
Else
    لصاقات متنوعة
    SetSystemValue ("NextBarcodeMisc", CStr (Val (RecordStop.Text) + 1))
End If
إغلاق الفورم
ActClose.PerformClick()
End Sub

```

كود زر الطباعة مشابه لهذا الكود تقريباً، ولكنه يستخدم حالة PrintDialog بدلاً من PrintPreviewDialog. ويتعقب أيضاً رقم كود التعريف النهائي، بالتالي يمكن أن يساعد على تجنب تداخل طباعتها في المرة القادمة.

يعمل معالج الحدث BarcodeDoc\_PrintPage طباعة كود التعريف الحقيقي. يعمل كوده على دمج معالجي حدث BarcodeLabel.PreviewArea\_Paint و BarcodePage.PreviewArea\_Paint إلى جهاز طباعة رائع واحد. لتتمكن استخدام نموذج طباعة كود التعريف، أضف العبارات التالية إلى معالج الحدث ActReportsBarcode\_Click في فئة الفورم الرئيسية MainForm.

```

Private Sub ActReportsBarcode_Click (ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActReportsBarcode.Click
    ' التأكد من أن عمل التالي مسموح للمستخدم
    If (SecurityProfile (LibrarySecurity.ManageBarcodeTemplates) = False) Then
        MsgBox (NotAuthorizedMessage, MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation,
ProgramTitle)
        Return
    End If
    ' إظهار نموذج طباعة لصاقة كود التعريف
    Call (New BarcodePrint).ShowDialog()
End Sub

```

### تجديد بنود الزبون المخرجة. Renewal of Checked-Out Patron Items.

من أجل زبون المكتبة، الشيء الوحيد الأكثر أهمية من البنود المخرجة والمُدخلة هو القدرة على قراءة تلك البنود. لن يساعد مشروع المكتبة أياً كان بذلك، ولكنه سيعمل أشياء مداولة الإخراج، الإدخال على طول الكود الذي نضيفه في هذا الفصل. لنعمل على إضافة كود التجديد من أجل البنود المخرجة حالياً. الزر "تجديد" Renew " على نموذج سجل الزبون Patron Record يبدأ هذه العملية. أضف الكود إلى معالج حدث النقر PatronRecord.ActRenewItemsOut\_Click والذي يعمل التجديد.

```

Private Sub ActRenewItemsOut_Click (ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles ActRenewItemsOut.Click
    ' محاولة تجديد بند تم إخرجه
    Dim sqlText As String
    Dim dbInfo As SqlClient.SqlDataReader
    Dim checkOutDate As Date
    Dim dueDate As Date
    Dim renewsSoFar As Integer
    Dim maxRenew As Integer
    Dim renewDays As Integer
    Dim itemDetail As PatronDetailItem

    On Error GoTo ErrorHandler
    ' التأكد من أن البند تم اختياره
    If (ItemsOut.SelectedIndex = -1) Then Return
    itemDetail = CType (ItemsOut.SelectedItem, PatronDetailItem)
    ' التأكد من أن هذا البند غير مرجعي
    sqlText = "SELECT IC.Available, IC.Reference FROM PatronCopy AS PC " &
        "INNER JOIN ItemCopy AS IC ON PC.ItemCopy = IC.ID " &
        "WHERE PC.ID = " & itemDetail.DetailID
    dbInfo = CreateReader (sqlText)
    dbInfo.Read()
    If (CBool (dbInfo!Available) = False) Then

```

```

dbInfo.Close()
dbInfo = Nothing
MsgBox("You cannot renew this item because it is no longer available " &
    "for circulation or checkout.", MsgBoxStyle.OkOnly Or
    MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
Return
End If
If (CBool(dbInfo!Reference) = True) Then
dbInfo.Close()
dbInfo = Nothing
MsgBox("You cannot renew this item because it is a reference item.",
    MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
Return
End If
dbInfo.Close()
الحصول على حالة بند تم إخرجه
sqlText = "SELECT CheckOut, DueDate, Renewal FROM PatronCopy WHERE ID = " &
    itemDetail.DetailID
dbInfo = CreateReader(sqlText)
dbInfo.Read()
checkOutDate = CDate(dbInfo!CheckOut)
dueDate = CDate(dbInfo!DueDate)
renewsSoFar = CInt(dbInfo!Renewal)
dbInfo.Close()
تحديد الحدود على هذا النوع من البند
sqlText = "SELECT * FROM CodeMediaType WHERE ID = (SELECT NI.MediaType " &
    "FROM PatronCopy AS PC INNER JOIN ItemCopy AS IC ON PC.ItemCopy = IC.ID " &
    "INNER JOIN NamedItem AS NI ON IC.ItemID = NI.ID " &
    "WHERE PC.ID = " & itemDetail.DetailID & ")"
dbInfo = CreateReader(sqlText)
dbInfo.Read()
maxRenew = CInt(dbInfo!RenewTimes)
renewDays = CInt(dbInfo!RenewDays)
dbInfo.Close()
dbInfo = Nothing
رؤية فيما إذا قد تم تجديده أيضاً
If (renewsSoFar >= maxRenew) Then
    If (maxRenew = 0) Then
        MsgBox("تجديده مرخص غير" & " البند من النوع هذا لأن البند من النوع هذا تجديد لا يستطيع",
            MsgBoxStyle.OkOnly Or
            MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
    Else
        MsgBox("لتو جدته أنك البند هذا تجديد لا يستطيع" & CStr(IIf(renewsSoFar = 1, "1
            time", renewsSoFar & " times")) & " البنود من النوع لهذا والحدود", MsgBoxStyle.OkOnly Or
            MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
    End If
Return
End If
Me.Cursor = Windows.Forms.Cursors.WaitCursor
تجديد هذا البند بضبط تاريخ استحقاق الإعادة. بينما هناك مساحة
حافظ على تجديد البند حتى لا يتجاوز البند استحقاق الإعادة، عند الحاجة
Do While True
    dueDate = DateAdd(DateInterval.Day, renewDays, dueDate)
    renewsSoFar += 1
    If (renewsSoFar >= maxRenew) Then Exit Do
    If (dueDate >= Today) Then Exit Do
Loop
لا تسمح لتاريخ الاستحقاق أن يكون يوم عطلة
Do While (IsHolidayDate(dueDate) = True)
    dueDate = DateAdd("d", 1, dueDate)
Loop
TransactionBegin()
تحديث السجل
sqlText = "UPDATE PatronCopy SET DueDate = " & DBDate(dueDate) &
    ", Renewal = " & renewsSoFar & " WHERE ID = " & itemDetail.DetailID
ExecuteSQL(sqlText)
تحديث سجل الزبون
sqlText = "UPDATE Patron SET LastActivity = GETDATE() WHERE ID = " & ActivePatronID
ExecuteSQL(sqlText)

```

```

TransactionCommit ()
تحديث العرض
itemDetail.DueDate = dueDate
ItemsOut.Invalidate (ItemsOut.GetItemRectangle (ItemsOut.SelectedIndex))
Me.Cursor = Windows.Forms.Cursors.Default
Return
ErrorHandler:
Me.Cursor = Windows.Forms.Cursors.Default
GeneralError ("PatronRecord.ActRenewItemsOut_Click", Err.GetException ())
On Error Resume Next
If Not (dbInfo Is Nothing) Then dbInfo.Close () : dbInfo = Nothing
TransactionRollback ()
Return
End Sub

```

يعمل الكود بعض الحسابات لتحديد تاريخ استحقاق الإعادة الجديد (متجنباً العطل) ومن ثم تحديث قاعدة البيانات في المداولة.

```

TransactionBegin ()
...

```

## دعم الإعادة والإخراج. Support for Check-In and Checkout.

إذا أضفت مكتبة لصاقات كود التعريف لجميع بنودها، فسيكون الإدخال والإخراج بواسطة قارئ كود التعريف. ولكن بالنسبة لمكتبة صغيرة تستخدم البرنامج يمكن أن لا يحتاج الكادر دعم الإخراج والإدخال بالعنوان. خلال الإخراج أو الإدخال، إما يدخل المستخدم كود التعريف أو العنوان (جزئي أو كامل). و من المفترض أن لا تكون المدخلات العديدة عناوين، ولبدء البحث بالعنوان. الفورم CheckLookup.vb الجديد، المبين في الشكل التالي يعرض جميع التطابقات من أجل عنوان تم إدخاله.

على الرغم من أن الحقول على الفورم بشكل أولي مطابقة لما تم إخراجها فقط، تقوم الفورم بمهام مضاعفة، تحويل مظهرها من أجل أهداف الإدخال. بالإضافة إلى جدول المدخلات محدودة إلى تلك البنود المتطابقة والتي تم إخراجها سابقاً. عملت على إضافة هذه الفورم لمشروعك، مع الكود المصدري. يستعلم معظم الكود عن قاعدة البيانات من أجل البنود المتطابقة ويعرض النتائج باستخدام حامل رسم صندوق القائمة owner draw listbox. وهو مجموعة جزئية من الكود الموجود في الفورم ItemLookup.vb. الاختلاف الحقيقي الوحيد بين المدخلات والمخرجات يحدث في الطريقة PerformLookup. يبدأ مقطع الكود هذا ببناء أمر سكول الاختيار بند رئيسي، ومن ثم إنهائه بهذه العبارة.

```

If (asCheckIn) Then sqlText &= " AND IC.ID IN"
Else sqlText &= " AND IC.ID NOT IN"
sqlText &= " (SELECT ItemCopy FROM PatronCopy WHERE Returned = 0)"

```

لذلك فالاختلاف في " IN " مقابل " NOT IN ".

الدالة CheckItemByTitle هي الواجهة الرئيسية لمنطق الفورم.

```

Public Function CheckItemByTitle (ByVal CheckIn As Boolean, ByVal searchText As String) As Integer

```

تمرر لهذه الدالة العنوان المزود من قبل المستخدم (searchText) وعلامة تشير إلى حالة الإدخال أو الإخراج، وتعود بحقل قاعدة البيانات ItemCopy.ID من أجل بند المكتبة المختار.

جميع التغييرات في هذا الفصل تحدث في فئة الفورم الرئيسية MainForm، لذلك دعنا نذهب إليها. تضبط الطريقة UpdateDisplayForUser ميزات الفورم الرئيسية عندما يدخل المدير أو يخرج. واحدة من الميزات التي لم نأخذها بالحسبان من قبل، وهي إمكانية المدراء تعريف إخراجات بنود من تحديدهم دون مساعدة أمناء المكتبة. لدعم هذه الميزة، نحتاج إلى تغيير بعض الكود في الطريقة UpdateDisplayForUser. بدل الأسطر التالية من الكود:

```

LabelTasks.Visible = False
LineTasks.Visible = False
PicCheckOut.Visible = False
ActCheckOut.Visible = False

```

بالأسطر التالية :

```
'النرى فيما إذا بإمكان الزبائن إخراج بنود بأنفسهم
Dim userCanCheckOut As Boolean =
CBool (Val (GetSystemValue ("PatronCheckOut")))
LabelTasks.Visible = userCanCheckOut
LineTasks.Visible = userCanCheckOut
PicCheckOut.Visible = userCanCheckOut
ActCheckOut.Visible = userCanCheckOut
```

ونحتاج أيضاً إلى إضافة كود أمن مناسب مشابه للطريقة TaskCheckOut. إليك الأسطر الأولى من الكود من تلك الطريقة .

```
'تحديث العرض
AllPanelsInvisible()
If (SecurityProfile (LibrarySecurity.CheckOutItems)) Then
PanelCheckOut.Visible = True
```

بدله بالكود التالي:

```
'نمط الإخراج أو الإعارة
Dim userCanCheckOut As Boolean
'النرى فيما إذا بإمكان الزبائن إخراج بنود بأنفسهم
userCanCheckOut = CBool (Val (GetSystemValue ("PatronCheckOut")))
' تحديث العرض
AllPanelsInvisible()
If (userCanCheckOut Or
SecurityProfile (LibrarySecurity.CheckOutItems)) Then
PanelCheckOut.Visible = True
```

إخراج البنود الحقيقي يحدث على الفورم الرئيسية MainForm نفسها أولاً، يحدد الزبون، ومن ثم يتم معالجة البند الذي سيتم إخراجها. دعنا نضيف متغير على مستوى الفئة إلى كود الفورم الرئيسية لتتبع الزبون. وطالما أننا أضفنا التعريفات، سنعمل أيضاً على إضافة ثوابت تشير إلى الصور المخزنة في الأداة MainForm.StatusImages. سيتم استخدام هذه الثوابت في بعض الكود ذو الصلة بالإدخال المضاف فيما بعد. أضف الكود التالي إلى تعريف الفئة.

```
Private ActiveCheckOutPatron As Integer = -1
Private Const StatusImageBad As Integer = 0
Private Const StatusImageGood As Integer = 1
```

عندما يحدد المستخدم الزبون للاستخدام من أجل الإخراج، ومن ثم يبدأ الإدخال إخراج البنود، ستكون الخطوة الرئيسية هي النقر على الزر إنهاء، مشيراً إلى نهاية عملية الإخراج من أجل زبون. (شاهد الشكل التالي إذا كنت تريد رؤية زر "إنهاء" الآن). مهما يكن، لا يوجد شيء يعمل على إيقاف المستخدم من القفز إلى جزء آخر من البرنامج، أو من الخروج من البرنامج بالكامل، بدون نقر الزر "إنهاء". بدون النقر أولاً على الزر "إنهاء" أولاً، يجب أن نستيق هذا السلوك الغير مرغوب بحيث يتوافق مع برمجيات المستخدمين. لضمان إتمام الإخراج بشكل مناسب، سنعمل على إضافة بعض الكود إلى ثلاث أماكن في الفورم الرئيسية والذي سيعمل على إقتناص أي فعل غير مرغوب من قبل المستخدم. أضف الكود التالي إلى بداية الطرق الثلاث التالية: (1) معالج الحدث MainForm\_FormClosing، (2) الطريقة ShowLoginForm، و(3) الطريقة AllPanelsInvisible.

```
'إنهاء عمليات الإخراج عند الحاجة
If (ActiveCheckOutPatron <> -1) Then ActFinishCheckOut.PerformClick()
```

## البنود المخرجة. Checking Out Items.

يظهر جميع كود الإخراج في فئة الفورم الرئيسية (ما عدا الكود في الفورم CheckLookup.vb). الإخراجات واحدة من ثمانية لوحات عرض رئيسية يمكن الوصول لها من خلال هذه الفورم. (شاهد الشكل التالي). إليك المعالجة من أجل البنود المخرجة من لوحة "البنود المعارة":

1. ينقر المستخدم زر "زبون" ويحدد الزبون الذي سيخرج البنود.
2. يعمل المستخدم على إدخال العنوان أو كود التعريف من أجل كل بند من أجل إخراجها، وينقر الزر "إخراج" من أجل كل واحد.
3. ينقر المستخدم الزر "إنهاء" عند يكتمل الإخراج.



لنعمل على إضافة الكود من أجل كل من هذه الأزرار الثلاث. أولاً، أضف الكود من أجل معالج ActCheckOutPatron\_Click. يطلب هذا الكود من المستخدم من أجل اختيار الزبون، ويعرض الحقول المتبقية في حال النجاح. إليك جزء الكود الذي يعرض سؤال المستخدم:

```
' ----- Get the ID of the patron.
patronID = (New PatronAccess).SelectPatron()
If (patronID = -1) Then Return
' ----- Get the patron name.
sqlText = "SELECT FirstName + ' ' + LastName FROM Patron " & _
"WHERE ID = " & patronID
patronName = CStr(ExecuteSQLReturn(sqlText))
' ----- Is this patron active?
sqlText = "SELECT Active FROM Patron WHERE ID = " & patronID
If (CBool(ExecuteSQLReturn(sqlText)) = False) Then
    MsgBox("Patron '" & patronName & "' is marked as inactive.", _
        MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
Return
End If
```

أضف كود إلى معالج الحدث ActDoCheckOut\_Click، والذي يعالج كل بند من خلال الزر "إخراج". كما ذكرت من قبل، يفرق هذا الكود بين المدخلة العديدة (أكواد التعريف) والمدخلات الأخرى (العناوين).

```
If (IsNumeric(Trim(CheckOutBarcode.Text))) Then
    ' ----- Probably a barcode supplied. Get the related ID.
    sqlText = "SELECT ID FROM ItemCopy WHERE Barcode = " & _
        DBText(Trim(CheckOutBarcode.Text))
    copyID = DBGetInteger(ExecuteSQLReturn(sqlText))
    If (copyID = 0) Then
        ' ----- Invalid barcode.
        MsgBox("Barcode not found.", _
            MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
        CheckOutBarcode.Focus()
        CheckOutBarcode.SelectAll()
        Return
    End If
```

أخيراً، بعد التحقق من أن البند متاح للاستخدام، يعمل الكود على إخراج البند بتحديث سجلات قاعدة البيانات ذات العلاقة.

```
TransactionBegin()
' ----- Update patron copy record.
sqlText = "INSERT INTO PatronCopy (Patron, ItemCopy, CheckOut, Renewal, " & _
"DueDate, Returned, Missing, Fine, Paid) VALUES (" & _
ActiveCheckOutPatron & ", " & copyID & ", " & DBDate(Today) & _
", 0, " & DBDate(untilDate) & ", 0, 0, 0, 0)"
ExecuteSQL(sqlText)
```

الزر الثالث والأخير هو الزر "إنهاء". أضف الكود إلى معالج الحدث ActFinishCheckOut\_Click. يعمل هذا الكود على إعادة تنضيد حقول العرض في التحضير إلى الإخراج التالي للزبون.

صندوق القائمة listbox على لوحة البنود المعارة" يحتاج إلى عرض عمودين من البيانات: (1) تاريخ الإعادة، و(2) تفاصيل البند، مثل العنوان وكود التعريف. هذه القيم تم إضافتها إلى القائمة باستخدام الفئة CheckedOutItem التي أضفناها سابقاً في هذا الفصل. أضف الكود إلى معالج حدث CheckedOutItems\_DrawItem.

### البنود المدخلة. Checking In Items.

البنود المدخلة أسهل بكثير بما أننا لا نحتاج إلى تحديد الزبون أولاً. كود التعريف أو عنوان البند المدخل كافي لإتمام جميع العمليات. يبين الشكل التالي لوحة "البنود المستعادة".



تتضمن هذه اللوحة مؤشر التاريخ عندما سيتم إعادة البند عادةً، هو اليوم الحالي، ولكن إذا تم إعادة بنود المكتبة إلى مخزن المكتبة خلال الليل بعد ساعات العمل، من المحتمل أن أمين المكتبة يريد ضبط التاريخ إلى "البارحة"، فقط في حال تم إعادة هذه البنود قبل منتصف الليل. دعنا نضيف بعض الكود بحيث تشير اللوحة إلى "اليوم" أو "البارحة" أو إلى يوم آخر عند تغيير التاريخ. أضف الكود التالي إلى معالج الحدث .CheckedInDate\_ValueChanged

```
Private Sub CheckInDate_ValueChanged(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
CheckInDate.ValueChanged
    ' ضبط يوم الإدخال على العرض
    Select Case DateDiff(DateInterval.Day, CheckInDate.Value, Today)
        Case 0 ' اليوم
            CheckInDay.Text = "اليوم"
            CheckInDay.BackColor = SystemColors.Control
            CheckInDay.ForeColor = SystemColors.ControlText
        Case 1 ' البارحة
            CheckInDay.Text = "البارحة"
            CheckInDay.BackColor = Color.Red
            CheckInDay.ForeColor = Color.White
        Case Else ' يوم ما مضى
            CheckInDay.Text = DateDiff(DateInterval.Day,
                CheckInDate.Value, Today) & " الأيام الماضية"
            CheckInDay.BackColor = Color.Red
            CheckInDay.ForeColor = Color.White
    End Select
End Sub
```

الإدخال الفعلي يحدث عندما يعمل المستخدم على إدخال الباركود (كود التعريف) في حقل النص، وينقر على زر "إدخال". أضف معالج حدث ActDoCheckIn\_Click للفورم الرئيسية.

```
Private Sub ActDoCheckIn_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActDoCheckIn.Click
    ...
```

بعد عمل بعض البحث وتأكيده المراجعة، يعمل الكود على إدخال البند من خلال تحديث قاعدة البيانات.

```
' عمل إدخال في المداولة
TransactionBegin()
' تحديث سجل نسخة الزبون
sqlText = "UPDATE PatronCopy SET CheckIn = " & DBDate(CheckInDate.Value) &
", Returned = 1 WHERE ID = " & patronCopyID
ExecuteSQL(sqlText)
' تحديث سجل الزبون
sqlText = "UPDATE Patron SET LastActivity = GETDATE() WHERE ID = " & patronID
ExecuteSQL(sqlText)
TransactionCommit()
```

هذا كل شيء الآن، ما تبقى إضافة الكود الذي يعالج بشكل مناسب غرامات البنود قبل إدخالها، وسنعمل ذلك في الفصل 22.



## التقارير Reporting

من أجل مطوري تطبيقات العمل، التقارير هي حقيقة الحياة. من المحتمل أنك تمضي وقتك في تطوير واجهات المستخدم أو استكشاف وفهم الخوارزميات المستخدمة بشكل عام في مبادئ احتساب البيانات المقبولة، ولكن بالمقابل، تستثمر العديد من الساعات المملة كل أسبوع في إنتاج تقرير بعد تقرير. وتشكل هذه التقارير رسوم مهمة على طائفة البرمجة. في أمريكا لوحدها، تقدر مراكز التحكم والوقاية من الأمراض حوالي 850 تقرير متعلق بالأموات سنوياً - وهذا لا يتضمن حتى إحصاء الذين قرؤوا تلك التقارير. لذلك إذا كنت مبرمج عملي، فإن التقارير داخل مستقبلك. تتضمن الفيچوال أستوديو و الدوت نت العديد من الميزات المتمركزة حول التقرير وأدوات يمكنك استخدامها تماماً بلا حدود. يناقش هذا الفصل بعضاً من موارد هذه التقارير، ويحاول بجهد العثور على معلومات أعمق حول أدوات التقرير المستخدمة في مشروع المكتبة.

### خيارات التقرير في الدوت نت. NET. Report Options

يتضمن التقرير عرض وطباعة بيانات أساسية ومختصرة للمستخدم من أجل أهداف عملية معينة. تتضمن الفيچوال بيسك 2008 بطبعتها الاحترافية ست طرق رئيسية لإتمام هذا الهدف. بعض الطباعات الأخرى تضيف إلى أو تغفل من مجموعة الخيارات هذه، وبإمكانك دائماً تحسين هذه القائمة باستخدام أدوات مشاركة ثانوية.

### الطباعة المعتمدة على "طباعة مستند PrintDocument" . PrintDocument-Based Printing.

كما تعلمنا في الفصل السابق، يتضمن إطار عمل الدوت نت نظام طباعة معتمد على كائن objectbased يستخدم أوامر GDI+ لرسم نص ورسومات graphics على كل صفحة طباعة. بما أنك تستطيع وضع أي شيء تريده على كل صفحة، فتستطيع تطوير تقاريرك الخاصة باستخدام هذه الطريقة. إن مسؤولية وضع كل لافتة وحقول محسوبة على الصفحة، وتحديد متى سيتم التنقل إلى صفحة جديدة، كل هذا بالكامل سيكون على عاتقك. ما تزال أوامر GDI+ بسيطة، وتطوير بعض التقارير القاعدية باستخدام هذه الطريقة لن يكون محبباً. إذا كنت تريد أخذ هذا المسلك من أجل تقاريرك، أفضل عودتك إلى الفصل 20 ومبادئ الطباعة الأساسية الموجودة هناك.

### صفحات HTML / الويب. HTML/Web Pages

إن الانترنت (ولغة وصف الصفحات المعتمدة على HTML (لغة ترميز النصوص الفائقة)) وسيلة من أجل اتصال التقارير والبيانات. تتبع لك الوسوم "تنسيق الجدول tableformatting" في ال HTML (مثل <td>) تنظيم مخرجات جدولية (مستوية) دون الكثير من الجهد. من المؤكد، أن تنظيم جميع السلاسل النصية المتعددة الحجم مع بعضها لبناء الصفحة هو تنظيم مزعج، ولكن توجد طرق بخصوص ذلك أيضاً.

بالعودة إلى الفصل 13، فقد ناقشت فيه XSLT (تحويلات XSL)، طريقة لأخذ بيانات معتمدة على XML وإعادة شحنها ضمن أي نموذج آخر تريده - متضمناً أعمال عظيمة من الفن، أو HTML المصنوعة بإتقان. مهما يكن فإنك تحصل على HTML، بالإضافة إلى أن لديك خيار عرض الطرق. تتضمن أكثر الطرق المباشرة تخزين HTML المنتج في ملف ما للقرص، ويبدأ مستعرض انترنت المستخدم الافتراضي عرضه باستخدام أمر مثل التالي:

```
Process.Start("c:\temp\MyReport.htm")
```

إذا كنت تريد أن يحتوي التقرير مظهر أكثر تكاملاً في تطبيقك، تستطيع عرض محتوى HTML في أداة مستعرض ويب web browser. لقد عملنا هذا في كود المشروع العائد للفصل 17، عندما عرضنا تفاصيل بند المكتبة ك HTML.

### مستندات XPS Documents .XPS

يتم استخدام أساسيات تقديم النوافذ (WPF) بشكل رئيسي لجعل واجهة المستخدم مكتظة بالألوان والحوية. ولكن يوجد قسم من التقنية لتوليد مستندات مستقرة معتمدة على XML تُعرف بـ XPS (مواصفات XML الورقية XML Paper Specification). كما أنك تستطيع إنتاج تقارير باستخدام HTML، تستطيع إنتاجها باستخدام معيار XPS. يتضمن الفصل 18 مناقشة مختصرة عن WPF و XPS. إذا أعجبك إنتاج التقارير باستخدام XPS، راجع التعليمات والمساعدة المضمنة مع الفيچوال أستوديو.

### خدمات وأدوات التقرير. Reporting Services and Controls.

تتضمن الفيچوال أستوديو مجموعة من الفئات في فضاء الأسماء Microsoft.Reporting والذي بشكل خاص مصمم من أجل بيانات تقرير report data. الفئة الرئيسية في فضاء الأسماء هذا هي الفئة ReportViewer (تم تعريفها كـ MicrosoftReportViewer في ذاتية أدواتها البديلة). عملياً، إنهما أداتان: واحدة من أجل نماذج ويندوز Windows Forms والأخرى من أجل نماذج الويب Web Forms. هذه الأدوات تكون معتمدة بشكل جزئي على تقنية موجودة في خدمات التقرير لمخدم ميكروسوفت سكول Microsoft SQL Server Reporting Services، وتستطيع أيضاً استخدام الأداة دون مخدم سكول SQL Server. سيعمل مشروع المكتبة على استخدام الأداة WinForms.ReportViewer من أجل تقاريره الجاهزة (المبنية داخلياً فيه built-in). سنعرض معظم هذا الفصل في مناقشة هذه الأداة واستخدامها في تطبيقات نماذج ويندوز. ولن نناقش نسخة الأداة الخاصة بنماذج الويب هنا، على الرغم من أنّ استخدامها يوازي استخدام نسخة نماذج ويندوز. ستري كم هو بسيط إضافة أداة MicrosoftReportViewer إلى مشروع موجود. ولكن الفيچوال أستوديو يتضمن أيضاً قالب مشروع جديد new project template والذي يركز على الأداة MicrosoftReportViewer. يستخدم إنشاء مشروع "تطبيق تقارير Reports Application" جديد المعالج السحري للمشروع project wizard لمساعدتك في تثبيت تقرير خاص. ويمكن أن تكون النتيجة النهائية تطبيق التقرير الكامل، أو تستطيع استخدامه كأساس من أجل تخصيص أبعد (أكثر).

### التقارير الصريحة. Crystal Reports.

إذا كان لديك على الأقل الطباعة الاحترافية من الفيچوال أستوديو، فسيكون لديك نسخة مجانية من تقارير الكريستال. النسخة المضمنة مجموعة فرعية وظيفية من إصدار الكريستال ريبورتز 2008 الرسمي. إذا كنت جديد على الفيچوال بيسك، فقد فاتك النسخة السابقة من الكريستال ريبورتز المضمن مع اللغة منذ إصداراتها الأولية. بسبب هذه العلاقة الطويلة الأمد مع الفيچوال بيسك، فقد أصبحت الكريستال ريبورتز واحدة من حزم التقارير الأوسع استخداماً في السوق. إن الكريستال ريبورتز مشارك ثانوي، وحالياً مملوك من قبل شركة تدعى "متطلبات العمل Business Objects". لقد تغيرت الأيدي المالكه لهذا المنتج عدة مرات منذ مزجه لأول مرة مع الفيچوال بيسك، ولكن تبدو شركة "متطلبات العمل Business Objects" نعتني به الآن. ولن نناقش الكريستال ريبورتز أكثر في هذا الكتاب.

### التكامل مع ميكروسوفت أوفيس. Integration with Microsoft Office.

لقد أصبحت الفيچوال بيسك لغة الماكرو الرئيسية لمجموعة تطبيقات ميكروسوفت أوفيس المترابطة suite منذ موت WordBasic. و لكنني أتحدث عن الفيچوال بيسك السابق للدوت نت، الذي هو غير مدار. لحسن الحظ، تستطيع أيضاً استخدام العالم المدار للفيچوال بيسك 2008 للتفاعل مع تطبيقات ميكروسوفت أوفيس. كيفية التفاعل مع أوفيس يعتمد على أياً منهما: مستند أوفيس أو تطبيق الفيچوال بيسك هو المركز الرئيسي للمستخدم.

إذا كان هدفك تحسين تطبيق "مسار العمل line of business" باستخدام تطبيقات أوفيس المتنوعة كمدخل portal إلى التطبيق على سبيل المثال، إظهار مقدار (أشكال figures) المبيعات الأخيرة من ضمن ميكروسوفت Outlook - خذ بناء تطبيق عمل أوفيس Office Business Application (OBA). يمثل تطبيق عمل أوفيس OBA

طريقة جديدة في تصميم برامج متكاملة باستخدام الفيجوال أستوديو، ميكروسوفت أوفيس Microsoft Office، ميكروسوفت شيربوينت سرفيسس SharePoint Services، والأنظمة الأخرى ذات الصلة.

من ناحية عالم الفيجوال أستوديو، يحدث عمل التطوير من خلال أدوات الفيجوال أستوديو الخاصة (الموجهة) لأوفيس Visual Studio Tools for Office (تختصر كـ VSTO أو Visto) المضمنة مع الطبعة الاحترافية وطبعة نظام الفريق للفيجوال أستوديو. إذا كان هدفك هو إنشاء وظائف إضافية Add-ins كـ " شريط مهام task bar " خاص بك ضمن تطبيقات أوفيس، استخدم قوالب مشروع أوفيس "وظيفة إضافية Add-In الجديدة" Add-In project templates المضمنة مع الفيجوال أستوديو. هذه التوسعات السهلة التطوير تتيح لك تخصيص ممارسة (معرفة) المستخدم وذلك بتخصيص مجموعة ميزات أوفيس. تعتبر "الوظائف الإضافية Add-ins " أيضاً جزء من فستو visto ، وهي متاحة فقط ضمن الفيجوال أستوديو بطبعته الاحترافية أو نظام الفريق. لو تمكن المستخدم من الوصول إلى ميزات أوفيس بشكل غير مباشر فقط من خلال تطبيق الفيجوال بيسك (على سبيل المثال، إذا كنت تريد من برنامجك أن يبدأ دمج بريد ميكروسوفت ورد)، استخدم مجتمعات Interop الرئيسية (PIA) Primary Interop Assemblies لميكروسوفت أوفيس المزودة من قبل ميكروسوفت. توفر هذه المكتبات إمكانية الوصول إلى ميزات معينة لتطبيق أوفيس من خلال فضاء الأسماء Microsoft.Office، مثل VSTO، هذه المكتبات تربط كود الدوت نت إلى ميكروسوفت أوفيس، ولكن مع التركيز على كودك (كود الدوت نت الذي تكتبه) بدلاً من مستند أوفيس.

## استخدام أدوات التقرير في الدوت نت. Using Reporting Controls in .NET

لنمطي ما تبقى من هذا الفصل في مناقشة أدوات التقرير القياسية الموفرة في الفيجوال أستوديو. كما ذكرت سابقاً، يتم تضمين فنتي تقرير ReportViewer في الفيجوال أستوديو: واحدة من أجل تطوير سطح المكتب وأخرى لتطوير الويب. سأحدث حول تشكيلة سطح المكتب فقط في هذا الفصل. والمصمم المستخدم لتطوير هذه التقارير لا يفرق بين هدف التقرير (سطح المكتب أو مستعرض الانترنت). توجد بعض الاختلافات في النشر (التوزيع)، ولكن عليّ ترك التوزيع عبر الانترنت كي تبحث عنه أنت. تكامل الأداة بشكل مباشر مع خدمات تقرير سكول سرفر، عارضة جميع الصفحات الناتجة بواسطة ذلك النظام المعتمد على المخدم. بما أننا نفترض أنك تستخدم سكول سرفر بطبعته السريعة من أجل التطوير الخاص بك (والتي لا تحتوي خدمات التقارير). سأركز بالمقابل على تقديم النمط "المحلي local" للأداة. يتيح لك هذا عرض أي بيانات من أي مصدر تختاره على كل صفحة عرض للتقرير، ومن ضمنها مخدم سكول Server SQL . لنسلك الخطوات المطلوبة لتصميم تقرير بسيط بشكل مرئي باستخدام الفئة ReportViewer. سنعمل على إنشاء تقرير يعمل على جدولة السجلات في جدول Activity لمشروع المكتبة، الجدول الذي يحتوي بيانات حتى ولو لم تكن قد استخدمت مشروع المكتبة حتى الآن. يعمل هذا بشكل أفضل إذا تتبعته على كمبيوترك مباشرة، لأن قراءة كيفية تصميم التقرير مشابه لقراءة كيفية إجراء عملية جراحية للمخ؛ والأكثر منفعة لو عملت ذلك بشكل عملي. ابدأ بإنشاء تطبيق نماذج ويندوز جديد.

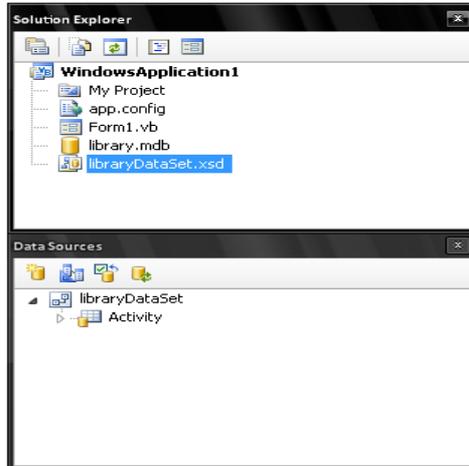
ملاحظة: والآن الأخبار السيئة.

إن الأداة Microsoft Report Viewer ليست الأداة الأسهل للاستخدام في العالم، ولكن الأصعب في استخدامها لو لم تكن قد أتت مع نسختك من الفيجوال أستوديو. إذا كنت تستخدم فيجوال بيسك 2008 بطبعته السريعة Visual Basic 2008 Express Edition ، فلن تجد الأداة في صندوق الأدوات. فقد عملت ميكروسوفت على إتاحتها كتحميل منفصل (يمكن من الوصول إلى منطقة التحميل الخاصة بميكروسوفت <http://www.microsoft.com/downloads>، وابحث عن "Microsoft Report Viewer Redistributable 2005 SP1"). ولكن هذا سيمتدك فقط نصف الطريق. سأناقش مصمم فيجوال ريبورتنغ visual reporting designer فيما بعد وهو أيضاً غير موجود في الطبعة السريعة. على الرغم من أنك ما تزال تستطيع إنشاء محتوى XML وهذا يتم توليده بشكل طبيعي بواسطة المصمم المرئي، فهذا ليس مناسب على الإطلاق. إذا كنت تستخدم النسخة السريعة، ما يزال بإمكانك استخدام كود المشروع في هذا الكتاب. ولن تكون قادر على تصميم تقارير جديدة بشكل مرئي فقط ولكن تستطيع تشغيل التقارير المكتوبة مسبقاً والتي ضمنيتها مسبقاً، بما أنها مجرد محتوى XML.

بعد كل هذا، إذا كنت ما تزال تستخدم الطبعة السريعة من الفيجوال أستوديو، قم بتحميل وتنصيب الملف: Microsoft Report Viewer Redistributable 2005 SP1 من موقع ميكروسوفت على الويب.

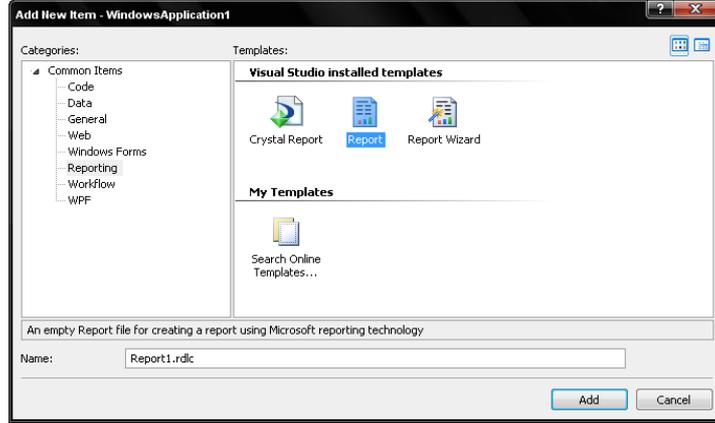
## إضافة مصدر البيانات. Adding the Data Source.

إضافة مصدر بيانات والذي يشير إلى جدول قاعدة البيانات Activity. فلقد عملنا ذلك سابقاً في الفصل العاشر، في المقطع "إنشاء مصدر بيانات". اختر القائمة: بيانات Data << إضافة مصدر بيانات جديد Add New Data Source ، واستخدم المعالج السحري لتركيب مصدر البيانات من أجل البحث عن قاعدة بيانات المكتبة Library. عندما تصل إلى قائمة كائنات قاعدة البيانات، ضع علامة صح في الصندوق المجاور لجدول Activity ، وانقر الزر "إنهاء Finish" سيكون لديك الآن مصدر بيانات مسمى LibraryDataSet. يبين الشكل التالي العناصر المضافة على مستكشف الحلول Solution Explorer ولوحة مصادر البيانات Data Sources بواسطة هذا المقطع.

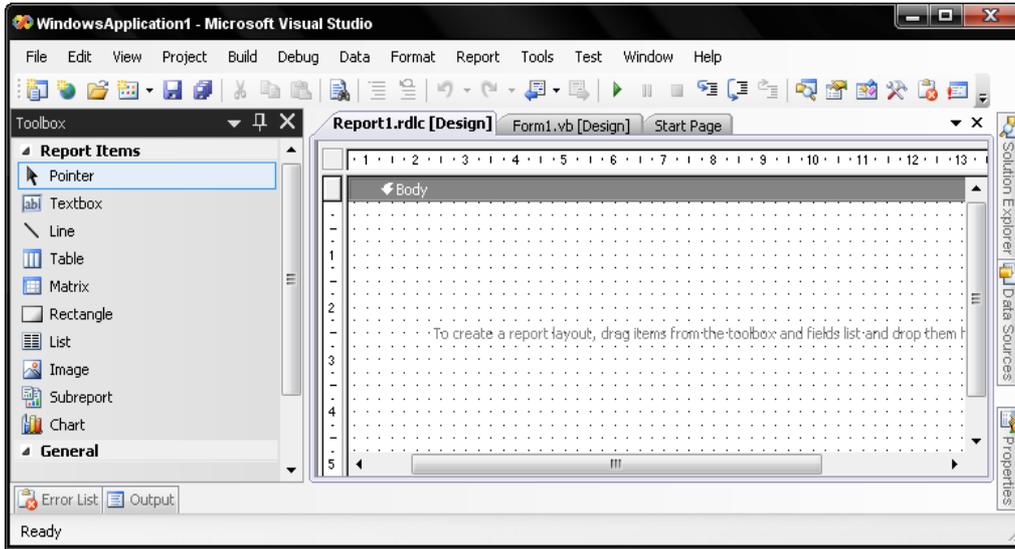


## إضافة سطح تصميم تقرير. Adding a Report Design Surface.

استخدم القائمة: مشروع << إضافة بند جديد Add New Item لإضافة بند "تقرير" جديد. بين الشكل التالي بند التقرير في حوار إضافة بند جديد. تأكد من اختيار "تقرير Report" وليس "Crystal Report" من القائمة.



انقر على الزر إضافة Add لأدراج التقرير ضمن المشروع. يظهر الملف *Report1.rdlc* في مشروعك، ويفتح المصمم الخاص به بشكل آلي. و"RDLC" هو اختصار لـ"لغة تعريف التقرير للعميل Report Definition Language – Client"، وملف هذا النوع يحتوي محتوى XML والذي يصف تخطيط التقرير المصمم بشكل محلي. بين الشكل التالي المصمم الخاص بملف التقرير المضاف، زائد الأدوات في شريط الأدوات toolbar الذي يمكن من إضافة سطح تقرير. سأشير إلى التقارير المنشئة من خلال المصمم كـتقارير RDLC على طول باقي هذا الفصل.



## تصميم سطح التقرير. Designing the Report Surface.

إذا كنت قد كتبت تقارير في ميكروسوفت أكسس أو في أدوات تقرير مشتركة أخرى، من المحتمل أنك على دراية بالتقارير المحزمة banded. هذه التقارير لديها "حزم bands" أو أشرطة stripes تمثل جزء من صفحة الطباعة. تتضمن الحزم رؤوس وتذييل headers and footers، رؤوس وتذييل التقرير، مقطع تفاصيل السجل، ورؤوس المجموعة وتذييلها المستخدمة لتجميع تفاصيل المدخلات بشكل مرني ومنطقي. عندما يتم تشغيل التقرير، يبدأ خط أفقي تخيلي على طول عرض الصفحة من أعلى لأسفل الصفحة. وعندما يصطدم الخط بكل حزمة، يعالج التقرير الحقول في تلك الحزمة حتى ينتهي من معالجة جميع السجلات.

تختلف تقارير RDLC قليلاً عن التقارير المحزمة (banded reports). فيوجد فقط ثلاث أشرطة (حزم bands): معنون (رأس) الصفحة page header، مذييل (حاشية) الصفحة page footer، وكل شيء آخر يدعى "الجسم Body". بدلاً من إضافة حزم bands للسجلات records والمجموعات groups، تعمل على إضافة حقول fields إلى قطاعات البيانات data regions. تعالج هذه المتحكمات (أو الأدوات) الخاصة بالسجلات المربوطة إلى التقارير طبقاً لشكل قطاع البيانات data region. توجد أربعة أدوات لقطاع البيانات data region في صندوق الأدوات toolbox:

### الجدول. Table.

يجلب هذا القطاع region عدد غير محدد من صفوف البيانات data rows، ولكن مع مجموعة معرفة مسبقاً من أعمدة البيانات data columns. فهو مصمم من أجل التقديم المستوي (الجدولي tabular) لسجلات البيانات، في كل عمود يتم عرض مصدر مفرد أو حقل بيانات محسوب بشكل عام. كل صف من الجدول يمثل سجل بيانات المصدر.

### القالب. Matrix.

تشابه هذه الأداة حقل الجدول Table، ولكنها تسمح بعدد مرن من أعمدة البيانات، وليس فقط الصفوف.

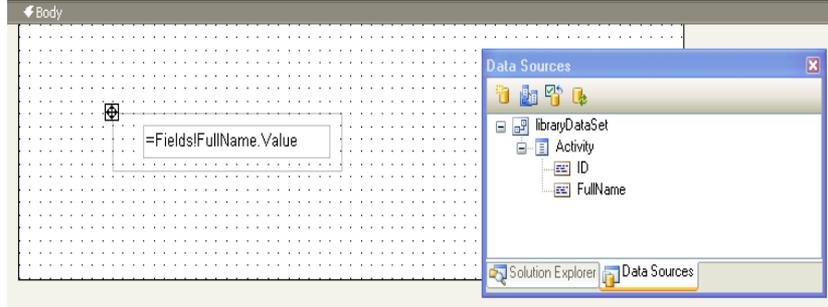
### القائمة. List.

يوفر قطاع القائمة List region مقطع عرض حر النموذج free-form display section لكل سجل قادم incoming record. تستطيع إضافة أي عدد من الحقول أو أدوات عرض display controls إلى مقطع السجل record section.

### المخطط. Chart.

تستخدم المخططات Charts البيانات المحسوبة (المجمعة) من التقرير لإحصار خط، شريط bar، ومخططات دائرة القطاعات النسبية (الدائرة المقسمة كنسب مئوية pie charts) إلى المستخدم.

يتم دائماً ربط التقارير من مجموعات بيانات إلى قطاع بيانات data region. إذا كان تقريرك يتضمن بيانات من مصادر بيانات متعددة مختلفة، فسيُربط كل مصدر بيانات إلى قطاع region تقرير واحد بالضبط، وتظهر جميع الحقول (التقسيمات) في الحزمة Body. سنستخدم قطاع البيانات "قائمة List" من أجل عينة التقرير هذه. استمر الآن وأعمل على إضافة أداة "قائمة List" إلى الحزمة "Body" على سطح التقرير. تستطيع الآن إضافة بنود أخرى إما إلى سطح الحزمة نفسها، أو إلى سطح الأداة "قائمة List". البنود المضافة إلى أداة "القائمة List" يتم إعادة معالجتها من أجل كل سجل في مصدر البيانات القادم. يمكن لهذه البنود إما أن تكون أدوات controls من صندوق الأدوات toolbox أو حقول قاعدة بيانات database fields معروضة في لوحة مصدر البيانات Data Sources panel. استخدم الجدول Activity في لوحة مصدر البيانات، اسحب حقل FullName إلى سطح الأداة "قائمة List"، يبين الشكل التالي المشهد بعد إتمام عملية السحب تماماً.



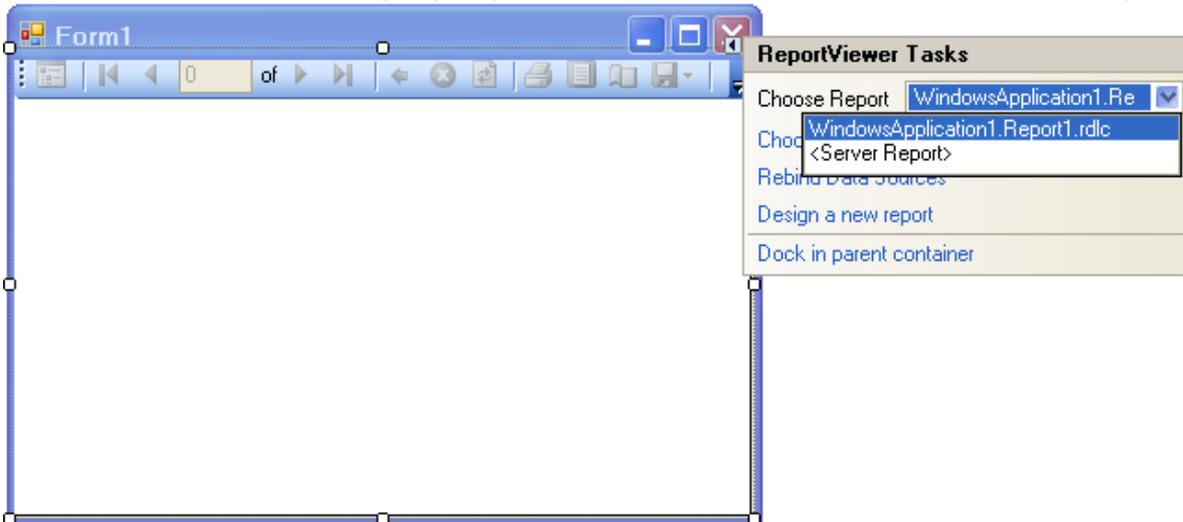
عندما سحبنا الحقل من مصدر البيانات إلى أداة "القائمة List" عملت الفيچوال أستوديو على تأسيس اتصال بينهم. يشير حقل DataSetName لأداة القائمة list1 الآن إلى LibraryDataSet\_Activity، وهو اسم مصدر البيانات. وأضافت الفيچوال بييسك أيضاً أداة صندوق نص TextBox إلى سطح أداة القائمة، وأضافت التعبير (=Fields!FullName.Value) الذي يعرض محتوى ذلك الحقل من قاعدة البيانات من أجل كل سجل معالج. سأعمل على إعادة تحجيم أداة القائمة List، صندوق النص text box، وحزمة الجسم Body بحيث يشغل حقل صندوق نص FullName جميع سطح التقرير. كما هو مبين في الشكل التالي.



التقرير جاهز الآن للاستخدام. عندما نصمم سطح التقرير، تكون الفيچوال أستوديو مشغولة في توليد XML وتخزينه في الملف Report1.rdlc.

## استخدام أداة التقرير. Using a Report Control.

إن ملف RDLC هو مجرد تعريف XML لتقرير، ليس لديه القدرة على عرض نفسه. لعرض التقرير، يجب علينا إضافة أداة تقرير إلى الفورم أو صفحة ويب التي تعرف كيف تخرج محتوى تصميم XML مع البيانات data بشكل مناسب من مصدر بيانات معين. ارجع إلى الفورم Form1 وأضف الأداة MicrosoftReportViewer إلى سطح هذه الفورم من صندوق الأدوات (وهذه الأداة موجودة في مقطع التقارير Reporting لصندوق الأدوات toolbox). تتضمن الأداة المضافة زر وسوم الاستشعار الصغير "smart" small button "tags" في الزاوية العلوية اليمينية. إن نقر هذا الزر يعرض نافذة سريعة بمهام ReportViewer، والتي تظهر في الشكل التالي. تجلب الأداة MicrosoftReportViewer تجربة معتمدة على فورم لعرض التقارير. معظم الأداة عبارة عن مساحة فارغة حيث سيظهر التقرير. وهي تتضمن أيضاً شريط أدوات toolbar يستخدم للتنقل خلال صفحات التقرير. يستطيع المستخدم أيضاً البدء بإخراج طبعة للتقرير من خلال هذه الأدوات controls. إذا كنت لاحتياج شريط أدوات أو واحدة من أدواته، استخدم خاصية التشكيلة Show... للأداة MicrosoftReportViewer لإخفاء البنود الغير مطلوبة.



عارض التقرير report viewer شامل وغير معتمد على التقرير. إذا كان لديك عدة ملفات RDLC في مشروعك، تستطيع عرض أيها (واحد كل مرة) من خلال نفس عارض التقرير. لدينا الآن تقرير واحد في مشروعنا، لذلك دعنا نصله (Report1.rdlc) إلى العارض باستخدام المهمة "اختر تقرير" Choose Report. كما هو مبين في الشكل السابق.

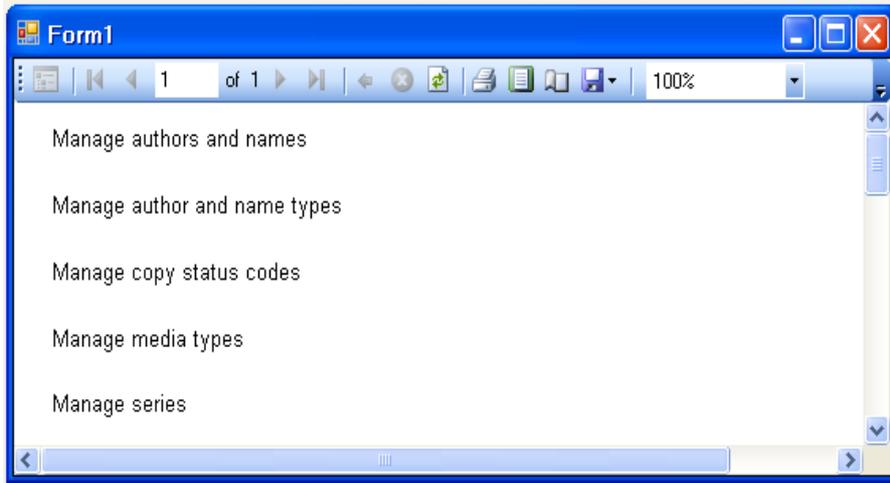
وذلك من report viewer لزرر وسم الاستشعار smart tag button. انقر أيضاً "ترصيف في الحاوية الرئيسية Dock in parent container " في النافذة السريعة لتمديد التقرير على حجم الفورم.

إن كل من تقرير RDLC والبيانات data من مصدر البيانات data source والأداة MicrosoftReportViewer جميعها تنضم في عرض تقرير رانغ بواسطة سحر تحزيم البيانات data binding. عندما تربط التقرير بأداة العرض، تظهر ثلاث أدوات إضافية على الفورم: LibraryDataSet، ActivityBindingSource، و LibraryDataSet وهي مرجع إلى مصدر البيانات الفعلي الذي أضفناه سابقاً. أما الأدوات المتبقيات تعملان على تضمين البيانات في الفورم بحيث يمكن تحزيمها إلى عارض التقرير. على الرغم من أنك لا تستطيع رؤيتها في المصمم، كود الفورم المخفي يعمل على وصل هذه الأدوات وتقرير XML إلى العارض.

```
Me.ReportViewer1.Dock = System.Windows.Forms.DockStyle.Fill
ReportDataSource1.Name = "LibraryDataSet_Activity"
ReportDataSource1.Value = Me.ActivityBindingSource
Me.ReportViewer1.LocalReport.DataSources.Add(ReportDataSource1)
Me.ReportViewer1.LocalReport.ReportEmbeddedResource = "report.Report1.rdlc"
Me.ReportViewer1.Location = New System.Drawing.Point(0, 0)
Me.ReportViewer1.Name = "ReportViewer1"
Me.ReportViewer1.Size = New System.Drawing.Size(401, 246)
Me.ReportViewer1.TabIndex = 0
```

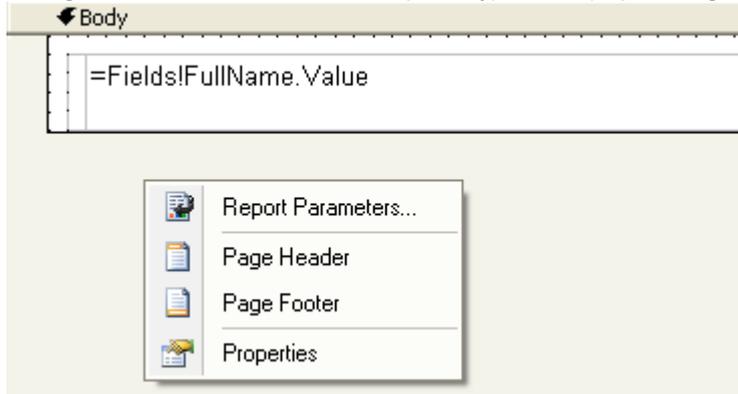
## تشغيل التقرير. Running the Report.

اضغط F5 وشاهد نتيجة جهودك. يبين الشكل التالي النتيجة. لقد عملت على ضبط العرض بالنقر على زر شريط الأدوات "تخطيط الصفحة Page Layout"، ووضعت مستوى التكبير zoom level إلى عرض الصفحة Page Width. كما ترى إن التقرير مناسب، ولكن نستطيع جعله أكثر أناقةً.



## إضافة رأس وتذييل صفحة. Adding a Page Header and Footer.

أظن أن التقرير يحتاج إلى عنوان ذو معنى عند أعلى كل صفحة، زائد رقم الصفحة في الزاوية السفلية اليمينية. دعنا نعود على مصمم التقرير RDLC ونعمل على إضافتهم. حالما تكون هناك، انقر يمين على خلفية التقرير background (وليس على الجسم body، والذي عليه علامات الشبكة grid marks)، كما هو مبين في الشكل التالي.



من هذه القائمة اختر "رأس الصفحة (أو معنون الصفحة Page Header)" ومن ثم أحضر هذه القائمة مرة أخرى واختر "تذييل الصفحة Page Footer". كل حزمة جديدة تظهر على سطح التقرير.

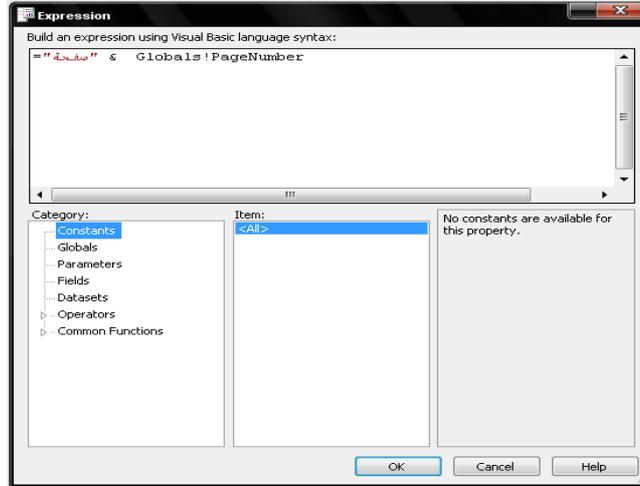
فيما إذا كانت هذه الحزم الجديدة مستقرة، نص غير متغير أو نص يتم توليده بشكل حركي dynamically من مصدر بيانات. إن أداة صندوق النص TextBox هي الأداة الاختيارية لإظهار محتوى نص. أضف أداة صندوق نص TextBox من صندوق الأدوات toolbox إلى كلا المقطعين "رأس ومذييل" الصفحة. انقر داخل صندوق نص معنون الصفحة واكتب التالي:

"=تقرير عن جدول النشاط"

تستطيع استخدام لوحة الخصائص لضبط مظهر هذه الأداة. متضمنة خط العرض.

= "صفحة" & Globals!PageNumber

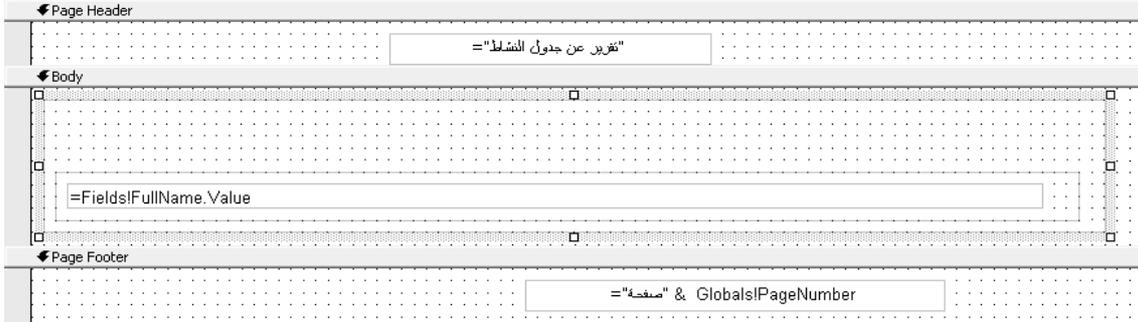
يتضمن شبه الكائن Globals عدة أعضاء تستطيع استخدامها في التقرير. ولكن كيف عرفت استخدام: "صفحة" Globals!PageNumber & ؟ لقد عملت على بناء التعبير بشكل مرئي باستخدام محرر التعبير Expression Editor. للوصول له ، انقر يمين على أداة صندوق النص TextBox واختر تعبير Expression من القائمة المختصرة. يبين الشكل التالي هذا المحرر، فهو يتيح لك بناء تركيب باستخدام قوائم من الدوال وأسماء الحقول. يحدث لأن تكون الدوال الفعلية نداء (حث) لدوال الفيچوال بيسك.



## دعم التجميع والترتيب. Support for Grouping and Sorting.

تجميع البيانات شائع في التقارير المطبوعة. لإضافة تجميع لتقريرنا، نحتاج إلى تضمين أداة القائمة List الموجودة (سجل التفاصيل the detail record) ضمن أداة قائمة List أخرى (المجموعة the group)، ووضع الخاصيات المتنوعة على أداة قائمة المجموعة List group لتحديد طريقة تجميع البيانات. لنعمل على إضافة أداة قائمة أخرى (مسماة list2) إلى جسم التقرير، وامنحها ضعف ارتفاع أداة القائمة الموجودة (المسماة list1) ومن ثم، اسحب list1 (سجل التفاصيل detail record) لضمن list2 (المجموعة الجديدة the new group)، وضعها باتجاه الأسفل. سيبدو تقريرك كما في الشكل التالي. لتركيب المجموعة، انقر يمين عليها واختر الخاصيات Properties من القائمة المنسدلة. يظهر نموذج خاصيات القائمة List. على تبويبها "عام General"، انقر الزر "تحرير مجموعة التفاصيل Edit details group"، والذي يضع التجميع grouping. على الخاصيات "ترتيب Sorting" و "تجميع Grouping" التي تظهر، أدخل النص التالي ضمن الصف الأول first row لحقل "تجميع على Group on":

=Left(Fields!FullName.Value, 1)



هذا التعبير يخبر أداة list2 بتجميع نتائج تفاصيلها بواسطة الحرف الأول لحقل الاسم الأول. على نفس هذه الفورم، أضف النص التالي إلى الحقل " Document map label":

= "Letter: " & Left(Fields!FullName.Value, 1)

إن "تشبيك مستند document map" يمكّن قائمة رابطة فائقة (رابطة مدمجة hyperlink) ضمن المجموعات المختلفة للتقرير. عندما نشغل التقرير بعد قليل، سنرى هذا الربط إلى اليسار تماماً على سطح عرض التقرير.

السجلات في جدول Activity يتم ترتيبها من أجل الراحة بالنسبة للمبرمج. ولكن من المحتمل أن يطلب مستخدم التقرير رؤيتها مرتبة بزي مقبول نوعاً ما. انقر على التبويب "ترتيب Sorting"، وأضف النص التالي إلى الحقل "ترتيب على Sort on" في عمود التعبير Expression:

=Fields!FullName.Value

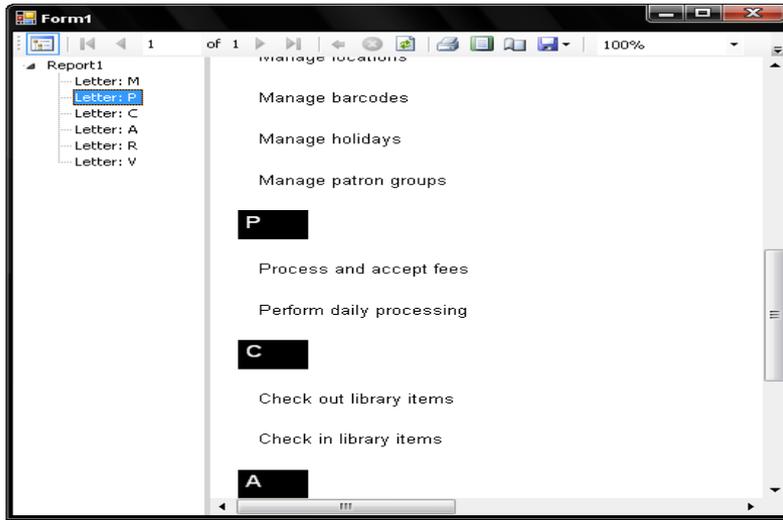
كما تتوقع، هذا سيرتب البيانات بواسطة حقل FullName. انقر الزر "موافق OK" وارجع إلى سطح التقرير.

سنبقى بحاجة لإضافة شيء ما يجعل كل مجموعة أفضل بشكل ملحوظ. أضف أداة صندوق نص TextBox إلى أداة التجميع list2. ضعها في الزاوية العلوية اليسارية للأداة الأم، واكتب النص التالي ضمنها (أو ضمن خاصيتها Value):

=Left(Fields!FullName.Value, 1)

ولقد عملت أيضاً على وضع خاصية BackgroundColor إلى "أسود Black"، وخاصية "اللون Color" إلى "أبيض White"، وخاصية "الخط Font" إلى "إلى عادي Normal". إيريل Arial، 12 نقطة 12pt، غامق Bold "من أجل المظهر فقط".

تشغيل التقرير يمنحك النتائج المبينة في الشكل التالي. لاحظ ربط المستند على طول الحافة اليسارية للنافذة، وعناوين الحرف المفرد المجمع قبل كل مقطع مجموعة.



## تنسيق التخطيط المحسن. Enhanced Style Formatting.

من المحتمل أن الميزة الأسهل لتقارير RDLC هي أنه يمكن للعديد من الخصائص لربط تم وضعه على سطح التقرير تضمين تعابير شرطية. وهذا يعني أن بإمكانك تعديلها بشكل شرطي، يعني، أن الخصائص المرئية لأداة صندوق النص TextBox تعتمد على قيمة حقل في السجل الحالي. في مقطع مشروع هذا الفصل، سنكتب تقرير يستخدم تواريخ استحقاق الدفع للبنود المستخرجة حالياً. إذا كان البند مستحق الدفع سابقاً، فأريد إظهار تاريخ الاستحقاق بالأحمر. عادة خاصية اللون Color لأداة صندوق النص TextBox (التي هي لون خط الأدوات) هي أسود Black.، لأجعل ذلك الحقل يستجيب لبنود مستحقة الدفع، سأعمل على تبديل "الأسود" بالتعبير التالي:

```
=If(Fields!DueDate.Value < Today, "Red", "Black")
```

## استخدام بيانات خاصة. Using Custom Data.

على الرغم من أنه شائع كثيراً إنتاج التقارير من قاعدة البيانات، تستطيع عملياً استخدام بيانات من أي مصدر. عند استخدام الأداة MicrosoftReportViewer، فأى مصدر بيانات ينفذ واجهة IEnumerable هو جيد بشكل كافي. وهذا يتضمن جميع التجمعات collections، المصفوفات arrays، ونتائج استعلام لينقو LINQ. فالتقرير ليس بتلك الانتقائية (الحرص picky)، طالما أنه تم تنسيق البيانات كما هو متوقع. من أجل التقرير الذي عملناه، بإمكاننا التخلص من ditch البيانات الفعلية وتوفير بيانات مزيفة خاصة بنا. يجب علينا إتباع القواعد لجعله يعمل:

- عندما سحبتنا الحقل Activity.FullName من مصدر البيانات إلى سطح التقرير، حصل التقرير (عملياً، أداة القائمة list1) على الفكرة البسيطة التالية أن جميع البيانات يجب أن تأتي من مصدر بيانات مسمى LibraryDataSet\_Activity. وأي مصدر بيانات نستخدمه مكان البيانات الحقيقية يجب أن يحتفظ بهذا الاسم.
- مصدر البيانات المزيف يجب أن يتضمن حقل FullName، بما أنه هو الحقل الذي يتوقعه التقرير.
- هذه القواعد ليست بهذا السوء. لذلك إليك ما نحتاج إليه من أجل العمل: إنشاء مصدر بيانات مزيف fake data source، اعتراض سبيل intercept التقرير تماماً قبل محاولته الحصول على البيانات من قاعدة بيانات المكتبة، وإدخال بياناتنا الخاصة عوضاً عنه.
- من أجل مصدر البيانات المزيف، سنحتاج إلى فئة تتضمن على الأقل الحقل FullName.

```
Public Class FakeActivityRecord
    Private StoredID As Long
    Private StoredFullName As String
    Public Sub New(ByVal whatID As Long, ByVal whatFullName As String)
        StoredID = whatID
        StoredFullName = whatFullName
    End Sub
    Public Property ID() As Long
        Get
            Return StoredID
        End Get
        Set(ByVal value As Long)
            StoredID = value
        End Set
    End Property
    Public Property FullName() As String
        Get
            Return StoredFullName
        End Get
        Set(ByVal value As String)
            StoredFullName = value
        End Set
    End Property
End Class
```

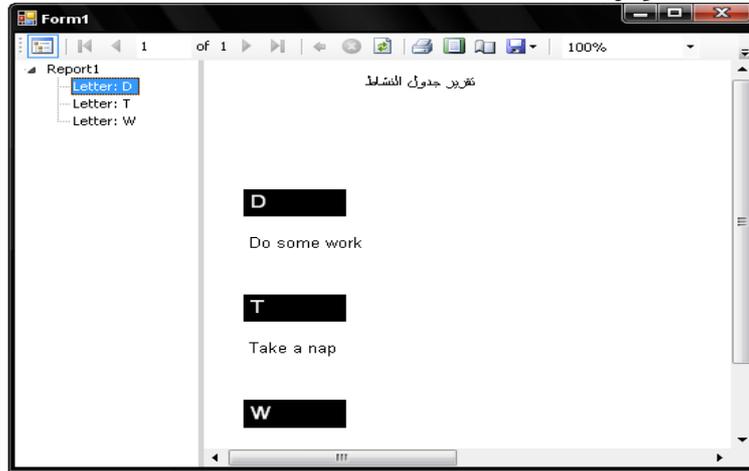
الحقول المعروضة يجب أن تكون خاصيات، وليست مجرد حقول (متغيرات) عامة، فعارض التقرير لا يميز حقول الأعضاء القياسية. إذا أقيمت نظرة على الكود المصدري لـ Form1، ستجد الكود التالي وقد تم إضافته إلى معالج حدث تحميل الفورم Form\_Load عندما عملنا على وصل مستعرض التقرير مع RDLC تقرير.

```
Me.ActivityTableAdapter.Fill(Me.libraryDataSet.Activity)
Me.ReportViewer1.RefreshReport()
```

حيث أن السطر الأول يحمل البيانات من جدول قاعدة بيانات المكتبة ويعمل على وصلها بالتقرير في السطر الثاني. نحتاج إلى استبدال هذه الأسطر المولدة من قبل المعالج السحري بكود يقطع الطريق على اتصال البيانات الحقيقية.

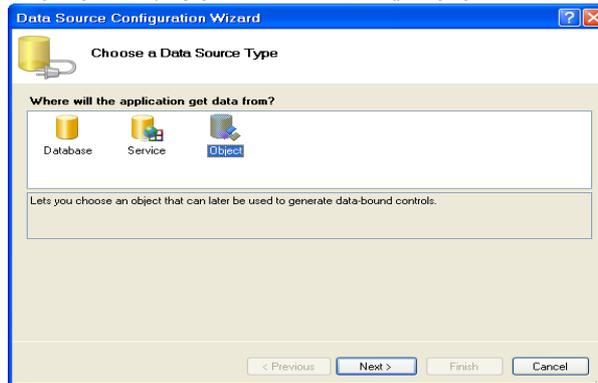
```
' ----- Create a fake table of fake records.
Dim fakeSource As New Collections.Generic.List(Of FakeActivityRecord)
' ----- Add each of the fake records.
fakeSource.Add(New FakeActivityRecord(1, "Do some work"))
fakeSource.Add(New FakeActivityRecord(2, "Take a nap"))
fakeSource.Add(New FakeActivityRecord(3, "Write a program"))
' ----- The report was already bound to the true
' data source. Delete it.
Me.ReportViewer1.LocalReport.DataSources.Clear()
' ----- Build a new data source. Remember, it must have
' the same name.
Dim fakeReportSource As New Microsoft.Reporting.WinForms.ReportDataSource
fakeReportSource.Name = "LibraryDataSet_Activity"
fakeReportSource.Value = fakeSource
' ----- Connect the data source to the report, and we're done.
Me.ReportViewer1.LocalReport.DataSources.Add(fakeReportSource)
Me.ReportViewer1.RefreshReport()
```

يبين الشكل التالي التقرير مع البيانات المزيفة على المستعرض.



## توفير مصدر بيانات خاص. Supplying Custom Data Sources.

إن استبدال البيانات في المقطع السابق جيد، ولكن إذا كنت تريد تصميم تقرير لا يعتمد على قاعدة بيانات على الإطلاق، تستطيع عمل ذلك، أيضاً، وذلك بتوفير مصدر بيانات خاص بالكامل. تحتاج تقارير RDLC نوع ما من تخطيط مصدر البيانات وقت التصميم، ما لا تستطيع عمله فقط هو توفير بيانات خاصة بالكامل أثناء التشغيل عند تشغيل التقرير. ولكن تستطيع توفير تخطيط خاص معتمد على فئة في تطبيقك. من أجل الفئة، سنرتبط بالفئة FakeActivityRecord التي عملنا على إنشائها منذ قليل. ومن ثم سنصمم مصدر بيانات من هذه الفئة. اختر القائمة بيانات <<Data Add New Data Source إضافة مصدر بيانات جديد. عندما يظهر المعالج السحري لتركيب مصدر البيانات، ففي الماضي كنت دائماً تختار قاعدة بيانات Database كمصدر للبيانات. في هذه المرة، اختر "كائن Object" كما هو مبين في الشكل التالي. عندما تنقر على زر "التالي Next"، يظهر تنظيم هرمي بكل الفئات الموجودة في تطبيقك. مدد الفئات، ومن ثم ابحث واختر الفئة FakeActivityRecord.



انقر على الزر إنهاء. تظهر الفئة FakeActivityRecord كمصدر بيانات في لوحة مصدر البيانات.

تستطيع الآن سحب وإسقاط الحقل FullName لمصدر البيانات على سطح تصميمي لتقرير RDLC جديد. أضف تقرير جديد لمشروعك، واتبع نفس الخطوات التي استخدمتها سابقاً لتصميم التقرير الأول. هذه المرة، استخدم مصدر البيانات FakeActivityRecord بدل مصدر البيانات LibraryDataSet. لاختبار هذا التقرير الجديد، يمكنك إنشاء مشروع جديد وإضافة الأداة MicrosoftReportViewer إلى الفورم وترصيفها على سطح الفورم. ولكن لا تعمل على ربطها بالتقرير RDLC. وهذا يجعل الأشياء أوضح بما أنه لا يوجد أدوات تحزيم مصدر و أي شيء آخر. ومن ثم عمل على إضافة الكود التالي إلى معالج حدث تحميل Load الفورم. (ولكن لا تنسى إضافة الفئة FakeActivityRecord إلى المشروع الجديد). كما ستري فقد علمت على تسمية المشروع الجديد "reportcostomdatasource" والتقرير "Report1"

```
Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
    ' ----- Link to the RDLC report design.
    Me.ReportViewer1.LocalReport.ReportEmbeddedResource = "reportcostomdatasource.Report1.rdlc"
    ' ----- Create a fake table of fake records.
    Dim fakeSource As New Collections.Generic.List(Of FakeActivityRecord)
    ' ----- Add each of the fake records.
    fakeSource.Add(New FakeActivityRecord(1, "Breakfast"))
    fakeSource.Add(New FakeActivityRecord(2, "Lunch"))
    fakeSource.Add(New FakeActivityRecord(3, "Dinner"))
    ' ----- Build a new data source. Remember, it must have
    ' the same name.
    Dim fakeReportSource As New Microsoft.Reporting.WinForms.ReportDataSource
    fakeReportSource.Name = "reportcostomdatasource_FakeActivityRecord"
    fakeReportSource.Value = fakeSource
    ' ----- Connect the data source to the report, and we're done.
    Me.ReportViewer1.LocalReport.DataSources.Add(fakeReportSource)
    Me.ReportViewer1.RefreshReport()
    Me.ReportViewer1.RefreshReport()
End Sub
```

إنه مشابه كثيراً للكود الخاص السابق، على الرغم من أن مصدر البيانات الآن هو reportcostomdatasource\_FakeActivityRecord، لقد علمت على حفظ نسخة من عمل هذه التقارير، اذهب إلى دليل المشروع للفصل 21 وراجع هذه التقارير.

## مشروع Project.

عندما غادرنا مشروع المكتبة للمرة الأخيرة تركنا مستند مجموعة الموارد التقنية، وهي تحتوي على خمس تقارير جاهزة:

التقرير #1: تقرير البنود المخرجة Items Checked Out Report.

التقرير #2: تقرير البنود المتأخرة الإعادة Items Overdue Report.

التقرير #3: تقرير البنود المفقودة Items Missing Report.

التقرير #4: تقرير الغرامات المستحقة على الزبائن Fines Owed by Patrons Report.

التقرير #5: تقرير إحصاءات قاعدة بيانات المكتبة Library Database Statistics Report.

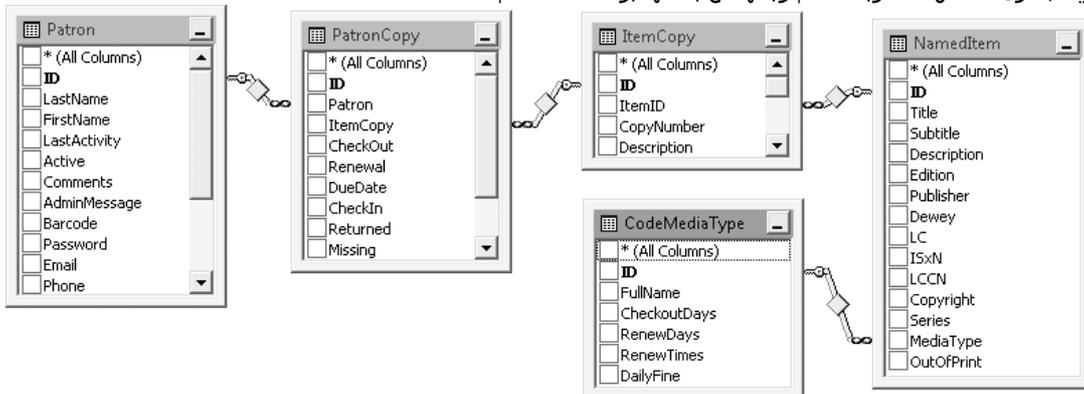
سنعمل على إضافة هذه التقارير الخمسة إلى المشروع في هذا الفصل. قبل كتابة أي كود، نحتاج إلى استكشاف كيفية الحصول على البيانات. بما أن البيانات ستأتي من قاعدة بيانات المكتبة، ما نحتاج إليه صناعة عبارة سقول من أجل كل تقرير سنعمل على ربطه إلى التقرير المصمم.

التقرير الخامس "الإحصاءات" سيخبر عن أشياء مثل عدد البنود، عدد الزبائن، وقيم إحصائية أخرى من قاعدة بيانات المكتبة. بما أن هذه البيانات تأتي حقيقةً من عبارة سقول واحدة، سنعمل على استخراج البيانات من قاعدة البيانات ونبنى مورد بيانات خاص يعطي التقرير.

## نحت عبارة سقول. Crafting the SQL Statements.

يعمل التقرير الأول "البنود المخرجة items checked out"، على جدولة اسم الزبون وعنوان البند من أجل كل بند قيد الإخراج من قبل زبون. يتضمن الجدول "الزبون Patron" (من أجل الحصول على اسم الزبون)، والجدول "نسخة الزبون PatronCopy" (حدث الإخراج checkout)، والجدول "نسخة بند ItemCopy" (البند الفعلي الذي تم إيجاره)، والجدول "البند المسمى NamedItem" (حيث يظهر عنوان البند)، سنضمن أيضاً الجدول "نوع كود الوسيلة CodeMediaType"، والذي يخبرنا فيما إذا كان البند كتاب أو سيدي CD، أو نوع وسيطة أخرى.

تتضمن منصة إدارة ميكروسوفت سقول سرفر السريع Microsoft SQL Server Management Studio Express مصمم استعلام مرئي نستطيع استخدامه لتصميم الاستعلام. يبين الشكل التالي الجداول الخمس المطلوبة كما تم ربطها مع بعضها بواسطة المصمم.



فيما إذا كنت تستخدم مصمم الاستعلام أو تبني عبارات سكول يدوياً، ستنتهي بشيء مشابه للتالي، وهذا ما سنستخدمه في تطبيق المكتبة:

```
/* ----- Report #1: Items checked out report. */
SELECT PA.LastName + ', ' + PA.FirstName AS PatronName, PA.Barcode AS PatronBarcode,
PC.DueDate, IC.CopyNumber, IC.Barcode AS ItemBarcode, NI.Title,
CMT.FullName AS MediaName
FROM Patron AS PA INNER JOIN
PatronCopy AS PC ON PA.ID = PC.Patron INNER JOIN
ItemCopy AS IC ON PC.ItemCopy = IC.ID INNER JOIN
NamedItem AS NI ON IC.ItemID = NI.ID INNER JOIN
CodeMediaType AS CMT ON NI.MediaType = CMT.ID
WHERE (PC.Returned = 0) AND (PC.Missing = 0) AND (IC.Missing = 0)
ORDER BY NI.Title, IC.CopyNumber, PA.LastName, PA.FirstName
```

يربط هذا الاستعلام جميع الجداول، ومن ثم يستعلم عن كل سجل لم يعمل على إعادة قيمة (PC.Returned = 0). ويتجاهل أي بند تم تعليمه "مفقود" (PC.Missing = 0) وهذا الاستعلام سيقود التقرير في النهاية.. ولكن حالياً، اعلم أن التقارير RDLC لا تحتاج إلى عبارة سكول أو جدول قاعدة بيانات من أجل مخطط التقرير. نستطيع أيضاً بناء مخطط ملانم يدوياً باستخدام فئة. ويبدو هذا أوضح بما أننا لا نريد أن يكون لدينا الكثير من الحقول المرتبطة بمجموعة البيانات المنتشرة على طول الكود المصدري للمشروع. (مورد البيانات LibraryDataSet الذي عملنا على إنشائه في مثال التقرير السابق عمل على إضافة أربع ملفات مصدرية وحوالي 50 كيلوبايت من الكود المصدري للمشروع، بدون احتساب التقرير، أما مصدر البيانات المعتمد على فئة لا يعمل على إضافة أي كود ما عدا تعريف الفئة نفسها والقليل من XML في ملف RDLC). أما بالنسبة لمخطط مورد البيانات، نستطيع استنتاجه من الشرط SELECT لاستعلام سكول. إذا كان علينا تصميم فئة مع التخطيط الموافق، سيبدو كما يلي (بدون كود تفاصيل الخاصيات).

```
Class Report1Schema
Public Property PatronName() As String
Public Property PatronBarcode As String
Public Property DueDate As Date
Public Property CopyNumber As Integer
Public Property ItemBarcode As String
Public Property Title As String
Public Property MediaName As String
End Class
```

التقريرين التاليين من " البنود المتأخرة الإستعادة" و" البنود المفقودة" بالنسبة لي، مخطط التقرير الأول هو ما تريد رؤيته بالضبط في التقريرين التاليين، لذلك سنستخدم نفس عبارة سكول تماماً. ما نحتاج عمله هو تغيير الشرط WHERE. من أجل تقرير البنود المتأخرة الإعادة، استخدم شرط WHERE التالي:

```
WHERE PC.Returned = 0
AND PC.Missing = 0
AND IC.Missing = 0
AND PC.DueDate < GETDATE()
```

سيستخدم تقرير البنود المفقودة شرط WHERE التالي:

```
WHERE PC.Missing = 1
OR IC.Missing = 1
```

يعر التقرير الرابع كمية الغرامات المتبقية المستحقة على زبون، لذلك سيتطلب منا تخطيط مختلف. إليك عبارة سكول، والتي تستخدم بعض ميزات تجميع الإجمالي.

```
----- */Report #4: Fines owed by patron/*
SELECT PA.LastName + ', ' + PA.FirstName AS PatronName,
PA.Barcode AS PatronBarcode,
SUM(PC.Fine - PC.Paid) AS FinesDue
FROM Patron AS PA
INNER JOIN PatronCopy AS PC ON PA.ID = PC.Patron
GROUP BY PA.LastName + ', ' + PA.FirstName, PA.Barcode
HAVING SUM(PC.Fine - PC.Paid) > 0
ORDER BY PatronName
```

إليك التخطيط الذي يوافق التقرير الرابع:

```
Class Report4Schema
Public Property PatronName() As String
Public Property PatronBarcode As String
Public Property FinesDue As Decimal
End Class
```

أما من أجل التقرير الأخير، سنستخدم فقط تخطيط مع قيمتين من نوع السلسلة النصية: اسم الاحصائية، والقيمة المتعلقة بها. إليك تخطيطها:

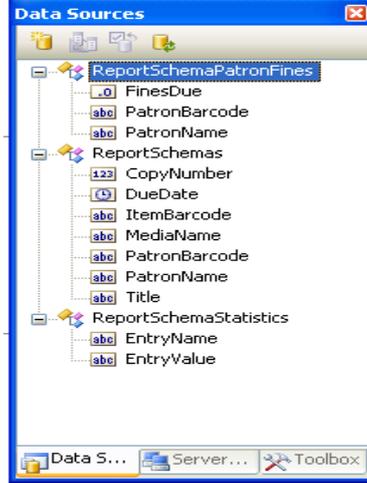
```
Class Report5Schema
Public Property EntryName() As String
Public Property EntryValue As String
```

حسناً، يكفي تحضير، لندخل إلى المشروع ونبدأ بكتابة الكود .

## إضافة تخطيطات التقرير. Adding Report Schemas.

عملت على إضافة الملف ReportSchemas.vb إلى المشروع، وهو يتضمن المخططات الثلاث المستخدمة من أجل التقارير الخمسة المبنية داخلياً. راجع المشروع لتلقي نظرة على هذه الملف .

ما تحتاج إليه الآن بعد بناء مخطط الفئات في المشروع بناء المشروع قبل أن تتمكن من استخدام هذه الفئات في تقارير RDLC كمصادر بيانات. في مشروع المكتبة، عمل على بناء المشروع الآن من خلال القائمة بناء <<Build >> الأمر بناء المكتبة Build Library. جميع هذه المخططات يجب أن تظهر عندئذٍ كمصادر في لوحة موارد البيانات (شاهد الشكل التالي). إذا كانت لوحة موارد البيانات مغلقة عمل على فتحها من خلال القائمة بيانات <<Data >> أظهر موارد البيانات Show Data Sources.



## إضافة تقارير. Adding Reports.

سأعمل هنا على بناء خمس تقارير RDLC جاهزة :

**ReportCheckedOut.rdlc**

ينفذ هذا الملف التقرير رقم 1، تقرير "البنود المخرجة أو المستعارة". وهو يستخدم تخطيط الفئة ReportSchemaPatronItems، ويتضمن ثلاث أعمدة في قائمة البيانات الرئيسية: اسم الزبون/كود التعريف، اسم البند/البار كود/التفاصيل، وتاريخ استحقاق الإعادة. من أجل حقل اسم البند، أردت إحصار معلومات إضافية عندما تكون متاحة. إن كل من اسم البند، رقم النسخة، ونوع الميديا قيم مطلوبة، ولكن كود تعريف بند هو اختياري، إليك التنسيق الذي أفضله:

اسم البند (# رقم النسخة، نوع الوسيطة، كود التعريف). Item Name (#CopyNumber, MediaType, Barcode).

للحصول على النتيجة، كان عليّ جمع حقول الموارد المتنوعة مع بعضها، واستخدام الدالة الشرطية (If) لتضمين كود التعريف بشكل اختياري وفاصلته:

```
=Fields!Title.Value & " (#" & CStr(Fields!CopyNumber.Value) & ", " & Fields!MediaName.Value & If(IsNothing(Fields!ItemBarcode.Value), "", ", " & Fields!ItemBarcode.Value) & ")"
```

كما ذكرت سابقاً، حقل تاريخ استحقاق الإعادة due date لديه تعبير في خاصية اللون تحول لون الخط إلى أحمر عندما يكون البند متأخر الإعادة overdue .

**ReportOverdue.rdlc**

يعمل هذا التقرير على إظهار قائمة بالبنود المتأخرة الإعادة في النظام، بما أن كل شيء سيكون متأخر، عملت على وضع حقل تاريخ الإعادة لأن يستخدم بشكل دائم لون الخط الأحمر. بدل العنوان، إن التقرير مطابق لتقرير البنود المخرجة (أو المعارة).

**ReportMissing.rdlc**

يعمل هذا التقرير على إظهار قائمة بجميع البنود المعلمة على أنه تم فقدانها، حتى ولو كان المخطط يتضمن حقل تاريخ استحقاق الإعادة، لن استخدمه في هذا التقرير. باقي التقرير مطابق بشكل أساسي لتقرير البنود المخرجة.

**ReportPatronFines.rdlc**

يعمل هذا التقرير على إظهار قائمة بجميع الزبائن الذين ما تزال عليهم غرامات مستحقة، وكمية الغرامة المستحقة. ويستخدم تخطيط الفئة ReportSchemaPatronFines. الحقل الذي يعرض الغرامات لديه " C " في خاصية التنسيق Format. تنسيق الكود هذا يجبر قيمة عشرية decimal ليعرض العملة currency باستخدام الإعدادات الإقليمية (أو الثقافية culture) على النظام المحلي. وخاصية التنسيق هذه تستخدم نفس الأكواد المستخدمة في الطريقة String.Format.

**ReportStatistics.rdlc**

يعرض التقرير الخامس إحصاءات السجلات من بعض الجداول في قاعدة بيانات المكتبة. وهذا هو التقرير الوحيد الذي يستخدم تخطيط الفئة ReportSchemaStatistics. يعرض التقرير نفسه فقط نصين في كل سجل: اسم وقيمة name and a value. ويعتمد على الكود المستدعي لتنسيق خاصية الحقول تلك.

## إضافة عارض تقرير. Adding a Report Viewer.

حان الوقت لإضافة أداة MicrosoftReportViewer. بما أن أداة MicrosoftReportViewer واحدة يمكنها أن تعمل على إظهار أي نوع تقرير RDLC، سنعمل على إضافة فورم واحد لمعالجة جميع التقارير المبنية داخلياً (أو الجاهزة).

أضف فورم جديد وسميها ReportBuiltinViewer إلى المشروع. وضع خاصية النص Text لها إلى "تقرير المكتبة Library Report" وخاصية WindowState إلى "Maximized"، أيضاً، حمل أيقونة المشروع (Book.ico) إلى الخاصية Icon. ستجد نسخة من هذا الملف في دليل المشروع. إذا أردت، تستطيع تحجيم الفورم لسبب ما فنقطة البداية من أجل التقرير (استخدمت 680, 400) ولكن كل تقرير سيبدأ باستخدام الحجم الأكبر عندما يتم استخدامه.

أضف أداة MicrosoftReportViewer مسماة ReportContent إلى الفورم، وضع خاصية Dock إلى Fill. وضع الخاصية ShowBackButton والخاصية ShowDocumentMapButton إلى خطأ False.

الكود الذي سنعمل على إضافته إلى هذه الفورم هو تشكيلة عن الكود الذي كتبناه سابقاً في هذا الفصل. وسيعمل الكود الذي يبدأ كل تقرير سيمرر لهذه الفورم اسم ملف التقرير RDLC، واسم تخطيط البيانات المستخدم، والبيانات الفعلية. بما أن هذه التقارير ستكون غير "modeless" (أي تستطيع الحفاظ عليها مفتوحة بينما ما يزال بإمكانك استخدام الأجزاء الأخرى من برنامج المكتبة)، لا تستطيع السماح للكود المستدعي الانتظار حتى يعمل المستخدم على إغلاق التقرير قبل أن نطرح بيانات التقرير. سنسمح للتقرير التخلص من البيانات نفسها. لعمل هذا، نحتاج إلى الحفاظ على مرجع إلى هذه البيانات. أضف العبارة التالية إلى فئة الفورم ReportBuiltinViewer.

```
Private StoreDataTable As Object
```

تذكر أن بإمكان التقرير استخدام تشكيلة من تنسيقات مورد البيانات، متضمنة اتصالات قاعدة البيانات، المصفوفات arrays، والتجمعات collections. ستستخدم التقارير من 1 إلى 4 الحالة System.Data.DataTable وسيمرر التقرير الخامس تجمع قائمة شمولية generic List collection. الوقت المفضل للتخلص من البيانات عندما يتم إغلاق التقرير. أضف معالج الحدث التالي إلى الفورم، والذي يؤكد على البيانات التي تدعم عمليات التخلص قبل استدعاء الطريقة Dispose.

```
Private Sub ReportBuiltinViewer_FormClosing(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs) Handles Me.FormClosing
```

```
    ' التخلص من البيانات
    If (TypeOf StoreDataTable Is IDisposable) Then
        CType(StoreDataTable, IDisposable).Dispose()
    End If
End Sub
```

الكود الذي يعمل على فتح عرض هذه الفورم يمرر في قيم التقرير الأساسية من خلال طريقة عامة مسماة StartReport. أضف كودها حالاً:

```
Public Sub StartReport(ByVal whichReport As String, ByVal whichDataSchema As String, ByVal whichData As Object)
```

```
    ' تشغيل واحدة من التقارير الجاهزة، المعامل النسبي الأول هو اسم ملف التقرير في التنسيق
    "Library.xxx.rdlc."
    ' بينما المعامل النسبي الثاني يوفر اسم التخطيط المستخدم، في تنسيق
    "Library_xxx."
    ' بينما المعامل النسبي الثالث هو البيانات الفعلية التي سيتم ربطها بالتقرير،
    ' واتلي يجب أن تطابق التخطيط
    Dim customDataSource As New Microsoft.Reporting.WinForms.ReportDataSource
    ' ربط العارض، التقرير، والبيانات
    ReportContent.LocalReport.ReportEmbeddedResource = whichReport
    customDataSource.Name = whichDataSchema
    customDataSource.Value = whichData
    ReportContent.LocalReport.DataSources.Add(customDataSource)
    ' عرض التقرير
    StoreDataTable = whichData
    Me.Show()
End Sub
```

يخبر هذا الكود العارض لاستخدام أي من التقارير كمصدر مضمن، ومن ثم إرفاق البيانات كمصدر بيانات مخصص. Local في أسماء الخصائص يشير إلى تقرير العميل محلي بدل تقرير "server" والذي يشغل ضمن سكول سرفر. عندما كنا نشغل التقارير من قبل، كنا نرى أن نمط العرض الافتراضي كان نمط "ملئ كامل الشاشة" بمحتوى الصفحة، شخصياً، أفضل رؤية حدود تلك الصفحة المزيفة. لا تتضمن الأداة MicrosoftReportViewer خاصية تتيح لنا تغيير العرض الافتراضي، ولكن نستطيع ضبط نمط العرض الأولي من خلال الطرق على هذه الأداة. عندما أضفنا عارض تقرير إلى الفورم، عمل الفيچوال أستوديو أيضاً على إضافة العبارة التالية لمعالج حدث تحميل الفورم Load.

```
ReportContent.RefreshReport()
```

أضف الكود التالي قبل هذه العبارة تماماً:

```
' إنتاج وعرض التقرير
ReportContent.SetDisplayMode(Microsoft.Reporting.WinForms.DisplayMode.PrintLayout)
ReportContent.ZoomMode = Microsoft.Reporting.WinForms.ZoomMode.Percent
ReportContent.ZoomPercent = 100
```

## إضافة تقارير جاهزة. Adding Built-in Reports.

نسيت أنني منذ أمد عملت على إضافة الفورم ReportSelect.vb التي تقود التقارير، ولكنها موجودة في المشروع. في حال أنك نسيت كيف تبدو، سينعش الشكل التالي ذاكرتك. عملنا سابقاً على إضافة دعم من أجل خمس تقارير مبنية داخلياً (أو جاهزة) في كود هذه الفورم. نحتاج إلى إضافة كود غفلنا عنه سابقاً، إذا كنت تستخدم ملف تركيب تقرير XML لملئ قائمة التقرير، وعملت على توفير شرح من أجل كل تقرير في XML، تعرض كل مدخلة ذلك الشرح في النصف السفلي من نموذج اختيار التقرير ReportSelect. ولكن إذا كنت لا تستخدم ملف التركيب، وتعتمد فقط على الفورم لإضافة التقارير الخمسة الجاهزة بشكل افتراضي (التي عملتها)، فإن الفورم لن تعرض الشروحات المرافقة، لأننا نسينا إضافتها. أضف دالة إلى الفئة ReportSelect والتي تعود بوصف قصير لكل من التقارير الخمسة.

```
Private Function GetBuiltinReportDescription(ByVal whichReport As ReportItemEnum) As String
```

```
    ' العودة بالشرح المعرف سابقاً من أجل التقارير الجاهزة
    Select Case whichReport
        Case ReportItemEnum.BuiltInCheckedOut
            Return "بالاسم مرتبة، حالياً إخراجها تم التي البنود جميع تعرض"
        Case ReportItemEnum.BuiltInOverdue
            Return "بالاسم مرتبة، الإعادة المستحقة البنود جميع تعرض"
        Case ReportItemEnum.BuiltInMissing
            Return "بالاسم مرتبة، المفقودة البنود جميع تعرض"
        Case ReportItemEnum.BuiltInFinesOwed
```

```
Return "الزبون اسم بواسطة مرتبة,زبون على مدفوعة والغير المستحقة الغرامات جميع تعرض"
Case ReportItemEnum.BuiltInStatistics
Return "المكتبة بيانات قاعدة من المسجلة الإحصاءات بعض تعرض"
Case Else
Return "التقرير لهذا لا يوجد"
End Select
End Function
```

سنعمل على استدعاء هذا الكود من مكانين. الأول في الطريقة LoadReportGroup. يعمل هذا الكود على تحميل في ملف تركيب تقرير XML. إذا كان ذلك الملف يتضمن واحد من التقارير الجاهزة، ولكن لايزود وصف معه، سنعمل على تزويد الوصف بأنفسنا. في منتصف ذلك الكود تقريباً ستجد هذه الأسطر.

```
إذا ما هو نوع المدخلة؟
If (scanNode.Attributes("type").Value = "built-in") Then
```

ولأسفل بحوالي خمس أسطر ستجد العبارة التالية:

```
reportEntry.ItemType = CType(CInt(reportEntry.ReportPath), ReportItemEnum)
```

أضف الكود التالي بعد تلك العبارة تماماً:

```
If (reportEntry.Description = "") Then reportEntry.Description = GetBuiltinReportDescription(
reportEntry.ItemType)
```

الحاجة الثانية من أجل الشرح الجاهز يظهر في الطريقة RefreshReportList. تعمل هذه الطريقة استدعاء إلى LoadReportGroup لاستخراج تركيب XML. ولكن إذا بقيت قائمة التقرير بعد ذلك فارغة، تصيف RefreshReportList في التقارير الخمس الافتراضية كل شرح مطلوب. قرب نهاية الطريقة، ضمن الحلقة For...Next، ستجد عبارة الإغلاق التالية:

```
'أضف مدخلة التقرير إلى القائمة
AllReports.Items.Add(reportEntry)
```

أضف الكود التالي قبل تلك العبارة.

```
reportEntry.Description = GetBuiltinReportDescription(reportEntry.ItemType)
```

هذا كل شيء بخصوص وصف التقارير، والآن ارجع إلى كتابة التقارير الحقيقية. الكود الذي يعمل على بدء تشغيل كل من التقارير الخمسة موجود سابقاً في الفورم ReportSelect ومعالج حدثها ActRun\_Click. معظم الكود المضمن في العبارة Select Case والتي تعمل كلوحة تحكم من أجل التقرير المختار. إليك الجزء الذي يستدعي التقارير الخمس الجاهزة.

```
Case ReportItemEnum.GroupLabel
'لاتقرير من أجل مدخلات مجموعة
', MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation, "من فضلك اختر تقرير من القائمة",
ProgramTitle)
Case ReportItemEnum.BuiltInCheckedOut
'البنود تم استعارتها أو اخرجها
'للعمل: اكتب
'BasicReportCheckedOut()
Case ReportItemEnum.BuiltInOverdue
'البنود متأخرة
'للعمل: اكتب
' BasicReportOverdue()
Case ReportItemEnum.BuiltInMissing
'البنود مفقودة
'للعمل: اكتب
' BasicReportMissing()
Case ReportItemEnum.BuiltInFinesOwed
'الغرامات المستحقة على الزبون
'للعمل: اكتب
' BasicReportFines()
Case ReportItemEnum.BuiltInStatistics
'إحصاءات قاعدة بيانات المكتبة
'للعمل: اكتب التقرير
' BasicReportStatistics()
Case ReportItemEnum.ExeProgram
'بدء البرنامج
Process.Start(""" & reportEntry.ReportPath & """" &
reportEntry.ReportArgs)
Case ReportItemEnum.UrlProgram
'بدء عناوين الانترنت
'----- Start a URL.
Process.Start(reportEntry.ReportPath)
End Select
```

من الواضح، أن هذا الكود لا يعمل الكثير. بدل كل من الأسطر "للعمل"، أزل الجزء "للعمل: اكتب" من العبارة. بحيث، يبدو مثلاً في السطر الذي يقول:

```
'للعمل: اكتب
'BasicReportCheckedOut()
```

غير الكود إلى:

```
BasicReportCheckedOut()
```

أعمل ذلك لكل من الأسطر الباقية وذلك بإزالة التعليق عنها.

لعرض هذه الطرق الخمسة يتوجب علينا كتابة هذه الطرق. ستعمل هذه الطرق على استخلاص البيانات من التقرير، وترسل البيانات إلى عارض التقرير، على طول مع اسم الملف RDLC. وهي قصيرة جداً وبسيطة، لنعمل على إضافة هذه الطرق بالترتيب إلى الفئة ReportSelect التي نحن بصدها الآن. لنبدأ أولاً بالطريقة BasicReportCheckedOut.

```
Private Sub BasicReportCheckedOut()
    ' تشغيل التقرير الأول الجاهز: تقرير البنود المخرجة
    Dim sqlText As String
    Dim reportData As Data.DataTable
    Dim reportForm As ReportBuiltinViewer
    On Error GoTo ErrorHandler
    ' استخلاص البيانات كمجموعة بيانات
    sqlText = "SELECT PA.LastName + ', ' + PA.FirstName AS PatronName, " & "PA.Barcode AS
PatronBarcode, " &
"PC.DueDate, IC.CopyNumber, IC.Barcode AS ItemBarcode, " &
"NI.Title, CMT.FullName AS MediaName " &
"FROM Patron AS PA " &
"INNER JOIN PatronCopy AS PC ON PA.ID = PC.Patron " &
"INNER JOIN ItemCopy AS IC ON PC.ItemCopy = IC.ID " &
"INNER JOIN NamedItem AS NI ON IC.ItemID = NI.ID " &
"INNER JOIN CodeMediaType AS CMT ON NI.MediaType = CMT.ID " &
"WHERE PC.Returned = 0 " &
"AND PC.Missing = 0 " &
"AND IC.Missing = 0 " &
"ORDER BY NI.Title, IC.CopyNumber, PA.LastName, PA.FirstName"
    reportData = CreateDataTable(sqlText)
    ' اختبار عدم وجود البيانات
    If (reportData.Rows.Count = 0) Then
        reportData.Dispose()
        MsgBox("معامرة بنود لا يوجد", MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
        Return
    End If
    ' إرسال البيانات إلى التقرير
    reportForm = New ReportBuiltinViewer
    reportForm.StartReport("Library.ReportCheckedOut.rdlc", "Library_ReportSchemaPatronItems",
reportData)
    Return
ErrorHandler:
    GeneralError("ReportSelect.BasicReportCheckedOut", Err.GetException())
    Return
End Sub
```

يعمل الكود على استخراج سجلات خاصة بالتقرير من قاعدة البيانات، ويتأكد من أنه تم تضمين سجل على الأقل. (يمكن أن نكون قد أضفنا عبارة سكول إلى قاعدة بيانات المكتبة إما كإجراء مخزن stored procedure أو عرض view، ونستدعيه بدل ذلك من أجل أهداف هذا التدريب، كان من الأبسط تخزين العبارة مباشرة في الكود). ومن ثم يعمل على استدعاء عارض التقرير، ممرراً له اسم ملف RDLC، واسم التخطيط (في التنسيق ProjectName\_ClassName)، وجدول البيانات. التالي، أضف الطرق BasicReportOverdue و BasicReportMissing، لن أعمل على إظهار الكود هنا، بما أنه مشابه ما عدا اسم الملف RDLC والشرط WHERE في عبارة سكول، وهي متطابقة لـ BasicReportCheckedOut. وأضف الطريقة BasicReportFines أيضاً، والتي تعالج التقرير الجاهز الرابع. إنه مشابه تماماً للطريقة BasicReportCheckedOut، ولكنها تستخدم عبارة سكول التي صممناها سابقاً من أجل استخراج غرامات زبون. ويستخدم أيضاً تخطيط مختلف واسم التقرير.

وأخيراً أضف الطريقة BasicReportStatistics إلى الفئة ReportSelect.vb، والتي تعالج التقرير الجاهز الخامس. وهو مختلف قليلاً عن الأربع الباقية لأنه يجمع البيانات من جداول ست مختلفة، واحد واحد، في كل حالة، يستخرج إحصاء لعدد السجلات في جدول قاعدة البيانات. ومن ثم يتم تخزين النتائج في تجميع شمولي (System.Collections.Generic.List)، حيث كل مدخلة قائمة هي حالة من ReportSchemaStatistics، الفئة المستخدمة من أجل تخطيط بيانات التقرير الخامس. (راجع كود هذه الطريقة وتمعن النظر فيها). بما أننا نحتاج حقاً إلى الحصول على نفس المعلومات (COUNT(\*)) من أجل كل من الجداول الست المضمنة، عملت فقط على تنفيذ الكود كحلقة، وعملت على بناء عبارة سكول من أجل كل واحد كما مررت من خلال الحلقة.

تستطيع الآن تشغيل التطبيق وتستخدم التقارير الخمس الجاهزة. عليك الدخول كأمين مكتبة أو مدير، ومن ثم تمكّن من الوصول إلى لوحة "طباعة التقارير" على الفورم الرئيسية. تقريباً عند نهاية هذا الفصل سنكون تقريباً قد انتهينا من التطبيق. الشيء الكبير المتبقي والذي علينا عمله معالجة بنود زبون المستحقة الماضية لرؤية فيما إذا كانت الغرامات مطلوبة، سنعمل على إضافة هذا الكود في الفصل التالي، وسأخذ أيضاً نظرة عامة على الترخيص.

## إجازة تطبيقك Licensing Your Application

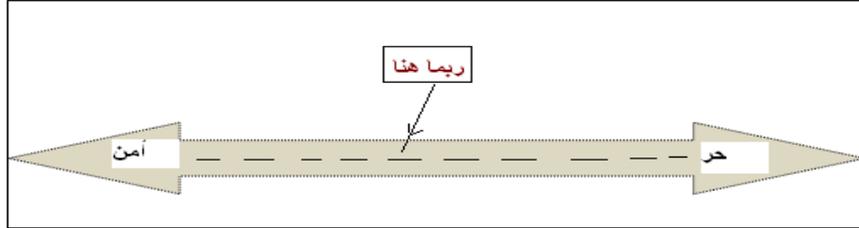
إجازة محتوى دوت نت المناسب يمكن أن يعني الاختلاف بين هيمنة السوق والإفلاس المالي، وما أحاول قوله فهم اتفاقية الترخيص التي تأتي مع الفيچوال أستوديو. سيقى عليك استكشاف طرق الترخيص من أجل تطبيقاتك الخاصة قبل أن ترسلها إلى زبانتك. الترخيص و اتفاقيات الترخيص هي الوسائل الأساسية في حماية الملكية الفكرية التي عملت بجد لتطويرها. كيف يعمل الترخيص؟ المفتاح موجودة في الكلمة نفسها: تأتي كلمة "ترخيص" *license* من "li-" (رواية "أكاذيب") و "cense" (من سنت cents كما في "بنس pennies") مع بعضهما، هذان الجذران يعبران "قص الأكاذيب حول قطع صغيرة من النقود". أدى التشويش في محاولة فهم ما تعني هذه العبارة إلى بقاء الفتيان السيئين في حيرة perplexed ومشغولين occupied لوقت طويل وكافي بحيث لا يسرقون تطبيقك.

إذا لم تعمل هذه الطريقة، فتوجد حلول برمجية، بعضها سأعيد عرضه في هذا الفصل. يركز قسم من المناقشة على تصميم نظام الترخيص الذي سيظهر في مشروع المكتبة. يعمل إطار عمل الدوت نت على تضمين فئات من أجل ترخيص المكونات ولكنها تستخدم بشكل رئيسي من أجل مصمات الأدوات المستخدمة بواسطة مبرمجين آخرين ضمن بيئة التطوير المتكاملة للفيچوال أستوديو Visual Studio IDE. وليس من أجل تطبيقات المستخدم النهائية (أو إنهاء تطبيق المستخدم). لن نغطي ميزات الترخيص هذه في هذا الفصل. إذا كان لديك الفضول لمعرفة مثل هذه الميزات، ابدأ بقراءة "ما يخص مترجم الترخيص (License Compiler) (lc.exe) في المساعدة عبر الشبكة للفيچوال أستوديو.

## خيارات ترخيص البرمجيات. Software Licensing Options.

بالعودة إلى الأيام الأولى للبرمجيات، فلم يكن الترخيص بالقضية؛ فإذا كان بإمكانك الدخول إلى الكمبيوتر، فهذا لأنك كنت مرخص (مفوض لك). جميع تفاعل المستخدم مع النظام كان يتم من خلال المبرمجين واختصاصي التقنية؛ فإذا ما أراد مستخدم ما سرقة شيء ما، فسيكون هذا الشيء كأنه حمل 20 طن من الفولاذ، الأسلاك، وأنايبب التفرغ. أما الآن فكل شيء سهل.

اليوم القصة مختلفة. معظم المستخدمين غير مختصين بالتقنية، وبعضهم حتى غير أخلاقي، لذلك، لدينا الآن اتفاقيات الترخيص وفرق المحامين لمساندة كل هذا. ولكن لدينا أيضاً البرمجيات، البرمجيات التي بإمكانها فرض بعض القواعد بإحكام. من أجل جزء خاص من البرمجيات، ما يزال يوجد السؤال "ما مقدار كود التشديد على الترخيص الذي عليّ إضافته إلى التطبيق؟" كمية تحكم البرمجيات التي تضمنها ستقع في مكان ما ضمن الكمية المتسلسلة "حرية - أمن" كما هو مبين في الشكل التالي.



إذا ما ذهبت إلى النهاية الحرة للطيف (مناسب بالنسبة للمستخدمين والهكرز)، فستكون على حالة عالية من الثقة بمستخدمي تطبيقك، وأية حمايات مدعمة تعمل على إرسالها بسرعة dispatched إلى مكاتبهم، لحفظ البرنامج في حالة امتثال (قابلية للتنفيذ بالنسبة لهم بحيث يستطيعون تجاوز هذه الحماية). عند النهاية الآمنة من المسطرة الميمنة في الشكل السابق، "ضمانة بالنسبة للمبرمجين وشركات المحاماة العالية الأجر" تنفذ البرمجيات ممارسات وسياسات تضمن استخدام وحتى تنصيب التطبيق للمستخدمين المرخص لهم فقط. ليس هناك حاجة إلى الحماية المدعمة armed guards.

باقي هذا المقطع يناقش بعض الخيارات الممكنة التي تستطيع اختيارها ضمن المجال "حر - أمن".

## اتفاقية الترخيص فقط. License Agreement Only.

من الواضح أن الطريقة "اتفاقية الترخيص فقط" مفضلة بالنسبة للنمط الحر على الأمن، عندما تعمل على تزويد المستخدم بالبرنامج، يأتي مع اتفاقية ترخيص مصنوعة بحذر بحيث تتسق (تخاطم) شروط الاستخدام لكل من المستخدم ومزودي البرنامج. بشكل عام تمنح المستخدم بعض الحقوق كالنصيب، الاستخدام، ونشر البرنامج. عندما تكتب برنامج ليتم استخدامه من قبل منظمة معينة أو بواسطة مجموعة صغيرة من المستخدمين والذين سيكون لديك اتصال نظامي معهم، يمكن أن تكون اتفاقية الترخيص فقط هي ما تحتاجه حقاً. في الحقيقة، ساراهن أن معظم تطبيقات الفيچوال بيسك في هذا الاتجاه. لقد أعلنت ميكروسوفت منذ أعوام أن الغالبية العظمى من مبرمجي الفيچوال بيسك يستهدفون في استخدام تطبيقاتهم منظمات عمل معينة، مرتبطة بقاعدة بيانات خاصة معينة. تتطلب مثل هذه الأنظمة القليل جداً من طرق تشديد الترخيص، بما أن التطبيق غير نافع عند إخراجه خارج البناء الذي كان القصد من التصميم. حتى ولو حققت برمجياتك انتشار واسع، فإن خطة الترخيص يمكن أن تبقى هي الطريقة. العديد من التطبيقات المفتوحة المصدر، من ضمنها أنظمة التشغيل الرئيسية والتي تتناغم مع "بليينكس" (<http://www.fsf.org/licensing/licenses/gpl.html>) تستخدم ترخيص عام وشامل للأساس البرمجي الحر Free Software Foundation كسياسة رئيسية للنشر والترخيص.

## مفتاح الترخيص العام المولد. Generated General License Key.

إذا كنت تريد القليل من التحكم على النشر، التنصيب، واستخدام تطبيق ما، تستطيع فرض مفتاح الترخيص العام الناتج *generated general license key* - بشكل أساسي كلمة المرور password التي تسمح بتنصيب التطبيق أو استخدامه. مثل هذه المفاتيح يتم إدخالها غالباً عند بداية تشغيل عملية التنصيب من قبل المستخدم حيث يتم الطلب من المستخدم مفتاح معين. بدون المفتاح لا يمكن تنصيب التطبيق.

يحتاج بانعي البرمجيات إلى طريقة جيدة لتوليد مجموعة جيدة من مفاتيح التنصيب المميزة. يوجد زوج من الخيارات:

إنتاج فقط رقم التسلسل المتتابعي sequential serial number، ومزج معرف المنتج ورقم الإصدار ضمنه. الشيء العظيم فيما يخص مثل هذه المفاتيح هي أنها سهلة التوليد. فلا يحتاج برنامج التنصيب عمل أي منطق تحقق معقد على المفتاح. ما يحتاج إليه فقط ضمان أن التنسيق العام صحيح. وإلى حد ما، هذه الطريقة ليست أكثر أمناً من استخدام اتفاقية الترخيص فقط، بما أن أي واحد يعرف التنسيق العام بإمكانه صنع مفتاح خاص به.

استخدام المفتاح المتمازج أو المخلوط hashed or scrambled key، بالاعتماد على رقم تسلسلي ما أو صيغة يمكن أن يتم التحقق منها بواسطة برنامج التنصيب. يمكن أن تولد خوارزمية مصنوعة بشكل جيد مجال عريض من المفاتيح، ولكن تجعل من الصعب بالنسبة لآخرين لا يعلمون الصيغة إنتاج مفاتيح مزورة خاصة بهم. على الرغم من أنني غير مطلع على privy عمليات ميكروسوفت الداخلية، تظهر هذه الطريقة لأن تكون الطريقة التي يتم استخدامها من أجل مفاتيح السيديات ذات الـ 25 حرف، من ضمنها ذلك المزود مع الفيچوال أستوديو. على الرغم من أنه صعب تلفيق المفاتيح بدون أساس واقعي أو حقيقي، فالطبيعة العامة للمفاتيح تجعلها عرضة للمشاركة. من أجل بعض برمجياتها، تضم ميكروسوفت مفتاح السيد مع عملية التسجيل المعتمدة على الهاتف أو عبر الشبكة لتحسين الأمن.

تزيد مفاتيح تمازجة أو مشفرة hashed or encrypted key بالاعتماد على رقم التسلسل الذي يتم تزيده (بشكل سري) مع برنامج التنصيب أو وسيلة النشر. عندما يعمل المستخدم على إدخال المفتاح، يتم فك التشفير أو يتم تحصيله، ومن ثم يتم مقارنته مع رقم التسلسل. إذا وفقط إذا تطابقا سيتم إتمام تنصيب البرنامج بشكل مناسب.

## مفتاح الترخيص المخصص المولد. Generated Custom License Key

مفتاح الترخيص المنتج المخصص مشابه للمفتاح المنتج العام، ولكنه يستخدم معلومات شخصية يتم تزيدها من قبل المستخدم كجزء من عملية التوليد. مثل هذه المفاتيح أكثر تفاعلية، وتتطلب اتصال المستخدم النهائي بشكل خاص مع بائع البرنامج (أو التطبيق على موقع الويب) لإكمال عملية التنصيب. خلال عملية الشراء أو التنصيب، يقوم المستخدم بجعل معلومات معينة (مثل اسم المالك وتاريخ الشراء) متاحة لبائع البرنامج. ومن ثم يستخدم البائع تشفير عام لمفتاح خاص public-private key encryption (التشفير غير المتماثل asymmetric cryptography) إما لتشفير كامل أو لتوقيع رقمي للمعلومات ذات الصلة. يتم إعادة التوقيع المشفر فيما بعد للمستخدم النهائي من أجل التنصيب. تستخدم عملية التنصيب الحصة العامة من زوج المفتاح لضمان أن ذلك التوقيع صحيح. سنستخدم طريقة مفتاح الترخيص هذه في مشروع المكتبة.

## مفتاح الترخيص مع ذاتية الهاردوير أو القفل. License Key with Hardware Identity or Lock

من أجل بائعي البرمجيات الكثيري الظن paranoid، أو أولئك الذين لديهم أسباب منطقية لحفظ الزمام محكم على قاعدة التنصيب الخاصة بهم. توجد حلول تتضمن الوصول النظامي إلى الهاردوير (مكونات الكمبيوتر) أو الخدمات لتأكيد أن البرنامج المنصب سابقاً شرعي وصحيح. واحدة من الطرق الشائعة تستخدم الدونغل dongle (جهاز صغير لحماية البرامج من النسخ dongle) بشكل نموذجي جهاز port-based device معتمد على منفذ يو إس بي USB بحيث أنه يجب على البرنامج الوصول إليه كل مرة يتم تشغيله. يوفر بائع البرنامج الدونغل مع البرنامج المرخص، ويمكن أن يشفره بحدود معتمدة على الاستخدام أو معتمدة على التاريخ. مع امتيازات الانترنت، لدى بائعي البرمجيات خيار التحقق من الوقت الحقيقي عبر الشبكة. كل مرة يبدأ البرنامج، من الممكن أن يتمكن من الوصول إلى موقع بائع معروف ليشارك في عملية التحقق من الاستخدام. مثل هذه الأنظمة تتيح مراقبة متواصلة للبرنامج من قبل البائعين والذي ومن المحتمل أن تكون لديهم أسبابهم العملية أو الحكومية لتحديد استخدام البرنامج.

من أجل واحد من مشاريع زبونني، يجب علي أن أتمكن من الوصول إلى موقع ويب مشارك آخر بشكل شهري وأحمل بيانات خاصة لاستخدامها مع برمجيات ذلك البائع. يطلب ذلك البائع أن أتمكن من الوصول دائماً إلى موقعه من جهاز خاص مع عنوان بروتوكول انترنت معين IP address. وسيرفض تزويد البيانات إذا ما حاولت الاتصال من أي جهاز آخر. إذا ما احتجت حقاً لاستخدام عنوان انترنت جديد (إذا، على سبيل المثال، ما غيرت موفر خدمة الانترنت)، يجب علي أن اسلم ورقة عمل للبائع تخبره بعنوان الانترنت الجديد. فيبدو مزعج ومثير للغضب، ولكن البيانات التي يزودها تكون مميزة وصحيحة، ويشعر أن لديه عمل ويحتاج إلى حماية ذلك الاستثمار investment. بما أن زبونني يحتاج البيانات، فليس لدي خيار إلا أن أزعج لإجراء التحقق الشهري.

## الوصول المتحكم. Controlled Access

المستوى الأعلى من الأمن يتطلب عدم ثقة صريحة blatant distrust بالمستخدم، من المحتمل أيضاً وجود سبب معقول لهذا. يمكن أن يجعل بائعي البرمجيات منتجاتهم متاحة لعدد محدد فقط من الزبائن، ومن ثم على أساس عقد فقط وجزء من اتفاقية العقد. يوافق الزبون أن يكون لديه عضو في الجهاز الإداري مدرب في بيع البرمجيات على الموقع. يشغل ويعمل صيانة على التطبيق من أجل الزبون. على الأقل سيطلب البائع أن يكون واحد من موظفيه متاح بشكل مباشر للزبون متى تم استخدام التطبيق. في عالم التطبيقات الغير مصنوعة من أجل البيع (للطالب)، فيبدو من المفرط unconscionable أن يكون مثل هذا النظام متواجداً. ولكن في حالات الخطر العالية، اهتمامات الأمن تطفو لهذا المستوى بحيث لا يتجرأ أي فريق أن يتلبس بالكامل بمخاطر تنصيب واستخدام تطبيق هو ملك للغير.

على الرغم من أنني أحت على استخدام هذا النظام من أجل مشروع المكتبة، ولكن أظن أننا سنبقى على التخطيط الأصلي في توظيف مفتاح ترخيص مخصص custom-generated license key.

## اتفاقيات الترخيص. License Agreements

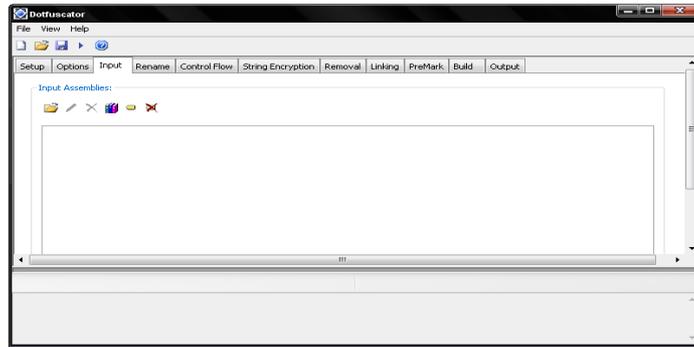
كثيراً ما ترى اتفاقية الترخيص تظهر قبل إتمام تثبيت برنامج ما. تخبر اتفاقية الترخيص المستخدم "أذهب للأمام، ونصب واستخدم البرنامج، ولكن عليك إتباع القوانين التالية." على الرغم من أنه يتم كتابتها غالباً بشكل قانوني، يمكن أن تظهر في اللغة الحقيقية، مثل الإنكليزية. وهي تختلف في مجال الحقوق الممنوحة، من "تستطيع استخدام هذا البرنامج، ولكن عندما تنتهي، يجب عليك تدمير جميع النسخ" إلى "استخدمه، وأنت حر في تمرير نسخة من البرنامج وكوده المصدري لأصدقائك وأقربائك." يأتي برنامج المكتبة الموفر مع هذا الكتاب مع اتفاقية الترخيص.

إن أي برنامج تعمل على صياغته ضمن إطار العمل لأن يتم استخدامه خارج شركتك الخاصة يجب أن يتضمن نوعاً ما من الاتفاقية بينك (شركتك) وبين مستخدم البرنامج. يمكن لهذه الاتفاقية أن يتم تحديدها كجزء من العقد الذي يعمل على تأسيس مشروع تطوير البرنامج (وهذا نموذجي بالنسبة لمستشاري البرنامج) أو يمكن أن تعمل على تضمين الاتفاقية كمكان من البرنامج (شأن استخدام من أجل البرامج الغير موضوعة تحت الطلب off-the-shelf programs).

مهما تكن الطريقة التي تختارها، من الهام أن تذكرها بالشكل المكتوب، لأنها يمكن أن تجنبك الندامة في المستقبل. توجد اتفاقية الترخيص عادةً لحماية حقوق بائعي البرمجيات، ولكنها ستكون عديمة الفائدة إذا لم تمنح حقوق ذات أهمية للمستخدم - بعض الحقوق يمكن أن تكون كريمة جداً.

## التشويش. Obfuscation

لقد لمحت على نحو قليل حول ميزات التشويش الموجودة في الفيچوال بيسك 2008 في الفصل 1 و 5، ولكن حان الوقت لنلقي نظرة فعلية على هذه الميزات. تتضمن الفيچوال أستوديو إصدار ذو عري (تبويبات) من Dotfuscator تابع لشركة اسمها PreEmptive (ليست جزء من ميكروسوفت حتى الآن). لإمكانية الوصول إلى البرنامج، استخدم القائمة أدوات Tools << Dotfuscator Community Edition في الفيچوال أستوديو. تظهر الواجهة الرئيسية كما هو مبين في الشكل التالي.



ملاحظة: عند كتابة هذه الأسطر، لم يكن Dotfuscator Community Edition مضمن مع الفيوجال بيسك 2008 بطبعته السريعة Visual Basic 2008 Express Edition. حتى ولو كانت هذه النسخة الأساسية من المنتج، فإنك ترى أن لديها خيارات كثيرة gazillion. إذا كنت تريد الغوص إلى ميزات المحسنة من أجل مشروعك، فإن هذا غير ممكن. فسأعطي فقط الاستخدام الأساسي لها هنا.

دعنا نستذكر بشكل سريع لما تريد تشويش obfuscate كودك، أو حتى استخدام كلمة تشويش obfuscate في شركة مختلطة. إليك بعض الكود من مشروع المكتبة:

```
Public Function CenterText(ByVal origText As String, ByVal textWidth As Integer) As String
    ' ----- Center a piece of text in a field width.
    ' If the text is too wide, truncate it.
    Dim resultText As String
    resultText = Trim(origText)
    If (Len(resultText) >= textWidth) Then
        ' ----- Truncate as needed.
        Return Trim(Left(origText, textWidth))
    Else
        ' ----- Start with extra spaces.
        Return Space((textWidth - Len(origText)) \ 2) & resultText
    End If
End Function
```

هذا الكود سهل الفهم تماماً، وخاصة مع التعليقات وأسماء الطرق والمتغيرات المعبرة. على الرغم من أن تشويش الدوت نت يعمل على مستوى لغة ميكروسوفت الوسيطة، دعنا نتظاهر أن ذلك المشوش يعمل مباشرة في كود الفيوجال بيسك. فتشويش هذا الكود يمكن أن يعمل على إنتاج نتيجة مشابهة للتالي:

```
Public Function A(ByVal AA As String, ByVal AAA As Integer) As String
    Dim AAAA As String
    AAAA = Trim(AA)
    If (Len(AAAA) >= AAA) Then
        Return Trim(Left(AA, AAA))
    Else
        Return Space((AAA - Len(AA)) \ 2) & AAAA
    End If
End Function
```

في مثل هذا الروتين البسيط ما يزال بإمكاننا استكشاف (فهم) المنطق، ولكن مع جهد أكبر لما في النسخة الأصلية أعلى هذا الكود. بشكل طبيعي التشويش الحقيقي يذهب أبعد من هذا، مازجاً إمكانية القراءة للكود على مستوى اللغة الوسيطة، محيرة confounding قارئ الكود والهكرز على حد سواء alike تشويش مجمع assembly

1. ابني مشروعك في الفيوجال أستوديو باستخدام قائمة بناء Build << Build [Project Name] [اسم المشروع]

2. شغل Dotfuscator باستخدام قائمة أدوات Tools << Dotfuscator Community Edition في الفيوجال أستوديو.

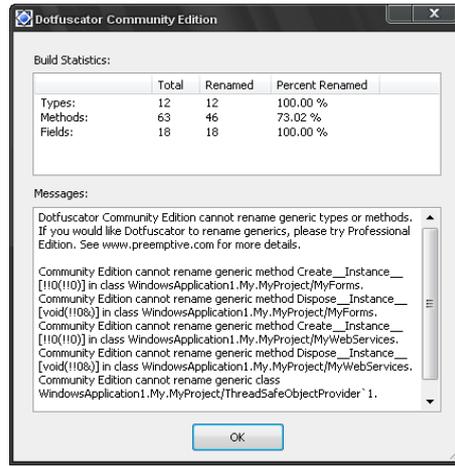
3. عند السؤال عن نوع المشروع اختر، إنشاء مشروع جديد Create New Project، وانقر الزر موافق OK.

4. على تبويب "إدخال Input" لنافذة تطبيق Dotfuscator، انقر الزر "استعراض وإضافة مجمع للقائمة Browse and add assembly to list". وهو الزر على شريط الأدوات في الزاوية اليسارية والذي يبدو ذو أيقونة مشابهة لمجلد ملفات مع سهم صغير في أعلاه - على اللوحة المبنية في الشكل السابق.

5. عند السؤال عند ملف المجمع assembly file، استعرض من أجل تطبيقك المترجم، وانقر الزر موافق OK. والمجمع الذي سيستخدم سيكون في الدليل الفرعي bin\Release ضمن دليل الكود المصدري لمشروعك.

6. اختر القائمة ملف File << بناء Build لإنتاج المجمع المبهم obfuscated assembly. سيتم سؤالك لحفظ ملف مشروع Dotfuscator (ملف XML) قبل أن تبدأ عملية البناء. احفظ هذا الملف إلى دليل جديد new directory. عندما يحدث البناء، فسيتم حفظ المجمع الناتج output assembly في الدليل الفرعي في نفس الدليل الذي يحتوي على ملف مشروع XML.

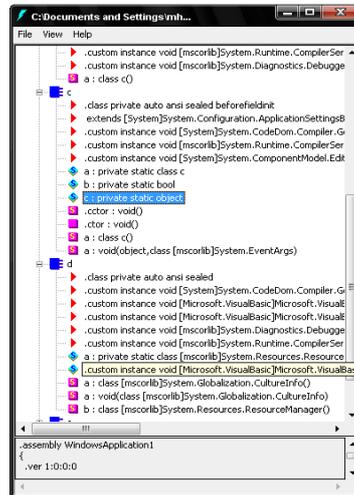
7. اكتمل البناء، ويظهر ملخص كما هو مبين في الشكل التالي. إن الملف المبهم جاهز للاستخدام. تعمل هذه العملية أيضاً على إنتاج ملف Map.xml والذي يوثق تغييرات جميع الأسماء المعمولة لأنواع والأعضاء ضمن تطبيقك. وسيكون شيء سيء نشر هذا الملف مع المجمع فهو من أجل أن تستخدمه أنت في تصحيحك فقط.



لبرهان أن التشويش قد حدث، استخدم أداة مفك اللغة الوسيطة L Disassembler والتي تأتي مع الفيچوال أستوديو لتفحص كل مجمع. (على نظامي، يمكن الوصول لهذا البرنامج بواسطة قائمة أبدأ Start << جميع البرامج [All] Programs << Microsoft Windows SDK v6.0A << أدوات << Disassembler << يبين الشكل التالي المتغيرات العامة المضمنة في ملف لمشروع المكتبة قبل الإبهام:



النسخة المبهمة لهذه المتغيرات يظهر الشكل التالي.



لن أعمل على إجراء تشويش على مشروع المكتبة من خلال مقطع التدريب هذا. وأنت حر في تجربتها فيما يخصك.

## نظام ترخيص المكتبة. The Library Licensing System.

الأدوات التي سنستخدمها لتصميم نظام ترخيص مشروع المكتبة يمكن أن يتم بناءه من Map.xml وهو ملف xml. وتم مناقشته في الفصول السابقة: يحتوي ملف الترخيص محتوى XML. الفصل 13.

يظهر الترخيص كملف منفصل في نفس المجمع Library.exe. يقرأ برنامج المكتبة المحتوى من ملف الترخيص. (الفصل 15).

سيتمضمّن الترخيص توقيع رقمي digital signature، معتمد على تشفير عام لمفتاح خاص public-private key encryption. الفصل 11.

كلما تم تشغيل تطبيق المكتبة، يحاول قراءة ملف الترخيص. إذا كان الملف غير موجود، أو إذا كان يحتوي بيانات غير صحيحة أو توقيع غير صحيح، ينحدر البرنامج إلى الميزات الأدنى المتاحة. معطلاً تلك الميزات يتم اعتبارها مرخصة.

## تصميم ملف الترخيص. Designing the License File.

يحتوي ملف ترخيص مشروع المكتبة بعض الملكية الخاصة الأساسية ومعلومات الحقوق المتعلقة بالمستخدم الذي اشترى الحقوق ذات الصلة بالبرنامج. إليك محتوى XML الذي جئت به:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<License>
  <Product>Library Project</Product>
  <LicenseDate>1/1/2000</LicenseDate>
  <ExpireDate>12/31/2999</ExpireDate>
  <CoveredVersion>1.*</CoveredVersion>
  <Licensee>John Q. Public</Licensee>
  <SerialNumber>LIB-123456789</SerialNumber>
</License>
```

يبدو أن هذا كافي. العملية التي تبني التوقيع الرقمي digital signature تخزن أيضاً توقيع مشفر ضمن محتوى XML.

## إنتاج ملف الترخيص. Generating the License File.

في مقطع المشروع لهذا الفصل، سنعمل على بناء تطبيق جديد يتواجد بشكل وحيد لتوليد ملفات الترخيص من أجل تطبيق المكتبة. سيكون له ثلاث مكونات رئيسية:

1. إنتاج وإدارة المفاتيح العامة والخاصة المستخدمة في معالجة التوقيع.
2. الطلب من المستخدم تاريخ الترخيص license date، تاريخ الانتهاء (انتهاء الصلاحية expiration date)، الإصدار المغطى covered version، اسم المرخص له licensee name، والرقم المتسلسل serial number من أجل ترخيص وحيد. وهي القيم التي تظهر في محتوى XML لملف الترخيص.
3. إنتاج ملف الترخيص XML والتوقيع الرقمي digitally sign الذي يستخدم المفتاح الخاص private key.

## تنصيب ملف الترخيص. Installing the License File.

سيبين لك مقطع المشروع لهذا الفصل كيف يتم إنتاج ملف ترخيص شمولي generic license. وهو ملف XML سيتم نشره وتنصيبه مع تطبيق المكتبة باستخدام برنامج التنصيب الذي سنبينه في الفصل 25. وسيتم تسمية الملف LibraryLicense.lic (بشكل افتراضي) وسيظهر دائماً في نفس الدليل Library.exe لتطبيق . إذا كنت تعمل على تطوير تطبيق حقيقي من أجل بيعه للزبائن، ولدي موقع ويب، والذي يدعم خدمات ويب (التي سأحدث عنها في الفصل 23)، إليك واحد من التصاميم لتنصيب ملف الترخيص الذي يمكن أن استخدمه:

1. شغل برنامج التنصيب لتنصيب التطبيق على جهاز المستخدم.
2. أثناء التنصيب، يطلب برنامج التنصيب من المستخدم تفاصيل الترخيص التي تظهر بشكل نهائي في ملف ترخيص XML.
3. برنامج الإعداد يتصل بخدمة ويب على موقع الويب للبائع، ويمرر القيم الموفرة من قبل المستخدم لخدمة التسجيل .
4. تعمل خدمة الترخيص registration service على إعادة ملف XML موقع بشكل رقمي يحتوي على محتوى الترخيص.
5. برنامج الإعداد setup program ينصب هذا الملف على طول مع التطبيق.
6. إذا لم يكتمل الترخيص بنجاح لأي سبب كان خلال الإعداد، فإن التطبيق الرئيسي يحتوي كود ترخيص licensing code مشابه، ويمكن أن يتصل مع خدمة التسجيل registration service نفسها.

## استخدام ملف الترخيص. Using the License File.

كلما تم تشغيل تطبيق المكتبة، فإنه يقرأ ملف الترخيص XML وينجز العديد من الاختبارات لضمان أن الترخيص متاح من أجل تنصيب التطبيق الحالي. إذا كان الترخيص غير صحيح لأي سبب كان، يمكن لمقاطع التطبيق الوصول إلى الميزات الإدارية المحسنة المضمنة في نظام المكتبة.

## مشروع. Project.

في كود مشروع هذا الفصل، سنتبع اثنين من أربع خطوات تم مناقشتها سابقاً في هذا الفصل في المقطع "نظام ترخيص المكتبة"، والمقطع: إنتاج واستخدام ملف الترخيص. والتصميم الذي عملنا على إنشائه سابقاً كافي وجيد بحيث يلي حاجتنا، على الرغم من أننا ما نزال بحاجة إلى تسجيله في التوثيق التقني للمشروع. لن نعمل على تنصيب ملف الترخيص رسمياً حتى نعمل على إنشاء برنامج التنصيب في الفصل 25.

## تحديث التوثيق التقني. Update Technical Documentation.

بما أننا سنعمل على إضافة ملف خارجي جديد وسيتم معالجته بواسطة مشروع المكتبة، نحتاج إلى توثيق تركيبه في مجموعة الموارد التقنية للمشروع Technical Resource Kit. لنعمل على إضافة المقطع التالي إلى ذلك المستند.

### ملف الترخيص. License File

يقرأ مشروع المكتبة ملف ترخيص يتم تعيينه من قبل زبون مولد بواسطة تطبيق دعم منشئ ترخيص المكتبة Library License Generation support application. يعمل ذلك البرنامج على إنتاج ملف ترخيص XML موقع رقمياً يتضمن معلومات صاحب الترخيص (أو المرخص له). إليك عينة عن محتوى ملف الترخيص:

```
<?xml version="1.0"?>
<License>
  <Product>Library Project</Product>
  <LicenseDate>1/1/2000</LicenseDate>
  <ExpireDate>12/31/2999</ExpireDate>
  <CoveredVersion>1.*</CoveredVersion>
  <Licensee>John Q. Public</Licensee>
  <SerialNumber>LIB-123456789</SerialNumber>
```

```
<Signature>
Digital signature appears here (not shown)
</Signature>
</License>
```

تشير العلامات <LicenseDate> و<ExpireDate> أول وآخر تاريخ للترخيص. وتشير العلامة <Licensee> إلى اسم صاحب الترخيص. وتتضمن العلامة <SerialNumber> رقم التسلسل المحدد من قبل البائع والمرافق مع الترخيص. وتحتوي العلامة <CoveredVersion> بيانات مشابهة لرقم نسخة المجمع المضمن في تطبيقات الدوت نت. ولديها أربع أجزاء محددة بنقطة: <revision>. <build>. <minor>. <major>. كل مكون يمكن أن يتضمن عدد من صفر 0 إلى 9999، أو رمز النجمة (\*). والذي يشير إلى جميع القيم الصحيحة من ذلك الموضوع. يحتوي المقطع <Signature> التوقيع الرقمي المولد. ويعتمد تنسيقه على أدوات تشفير XML في الدوت نت التي تولد ذلك المقطع. لضمان توقيع رقمي مناسب، استخدم دائماً تطبيق دعم منشي ترخيص المكتبة لبناء ملفات الترخيص.

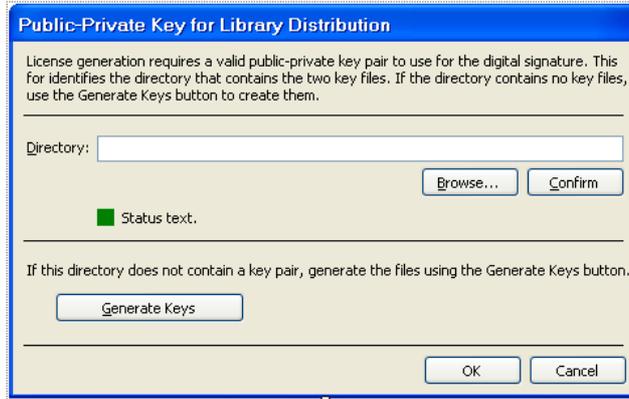
يعمل تطبيق الدعم على إنتاج زوج مفتاح عام وخاص من أجل الاستخدام في التوقيع الرقمي. الجزء العام من المفتاح (كـملف XML) يجب أن يتم إضافته كـمورد مسمى LicensePublicKey إلى تطبيق المكتبة. ويجب أن يبقى الجزء الخاص خاص. من أجل الاستقرار، يجب أن يتم استخدام نفس زوج المفتاح على طول عمر مشروع المكتبة المتوفر. سنعمل أيضاً على تخزين موضع ملف الترخيص كإعدادات للتطبيق في البرنامج الرئيسي. نحتاج إلى تسجيل ذلك الإعداد مع إعدادات التطبيق الأخرى التي عملنا على إضافتها إلى مقطع إعدادات المستخدم لمجموعة الموارد Resource Kit.

#### LicenseFileLocation

مسار ملف ترخيص المكتبة على محطة العمل هذه (أو الشبكة المحلية) إذا لم يتم توفيره، سيبحث البرنامج عن ملف مسمى LibraryLicense.lic في نفس مجلد التطبيق.

### التطبيق المساعد لترخيص المكتبة. Library License Helper Application.

سيكون إنتاج ملفات الترخيص والتوقيعات الرقمية يدوياً باستخدام المفكرة سيكون... حسن، ولكننا لن نفكر بهذا. بالمقابل، سنعمل على تطبيق خاص لإنتاج الملفات والتوقيعات الخاصة بنا. عملت على إنتاج تلك الأداة الخاصة من أجلك، ستجدها في دليل تنصيب كود هذا الكتاب، في الدليل الجزئي (LibraryLicensing). يتضمن تطبيق الدعم هذا نموذجين رئيسيين. الفورم الأول (KeyLocationForm.vb) المبين في الشكل التالي يحدد أو يعمل على إنشاء ملفات مفتاح عام-خاص public-private key يتم استخدامها في عمليات التوقيع الرقمي digital signature.



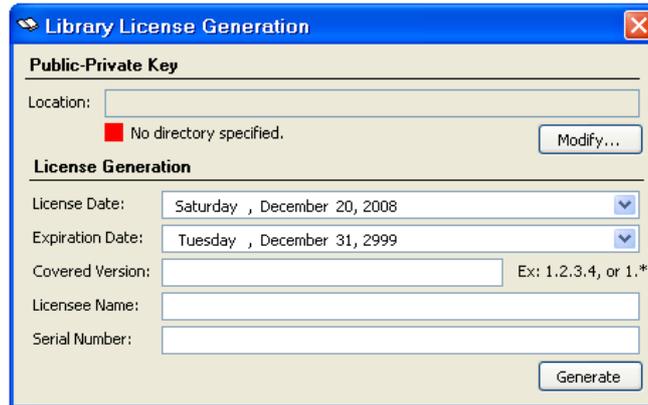
يساعد معظم كود هذه الفورم على إيجاد والتحقق من المجلد الذي يحتوي على ملفات المفتاحين (واحد خاص، واحد عام). بعض الكود في معالج حدث ActGenerate\_Click يعمل على إنشاء الملفات الفعلية.

```

' ----- Generate and save the keys.
Dim twoPartKey As RSA
Dim currentStatus As KeyFolderStatus
Dim publicFile As String
Dim privateFile As String
' ----- Generate the keys.
twoPartKey = New RSACryptoServiceProvider
twoPartKey = RSA.Create ()
' ----- Save the public key.
My.Computer.FileSystem.WriteAllText (publicFile, _
    twoPartKey.ToXmlString (False), False)
RefreshFolderStatus (KeyFolderStatus.MissingPrivateFile)
' ----- Save the private key.
My.Computer.FileSystem.WriteAllText (privateFile, _
    twoPartKey.ToXmlString (True), False)
RefreshFolderStatus (KeyFolderStatus.ValidFolder)

```

هذا بسيط جداً، فالفئة System.Security.Cryptography.RSA والفئة RSACryptoServiceProvider المرتبطة بها تقومان بجميع العمل. كل ما عليك عمله استدعاء الطريقة RSA.Create. ومن ثم إنتاج مفاتيح XML ذات الصلة باستخدام الطريقة ToXmlString (ممعراً معامل نسبي (خطأ) False) من أجل المفتاح العام public key، وصواب True من أجل المفتاح الخاص private key. إذا كنت تريد الإطلاع على بعض عينات المفاتيح، افتح الدليل الجزئي (LicenseFiles). ستجد ملفين، واحد من أجل المفتاح العام والآخر من أجل المفتاح الخاص. سأعمل على طباعة واحد منهما هنا، ولكن سيبدو كحروف عشوائية. الفورم الأخرى هي الفورم MainForm.vb، والتي تعمل على إنتاج ملف الترخيص النهائي الفعلي للمستخدم، وتظهر في الشكل التالي.



كما مع الفورم الأولى، معظم الكود يضمن ببساطة أن ملفات المفتاح العام والخاص سليمة. وأن المستخدم قد أدخل بيانات صحيحة قبل الإنتاج. وأهم ما في هذه الفورم هو الزر "إنتاج Generate" ومعالج حدثه ActGenerate\_Click. أولاً، نحتاج إلى بعض محتوى XML، والذي نبنيه بالطريقة BuildXmlLicenseContent. فهي تعمل على إنشاء المحتوى عنصر عنصر، باستخدام الطرق التي تحدثنا حولها في الفصل 13، على سبيل المثال، إليك جزء من الكود الذي يعمل على إضافة الرقم المتسلسل.

```
' ----- Add the serial number.
dataElement = result.CreateElement("SerialNumber")
dataElement.InnerText = Trim(SerialNumber.Text)
rootElement.AppendChild(dataElement)
```

ومن ثم يأتي التوقيع الرقمي، بواسطة الدالة SignXmlLicenseContent، معظمها يظهر هنا:

```
Private Function SignXmlLicenseContent(ByVal sourceXML As XmlDocument) As Boolean
' ----- Add a digital signature to an XML document.
Dim privateKeyFile As String
Dim privateKey As RSA
Dim signature As SignedXml
Dim referenceMethod As Reference
' ----- Load in the private key.
privateKeyFile = My.Computer.FileSystem.CombinePath(
    KeyLocation.Text, PrivateKeyFilename)
If (My.Computer.FileSystem.FileExists(privateKeyFile) = False) Then
    MsgBox("Could not locate the private key file.",
        MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
    Return False
End If
privateKey = RSA.Create()
privateKey.FromXmlString(My.Computer.FileSystem.ReadAllText(privateKeyFile))
' ----- Create the object that generates the signature.
signature = New SignedXml(sourceXML)
signature.SignedInfo.CanonicalizationMethod = SignedXml.XmlDsigCanonicalizationUrl
signature.SigningKey = privateKey
' ----- The signature will appear as a <reference> element in the
' XML. The signature object can generate that automatically
' if we tell it to. It's more important later when trying to
' verify the signature. This transform says to ignore the
' signature itself when comparing the signature.
referenceMethod = New Reference("")
referenceMethod.AddTransform(New XmlDsigEnvelopedSignatureTransform(False))
signature.AddReference(referenceMethod)
' ----- Add the signature to the XML content.
signature.ComputeSignature()
sourceXML.DocumentElement.AppendChild(signature.GetXml())
' ----- Finished.
Return True
ErrorHandler:
MsgBox("The license could not be digitally signed due to the following " &
    "error:" & vbCrLf & vbCrLf & Err.Description,
    MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
Return False
End Function
```

يحدث التوقيع الرقمي بواسطة الفئة SignedXml (في فضاء الأسماء System.Security.Cryptography.Xml) تستخدم هذه الفئة طرق توقيع مختلفة، والتي اخترتها XmlDsigCanonicalizationUrl) يتم استخدامها من أجل XML نموذجي وتتجاهل التعليقات الموجودة.

يظهر هذا التوقيع كعلامات وقيم في مخرجات XML، المضافة من خلال العبارة AppendChild نهاية الدالة بما أننا لا نريد أن يتم أخذ التوقيع نفسه بعين الاعتبار عندما نبحت فيما بعد عن ملف XML من أجل المحتوى الصحيح، تضيف الفئة SignedXml التوقيع كعلامة <reference>. ويحدث هذا في الكود بإضافة كائن مرجعي Reference Object والذي يتم برمجته من أجل تلك الأهداف. وتمت إضافته من خلال استدعاء الطريقة signature.AddReference. حالما يكون لدينا توقيع في محتوى XML، نكتبه كمخرجات إلى ملف محدد من قبل المستخدم بواسطة الطريقة القياسية XmlDocument.Save في معالج الحدث ActGenerate\_Click.

```
licenseXML.Save(LicenseSaveLocation.FileName)
```

إليك عينة ملف ترخيص XM والذي يتضمن توقيع رقمي. وهذا هو الذي عملت على تضمينه في الدليل **LicenseFiles**.

```
<?xml version="1.0"?>
<License>
  <Product>Library Project</Product>
  <LicenseDate>1/1/2000</LicenseDate>
  <ExpireDate>12/31/2999</ExpireDate>
  <CoveredVersion>1.*</CoveredVersion>
  <Licensee>John Q. Public</Licensee>
  <SerialNumber>LIB-123456789</SerialNumber>
  <Signature xmlns="http://www.w3.org/2000/09/xmldsig#">
    <SignedInfo>
      <CanonicalizationMethod Algorithm="http://www.w3.org/TR/2001/REC-xml-c14n-20010315" />
      <SignatureMethod Algorithm="http://www.w3.org/2000/09/xmldsig#rsa-sha1" />
      <Reference URI="">
        <Transforms>
          <Transform Algorithm="http://www.w3.org/2000/09/xmldsig#enveloped-signature" />
        </Transforms>
        <DigestMethod Algorithm="http://www.w3.org/2000/09/xmldsig#sha1" />
        <DigestValue>Dn6JYIBI/qQudmvSiMvuOvnVBGU=</DigestValue>
      </Reference>
    </SignedInfo>
    <SignatureValue>NULghI4WbzDLroIcf2u9aoybfSjXPJRN50UmrCPYa5bup+c7RjnqTM+SzP4jmfJWPPs7pOvDC/fbdNYVMaoyXW0jL3Lk8du3X4JXpW3xp9Nxq3ly/Ld8E+RkoiPO6KRGI+RRZ8MAQda8WS+L2fMyenRAjo+fR9KL3sQ/hOfQX8=</SignatureValue>
  </Signature>
</License>
```

يظهر التوقيع الرقمي كمحتوى مشفر (مشوش) ضمن العلامة <SignatureValue>. والآن إذا ما حاول أي شخص تعديل أي من قيم الترخيص، فإن الترخيص لن يطابق بعدها التوقيع، وكامل الترخيص سيصبح غير صحيح. فبدل استخدام التوقيع الرقمي، يمكن أن نعمل فقط على تشفير ملف الترخيص بالكامل ضمن مفتاح خاص، وفيما بعد استخدم مفتاح عام لفك تشفيره واختبار محتواه. ولكنني أفضل التوقيع الرقمي، بما أنه يسمح لأي كان من فتح ملف الترخيص واختبار بارامترات (ثوابت) الترخيص نفسه بينما ما يزال مانعاً لأي تغييرات.

## إضافة الترخيص إلى برنامج المكتبة. Adding the License to the Library Program.

لنعود إلى تطبيق المكتبة. سيعمل البرنامج على ضبط سلوكه بالاعتماد على فيما إذا تم ترخيص أم لا. ولكن لصنع ذلك التصميم، هناك حاجة إلى ضمان أن محتوى ملف الترخيص صحيح ولم تتم محاولة تزويره. لعمل هذا، نحتاج إلى طريقة تعمل على فك (أو تفسر) التوقيع وتقارنه مع باقي الترخيص لضمان تطابقه. عملنا على بناء التوقيع باستخدام مفتاح خاص، وعلينا فكه باستخدام مفتاح عام. نستطيع تخزين مفتاح عام في ملفه الخاص خارج البرنامج، ولكن من المحتمل أن يتم فقده (كما يتم فقدان مفتاح حقيقي تماماً). بالمقابل، سنعمل على تخزين المفتاح العام كمورد للتطبيق، موجود خارجياً في مجلد موارد الكود المصدري. عملت على إضافة هذا المورد في التطبيق، وسميته LicensePublicKey. بواسطة هذا المفتاح المضمن في التطبيق، أي إنتاج للمفاتيح العامة والخاصة ستطلب تعديل لهذا المصدر. نشير في الكود إلى محتوى XML بخصوص المفتاح العام باستخدام اسم مورده (أو اسم مصدره resource name):

```
My.Resources.LicensePublicKey()
```

بعض ميزات الأمان تستخدم الفئات الموجودة في فضاء الأسماء System.Security.Cryptography.Xml. وهذا الفضاء ليس واحد من الفضاءات التي يتم تضمينها بشكل افتراضي في تطبيقات الفيجوال بيسك الجديدة، لذلك سيكون علينا إضافته بأنفسنا. افتح نافذة خاصيات المشروع project properties واختر تبويب المراجع References. وتحت قائمة المراجع، انقر الزر "إضافة Add"، ومن ثم اختر System.Security من تبويب NET. لنافذة إضافة مرجع Add Reference التي تظهر. بما أن نافذة خاصيات المشروع مفتوحة، انقر فوق التبويب "إعدادات Settings"، وأضف إعداد نص جديد واستخدم النص LicenseFileLocation من أجل اسمه. سنستخدم هذا الإعداد لتخزين المسار لملف الترخيص. احفظ وأغلق نافذة الخصائص.

حاجات ترخيصنا العامة على طول التطبيق بسيطة إلى حد ما. نحتاج فقط معرفة الحالة الحالية لملف الترخيص، وأن يكون لدينا إمكانية الوصول للعديد من قيم الترخيص بحيث نستطيع عرض رسالة قصيرة حول الترخيص. ربما نحتاج إلى عمل هذا في أجزاء متنوعة من البرنامج، لذلك لنعمل على إضافة بعض الكود الشامل generic code إلى الوحدة البرمجية *General.vb*. افتح هذه الوحدة البرمجية الآن.

عند أعلى ملف الوحدة البرمجية، يتضمن الكود مرجع إلى فضاء الأسماء System.Security.Cryptography، بما أننا عملنا على تضمين كود يعمل على تشفير كلمة مرور المستخدم. ولكن هذا لا يغطي مواد XML المصدرية أو القياسية. لذلك أضف عبارتي Imports جديدتين كما يلي.

```
Imports System.Xml
Imports System.Security.Cryptography.Xml
```

سنستخدم عداد للإشارة إلى حالة الترخيص. أضف هذا العداد الآن إلى الوحدة البرمجية *General*.

```
Public Enum LicenseStatus
  ValidLicense
  MissingLicenseFile
  CorruptLicenseFile
```

```

InvalidSignature
NotYetLicensed
LicenseExpired
VersionMismatch
End Enum

```

لنعمل أيضاً على إضافة تركيب بسيط يعمل على وصل القيم المستخرجة من ملف الترخيص، أضف كوده إلى الوحدة البرمجية General:

```

Public Structure LicenseFileDetail
    Public Status As LicenseStatus
    Public Licensee As String
    Public LicenseDate As Date
    Public ExpireDate As Date
    Public CoveredVersion As String
    Public SerialNumber As String
End Structure

```

بشكل افتراضي، يظهر ملف الترخيص في نفس دليل التطبيق، باستخدام الاسم. أضف ثابت شامل إلى الوحدة البرمجية General والذي يعرف هذا الاسم الافتراضي.

```

Public Const DefaultLicenseFile As String = "LibraryLicense.lic"

```

كل ما نحتاجه الآن بعض الكود لملئ التركيب LicenseFileDetail. أضف الدالة ExamineLicense التالية إلى الوحدة البرمجية General.

```

Public Function ExamineLicense() As LicenseFileDetail
    ' اختبار ملف ترخيص التطبيق، والإعلام عن ما في داخله.
    Dim result As New LicenseFileDetail
    Dim usePath As String
    Dim licenseContent As XmlDocument
    Dim publicKey As RSA
    Dim signedDocument As SignedXml
    Dim matchingNodes As XmlNodeList
    Dim versionParts() As String
    Dim counter As Integer
    Dim comparePart As String
    ' لنرى هل ملف الترخيص موجود
    result.Status = LicenseStatus.MissingLicenseFile
    usePath = My.Settings.LicenseFileLocation
    If (usePath = "") Then usePath = My.Computer.FileSystem.CombinePath(
        My.Application.Info.DirectoryPath, DefaultLicenseFile)
    If (My.Computer.FileSystem.FileExists(usePath) = False) Then Return result
    ' محاولة قراءة الملف
    result.Status = LicenseStatus.CorruptLicenseFile
    Try
        licenseContent = New XmlDocument()
        licenseContent.Load(usePath)
    Catch ex As Exception
        ' خطأ
        Return result
    End Try
    ' تحضير مورد المفتاح العام للاستخدام
    publicKey = RSA.Create()
    publicKey.FromXmlString(My.Resources.LicensePublicKey)
    ' التأكيد على التوقيع الرقمي
    Try
        signedDocument = New SignedXml(licenseContent)
        matchingNodes = licenseContent.GetElementsByTagName("Signature")
        signedDocument.LoadXml(CType(matchingNodes(0), XmlElement))
    Catch ex As Exception
        ' ما يزال المستند غير صالح
        Return result
    End Try
    If (signedDocument.CheckSignature(publicKey) = False) Then
        result.Status = LicenseStatus.InvalidSignature
        Return result
    End If
    ' ملف الترخيص صحيح. استخرج أعضائه
    Try
        ' احصل على اسم صاحب الترخيص
        matchingNodes = licenseContent.GetElementsByTagName("Licensee")
        result.Licensee = matchingNodes(0).InnerText
        ' الحصول على تاريخ الترخيص
        matchingNodes = licenseContent.GetElementsByTagName("LicenseDate")
        result.LicenseDate = CDate(matchingNodes(0).InnerText)
        ' الحصول على تاريخ الانتهاء

```

```

matchingNodes = licenseContent.GetElementsByTagName("ExpireDate")
result.ExpireDate = CDate(matchingNodes(0).InnerText)
' الحصول على رقم النسخة أو الإصدار
matchingNodes = licenseContent.GetElementsByTagName("CoveredVersion")
result.CoveredVersion = matchingNodes(0).InnerText
' الحصول على الرقم المتسلسل
matchingNodes = licenseContent.GetElementsByTagName("SerialNumber")
result.SerialNumber = matchingNodes(0).InnerText
Catch ex As Exception
' هل ما يزال المستند غير صحيح
Return result
End Try
' الاختبار فيما إذا التواريخ خارج المجال
If (result.LicenseDate > Today) Then
result.Status = LicenseStatus.NotYetLicensed
Return result
End If
If (result.ExpireDate < Today) Then
result.Status = LicenseStatus.LicenseExpired
Return result
End If
' اختبار الإصدار
versionParts = Split(result.CoveredVersion, ".")
For counter = 0 To UBound(versionParts)
If (IsNumeric(versionParts(counter)) = True) Then
' تنسيق الإصدار هو:
' major.minor.build.revision.
Select Case counter
Case 0 : comparePart = CStr(My.Application.Info.Version.Major)
Case 1 : comparePart = CStr(My.Application.Info.Version.Minor)
Case 2 : comparePart = CStr(My.Application.Info.Version.Build)
Case 3 : comparePart = CStr(My.Application.Info.Version.Revision)
Case Else
' رقم النسخة أو الإصدار غير صالح
Return result
End Select
If (Val(comparePart) <> Val(versionParts(counter))) Then
result.Status = LicenseStatus.VersionMismatch
Return result
End If
End If
Next counter
' يبدو أن كل شيء على ما يرام
result.Status = LicenseStatus.ValidLicense
Return result
End Function

```

هذا الكثير من الكود ولكن معظمه يعمل على تحميل واستخراج القيم من ملف XML للترخيص. وجزء اختبار التوقيع قصير نسبياً:

```

publicKey = RSA.Create()
publicKey.FromXmlString(My.Resources.LicensePublicKey)
signedDocument = New SignedXml(licenseContent)
matchingNodes = licenseContent.GetElementsByTagName("Signature")
signedDocument.LoadXml(CType(matchingNodes(0), XmlElement))
If (signedDocument.CheckSignature(publicKey) = False) Then
result.Status = LicenseStatus.InvalidSignature
Return result

```

الكائن SignedXml الذي استخدمناه أيضاً لإنتاج ملف الترخيص الأصلي يحتاج إلى معرفة بالضبط أي علامة XML تمثل التوقيع الرقمي ضمنه. ستفكر أن وجود عنصر مسمى <Signature> سيكون كشف كبير، ولكن من المحتمل أن لا يكون كذلك. على أية حال، حالما تعمل على إسناد تلك العقدة باستخدام الطريقة SignedXml.LoadXml، تستطيع استدعاء الطريقة CheckSignature، ممرراً لها المفتاح العام. إذا أعادت صواب، فإن الحال جيد، أعني أن الكود لا يعلم أي شيء عنك، ولكن التوقيع جيد.

### عرض الترخيص على الفورم "حول" Display the License on the About Form

عندما عملنا على إضافة الفورم "حول البرنامج AboutProgram" إلى المشروع، عملنا على تضمين أداة لصاقة مسماة LabelLicensed. وهي تعرض في الوقت الحالي وبشكل دائم "غير مرخص"، ولكن الآن لدينا أدوات لبعض الترخيص المناسب، إذا كان متاح. افتح الكود المصدري لهذه الفورم، وأضف الكود التالي إلى بداية معالج حدث تحميل الفورم AboutProgram\_Load.

```

' تحضير الفورم
Dim licenseDetails As LicenseFileDetail
' عرض صاحب الترخيص
licenseDetails = ExamineLicense()

```

```
If (licenseDetails.Status = LicenseStatus.ValidLicense) Then
    LabelLicensed.Text = " لـ مرخص " & licenseDetails.Licensee & vbCrLf & " المتسلسل الرقم " &
    licenseDetails.SerialNumber
End If
```

يبين الشكل التالي الفورم "حول البرنامج" في حال التشغيل مع التفاصيل المعروضة من ملف الترخيص. عندما أعمل على عرض الفورم "حول المشروع" مرة أخرى، فإنها ستعرض "غير مرخص"، بما أن اختبار التوقيع فشل. كيف أعمل على اختبار الكود بشكل مبكر؟ عملت على نسخ ملف *LibraryLicense.lia* من الدليل الجزئي *LicenseFiles* ووضعت تلك النسخة في الدليل الجزئي *bin\Debug* للكود المصدري للمشروع. فيما بعد، ستكون قادر على وضع الملف في أي مكان تريد وتعمل استعراض من أجل الحصول عليه.

## التأكيد على الترخيص. Enforcing the License.

عند نقطة ما، سيكون للترخيص الغير صحيح تأثير سلبي على استخدام التطبيق. عندما يحدث ذلك، سيكون علينا منح المستخدم فرصة من أجل تصحيح المشكلة بإيجاد ملف الترخيص الصحيح. سنعمل ذلك من خلال الفورم الجديدة *LocateLicense.vb*، عملت على إضافة هذه الفورم سابقاً إلى المشروع، وهي تظهر في الشكل التالي.



تبدأ هذه الفورم في كودها المصدري باستدعاء دالتها العامة *ChangeLicense*، والتي تعود بصواب إذا غير المستخدم الترخيص. معظم كود هذه الفورم يعمل على إدارة العرض، وإحضار تفاصيل أسباب صحة أو عدم صحة الترخيص باستخدام نتائج الدالة. فإذا كان الترخيص لأي سبب غير صحيح، فانقر على الزر "إيجاد..." يتيح للمستخدم الاستعراض من أجل إصدار أفضل.

يعمل المتغير *LocationModified* الذي على مستوى الفورم على الرجوع إلى المستدعي كهادئ من جديد من أجل إنعاش حالة الترخيص. من أجل تطبيق المكتبة بشكل خاص، لا أرى نقطة للتأكيد على الترخيص عند البدء. بما أنه ليس خطأ الزبون في أن تسرق المكتبة هذا العمل البرمجي الهام. بالمقابل، عملت على تأجيل عملية التحقق حتى المدير أو أمين المكتبة يحاول الوصول إلى الميزات المحسنة للتطبيق. عندها، إذا فشل اختبار الترخيص، سيكون المستخدم قادر على استعراض الديسك (أو القرص) من أجل ملف ترخيص صحيح. أظن أن المكان الأفضل لإضافة اختبار الترخيص هو بعد أن يعمل المدير على كتابة كلمة المرور بنجاح مباشرة، إذا اخترنا قبل تلك النقطة، فستمنح الزبون العادي القدرة على استعراض القرص، والذي يجب أن لا يحدث، لذلك افتح الكود المصدري من أجل الفورم *ChangeUser.vb*، وابحث عن معالج الحدث *ActOK\_Click* واعمل على إيجاد التعليق "تسجيل دخول ناجح":

```
'تسجيل دخول ناجح
LoggedInUserID = CInt(dbInfo!ID)
LoggedInUserName = CStr(dbInfo!LoginID)
```

قبل مقطع الكود هذا أضف كود اختبار الترخيص التالي:

```
'لاسمح بتسجيل الدخول إذا كان البرنامج غير مرخص
Do While (ExamineLicense().Status <>
    LicenseStatus.ValidLicense)
    سؤال المستخدم لما ينبغي عمله
    If (MsgBox(" لديك كان إذا الإداري الاستخدام أجل من" & " صحيحة بصورة مرخص غير التطبيق هذا" &
        " الوقت في" & " الصحيح الترخيص ملف إيجاد تريد هل" & " الآن منه التحقق تستطيع، الصحيح الترخيص ملف"
        " الحالي؟", MsgBoxStyle.YesNo Or
        MsgBoxStyle.Question, ProgramTitle) <> MsgBoxResult.Yes) Then
        dbInfo.Close()
        dbInfo = Nothing
        Return
    End If
    'الطلب من المستخدم تحديث الترخيص
    Call LocateLicense.ChangeLicense()
    LocateLicense = Nothing
Loop
```

هذا يمنح المستخدم عدد غير محدد من الفرص لإيجاد ملف الترخيص المناسب. حالما يتم التحقق من ملف الترخيص، يتقدم الكود إلى الأمام ويمكن الوصول الإداري.

## المعالجة اليومية لبيد. Daily Item Processing.

المجموعة الأخيرة الرئيسية من الكود التي سيتم إضافتها إلى مشروع المكتبة غير متعلقة بالترخيص، وبالرغم من ذلك فهي هامة: معالجة الغرامات من أجل البنود المتأخرة، سنعمل على إضافة طريقة مشتركة تقوم بالمعالجة، ومن ثم نستدعيها عند الحاجة على طول التطبيق.

أضف الطريقة *DailyProcessByPatronCopy* الجديدة إلى الوحدة البرمجية *General*:

```
Public Sub DailyProcessByPatronCopy(ByVal patronCopyID As Integer, ByVal untilDate As Date)
```

```

يعمل هذا الروتين معظم العمل الأساسي في معالجة غرامات التأخير. كل روتينات المعالجة اليومية الأخرى
تستدعي هذا الروتين في النهاية
Dim sqlText As String
Dim dbInfo As SqlConnection.SqlDataReader
Dim daysToFine As Integer
Dim lastProcess As Date
Dim fineSoFar As Decimal
On Error GoTo ErrorHandler
الحصول على جميع القيم الأساسية الضرورية لمعالجة هذه المدخلة
sqlText = "SELECT PC.DueDate, PC.ProcessDate, PC.Fine, CMT.DailyFine " & "FROM PatronCopy AS PC
" &
"INNER JOIN ItemCopy AS IC ON PC.ItemCopy = IC.ID " & "INNER JOIN NamedItem AS NI ON
IC.ItemID = NI.ID " &
"INNER JOIN CodeMediaType AS CMT ON NI.MediaType = CMT.ID " & "WHERE PC.ID = " &
patronCopyID &
" AND PC.DueDate <= " & DBDate(Today) & " AND PC.Returned = 0 AND PC.Missing = 0 " & "AND
IC.Missing = 0"
dbInfo = CreateReader(sqlText)
If (dbInfo.Read = False) Then
فقدان سجل نسخة الزبون. من المحتمل بسبب أن هذا البند لم يكن متأخر
حتى الآن، أو تم فقدانه أو شيء ما صحيح مثل يجب عدم زيادة الغرامات
dbInfo.Close()
dbInfo = Nothing
Return
End If
إذا كنا قد عاجلنا هذا السجل من قبل من أجل هذا اليوم، فلا تفعل ذلك مرة أخرى
If (IsDBNull(dbInfo!ProcessDate) = False) Then
If (CDate(dbInfo!ProcessDate) >= untilDate) Then
dbInfo.Close()
dbInfo = Nothing
Return
End If
lastProcess = CDate(dbInfo!ProcessDate)
Else
lastProcess = CDate(dbInfo!DueDate)
End If
الغرامات على هذا السجل. استكشف قيمتها
daysToFine = CInt(DateDiff(DateInterval.Day, CDate(dbInfo!DueDate), untilDate) -
DateDiff(DateInterval.Day, CDate(dbInfo!DueDate),
lastProcess) - FineGraceDays)
If (daysToFine < 0) Then daysToFine = 0
fineSoFar = 0@
If (IsDBNull(dbInfo!Fine) = False) Then fineSoFar = CDec(dbInfo!Fine)
fineSoFar += CDec(dbInfo!DailyFine) * CDec(daysToFine)
dbInfo.Close()
dbInfo = Nothing
تحديث السجل بالغرامات الأخيرة ومعالجة المعلومات
sqlText = "UPDATE PatronCopy SET ProcessDate = " & DBDate(untilDate) &
", Fine = " & Format(fineSoFar, "0.00") & " WHERE ID = " & patronCopyID
ExecutesSQL(sqlText)
Return
ErrorHandler:
GeneralError("DailyProcessByPatronCopy", Err.GetException())
Resume Next
End Sub

```

يختبر هذا الكود السجل PatronCopy، السجل الذي يرمز إعاره بند واحد من قبل زبون، لرؤية فيما إذا كان متأخر، وإذا كان كذلك، ما هي العقوبات penalty التي سيتم إضافتها إلى السجل. يتضمن كل سجل حقل ProcessDate. لا نريد أن نغرم الزبون مرتين في نفس اليوم من أجل بند متأخر واحد (ولن نفعل ذلك)، لذلك نستخدم ProcessDate للتأكيد على أي الأيام الغير محملة بالغرامات uncharged.

توجد عدة أمكنة على طول التطبيق حيث أننا نريد استدعاء روتين المعالجة هذا بدون مضايقة المستخدم. الظهور الأول في الفورم PatronRecord، الفورم التي تعمل على إظهار الغرامات المستحقة على زبون. قبل إظهار تلك القائمة تماماً، سنعمل على تنشيط كل بند تم إخراجها من قبل الزبون لضمان أننا نعرض معلومات الغرامات الأحدث. افتح الكود المصدري لتلك الفورم، اعمل على إيجاد معالج حدث تحميل الفورم PatronRecord\_Load، وأضف الكود التالي، قبل استدعاء (-1) RefreshPatronFines الذي يظهر في منتصف هذا الروتين.

```

' التأكد من تحديث كل بند
For counter = 0 To ItemsOut.Items.Count - 1
newEntry = CType(ItemsOut.Items(counter), PatronDetailItem)
DailyProcessByPatronCopy(newEntry.DetailID, Today)
Next counter

```

حالة التأخير لبدء يجب أن يتم تنشيطها أيضاً قبل إدخاله. افتح الكود المصدري للفرم الرئيسي MainForm واعمل على إيجاد معالج الحدث ActDoCheckIn\_Click. ستجد التعليق الذي يبدأ بـ "معالجة البنود المفقودة". قبل التعليق تماماً، أدخل الكود التالي:

'إحضار حالة بند وقد تم تحديثها

```
DailyProcessByPatronCopy (patronCopyID, CheckInDate.Value)
```

تحتاج الإخراجات أيضاً تنشيط غرامات زبون، قبل السماح لزبون من معرفة فيما إذا كانت موجودة، في الحقيقة، أي غرامات مستحقة. مازلنا في الفرم الرئيسية، انتقل إلى معالج الحدث ActCheckOutPatron\_Click، وأضف التصريح التالي لأعلى هذا الروتين:

```
Dim dbTable As Data.DataTable
Dim dbRow As Data.DataRow
```

في هذا الروتين اعمل على إيجاد التعليق الذي يبدأ بـ "إظهار للزبون فيما إذا كانت عليه أي غرامات مستحقة" . وكالعادة، أدخل الكود التالي قبل هذا التعليق:

'إحضار سجل الزبون وقد تم تحديثه

```
sqlText = "SELECT ID FROM PatronCopy WHERE Returned = 0 " &
"AND Missing = 0 AND DueDate < " & DBDate (Today) &
" AND (ProcessDate IS NULL OR ProcessDate < " &
DBDate (Today) & ") AND Patron = " & patronID
dbTable = CreateDataTable (sqlText)
For Each dbRow In dbTable.Rows
    DailyProcessByPatronCopy (CInt (dbRow!ID), Today)
Next dbRow
dbTable.Dispose ()
dbTable = Nothing
```

بالإضافة إلى المعالجة التلقائية للغرامات، يسمح مشروع المكتبة أيضاً لمدير أو أمين المكتبة من عمل المعالجة اليومية لجميع بنود زبون عندما يريدون. وهذا يحدث من خلال لوحة "المعالجة اليومية" على الفرم الرئيسية (شاهد الشكل التالي).



حالياً، لا تعمل هذه اللوحة أي شيء، لذلك دعنا نغير ذلك، المهمة الأولى هي تحديث حالة اللصاقة التي تظهر أعلى اللوحة. أضف طريقة جديدة مسماة RefreshProcessLocation إلى الفرم الرئيسية MainForm كما يلي:

```
Private Sub RefreshProcessLocation ()
```

' لنرى هل تم تحديث المعالجة بالاعتماد على الموضع المختار

```
Dim sqlText As String
Dim dbInfo As SqlConnection.SqlDataReader
Dim lastDate As Date
Dim newLocation As Boolean
On Error GoTo ErrorHandler
Me.Cursor = Cursors.WaitCursor
```

البحث عن تاريخ كل موضع

```
lastDate = #1/1/1900#
newLocation = False
sqlText = "SELECT * FROM CodeLocation"
If (ProcessLocation.SelectedIndex <> -1) Then
    If (CInt (CType (ProcessLocation.SelectedItem, ListItemData)) <> -1) Then sqlText &= " WHERE
ID = " &
CInt (CType (ProcessLocation.SelectedItem, ListItemData))
End If
dbInfo = CreateReader (sqlText)
Do While dbInfo.Read
    If (IsDBNull (dbInfo!LastProcessing) = True) Then
        ' لم يتم عمل معالجة بعد على هذا الموضع
        newLocation = True
    Else
        If (CDate (dbInfo!LastProcessing) > lastDate) Then
            lastDate = CDate (dbInfo!LastProcessing)
        End If
    End If
End While
```

Mhm76

```

Loop
dbInfo.Close()
dbInfo = Nothing
Me.Cursor = Cursors.Default
تنشيط عرض إخراج التاريخ
If (newLocation = True) Or (lastDate < Today) Then
معالجة إلى معالجة
    ProcessStatus.Text = " المعالجة تحديث يتم لم "
    ProcessStatus.ImageIndex = StatusImageBad
Else
تحديث
    ProcessStatus.Text = " المعالجة تحديث تم "
    ProcessStatus.ImageIndex = StatusImageGood
End If
Return
ErrorHandler:
    GeneralError("MainForm.RefreshProcessLocation", Err.GetException())
    Resume Next
End Sub

```

يعمل هذا الكود اختبار على حقل قاعدة البيانات CodeLocation.LastProcessing، وأيضاً على جميع المواضيع، أو من أجل الموضوع المختار من قبل المستخدم، ويعمل على تحديث حالة العرض تبعاً لذلك. يختار المستخدم موضع من أجل المعالجة بالقائمة المنسدلة "موضع المعالجة" ولكننا لم نعمل على إضافة أي كود يملأ هذه القائمة. اعمل على إيجاد الطريقة TaskProcess في الكود المصدري للفورم الرئيسية وأضف التصاريح التالية لأعلى هذه الطريقة:

```

'نمط المعالجة اليومية
Dim sqlText As String
Dim dbInfo As SqlClient.SqlDataReader
On Error GoTo ErrorHandler

```

ومن ثم أضف العبارات التالية إلى نهاية هذه الطريقة:

```

'تنشيط قائمة المواضيع
ProcessLocation.Items.Clear()
ProcessLocation.Items.Add(New ListItemData("<جميع المواضيع>", -1))
ProcessLocation.SelectedIndex = 0
sqlText = "SELECT ID, FullName FROM CodeLocation ORDER BY FullName"
dbInfo = CreateReader(sqlText)
Do While dbInfo.Read
    ProcessLocation.Items.Add(New ListItemData( CStr(dbInfo!FullName), CInt(dbInfo!ID)))
Loop
dbInfo.Close()
dbInfo = Nothing
RefreshProcessLocation()
Return
ErrorHandler:
    GeneralError("MainForm.TaskProcess", Err.GetException())
    Resume Next

```

كل مرة يختار المستخدم موضع مختلف من القائمة، نحتاج إلى تحديث حالة العرض. أضف الكود التالي إلى معالج الحدث ProcessLocation\_SelectedIndexChanged.

```

Private Sub ProcessLocation_SelectedIndexChanged(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles ProcessLocation.SelectedIndexChanged
تحديث الحالة بالاعتماد على الموضع الحالي
    RefreshProcessLocation()
End Sub

```

تحدث المعالجة اليومية عندما ينقر المستخدم على زر "معالجة". أضف الكود التالي لمعالج الحدث ActDoProcess\_Click.

```

Private Sub ActDoProcess_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActDoProcess.Click
معالجة جميع الكتب التي تم إخراجها
Dim sqlText As String
Dim dbTable As Data.DataTable
Dim dbRow As Data.DataRow
Dim locationID As Integer
On Error GoTo ErrorHandler
Me.Cursor = Cursors.WaitCursor
الحصول على قائمة جميع البند التي ومن المحتمل تحتاج إلى معالجة
sqlText = "SELECT PC.ID FROM PatronCopy AS PC INNER JOIN ItemCopy AS IC " & "ON PC.ItemCopy =
IC.ID WHERE PC.Returned = 0 AND PC.Missing = 0 " &
"AND IC.Missing = 0 AND PC.DueDate < " & DBDate(Today) & " AND (PC.ProcessDate IS NULL OR
PC.ProcessDate < " & DBDate(Today) & ")"
If (ProcessLocation.SelectedIndex <> -1) Then
    locationID = CInt(CType(ProcessLocation.SelectedItem, ListItemData))

```

```

If (locationID <> -1) Then sqlText &= " AND IC.Location = " & locationID
Else
    locationID = -1
End If
dbTable = CreateDataTable(sqlText)
For Each dbRow In dbTable.Rows
    DailyProcessByPatronCopy(CInt(dbRow!ID), Today)
Next dbRow
dbTable.Dispose()
dbTable = Nothing
Me.Cursor = Cursors.Default
MsgBox("المعالجة اكتملت", MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Information, ProgramTitle)
' تحديث تاريخ المعالجة
sqlText = "UPDATE CodeLocation SET LastProcessing = " & DBDate(Today)
If (locationID <> -1) Then sqlText &= " WHERE ID = " & locationID
ExecutesQL(sqlText)
' تحديث حالة العرض
ProcessStatus.Text = " المعالجة تحديث تم "
ProcessStatus.ImageIndex = StatusImageGood
Return
ErrorHandler:
    GeneralError("MainForm.ActDoProcess_Click", Err.GetException())
Resume Next
End Sub

```

والآن لتجريب الكود، شغل البرنامج، اعمل على إيجاد ملف الترخيص الصحيح، وجرب الميزات الإدارية المختلفة. والآن مع نهاية هذا الفصل فإن الكود الرئيسي تقريباً انتهى ومشروع المكتبة جاهز للعمل الآن، ولكن بقيت بعض الأمور البسيطة، مثل تعلم بعض الأشياء بخصوص أسبي دوت نت ASP.NET، وهو موضوع الفصل القادم.

## تطوير الويب. Web Development.

عندما اخترع السير تيم بيرنرز لي الشبكة العنكبوتية العالمية الواسعة في عام 1989، في الحقيقة لم تكن صفحة كبيرة. بما أن المصمم الرئيسي لبروتوكول نقل النصوص الفائقة HTTP (أو المدمجة Hypertext Transport (or Transfer) Protocol) و HTML لم يظهر بعد. ولكن معظم التقنيات التي تدخل في تركيب ونقل صفحات الويب كانت موجودة منذ سنوات وحتى عقود. فلغة الترميز المعممة المعيارية *Standard Generalized Markup Language* (أو القياسية SGML) (أساس لغة ترميز النصوص الفائقة *HyperText Markup Language* أو HTML) وأنظمة الربط المدمجة hyper-linking systems كانت موجودة منذ عام 1960. ونقل البيانات المعتمدة على الانترنت Internet based transmission of data بين العملاء والمخدمين كانت شائعة بين شبكات الجامعة university campuses وبعض الأعمال. ما يزال ونحن في بداية القرن الـ 21، والشبكة العالمية هي المركز لكثير من تقنيات الكمبيوتر والتي تجعل رأسي يدور. الفضل كله للسيد بيرنرز لي. تروج ميكروسوفت للدوت نت على أنه نظام تطوير صفحات الويب والبرمجيات ذات الصلة. وفي الحقيقة إنه نظام عظيم. فعندما ندخل في الكود، سنجد حوالي 90% من ما عمله لكتابة تطبيقات الويب في الفيچوال أستوديو مشابه لما عمله عندما تكتب تطبيقات سطح المكتب. إنه سهل العمل، ونوع من المتعة، لذلك ومن المحتمل أنك تريد كتابة بعض البرامج باستخدامها. وهذا ما سنعمله في هذا الفصل. ولكن في البداية، دعنا نوجز مراجعة لما حدث في عالم مخدم-عميل client-server لاتصالات الشبكة العنكبوتية العالمية.

### كيف يعمل الانترنت. How the Internet Works.

قبل الدوت نت، كان تطوير تطبيقات "من أجل الشبكة" عبء ثقيل وممل. وليس مقنع: حيث أن الشبكة العنكبوتية العالمية لم يتم تصميمها كمنصة برمجة أو منصة معالجة المنطق. كانت بشكل أصلي كلها موجهة حول إرسال ملفات نصية بتنسيق معين من كمبيوتر واحد إلى آخر. لا توجد لغات برمجة للتعليم، ولا منطق مخصص، فقط نصوص بسيطة، وربما صور رسومية ثنائية أو كلاًهما. مستعرضات الويب (أو الشبكة العنكبوتية) الأولية كانت في الحقيقة مجرد برامج نسخ ملفات عظيمة. وعندما تشغل مستعرض Mosaic (الذي كل ما كان في تلك الأيام) وتطلب صفحة ويب من كمبيوتر آخر، إليك ما كان يحدث:

1. يحدد مستعرض الويب عنوان بروتوكول الانترنت IP address للنظام البعيد.
2. يتصل مستعرض الويب بالنظام البعيد بواسطة transmission control protocol/Internet protocol (أو بروتوكول التحكم في الإرسال/بروتوكول الانترنت) المنفذ ذو الرقم 80.
3. يقبل النظام البعيد الاتصال.
4. يقول مستعرض الويب "مرحباً، إنني أبحث عن ملف مسمى *index.html*. هل تستطيع إرساله لي؟"
5. يقول النظام البعيد "إنه لدي". ومباشرةً يرسله له.
6. يعمل النظام البعيد على إغلاق الاتصال.

معظم هذه المعالجة مخفية، ولكن تستطيع رؤية حدوثها. إذا كنت مهتم، افتح موجه أوامر ويندوز، واكتب الأمر التالي:

```
telnet www.google.com 80
```

هذا يشغل برنامج تيلنت network protocol (بروتوكول انترنت)، أو برنامج المضاهاة الطرفي terminal emulation program الذي يتيح لك الاتصال إلى الأنظمة البعيدة من خلال واجهة نصية text interface. (يتم تنصيب Telnet على نظام ويندوز XP بشكل افتراضي، ولكنه اختياري في نظام فيستا، تستطيع إضافته إلى فيستا من خلال لوحة التحكم وميزات إضافة مكونات ويندوز). عادة، يتصل تيلنت إلى المنفذ 23، ولكن تستطيع تعيين أي منفذ port تريد، كما فعلنا هنا مع المنفذ الافتراضي للشبكة العنكبوتية العالمية وهو 80. يمكن أن تبدو شاشتك فارغة، أو ربما تبقى في مكانها، وتبدو كالجammed، إذا كنت محظوظ، سترى رسالة "الاتصال"، ويمكن أن لا تراها. وكل شيء على ما يرام. يعمل نظامك على الاتصال بمخدم الويب التابع لغوغل. اكتب الأمر التالي:

```
GET / HTTP/1.0
```

اتبع هذا السطر بضغطين خفيفتين على مفتاح إنتر. يتطلب هذا الأمر من النظام البعيد إرسال صفحة الويب الافتراضية عند أعلى التسلسل الهرمي لمخدم الويب ذلك. ولأنك سألت فسيكون:

```
HTTP/1.0 200 OK
Cache-Control: private
Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1
Set-Cookie: PREF=ID=1c1dd342e463f3f1:TM=1199325226
:LM=1199325226:S=P1-4f1fg4yh8Mvw7;
expires=Sat, 02-Jan-2010 01:53:46 GMT;
path=/; domain=.google.com
Server: gws()
Date: Tue, 01 Jan 2008 01:30:00 GMT
Connection: Close()
<html><head>
...rest of HTML web page content here...
</body></html>
Connection to host lost.
```

بالطبع لا ترى عادة كل هذا. يعمل مستعرض الويب على تحمل هذا الحوار عنك، وينسق بشكل جميل الاستجابة كصفحة ويب. هذا عملياً كل ما هنالك بخصوص الشبكة العنكبوتية العالمية. حيث أنك جربت فقط الميزات الرئيسية المضمنة: نقل البيانات الأساسية من خلال منفذ TCP/IP. لذلك، أين تدخل البرمجة؟

### برمجة الانترنت. Programming the Internet.

كانت الصفحات الستاتيكية (الساكنة) جيدة لفترة من الزمن. ومن ثم أصبح الانترنت ممل. أخيراً، جاء أحدهم بفكرة ساطعة: "لدينا برنامج يعمل على مخدم الويب ويستجيب للزبائن، ويغذيهم بالصفحات المطلوبة. ما الذي يحصل إذا ما استطعنا تحسين ذلك البرنامج، بحيث من أجل صفحة معينة، سيستدعي برنامج أو صيغة ستعمل على توليد محتوى HTML أثناء التشغيل أو المعالجة، ونعمل على إرجاع ذلك المحتوى إلى العميل؟" لذلك، عملوا على تغيير معالجة المخدم، والآن، عندما يطلب العميل صفحة الويب التي تنتهي بالامتداد *.cgi*. عملية مخدم الويب تشغل

صيغة منفصلة تعمل على توليد المحتوى. و النظام أيضا مزود بوسائل من أجل محتوى موفر من قبل العميل ليشق طريقه إلى الصيغة، جاعلاً من الممكن تخصيص وتطبيع الميزات.

من هناك كانت الخطوة القصيرة للحل الشامل. على منصة ميكروسوفت، الوظائف الإضافية add-ins المدعومة بخادم معلومات الانترنت *Internet Information Server* التي يمكن استدعاءها بالاعتماد على امتداد الملف للملف المطلوب. وهذا يقود إلى صفحات الخادم النشيطة *Active Server Pages (ASP)*، حل يتيح للمطورين تضمين صيغة من قبل الخادم (غالباً باستخدام صيغة الفيچوال بيسك VBScript، تشكيلة ما لفيچوال بيسك) في محتوى HTML تماماً، وعليه تعديل المحتوى قبل أن يتم إرساله إلى العميل.

قال شخص آخر "إذا كان بإمكاننا كتابة صيغ scripts على جهة الخادم، ألا نستطيع تضمين "صيغة العميل (الصيغة المكتوبة من قبل العميل)" تماماً في محتوى HTML بحيث يمكن لمستعرض ويب حادق معالجتها؟" قبل زمن، كان كل من مطوري جهة العميل client-side وجهة الخادم server-side في حالة حرب معلنة في الشوارع، ولكن المعركة لم تستمر لفترة طويلة لأن معظم المبرمجين كانوا قد استنفذوا طاقتهم exhausted. السبب؟ البرمجة في صيغة script programming! فإما تضمين الصيغة في HTML (جهة العميل client side) أو توليد HTML من صيغة (جهة الخادم server side) البرمجة بالصيغة مرهقة، بطيئة، "سيئة"، وغالباً من المستحيل التصحيح بشكل تفاعلي.

بعض مبرمجي الصيغة لم يستخدموا مترجم اللغة لسنوات، وكانوا على حافة السقوط the verge of lapsing في غيبوبة إغراء الصيغة المميت fatal script-induced comas. تستطيع ترجمة بعض المنطق المتصل بجهة الخادم إلى "مكتبة الربط الديناميكية. dynamic linked library" أو DLL وتستخدمه لمعالجة صفحات الويب، ولكنه بعيد عن السهولة، وهذه DLLs ستبقى غالباً مربوطة إلى محتوى HTML بواسطة الصيغ القصيرة. من ثم جاء الدوت نت ودعمه لتطوير تطبيق من جهة الخادم المترجم. تنفس مبرمجي الصيغة الصعداء، في إمكانهم الآن استخدام الطاقة الكاملة للغات الدوت نت والفيچوال أستوديو لبناء محتوى HTML. وهذا النظام الجديد ASP.NET، تم تصميمه بحيث تستطيع صنع تطبيق ويب بالكامل دون حتى النظر إلى سمة HTML واحدة. هدف التصميم: جعل تطوير الويب مشابه تقريباً لتطوير تطبيق سطح المكتب. ونجحت ميكروسوفت على نحو عظيم. فهي لم تحل مشكلة صيغة العميل (وربما قريباً)، ولكن بعض ميزات جهة العميل الجديدة المضمنة في ASP.NET تخفف على نحو عظيم الحاجة إلى صيغ جهة العميل الخاصة.

الصفحات التي تبنيها في ASP.NET تدعى نماذج الويب Web Forms، ولأنها مربوطة بإحكام مع بعضها البعض، فاستخدم في بعض الأحيان ASP.NET ونماذج الويب بشكل تبادلي. ولكنهما ليسا نفس الشيء بالضبط: ف ASP.NET يتضمن نماذج الويب Web Forms.

## مميزات ASP.NET . ASP.NET Features

يتضمن ASP.NET العديد من تقنيات تطوير الويب المتقدمة الجديدة. إليك فقط القليل من التقنيات الأكثر شيوعاً:

### الكود المترجم، Compiled code.

كل الكود الذي تكتبه من أجل تطبيقات أسبي دوت نت ASP.NET مترجم بالكامل إلى مجتمعات مكتبات الربط الديناميكية للدوت نت NET DLL. assemblies. عندما يطلب العميل ملف بالامتداد *aspx*، يعمل خادم معلومات الانترنت *Internet Information Server* على إيجاد هذا الملف (والذي يحتوي محتوى HTML أو محتوى HTML/ASP.NET) و DLL المترجم المرفق، ويستخدمهما مع بعض لمعالجة محتوى صفحة. تستطيع عمل ترجمة سابقة لـ DLL قبل نشره. أو تستطيع ترك ASP.NET أن يعمل على ترجمته أثناء معالجة الملف *aspx*. للمرة الأولى التي يتم استدعاءها فيها (يسبب هذا أيضاً القليل جداً من إزعاج الأداء).

### دعم الدوت نت. NET support.

يمكن لتطبيقات أسبي دوت نت ASP.NET الوصول إلى مكتبات فئات إطار عمل الدوت نت NET Framework Class Libraries. بالكامل (FCLs)، ما عدا تلك التي تستهدف تطوير تطبيقات سطح المكتب. فأياً من الميزات والفئات التي لديك في تطبيقات الدوت نت لسطح المكتب، موجودة في تطبيقات الويب أيضاً.

### الاعتماد على الكائن. Object-based.

وسمات HTML، مثل وسمة `<textarea>`، هي في الحقيقة مجرد نصوص (أو سلاسل حرفية) ضمن ملف HTML نصي أكبر. يعامل أسبي دوت نت عناصر صفحة ويب ككائنات حقيقية، مجهزة complete with بالخصائص properties والأحداث events. وبعض هذه الكائنات ينفذ أدوات جهة عميل معقدة، يتم تجهيزها بالمئات من أسطر صيغة جهة العميل client-side script التي تحصل عليها بالمجان.

### البساطة في التوزيع (أو النشر). Deployment simplicity.

إدارة صيغ جهة الخادم و DLLs الخاصة قبل الدوت نت لم تكن بهذه السهولة. إنشاء أنواع من التغيرات يتطلب إيقاف كامل لخادم معلومات الانترنت، أو على الأقل الحصة التي تتحكم بكون التطبيق قد تم تغييره. يتيح لك أسبي دوت نت بعمل تغييرات على نظام الإنتاج دون التأثير على عمل المستخدمين. إذا بدلت DLL المترجم سيعمل ASP.NET على بدء استخدامه مباشرة، ولكن سيبقى محافظ على النسخة القديمة حتى يفصل detached جميع العملاء الموجودين منها.

### استقلالية المستعرض. Browser independence.

كائنات صفحة الويب التي تستخدمها في أسبي دوت نت تتولى مسؤولية إنتاج HTML ومحتوى صيغة جهة العميل. العديد منها تأخذ في حسابها نوع مستعرض العميل وإصداره، محسنة أو مخفضة الميزات بشكل آلي عند الحاجة، وكمطور أسبي دوت نت، ليس عليك حتى معرفة المستعرض الذي سيتم استخدامه.

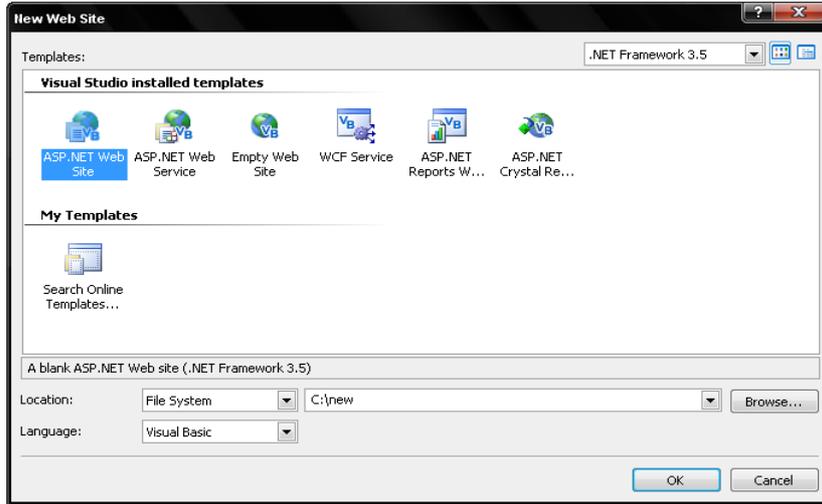
### قابلية التوسيع. Extensibility.

إذا كنت تريد تحسين عنصر صفحة ويب، تستطيع الاشتقاق من فئته وإضافة الميزات المحسنة الجديدة، تماماً كما تعمل مع فئات الدوت نت الأخرى. بالطبع توجد ميزات عظيمة أكثر من هذه القليلة التي جدولتها هنا. ولكن من المحتمل أنك تريد رؤية ASP.NET في حالة العمل، دعنا نبدأ.

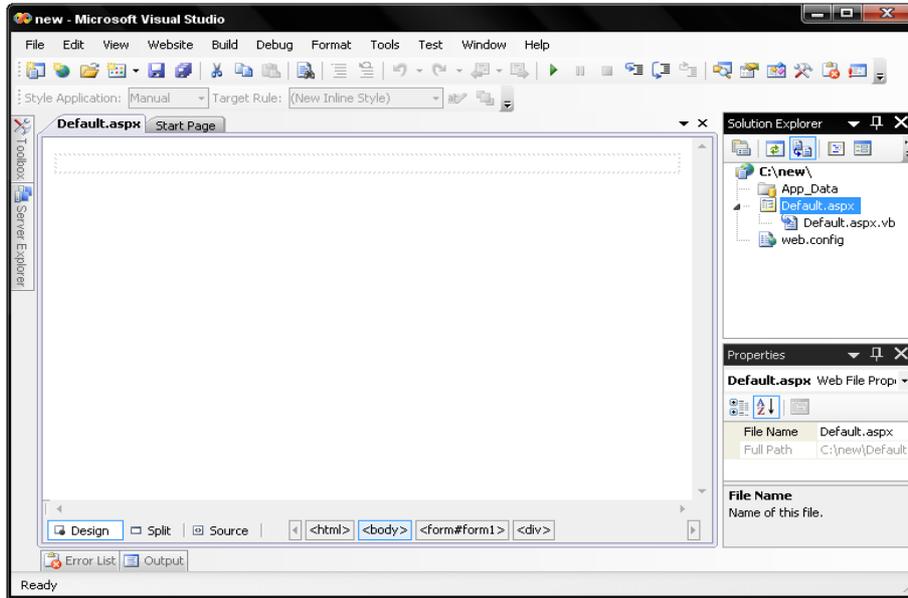
## تجريب أسبي دوت نت. Trying Out ASP.NET

لنعمل على بناء تطبيق ASP.NET بسيط. ونتفحصه وأجزائه لاكتشاف كيف يبدو.

ابدأ الفيچوال أستوديو واختر قائمة ملف <<File >> موقع ويب جديد New Web Site. يظهر نموذج الموقع الجديد (شاهد الشكل التالي). على خلاف تطبيقات سطح المكتب، يجب عليك أن تخبر الفيچوال أستوديو مباشرة أين ستعمل على تخزين الملفات. سنختار موقع على نظام الملفات المحلي، ولكن يتيح لك هذا النموذج أيضاً العمل على موقع ويب بعيد بواسطة بروتوكول نقل الملفات (FTP) file transfer protocol أو HTTP. اختر قالب موقع ويب لأسبي دوت نت ASP.NET Web Site، أدخل مسار الدليل حيث تريد أن تخزن الملفات، وانقر الزر موافق OK.



يبين الشكل التالي بيئة التطوير بعد النقر على زر موافق في الشكل الأعلى وأشرطة الأدوات المعروضة هي كل ما أفضل ظهوره. لوحة مستكشف الحلول تبين ثلاث ملفات ومجلد تم تضمينهم في المشروع. إذا ذهبت إلى دليل المشروع، الموقع الذي عملت على تحديده في الشكل العلوي، ستري نفس هذه الملفات الثلاثة. الملف *web.config* هو ملف XML يحتوي على الإعدادات الخاصة بالتطبيق، وهو على صلة بالملف *app.config* المستخدم في تطبيقات سطح المكتب. إن الملف *Default.aspx* هو صفحة الويب نفسها، والتي ستحتوي على مزيج من HTML ووسوم أسبي دوت نت ASP.NET tags الخاصة والتوجيهات (التعليمات directives). والملف *Default.aspx.vb* ذو الصلة يحتوي كود الفيچوال بيسك "الكود المخفي" خلف الكود المصدري الذي سنعمل على ترجمته إلى DLL.



تعمل الفيچوال أستوديو أيضاً على إنشاء مجلد آخر *Users\username\Documents\VisualStudio 2008\Projects\WebSite1*. يحتوي هذا المجلد على ملفات الحل التي يتم إنشائها عادة مع مشروع الفيچوال بيسك. حيث يتم وضعها خارج المسار بحيث لا يتم تضمينها مع موقع الويب الموزع. المنطقة الفارغة التي تراها في الفيچوال أستوديو هي صفحة الويب، منتظرة النص ومحتوى أداة. إذا كنت تريد البرهان، انقر زر مقطع المصدر Source في الزاوية اليسارية الدنيا من العرض، أو استخدم قائمة عرض View << قائمة الترميز Markup. تتغير النافذة إلى الكود المصدري لـ HTML.

```
<%@ Page Language="VB" AutoEventWireup="false" CodeFile="Default.aspx.vb" Inherits="Default" %>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
  <title>Untitled Page</title>
</head>
<body>
  <form id="form1" runat="server">
    <div>
    </div>
  </form>
</body>
</html>
```

حسناً معظمه HTML، يوجد سطر في الأعلى يبدأ بـ `<%@` وهو لا يبدو مشابه لـ HTML حقيقي- وهو كذلك، إنه تعليمات صفحة أسبي دوت نت، وهي تتضمن خاصيات تساعد على توجيه أسبي دوت نت في معالجة الصفحة. مستعييرة المعيار من سلف ASP السابق، يستخدم أسبي

دوت نت زوج القوسين <%...%> لتعليم أوامر معينة لأسبي دوت نت والكود. (من المحتمل أنك تميز هذه العلامات من الفصل 13، حيث أنه يتم استخدامها في محرفية XML Literals) هذا كافي بالنسبة لـ HTML، فمن يرغب برؤيتها على أية حال؟ انقر زر مقطع التصميم Designer، أو استخدم عرض View << المصمم Designer للعودة إلى الصفحة الفارغة. دعنا نعمل على إنشاء تطبيق يضرب عددين مزدوجين من قبل المستخدم مع بعضهما البعض ويعرض الناتج. من أجل هذه الميزة البسيطة، يمكن أن نكتب فقط بعض JavaScript ونضمنه كصيغة على جهة العميل، ولكننا نحاول تجنب عمل أشياء مثل هذه. اكتب التالي في صفحة الويب:

To multiply two values together, enter them in the text fields, and click the **Multiply** button

لقد جعلت الكلمة *Multiply* بخط غامق باستخدام Ctrl-B، كما أفعل مع معالج الورد. اضغط إنتر مرة Enter واحدة. بشكل افتراضي، تخطط صفحة الويب جميع العناصر مثل مستند معالجة الورد، باستخدام طريقة تدعى "نمط التخطيط السياقي flow layout mode". تستطيع أيضاً استخدام الخط (التموضع) المطلق absolute positioning للعناصر المستقلة لوضعها عند موقع معين على الصفحة. توجد طريقة أخرى لتنظيم العناصر على الصفحة: من خلال جدول HTML، لنعمل على إضافة واحد الآن. استخدم جدول <Table> إدراج جدول Insert Table. عند يظهر حوار إدراج جدول، عين جدول مخصص مكون من ثلاث صفوف وعمودين، ومن ثم انقر موافق. سيظهر الجدول بشكل مباشر في الجسم body للصفحة الويب. اكتب في الخلية العلوية اليسارية **Operand 1** واكتب في الخلية التي تحتها **Operand 2** ستبدو صفحتك كما هو مبين في الشكل التالي:

لضرب قيمتين مع بعضهما أدخلهما في حقول نصية ومن ثم انقر على الزر "ضرب".

operand 1

operand 2

حتى الآن لم نعمل أكثر مما نستطيع عمله في المفكرة. ولكن الآن نحن الآن جاهزون لإضافة بعض الأدوات. إذا فتحت صندوق الأدوات toolbox، ستري أن الأدوات مشابهة كثيراً لما هو موجود في صندوق أدوات تطبيق نماذج ويندوز. تم تجميع الأدوات بواسطة التخصص الوظيفي:

#### القياسي Standard.

ستستخدم الأدوات الموجودة في هذا المقطع بشكل عام لبناء واجهة المستخدم لصفحة الويب خاصتك. العديد من هذه الأدوات تمثل أدوات ويندوز قياسية بالتوافق المباشر كما في عالم نماذج ويندوز. على سبيل المثال المدخلة صندوق قائمة ListBox تنفذ أداة صندوق قائمة ListBox ويندوز قياسية ضمن صفحة ويب. بالنسبة لك، كمبرمج، تبدو هذه الأداة مثل فئات أداة الدوت نت القياسية. مع الخاصيات، الطرق، والأحداث. بالنسبة للمستخدم النهائي، فإنها تبدو مثل أداة صفحة ويب قياسية، تم تسليمها باستخدام HTML العادي. بعض من هذه الأدوات أدوات مركبة، والتي تستخدم أدوات مبنية من عدة أدوات تعمل مع بعضها. من الممكن مع صيغة جهة العميل عمل بعض هذا العمل.

#### البيانات Data.

أدوات البيانات تعالج تفاعلات تحزيم قاعدة البيانات. كما تتذكر من الفصول السابقة، لست معجب بربط الأدوات في التطبيقات القياسية. ولكن عند تربط بيانات ساكنة (ستاتيكية) من خلال صفحة ويب، فإنها تتحول بالفعل لأن تكون صيانة عظيمة للوقت. بعض هذه الأدوات تعمل على تحزيم البيانات، بينما بعضها الآخر يعمل على جلب (تقديم) البيانات الفعلية.

#### التحقق Validation.

إن المستخدمين بغاية المرح، وخاصةً عندما يعملون على إدخال بيانات غريبة ضمن برنامج النوعي. التحقق من البيانات التي يعملون على إدخالها صعب إلى حد كبير في تطبيقات سطح المكتب، ولكن حتى إنها أثقل عند يتحدث نظام العميل مع التطبيق الذي يستضيف للكثير من الثواني في الساعة. تعمل أدوات التحقق على إزالة بعض العبء، فهي تختبر من أجل معظم الأنواع المشتركة من أخطاء إدخال البيانات، وتشعر المستخدم بالمشاكل، كل هذا بدون كود إضافي من جهتك. عندما تحتاج إلى عمل بعض منطق التحقق المخصص، يتيح لك الأداة CustomValidator إضافة هذا المنطق كمعالج حدث، أو صيغة على جهة العميل.

#### التنقل Navigation.

تتضمن هذه المجموعة عدة أدوات مصممة لمساعدة المستخدم على التنقل من صفحة إلى أخرى أو من مقطع إلى آخر ضمن موقع الويب.

#### الدخول Login.

هذه الأدوات تغلف ميزات إدارة كلمة المرور وتسجيل الدخول بحيث يستطيع المستخدم إنشاء حساب account مستخدم جديد، وتوفر كلمة مرور مثبتة الصحة (موثقة)، أو عمل إجراءات أخرى على صلة بالأمن.

#### أجزاء الويب WebParts.

هي حاويات أدوات يستطيع المستخدم ترتيبها باستخدام سحب وإسقاط ضمن صفحة الويب. هذا التصنيف من العرض يتيح للمستخدم إضفاء طابع شخصي على العرض لتحقيق متطلبات شخصية موجودة في عقله. تستطيع تسجيل حالة إعادة عرض أجزاء الويب WebParts في المرة القادمة التي يعود المستخدم إلى موقع أو صفحة ويب.

#### AJAX Extensions

المقدار القليل من الأدوات في هذا المقطع يساعد على دعم التخصص الوظيفي آجكس لأسبي دوت نت. آجكس (صيغة جافا سكريبت و XML الغير متزامنة. Asynchronous JavaScript and XML) وهو مجموعة من التقنيات المعتمدة على ويب يمكن أن تساعد في جعل صفحات الويب سريعة الاستجابة أكثر، وخاصةً من خلال تحديثات الصفحة الجزئية partial-page updates. وهي تقع خلف مجال هذا الكتاب.

#### التقرير Reporting.

ستجد هنا أداة عرض التقرير ReportViewer، إصدار الويب من تقنية التقرير التي شرحناها في الفصل 21، فهي تعرض تقارير باستخدام نفس ملفات التي عملت على بناءها من أجل تطبيق سطح المكتب.

#### HTML

هذه أدوات HTML قياسية، مثل <textarea>، التي مازال يستخدمها مطوري صفحات الويب منذ سنين. توفر الفيچوال أستوديو لك بعض تدقيق صحة الخاصيات والمساعدة الفورية، ولكن استخدام هذه الأدوات مشابه لكتابة وسم مطابق مباشرة ضمن ترميز الصفحة. دعنا نضيف عدة أدوات من المقطع القياسي لصندوق الأدوات إلى صفحة الويب. في الخلية السفلية اليسارية للجدول الذي أضفناه سابقاً، أضف أداة زر، امنحه الاسم ActMultiple، وضع خاصية النص Text له إلى Multiply. أضف أدواتي صندوق نص TextBox إلى الخليتين العلويتين على العمود اليميني للجدول، سم أحدها FirstOperand والثانية SecondOperand. أضف أداة عنوان (لصاققة Label) إلى خلية الزاوية السفلية اليمنى من الجدول. سمها Product. وضع خاصية النص Text لها إلى 0 (نعم صفر). ألم تلاحظ كيف يتم إعداد كل خاصية لهذه الأدوات فهو لا يختلف عن ما فعلناه في تطبيق المكتبة الرئيسي. بسيط، حالياً، ستبدو صفحة الويب خاصتك كالتي تبدو في الشكل التالي.

لضرب قيمتين مع بعضهما أدخلهما في حقول نصية ومن ثم انقر على الزر "ضرب".

operand 1	<input type="text"/>
operand 2	<input type="text"/>
ضرب	0

ارجع بإيجاز إلى ترميز HTML markup من أجل هذه الصفحة بالنقر على زر مقطع المصدر Source عند أسفل الصفحة. إذا كنت على معرفة بـ HTML، ستلاحظ الوسوم <table> من أجل الجدول الذي عملنا على إضافته، ولكن ستجد شيء لست على معرفة به ضمن صف الجدول الأول.

```
<table class="style1">
<tr>
<td>
<b>operand 1</b></td>
<td>
<asp:TextBox ID="firstoperand" runat="server"></asp:TextBox>
</td>
</tr>
<tr>
<td>
<b>operand 2</b></td>
<td>
<asp:TextBox ID="SecondOperand" runat="server"></asp:TextBox>
</td>
</tr>
<tr>
<td>
<asp:Button ID="ActMultiple" runat="server" Text="ضرب" Width="77px" />
</td>
<td>
<asp:Label ID="product" runat="server" Text="0"></asp:Label>
</td>
</tr>
</table>
```

الوسم <asp:TextBox> فهي تبدو شيء ما مثل وسموم HTML الأخرى، ولكن لا توجد وسوم لـ HTML تبدأ بـ "asp". وهذا وسم أسبي دوت نت خاص ويمثل فئة أداة نماذج ويب. هذه الأدوات، والمواصفات <runat="server"> المبعثرة على طول الترميز markup، هي ما تجعل صفحات أسبي دوت نت ASP.NET ما هي عليه. كعمليات أسبي دوت نت تجرد الصفحة <asp>. وسوم هذه الصفحة المخصصة وتستدعي على الأدوات ذات الصلة إنتاج مستعرض HTML الحيادي الخاص بها browser-neutral HTML. انتهت واجهة المستخدم، لنعمل على إضافة المنطق. نريد من البرنامج أن يعمل على ضرب عاملين مع بعضهما عند النقر على زر الضرب. ارجع إلى صفحة الويب وانقر نقرأ مزدوجاً على زر الضرب. يقفز إلى قالب الكود من أجل حدث نقر Click الزر، كما تتوقع منه ذلك.

```
Partial Class _Default
Inherits System.Web.UI.Page
Protected Sub ActMultiple_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActMultiple.Click
End Sub
End Class
```

هدف تصميم أسبي دوت نت كان أن يكون لديك كود قريب إلى كود تطبيق سطح المكتب قدر الإمكان، وهذا هو. أضف المنطق التالي إلى معالج الحدث هذا:

```
Protected Sub ActMultiple_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActMultiple.Click
ضرب العددين
product.Text = Val(firstoperand.Text) * Val(SecondOperand.Text)
If (Val(product.Text) < 0) Then
product.ForeColor = Drawing.Color.Red
Else
product.ForeColor = Drawing.Color.Black
End If
End Sub
```

عندما كنا نكتب، ألم تلاحظ استجابة المساعدة المباشرة لكل كبسة مفتاح؟ لا يمكن أن أقول أن هذا كان تطبيق معتمد على ويب، وهذا عظيم. اضغط المفتاح F5 لبدء التطبيق. سيطلب منك تشغيل التصحيح الذي تريد عمله. وهذا سيعديل ملف التطبيق web.config لدعم التصحيح debugging، فيما بعد ستعمل على تعطيل هذه الميزة بحيث لن يكون المستخدمين قادرين على تصحيح التطبيق. إذا فتحت الملف web.config، سترى السطر التالي:

```
<compilation debug="true" strict="false" explicit="true">
```

فقط اعمل على تغيير مواصفة debug إلى خطأ false لتعطيل التصحيح. إن أسببي دوت نت هو تطبيق خادم server application، فهو يطلب الحياة، والتنفس لخادم ويب web server قبل أن يتمكن من معالجة الصفحة. من المحتمل أن يكون أو لا يكون قد نصبت خادم معلومات الانترنت Internet Information Server على نظامك، ولكن لا تقلق، فالفيجوال أستوديو تتضمن "خادم تطوير أسببي دوت نت خاص بها ASP.NET Development Server" وهو موجود تماماً لذلك تستطيع اختبار تطبيقات أسببي دوت نت. يبين الشكل التالي ظهور popping up صينية النظام .system tray.



يبين الشكل التالي التطبيق المشغل في مستعرض الويب الخاص بي، مستكشف الانترنت.



إذا كنت لا تحب طريقة توزيع الجدول عبر الصفحة، تستطيع تعديله باستخدام لوحة خصائص CSS (صفحات النمط التسلسلية Cascading Style Sheets). ارجع إلى الفيجوال أستوديو، واختر قائمة عرض View << خصائص CSS Properties. تفتح اللوحة، عدلها نفسها بالاعتماد على عنصر الاختيار الحالي للصفحة. للتخلص من الصلة الغرامية للجدول مع الحافة اليمينية، اختر الجدول نفسه، تحرك للأسفل إلى خاصية Position/Width، وامل على إزالة القيمة 100% من مدخله الخاصة.

## أكثر حول الأحداث. More About Events.

حتى الآن، يبدو تطبيقنا مشابه لتطبيق سطح المكتب، عرضت الفورم السحب والإسقاط الأولي الذي عملناه وإعدادات الخصائص، وهي تستجيب لنقر الزر بالعودة إلى معالجة الكمبيوتر للمنطق. ولكن لنكن صادقين، لا توجد طريقة تمكن تطبيق ويب أن يكون سريع الاستجابة للأحداث كما هو الحال بالنسبة لتطبيق سطح المكتب. ما الذي يحدث عندما ينقطع اتصال الانترنت أو بكل بساطة يصبح بطيء؟ كيف ستعالج أشياء مثل أحداث TextChanged في حقول النص؟ فليس لديك إمكانية عودة صفحة الويب إلى خادم الويب كل مرة يضغط المستخدم على مفتاح ما. إن لأداة صندوق النص TextBox التابعة لأسببي دوت نت حدث TextChanged، ولكنه لا ينطلق بالنسبة لكل ضربة مفتاح. في الحقيقة، لا يتم إطلاقه على الإطلاق (بشكل افتراضي) حتى يسبب شيء ما (مثل نقر زر button click) رجوع الصفحة إلى الخادم. وتوجد الكثير من أحداث أدوات أخرى تعمل مثل هذا، فجميعها تنتظر المعالجة حتى يقوم المستخدم بعمل شيء ما يعود بكامل الصفحة إلى خادم ويب. فقط عند ذلك الوقت يتم إطلاق الأحداث المؤجلة، وتتواصل المعالجة كالعادة. لذلك يوجد حقاً نوعين من الأحداث: النظامية regular والراقية أو الاستثنائية premium. أعني المرجعية postback والغير مرجعية non-postback، الأحداث المرجعية Postbackevents هي تلك التي تعمل على العودة بالصفحة مباشرة إلى المخدم من أجل المعالجة. أما الأحداث الغير مرجعية Non-postbackevents تؤجل معالجة الحدث حتى يعمل شيء ما آخر على عودة الصفحة إلى الخادم، معظم الأحداث إما من هذا النوع من ذلك، ولكن بعضها يمكن تغييره. فأداة صندوق الاختيار CheckBox لديها الحدث CheckedChanged والذي يتم إطلاقه بطريقة غير مرجعية non-postback عندما يعمل المستخدم على تبديل حالة صندوق الاختبار، مهما يكن، إذا وضعت خاصية AutoPostBack هذه الأداة إلى صح True، فإن الصفحة ستعود مباشرة إلى الخادم في أي وقت ينقر المستخدم على صندوق الاختبار. بالإضافة لأحداث الأدوات، كامل الصفحة لديها عدة أحداث. والأكثر أهمية هو حدث تحميل الصفحة Page\_Load. وهو مناظر لحدث تحميل الفورم Form\_Load من أجل نماذج ويندوز، وهو مكان عظيم لترتيب خصائص الأدوات الأولية (التمهيدية)، ملئ قوائم السياقات (القوائم المنسدلة drop-down lists)، وهكذا. سأعمل على إضافة الكود التالي إلى حدث تحميل الصفحة page's Load.

```
Protected Sub Page_Load(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Me.Load
```

```
    'التمهيد للبيانات  
    product.Text = "فارغ"  
End Sub
```

والآن ستعرض لصافة Product "فارغ" في المرة الأولى التي تظهر فيها الصفحة. الشيء الوحيد بخصوص معالج حدث التحميل هو أنه يتم تشغيله مرة واحدة كلما تم عرض الصفحة. بما أن تطبيق الاختبار هذا يحافظ على استخدام نفس الصفحة مرة بعد مرة من أجل نتائجها، فإن

معالج حدث التحميل سيشتغل من جديد كل مرة. من أجل برنامج الاختبار هذا، فليس له أهمية، يعمل الكود في معالج حدث نقر الزر على إعادة قيادة overrides قيمته التمهيديّة "فارغ". ولكن في تطبيقات أخرى، من المحتمل أنك لا تريد الاحتفاظ بالإسناد التمهيدي للبيانات. لحسن الحظ، سيتيح لك الحدث تحميل Load معرفة إذا هذه هي المرة الأولى، من خلال عضو مستوى الصفحة الذي يدعى IsPostBack.

```
'التمهيد للبيانات، ولكن فقط للمرة الأولى'  
If (Me.IsPostBack = False) Then product.Text = "فارغ"
```

## الحالة وحالة العرض. State and View State.

إذا كنت أعيد تحميل الصفحة من جذورها كل مرة مع الحاجة إلى القيم التمهيديّة في معالج حدث تحميل الصفحة، كيف احتفظ صندوقي النص بالقيم المدخلة من قبل المستخدم عند إعادة تحميل الصفحة؟ فنحن لم نعمل على إضافة أي كود لحفظ وتجديد تلك القيم خلال التمهيد. إليك القصة. على الرغم من أن حدث تحميل الصفحة Page\_Load يعمل على منحك فرصة تمهيد الصفحة كل مرة يتم تحميل الصفحة، فمن أجل معظم الحقول سنتذكر الصفحة ما كانت عليه الحقول. تذكر أنه تم تصميم آسبي دوت نت بحيث تعتقد أنه يعمل مثل تطبيق نماذج ويندوز تماماً. ولن تكون سعيداً إذا ما فقدت الحقول على نموذج سطح مكتب قيمها كلما نقر المستخدم زر. ولن تكون سعيداً إذا نطف تطبيق نماذج ويب هذه الحقول أيضاً. لأن صفحات الويب تكون منفصلة عن خادم الويب معظم الوقت. فنحتاج صفحة الويب طريقة ما لتحتفظ بالحالة-إعدادات البيانات والخاصية الحالية لكل أداة بين تحميلات الصفحة. يقوم نظام نماذج ويب بعمل هذا من خلال ميزة تدعى "حالة العرض". إليك كيف تعمل: تتضمن كل صفحة ويب لآسبي دوت نت حقل ستاتيكي مخفي يحتوي نسخة متسلسلة لجميع معلومات الحالة الهامة للأدوات. عندما يعمل المستخدم تغيرات إلى كل أداة ويطلق حدث ما يعمل على إعادة الصفحة إلى خادم ويب، فإنه يعمل على إعادتها مع حالتي العرض المضمنتين (مجمعة من التركيب السابق للصفحة) وجميع الإعدادات الحالية لكل أداة. باستخدام المعلومات المجمعة هذه، يكون آسبي دوت نت قادر على إعادة بناء حالة العميل المرئية الصحيحة لكل أداة، وينقل ذلك بشكل صحيح لك في كود معالج حدث جهة الخادم. عندما تشتغل تطبيق آسبي دوت نت، استخدم القائمة عرض View << المصدر Source في مستكشف الانترنت أو في مستعرضك المفضل، وسترى شيء مشابه للتالي:

```
<input type="hidden" name="_VIEWSTATE" id="_VIEWSTATE" value="/wEPDwUKMTEyMTc3MTQwNg9kFjICAw9kFjICBw8P  
FgleBFRleHQFB05vIERhdGFkZGQME+xLeduc85TvXy9OJd  
KQF02YA==" />
```

هذا هي حالة العرض. لا تسألني كيف تعمل، فلن أخبرك (لأنني لا أعلم). ولكن ليس من الأهمية معرفة كيف تعمل. ما هو هام معرفة أن آسبي دوت نت يعرف كيف يعمل مثل هذا بحيث يستطيع حفظ تطبيقك يعمل مثل نظام نماذج ويندوز. عندما تضيف أدوات إلى صفحتك، تعمل حالة العرض View State على الزيادة في الحجم. بما أن جميع محتوى صفحة ويب يجب أن يتم نقله بشكل متكرر إلى الانترنت، وحالة العرض الأضخم تنتج في وقت انتقال أطول. من الممكن تعطيل حالة العرض من أجل أدوات معينة باستخدام خاصيتها EnableViewState. إذا كنت لا تريد الاحتفاظ بقيمة أداة من استخدام صفحة إلى استخدام صفحة، فمن الجيد تعطيلها.

## التحقق من البيانات. Data Validation.

لأن هذا كود بسيط يستخدم دالة لفيجوال بيسك Val لمعالجة البيانات المزودة من قبل المستخدم، فعلى الأغلب تعمل دائماً بدون أخطاء. أي بيانات تعتبر غير صحيحة يتم تحويلها ببساطة إلى صفر. يوجد خيار آخر لمعاينة المستخدم من أجل المدخلات الغير صحيحة قبل أن تحدث المعالجة، لتقيم validate القيم المزودة. المدققات validators الخمس في مقطع التحقق Validation لصندوق أدوات toolbox نماذج ويب يساعدك على عمل التالي فقط:

- تؤكد الـ RequiredFieldValidator على المستخدم أن يزداد أي قيمة في أداة ما.
  - يتذمر الـ RangeValidator إذا لم تقع قيمة أداة بين قيمتين.
  - يتيح لك الـ RegularExpressionValidator مقارنة قيمة أداة على نموذج تعبير نظامي. على سبيل المثال، تستطيع مقارنة إدخال المستخدم للرقم المتسلسل إلى نموذج (عينة) لضمان أنه يحتوي حرفين متبوعين بخمس أرقام.
  - تتضمن الـ CompareValidator أداتين، تقارن القيمة بينهما. تستخدم الأداة أيضاً كمقيم نوع بيانات validator، مؤكدةً على أنها حقل مفرد يحتوي على نوع مناسب من البيانات، مثل قيمة بيانات أو عدد صحيح integer.
  - يتيح لك الـ CustomValidator عمل أي نوع من التحقق الذي تريده من خلال كود توفره أنت.
- جميع هذه الأدوات المذكورة في الأعلى تعمل تحقق من جهة الخادم server-side validation، وبشكل اختياري تعمل تدقيق بياناتها باستخدام صيغ جهة العميل client-side scripts (الافتراضي). فاحتواء التدقيق في جهة العميل يعمل على تقليل الحاجة للعودة إلى خادم الويب لضمان أن الحقل المطلوب لديه بيانات. واحتواء تفحص (تدقيق) على جهة الخادم server-side check يضمن أن البيانات محققة أو صحيحة حتى ولو عمل العميل على تعطيل دعم الصياغة scripting.

تعرض المتفحصات (أو المدققات validators) رسائل الخطأ الخاصة بها، لذلك تعمل على وضعهم على الصفحة متى أردت أن تظهر رسالة الخطأ. تستطيع أيضاً أن تمتلك عدة مدققات تعرض قضايا تراكمية في موقع واحد باستخدام الأداة ValidationSummary. دعنا نضيف بعض التحقق إلى حقلنا الإدخال في مثال الضرب. نريد أن نضمن أن البيانات الموفرة، وكلتا القيمتين هي انتغر صحيحة. لعمل هذا، يجب أن نضيف كل من الأداة RequiredFieldValidator والأداة CompareValidator لكل حقل. انقر يمين أسفل الخلية اليمينية من الجدول، تماماً بعد لصاقة label الناتج Product، واختر إدخال Insert << عمود إلى اليمين Column to the Right من القائمة المنسدلة التي تظهر. في الخلية الجديدة اليمينية العلوية، أضف الأداة RequiredFieldValidator. ضع الخاصيات التالية لها:

- ضع ControlToValidate إلى FirstOperand.
- ضع Display إلى Dynamic. يتيح هذا لحجم المدقق بأن يتقلص إلى لا شيء عندما لا يكون هناك خطأ سيتم عرضه.
- ضع ErrorMessage إلى Missing.
- إلى اليمين تماماً من المدقق validator، في نفس خلية الجدول، أضف CompareValidator وضع الخاصيات التالية لها:
- ضع ControlToValidate إلى FirstOperand.
- ضع Display إلى Dynamic.
- ضع ErrorMessage إلى Must be an integer.
- ضع Operator إلى DataTypeCheck.
- ضع Type إلى Integer.

أضف زوج مشابه من الأدوات السابقتين إلى الصف الثاني من الجدول، استخدم SecondOperand من أجل ControlToValidate. ستبدو صفحة الويب مشابهة للشكل التالي.

شغل البرنامج وحاول إدخال بيانات خاطئة في خلايا الإدخال. ستغتاظ (تعترض) الصفحة مباشرة عندما تنقر على الزر "ضرب". هذا كل ما نستطيع عمله الآن. حفظت نسخة من المشروع هذا لك بالدليل الجزئي التابع لمشاريع الفصول في ملف المشروع لهذا الفصل.

لضرب قيمتين مع بعضهما أدخلهما في حقول نصية ومن ثم انقر على الزر "ضرب".

operand 1	<input type="text"/>	MissingMust be integer
operand 2	<input type="text"/>	MissingMust be integer
ضرب	0	

## تكامّل قاعدة البيانات. Database Integration.

اتصال صفحات أسبي دوت نت إلى قاعدة البيانات، وخاصة إذا كنت تستخدم بعض ميزات نمط المعالج السحري wizardstyle للفيجوال أستوديو، سهل جداً. وهذا لأن العديد من الأدوات المضمنة مع أسبي دوت نت تم تصميمها بشكل خاص لعرض التفاعل مع البيانات من مصدر بيانات جدولي (مستوي tabular). سنختبر (أو نضع تحت الاختبار try out) مثال معالج سحري سريع هنا، ونعمل أكثر من تكامل قاعدة البيانات في مقطع مشروع هذا الفصل. في الفصل 20، نعرض التقارير الخمسة الأولى الجاهزة (المبنية داخلياً) التي عملنا على إنشائها لمشروع المكتبة قائمة بجميع البنود المستخرجة checked-out. وصممنا تقرير RDLC لها، وبما أن ASP.NET يتضمن أداة عرض تقرير RDLC، نستطيع إعادة استخدامها من أجل تقرير معتمد على ويب. ولكن بالمقابل سنعرض التقرير باستخدام واحدة من أدوات نماذج ويب، وهي GridView. إليك الاستعلام الذي يستخلص البنود المستخرجة:

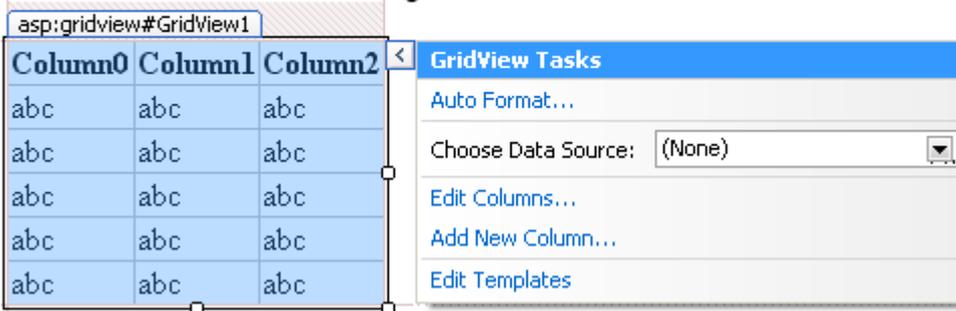
```
"SELECT PA.LastName + ', ' + PA.FirstName AS PatronName, PA.Barcode AS PatronBarcode, PC.DueDate, IC.CopyNumber, IC.Barcode AS ItemBarcode, NI.Title, CMT.FullName AS MediaName FROM Patron AS PA INNER JOIN PatronCopy AS PC ON PA.ID = PC.Patron INNER JOIN ItemCopy AS IC ON PC.ItemCopy = IC.ID INNER JOIN NamedItem AS NI ON IC.ItemID = NI.ID INNER JOIN CodeMediaType AS CMT ON NI.MediaType = CMT.ID WHERE (PC.Returned = 0) AND PC.Missing = 0 AND IC.Missing = 0 ORDER BY NI.Title, IC.CopyNumber, PA.LastName, PA.FirstName"
```

إن هذا يجب أن يبدو مألوفاً. أنشئ موقع ويب لأسبي دوت نت جديد new ASP.NET web site من خلال الفيجوال أستوديو. اكتب السطر التالي عند أعلى صفحة المحتوى:

ACME Library Checked Out Items

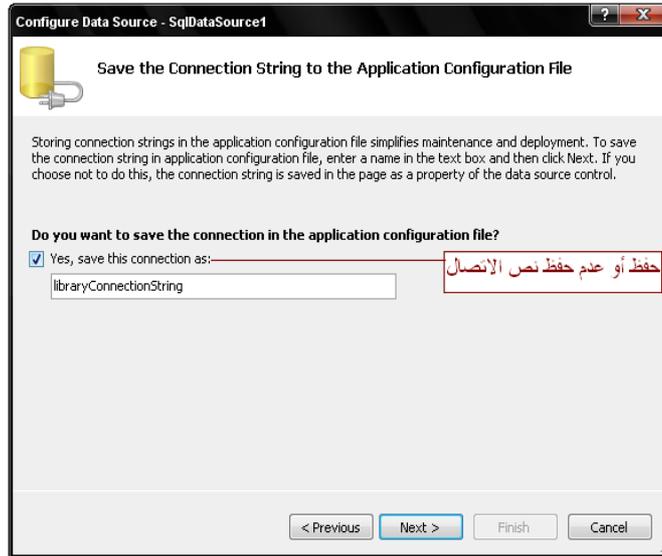
وأنت حر في تزيينها بحيث تبدو أجمل. أنا عملت على تضمين الوسوم <h1> حولها في الترميز لجعلها قائمة بذاتها. تحت سطر العنوان ذاك، أضف أداة GridView إلى الصفحة. لقد وجدتها في مقطع البيانات Data لصندوق أدوات الفيجوال أستوديو Toolbox الخاص بي. الوسوم السريع للأداة يفتح وتظهر لوحة من مهمات GridView، كما هو مبين في الشكل التالي.

## ACME Library Checked Out Items

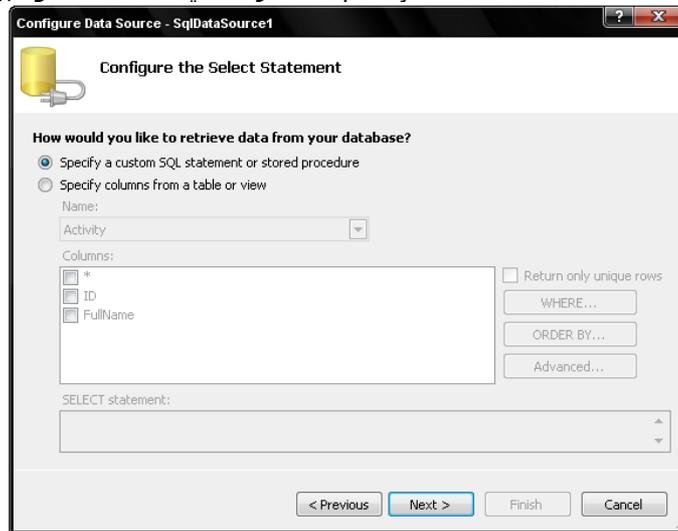


إذا أردت النقر على المهمة "تنسيق تلقائي Auto Format" وتغيير المظهر للشبكة، تستطيع ذلك، ولكن المهمة الهامة حالياً هي اختيار مصدر البيانات. اختر من القائمة <Add New Source>. فيظهر المعالج السحري لتركيب مصدر البيانات، مع بعض التغييرات النوعية لأسبي دوت نت. اختر قاعدة البيانات من أجل مصدر البيانات وانقر موافق OK. عندما يطلب منك الاتصال، سيكون لديك سابقاً اتصال قاعدة بيانات المكتبة في القائمة. اخترها (أو اعمل على إنشاء اتصال جديد) وانقر التالي Next.

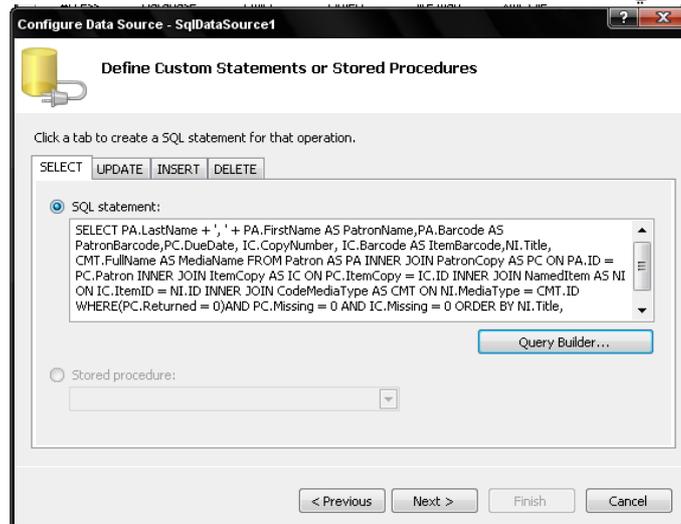
سيطلب منك حفظ نص الاتصال في ملف تركيب التطبيق. إذا عملت على الحفظ، سيتم إضافة مدخلة إلى مقطع <connectionStrings> لملف web.config المنشئ لتطبيق ASP.NET. إذا كنت تريد تشغيل دعم الألعاب مع مدير نظامك، اترك الحقل غير مختار. ولكن إذا كنت تريد طريقة سهلة لتعديل معلومات الاتصال فيما بعد، فالأفضل ترك الحقل كما هو (مختار كما هو مبين في الشكل التالي).



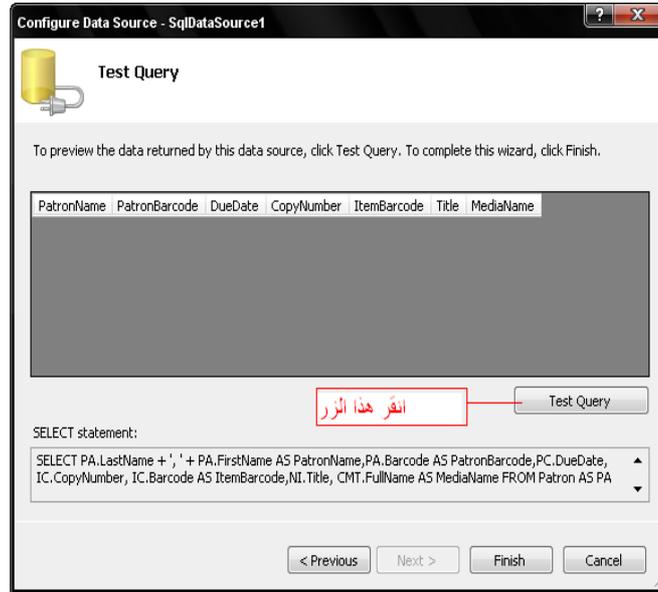
امنح المدخلة اسم مناسب.ومن ثم انقر التالي.يطلب منك المعالج السحري من أجل الجدول وتفاصيل الحقل.اختر "تعيين عبارة سكول أو الإجراء المخزن Specify a custom SQL statement or stored procedure"، انقر التالي Next، كما هو مبين في الشكل التالي.



انقر التالي، واكتب عبارة استعلام البند المستخرج (الاستعلام السابق الذي يستخرج البنود المستخرجة) في حقل عبارة سكول SQL statement كما هو مبين في الشكل التالي.



انقر التالي مرةً أخرى. يعطيك المعالج السحري فرصة أخيرة لاختبار الاستعلام قبل أن تنقر على الزر "إنهاء Finish" كما هو مبين في الشكل التالي.



والآن هنا الجزء الأبسط. تتصل الفيچوال أستوديو إلى قاعدة البيانات، تقرأ المخطط والأعمدة المنشئة في الشبكة المصممة بإتقان من أجل الاستعلام. اكتمل تطبيقك اضغط F5 لتشغيل التطبيق. سنتوقف هنا الآن، واحفظ هذا من أجل مشروع المكتبة في مقطع المشروع لهذا الفصل.

## مؤسس اتصال ويندوز. Windows Communication Foundation.

هل حاولت استخراج قطعة من البيانات من موقع ويب لتستخدمه في تطبيق الفيچوال بيسك؟ إذا كان الجواب لا؟ لذلك دعني أخبرك: إنه "كشط الشاشة أو تنظيف الشاشة screen scraping"، وهو مزعج. معظم مواقع الويب مع محتواه الثمين تم تصميمها من قبل ناس أنانيين، مبرمجين ما يهمهم فقط احتياجات شركتهم الخاصة ولا شيء آخر بالنسبة للمطورين الآخرين الذين يريدون سرقة البيانات الأساسية من!، أعني، الذين يريدون إضافة قيمة إلى تطبيقاتهم الخاصة لتحسين محتواها من مشارك آخر موثوق.

كشط الشاشة عامة شيء سيء. وليس فقط محتوى HTML غريب وصعب التفسير، ولكن لن تعلم أبداً متى سيعمل مالك الموقع على تغيير المحتوى دون أن يتصل بك أولاً وبلا مجاملة. لحسن الحظ، يوفر مؤسس اتصال ويندوز حل لهذه المشكلة. تقنية ميكروسوفت الجوهرية هذه، كانت سابقاً (في الزمن السابق) كود مسمى Indigo، يتواجد لنقل البيانات الهامة بين التطبيق والنظام، محلي local أو بعيد remote. يتم اختصار مؤسس اتصال ويندوز عادة كـ WCF. يربط عدة تقنيات مميزة إلى كل موحد unified whole رسائل message queues (مثل MSMQ)، خدمات ويب (لاحظ الملاحظة القادمة)، المداولات الموزعة distributed transactions (مثل MSDTC)، و تحكم دون نت البعيد NET Remoting. بما أن كل من هذه التقنيات تتضمن نقل المعلومات من تطبيق لآخر، فكان لا يستحق العناء من ميكروسوفت أن تنفق نقوداً أكثر مما قد رأيت على الخدمة المدمجة.

إذا ما كان موقع ما لديه محتوى أو عمليات تحتاج أن تُستخدم من قبل تطبيقات خارجية، فيمكن أن تتضمن "خدمة service" على الموقع تجعل كشط الشاشة غير ضروري. ينفذ WCF مكافئ استدعاءات دالة معتمد على تبادل الأنظمة، يكتمل بالوسيطات والقيم المعادة، وكل ذلك يمكن الوصول له عن بعد. وكل هذا يعتمد على معايير النشر مثل بروتوكول إمكانية الوصول لكائن بسيط (SOAP) Simple Object Access Protocol والذي يستخدم نص بسيط و XML لمحاكاة استدعاء دالة بين نظامين.

ملاحظة:

قبل الفيچوال بيسك 2008، استخدموا مطورو الدون نت نظام يدعى خدمات XML لويب XML Web Services الذي يوفر تخصص وظيفي مشابه لقسم خدمات WCF. إذا كنت تريد استخدام خدمات XML لويب، فهي ما تزال متاحة في الفيچوال بيسك 2008. مهما يكن، توصي ميكروسوفت باستخدام البرنامج الجديد WCF بدلاً من خدمات XML لويب XML Web Services.

يتم تضمين الكثير من التقنيات في WCF لجعله ممكن، ولكن عملياً لا تحتاج إلى معرفة هذه التقنيات، بالمقابل، ستنفذ واحدة أو أكثر من طرق الفيچوال بيسك المعتمدة على واجهة تحددها أنت. وهذه الواجهة interface، يتم ترميزها بمواصفات WCF معينة، تعمل على تأسيس "عقد الخدمة service contract" الذي يجعل الاتصال الوظيفي بين نظامين ممكن. تظهر خدمات WCF كملفات svc. على موقع الويب الخاص بك. في الفيچوال أستوديو، تستطيع إما إنشاء موقع ويب جديد new web site واختيار خدمة WCF كنوع مشروع، أو إضافة بند خدمة WCF Service إلى مشروع موقع ويب موجود. عندما تعمل ذلك، تضيف الفيچوال أستوديو الملفات الضرورية لمشروعك. الاختيار الأول هو ملف svc. حقيقي. فهو قناة واجهة سريعة smart interface بين موقع الويب وكود خدمة الويب الحقيقي. إليك ما وجدته في ملف الخدمة svc. الخاص بي.

```
<%@ ServiceHost Language="VB" Debug="true" Service="Service" CodeBehind="~/App_Code/Service.vb" %>
```

تشير هذا التوجيهات إلى مستدعي فئة الخدمة Service في ملف الكود المصدري Service.vb المرافق. ذلك الملف هو أكثر أهمية، إليك قسم من ذلك الملف:

```
Public Class Service
    Implements IService
    Public Sub New()
    End Sub
    Public Function GetData(ByVal value As Integer) As String Implements IService.GetData
        Return String.Format("You entered: {0}", value)
    End Function
    Public Function GetDataUsingDataContract(ByVal composite As CompositeType) As CompositeType
    Implements IService.GetDataUsingDataContract
        If composite.BoolValue Then
            composite.StringValue = (composite.StringValue & "Suffix")
        End If
        Return composite
    End Function
End Class
```

```
End Function
End Class
```

يبدو هذا الكود بسيط بالنسبة لي، وستعمل على تبديله عندما تكتب الخدمة الخاصة بك. تنفذ فئة الخدمة Service في الكود أعضاء الواجهة IService الموجودة في ملف /Service.vb ذو الصلة .

```
<ServiceContract()>
Public Interface IService
    <OperationContract()>
    Function GetData(ByVal value As Integer) As String
    <OperationContract()>
    Function GetDataUsingDataContract(ByVal composite As CompositeType) As CompositeType
    ' TODO: Add your service operations here
End Interface
```

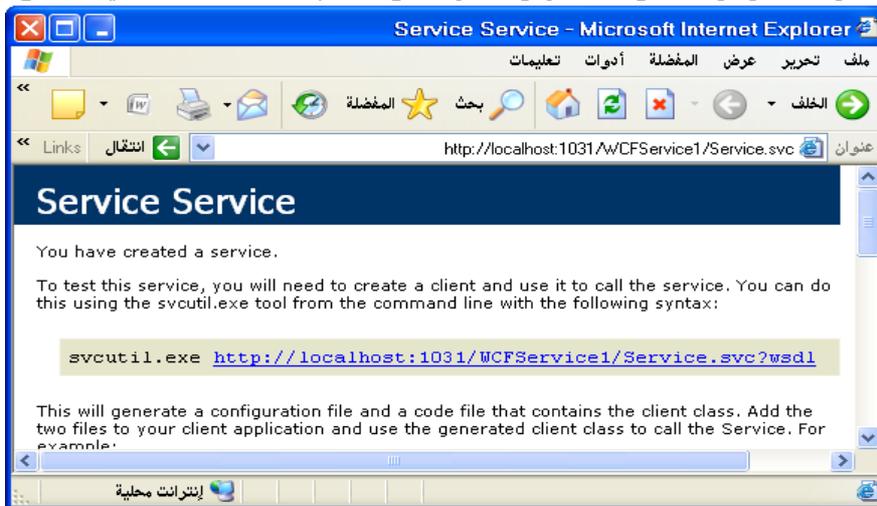
كما هو مبين، تحتوي الواجهة أيضاً عضو ليس له أهمية، GetData والذي يجب أن يتم تبديله، وتم ترميزه من خلال مواصفة <OperationContract> المرتكزة على WCF، والتي تصرح، على طول مع مواصفة الواجهة <ServiceContract>، "توجد خدمة WCF هنا"، تذكر أن المواصفة تضيف توصيف بيانات إلى مجمع ما لذلك إن المترجم أو بعض البرامج الأخرى ستعمل شيء خاص مع البنود المرمزة. في هذه الحالة،، تخبر WCF المواصفة <OperationContract> على الطريقة GetData (عند التنفيذ) كعضو خدمة، يستجيب WCF بوصول (ربط) كل كود السير(الكود المتفحص) الذي يجعل الخدمة ممكنة. سأعمل على تبديل الدالة GetData بواحدة أخرى تدعي على الأقل عمل شيء ما حقيقي. أولاً، سأعمل على تغيير الواجهة IService بحيث تُعرف العقد contract .

```
<ServiceContract()>
Public Interface IService
    <OperationContract()>
    Function NumberToText(ByVal sourceNumber As Integer) As String
End Interface
```

ومن ثم في الفئة Service، سأنفذ الواجهة وعضوها NumberToText.

```
Public Class Service
    Implements IService
    Public Function NumberToText(ByVal sourceNumber As Integer)
    As String Implements IService.NumberToText
        Select Case sourceNumber
            Case 0 : Return "Zero"
            Case 1 : Return "One"
            Case 2 : Return "Two"
            Case 3 : Return "Three"
            Case 4 : Return "Four"
            Case 5 : Return "Five"
            Case 6 : Return "Six"
            Case 7 : Return "Seven"
            Case 8 : Return "Eight"
            Case 9 : Return "Nine"
            Case Else : Return "Out of range"
        End Select
    End Function
End Class
```

إذا شغلت هذا التطبيق في الفيجوال أستوديو، سيفتح مستعرض الانترنت مع قسم الصفحة المبينة في الشكل التالي.

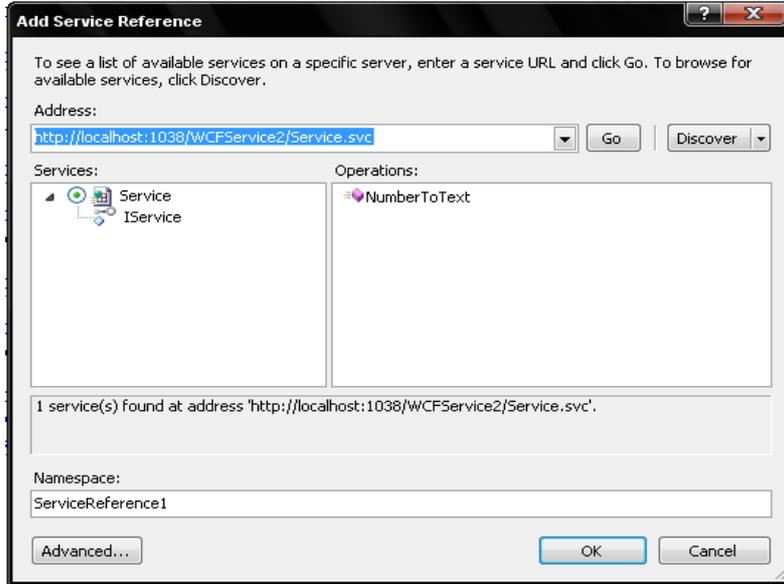


خدمات WCF هي طرق، ومستعرض الويب ليس الوسيلة النموذجية لتشغيل الإجراءات والدوال، لذلك تظهر الصفحة في الشكل السابق بدلاً عن ذلك. وهي عبارة عن محتوى إعلامي يبين لك كيف تستطيع اختبار أو استخدام الخدمة، إما من خلال فائدة (منفعة) المصممة لذلك الهدف، أو من خلال كود الفيجوال بيسك أو كود سي شارب C# .

بما أن هذه الخدمة تعمل على نظامي باستخدام خادم ويب لأسبي دوت نت، سأكتب تطبيق سطح مكتب لاستدعاء الطريقة NumberToText . ابدأ تطبيق جديد منفصل للفيجوال أستوديو وأنشئ مشروع نماذج ويندوز. اختر مشروع Project << إضافة مؤشر(مرجع) خدمة Add Service

Reference. تظهر فورم إضافة مرجع خدمة، إنها أداة تستخدمها لإيجاد خدمات WCF المحلية وعن بعد. بإمكانك بشكل محدد طلب الخدمة إذا كنت تعلم عنوانها. لتحديدتها، انقر نقرًا مزدوجاً على أيقونة خادم تطوير ويب لأسبي دوت نت ASP.NET Development Web Server في صينية النظام. سيوفر لك الحقل Root URL قاعدة العنوان. على نظامي هو الآن "http://localhost:1038/WebSite2" على الرغم من أنه وبشكل افتراضي سيغير رقم المنفذ إذا ما عدت وشغلت الخدمة. أضف إليه اسم الملف من أجل الخدمة الخاصة بك.  
<http://localhost:1038/WCFService2/Service.svc>

أدخل هذا العنوان في حقل عنوان address نموذج مرجع الخدمة، وانقر "اذهب Go". إذا نجح، تحدد الفورم الخدمة وتعرض عقودها contracts في حقل الخدمات Services. يبين الشكل التالي إيجاد المعامل NumberToText. تستطيع توفير وصول بالاسم للخدمة في كودك وذلك بتغيير حقل فضاء الاسم Namespace. ومن نقر الزر موافق OK.



لوضع الخدمة تحت الاختبار، عملت على إضافة أداة صندوق نص TextBox وأداة زر Button إلى الفورم، وأضفت الكود التالي (استخدمت فضاء الاسم الافتراضي ServiceReference1):

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
    MsgBox((New ServiceReference1.ServiceClient).NumberToText(CInt(Val(TextBox1.Text))))
End Sub
```

شغل البرنامج، اكتب رقم من 0 إلى 9، ومن ثم انقر الزر. مما يستدعي بشكل صحيح خدمة ويب والعودة بالاسم الإنكليزي لنسخة العدد. وستعمل وكأن الخدمة NumberToText تشتغل على خادم ويب لبحث واحدة من الخدمات البعيد المدى.

## إضافة المساعدة عبر الشبكة. Adding Online Help.

إذا كان هناك شيء تعلمته خلال الـ 25 سنة من البرمجة، هو أن المستخدمين دائماً بحاجة إلى بعض المساعدة لتشغيل برمجيات على أنظمتهم. ويحتاج المبرمجين مساعدة أيضاً، ولكن بالعودة إلى الكمبيوترات: فكان من النادر ما تجد مستخدم خبير، إذا كتبت تطبيقات عمل موجهة للعمل والدوائر ضمن منظمات، ستجد أن المستخدمين متقنين لأعمالهم، ولكن ليس من الضروري إتقانهم استخدام الكمبيوتر. وهذا لما من الملزم عليك صنع برامجك بسيطة قدر الإمكان.

وعليك إضافة المساعدة عبر الشبكة لتطبيقات. وهذه المستندات الجاهزة تمثل موجة الدعم الأولى حاجات مستخدمي برمجياتك. وبالطبع ومن النادر ما يقرؤونها، ولكن من الجيد أن تكون قادر القول "هل تريد مراجعة المساعدة عبر الشبكة، والتي تغطي هذه القضايا بالتفصيل".

في هذا الفصل، سنناقش خيارات المساعدة عبر الشبكة المتاحة لك في الفيجوال بيسك ونركز على HTML Help 1.x نظام المساعدة لويندوز إكس بي XP القياسي .

### خيارات المساعدة عبر الشبكة لويندوز. Windows Online Help Options

لقد أصبحت المساعدة عبر الشبكة جزء من ويندوز بما أنه المحرر الأولي، بالعودة إلى الأيام عندما كانت التطبيقات وأنظمة التشغيل تحافظ على مانويلات manuals مساعدة مطبوع ولا تحتاج أكثر من قرصي فلوبي. في الحقيقة إنني أشتاق لتلك الأيام. كل تلك المانويلات تغيرت واستبدلت بأنظمة المساعدة عبر الشبكة وملفات HTML "أقراني"، فالآن يمكن أن تقرأ كتاب مثل هذا ولكن ستجد الكثير من المساعدة عبر الشبكة، وخاصة في هذه الأيام مع القدرة على تضمين صفحات المساعدة عبر الشبكة بشكل ديناميكي (تنتقل تبعاً للموضوع الذي تعرضه) والمحتوى الفعال (الشجري الترتيب وغير ذلك من ترتيبات المساعدة الفعالة).

### WinHelp

كان نظام المساعدة الأساسي WinHelp. وكان يتضمن صفحات مساعدة بتنسيق بسيط مع وصلات مباشرة من صفحة لأخرى. يضيف ملف محتويات منفصل جدول محتويات الدعم، عليك شحن ملف المحتويات .cnt مع ملف .hlp ك مجموعة. ملفات المساعدة الأساسية هذه كانت (وبعد طرق، هي كذلك) جيدة بشكل كافي من أجل معظم حاجات المستخدمين، وما تزال مدعومة بواسطة جميع إصدارات ويندوز. كانت ملفات WinHelp يتم تصميمها باستخدام تنسيق نص غني (أو متقدم Rich Text Format (RTF)، وتنسيق معالج ورد المدعوم من قبل العديد من البائعين، ولهذا السبب، كان المحتوى سهل البناء، على الرغم من أن وصلات ربط الصفحات والميزات الخاصة بالمساعدة الأخرى تتطلب نص ودمج تنسيقات مختلفة، ولكن لاقى WinHelp احتياجات المستخدمين لسنوات .

### HTML Help

عندما بدأ الانترنت يغزو العالم مع مقدرته على إنتاج صفحات بتنسيقات جميلة من خلال لغة HTML المعتمدة على الوسوم المعروفة. قررت ميكروسوفت تحديث نظام المساعدة الخاص بها إلى نظام يستخدم توثيق HTML القياسي: مساعدة HTML Help. وكما يدل اسمه ضمناً، HTML Help هو حقيقةً معتمد على HTML. أي شيء يولد HTML يمكن أن يولد محتوى HTML Help: أدوات مصمم صفحات ويب لمشارك ثنائي، معالجات ورد word processors، تطبيقات خاصة بك، وحتى المفكرة. كما تتوقع، بعض الأدوات المصممة من قبل بعض البائعين تكون بشكل خاص موجهة لنظام المساعدة HTML Help.

إن HTML أفضل من WinHelp، تبعاً لاعتماده على HTML وتقنيات أخرى مناسبة. كل صفحة لملف المساعدة عبر الشبكة هو ملف/صفحة HTML منفصلة.

وصلات الربط Hyperlinks بصفحات مساعدة أخرى هي وصلات HTML مباشرة. و HTML Help يوظف معظم الميزات المستخدمة في أي صفحة ويب، متضمناً صفحات النمط التسلسلية Cascading Style Sheets (CSS) وصيغ جافا Scripting .

ملفات HTML المترجمة (أو المركبة) لديها الامتداد .chm. ويتضمن ملف واحد محتوى رئيسي، جدول المحتويات، وفهرس مصطلحات محدد مسبقاً. سنستخدم تقنية HTML Help لإضافة محتوى المساعدة عبر الشبكة لمشروع المكتبة. وسأترك التفاصيل لما بعد في هذا الفصل.

### Microsoft Help 2

معظم التطبيقات التي تم بيعها عند كتابة هذه السطور تستخدم HTML Help، ولكن ليس جميعها، واحد من أكبر الاستثناءات هو الفيجوال أستوديو نفسها. فنظام تعليماتها (أو مساعدتها) يعتمد على Microsoft Help 2 (ويعرف أيضاً HTML Help 2.x) وهو جمع أو دمج محتوى HTML و XML إلى مجموعة تجمعات تعمل مع بعضها كواحد. إذا كنت قد نصبت النسخة الكاملة من خادم سكول SQL Server على نظامك مع الفيجوال أستوديو، فكلاهما يتشارك واجهة مساعدة مشتركة. تستطيع حتى البحث عن الصفحات في كلا التجمعين في نفس الوقت. تجعل ميكروسوفت "مجموعة تكامل المساعدة Kit Integration Help" متاحة من أجل المطورين الذين يرغبون بدمج محتوى خاص بهم إلى نظام Microsoft Help 2. وهذا أكثر فائدة من أجل البائعين الذين يطورون أدوات مشاركة ثانوية بحيث تتكامل مع الدوت نت NET. أو خادم سكول SQL Server. ونادراً ما يتم استخدام Microsoft Help 2 من أجل برمجيات المستخدم النهائي .

### منصة العمل المساعدة. Assistance Platform.

يستخدم ويندوز فيستا نظام مساعدة جديد يدعى "منصة العمل المساعدة (AP) Assistance Platform". جميع المساعدة عبر الشبكة التي تأتي مع فيستا تم كتابتها باستخدام AP، ولكن ليس بالنسبة للباقي، لأن ميكروسوفت قررت عدم إصدار هيئة الملف من أجل أن يتم استخدامه من قبل باقي البائعين.

حسناً، يوجد القليل من الشركات الكبيرة و (OEM (office for emergency management تستخدم AP. ولكن أنت وأنا لسنا منهم.

### طرق أخرى. Other Methods.

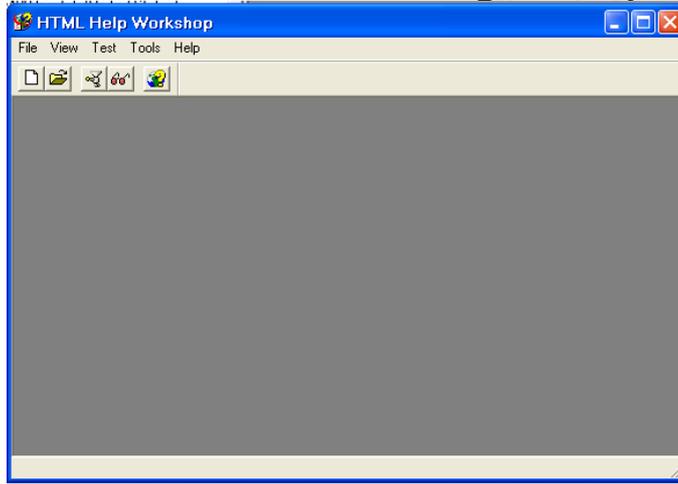
لايستخدم كل تطبيق أنظمة المساعدة المحددة من قبل ميكروسوفت. فبعض التطبيقات لا تتضمن مساعدة عبر الشبكة على الإطلاق. صفحات القائمة بذاتها هي مجرد استقلال واحد عن ملفات، وهي بديل قليل الحيوية من أجل التطبيقات البسيطة، أو تلك المستضافة على موقع ويب. تستطيع استخدام تنسيقات قياسية أخرى، مثل مسندات نصية أو مستندات معالجة بالورد، فقط في حال لم تكن لديك موارد إنتاج ملفات مساعدة عبر الشبكة حقيقية.

توجد ميزة في الفيجوال أستوديو تتيح لك إنتاج توثيق من تعليقات XML المضافة لكل عضو في فنتك. (لن اشرحها راجع المساعدة عبر الشبكة الخاصة بالفيجوال أستوديو ومن أجل المزيد من المعلومات راجع فقرة تعليقات XML في التعليمات التي تنصها مع الفيجوال أستوديو). لا تفكر حتى باستخدام هذه الميزة من أجل التوثيق الموجه للمستخدم (أو التعليمات الموجهة للمستخدم) ما لم تكن تطور مكونات معتمدة على فئة من أجل أن يتم استخدامها من قبل مطورين آخرين.

### تصميم HTML المساعدة. Designing HTML Help.

يتم بناء ملفات HTML المساعدة HTML Help من عدة ملفات مصدرية :

- ملفات المحتوى *Content files*، وخاصة ملفات HTML القياسية، وصل المعلومات الجوهرية للمستخدم، إما من خلال نص ثابت ورسومات أو من خلال سلوكيات (أو تصرفات) نمط صفحة ويب المتقدمة وصيغ متاحة بشكل طبيعي في صفحات ويب.
- ملف محتويات المساعدة *Help Contents* الذي يستخدم *.hhc* في امتداده. باستخدام وسوم HTML القياسية `<ul>` و `<li>`، يحدد الملف جدول هرمي (أو شجري) للمحتويات المستخدمة بواسطة ملف المساعدة .
- يستخدم ملف الكلمات المحجوزة للمساعدة *Help Keywords file* امتداد الملف *.hhk*، ويوثق الفهرس المستخدم للوصول إلى صفحات المساعدة من خلال كلمات محجوزة خاصة محددة مسبقاً.
- ملف مشروع المساعدة، الذي يستخدم امتداد الملف *.hhp*. يعرف مشروع المساعدة الكامل وملفه *.chm*. المستهدف. وهذا ملف نصي ذو نمط أولي *INI-style text* يعرف جميع الملفات الأخرى التي سيتم تركيبها أو ترجمتها إلى ملف المساعدة المستهدف. ويعرف أيضاً العديد من الخيارات الواسعة للمشروع.
- تستطيع بناء ملفات المحتوى الرئيسية يدوياً باستخدام أي أداة HTML قياسية تريد، طالما أن التنسيق الخارج يتطابق مع ما هو متوقع من قبل مترجم المساعدة لـ HTML (المزود من قبل ميكروسوفت). بالنسبة لملفات المحتويات، بشكل عام الأداة التي تستخدمها ليست بالقضية الهامة بما أن HTML كافي. إن أي وصلات مباشرة *hyperlinks* تعمل على تضمينها في المحتوى إلى صفحات مساعدة أخرى في نفس الدليل ستصبح وصلات مساعدة قياسية *help links* في ملف المساعدة المترجم أو المركب.
- تطلب الملفات التي لا تحتوي على محتوى تنسيق بدقة عالية، فجميعها تعتمد على HTML، ما عدا ملف مشروع المساعدة، والذي هو ملف أولي *INI*. ستحتاج إما إلى تصميم هذه الملفات يدوياً أو باستخدام تنسيق متوقع، أو استخدام أداة يمكنها إنتاج هذه الملفات لك في تنسيق أو هيئة صحيحة.
- توفر ميكروسوفت أداة مجانية تساعدك على إنشاء ملفات بدون محتوى *the non-content files*، وضمها مع بعضها ومع ملفات المحتوى من أجل الترجمة أو التركيب النهائي. تستطيع تنزيل *HTML Help Workshop* مباشرةً من موقع ميكروسوفت على الويب. اذهب إلى مركز تنزيل ميكروسوفت في الصفحة: <http://www.microsoft.com/downloads>
- وابحث عن (" HTML Help Workshop ") (ستستقبل عدة نتائج، ولكن الأولى في القائمة) (عند الترتيب بالأكثر شعبية *popularity*) ستكون الأداة التي تحتاجها. يبين الشكل التالي الصفحة الرئيسية لتطبيق.



في باقي هذا المقطع، سنستخدم HTML Help Workshop لبناء ملف مساعدة بسيط يحتوي صفحتين: صفحة الترحيب *welcome page* و صفحة "المزيد من المعلومات *more information*". سأضمن هذا المشروع مع المشروع النهائي *HTMLHelpSample*.

### ملفات المحتوى. **Content Files.**

يتضمن مشروعنا الصغير ملفي محتوى: *welcome.htm* و *moreinfo.htm*. حتى ولو كانت التقنية متطورة، عملت على صناعتها بالمفكرة إليك محتوى الملف *welcome.htm*.

```
<html>
<head><title>مقدمة</title></head>
<body>
أهلاً بك في ملف المساعدة. للمزيد من التعليمات
<a href="moreinfo.htm">انقر هنا</a>.
</body>
</html>
ملف المزيد من التعليمات مشابه كثيراً لهذا
<html>
<head><title/>معلومات إضافية</head>
<body>
ليس هناك ما يقال أكثر من ذلك، مرحباً بك
<a href="welcome.htm">انقر هنا</a>.
</body>
</html>
```

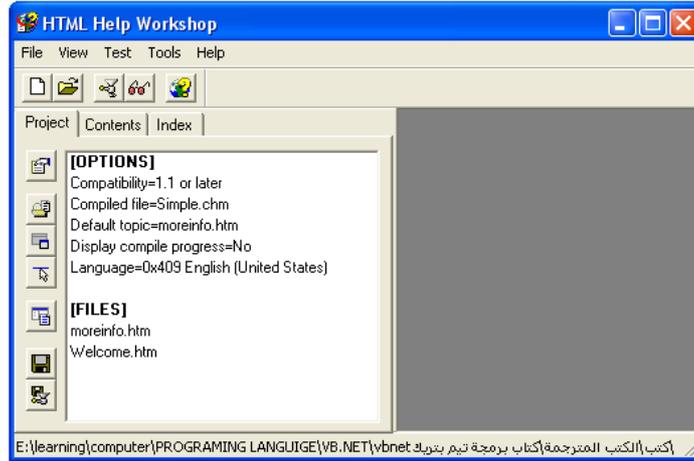
باستطاعتك إضافة ملفات صور (مثل ملفات JPEG و GIF) وترابطهم كما تعمل عادة في صفحة ويب. تأكد من تخزين ملفات الغرافيك (الصور) في نفس دليل (أو الدليل الفرعي) الملف الرئيسي من أجل سهولة الوصول.

## ملف مشروع المساعدة. Help Project File.

لنعمل على إنتاج باقي الملفات من خلال HTML Help Workshop. شغل هذا التطبيق، ومن القائمة ملف File >> الأمر جديد لإنشاء مشروع جديد. باستخدام معالج المشروع السحري، حدد موقع واسم ملف *hhp* الجديد. سأعمل على إنشاء ملف مسمى *Simple.hhp* في نفس المجلد حيث يوجد ملفي المحتوى. يبحث المعالج السحري من أجل ملفات عملت على إنشائها مسبقاً. ضع إشارة صح في الحقل " HTML files "، كما هو مبين في الشكل التالي. أضف ملفي HTML في الخطوة التالية واعمل على إكمال المعالج السحري. يتم إنشاء ملف المشروع مع مؤشر أو مرجع إلى كل من الملفين اللذين أضفتهم. المشروع فارغ نوعاً ما، فليس لديه حتى عنوان نافذة محددة من أجل ملف المساعدة المترجم. تستطيع وضع العنوان وإعدادات أخرى عامة من خلال خيارات المشروع، التي يتم الوصول لها من خلال الزر الأعلى على الشريط الشاقولي الذي يظهر بعد أن تنهي المعالج السحري على الجهة اليسارية من النافذة الرئيسية. تستطيع أيضاً أن تنقر نقر مزدوج على البند [OPTIONS] في قائمة تفاصيل المشروع. عندما تظهر نافذة الخيارات، ادخل "مساعدة بسيطة Simple Help" في حقل العنوان Title، وانقر موافق OK.



أما ما يحويه ملف المشروع مبين في الشكل التالي:

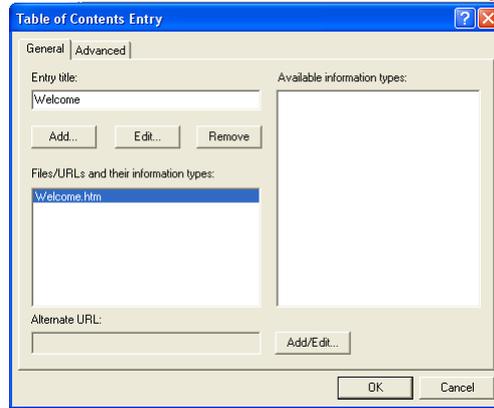


سيتم تغيير الملف كلما أضفنا ملفين بدون محتويات two non-content files آخرين، ولكن ليس كثيراً. ترجم الملف الآن (باستخدام القائمة ملف File >> الأمر ترجم Compile) وتشغيله يعرض نافذة مساعدة بسيطة، كما هو مبين في الشكل التالي.

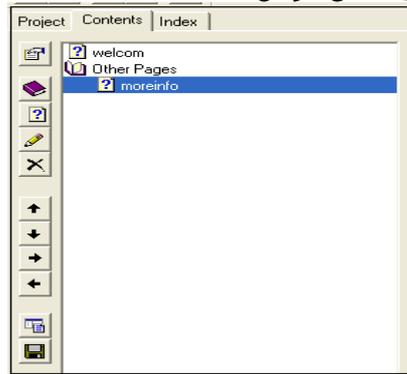
## ملف محتويات المساعدة. Help Contents File.

سيساعد جدول المحتويات المستخدم في قراءة واختبار المساعدة الضخمة عبر الشبكة. لإضافة ملف المحتويات، انقر على تبويب المحتويات على الجهة اليسارية Contents من الفورم الرئيسية، ورد على الطلب الذي ترغب به لإنشاء ملف جديد، سمه *Simple.hhc*. تتغير الفورم لعرض محرر جدول المحتويات. توجد طريقة أخرى لإنشاء ملف المحتويات هو باستخدام القائمة ملف File >> الأمر جديد New واختار جدول المحتويات Table of Contents من نموذج الاختيار الجديد. وهذا أقل دليل، وكما أنه لا يرتبط مباشرةً بملف المحتويات بالمشروع.

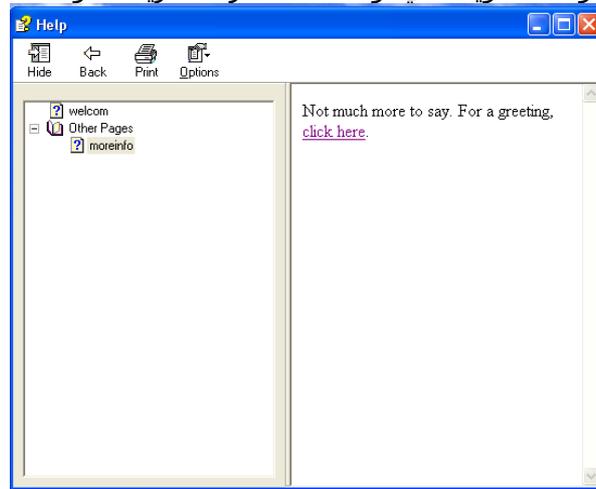
استخدم أزرار شريط الأدوات الجديد للتنقل للأعلى أو للأسفل أو اليسار أو اليمين لأضافة وتعديل مدخلات المحتوى، استخدم الزر العلوي (" خاصيات المحتويات Contents Properties ") لتحرير خيارات جدول المحتويات. في نموذج خاصيات المحتويات، أزل علامة الاختيار عن الحقل "استخدم مجلدات بدل الكتب Use folders instead of books" وانقر موافق OK. الأزرار التالية - أزرار الكتاب ("أدخل رأس الصفحة Insert a heading") و زر علامة الاستفهام/الصفحة ("أدخل صفحة Insert a page") - هي الأزرار الرئيسية المستخدمة لإضافة مدخلات جديدة إلى المحتويات. قمت بالنقر على الزر "أدخل صفحة Insert a page" للحصول على جدول نموذج مدخلة المحتويات المبين في الشكل التالي:



كما هو مبين في الشكل، عملت على وضع عنوان المدخلة إلى (Welcome)، واخترت كما هو مبين في الشكل الملف (welcome.htm) من خلال الزر "إضافة Add". وسأعمل المثل بالنسبة للملف "moreinfo.htm"، وسأعطيه العنوان "More Information". عملت أيضاً على إضافة مدخلة رأس باستخدام زر شريط الأدوات "أدخل رأس Insert a heading" على الفورم الرئيسي، سميته "صفحات أخرى Other Pages". استخدمت أزرار أسهم شريط الأدوات لنقل المدخلة moreinfo.htm إلى مقطع الرأس هذا.



إذا ترجمت وشغلت الملف، سيتضمن الآن جدول المحتويات في لوحة منفصلة، زائد شريط الأدوات.



### ملف الكلمات المفتاحية (أو الفهرس) File (Index) Help Keywords

يتيح ملف الفهرس للمستخدم من الوصول إلى صفحات معينة بالبحث عن فكرة أو موضوع من قائمة. توجد علاقة عديد - إلى - العديد بين هذه الكلمات المفتاحية وصفحات المساعدة: يمكن أن تقود كلمة رئيسية واحدة إلى صفحة أو أكثر، وصفحة واحدة يمكن أن تستهدف عدة كلمات مفتاحية.

اعمل على إنشاء فهرس بالنقر على تبويب الفهرس Index على النصف اليساري من الفورم الرئيسي، وتابع طلب إنشاء ملف فهرس جديد، اسمه Simple.hhk. كما مع محرر المحتويات، يتضمن محرر الفهرس Index شريط أدوات شاقولي صغير.

استخدم الزر الثاني في شريط الأدوات، الزر الذي عليه صورة أو أيقونة المفتاح، لإنشاء مدخلات الكلمات الرئيسية، سأعمل على إضافة الكلمات المفتاحية:

أولي basic، ترتبط بالملف welcome.htm.

متقدم advanced، ترتبط بالملف moreinfo.htm.

كل شيء everything، ترتبط إلى كلا الصفحتين.

تعمل نموذج محرر مدخلة الفهرس تماماً مثل جدول نموذج مدخلة المحتويات، بالسماح لك بتحديد الصفحات الهدف من أجل كل كلمة مفتاحية. احفظ وترجم المشروع مما يضيف ميزات الفهرس إلى ملف المساعدة المترجم.

### تنسيق نوافذ المساعدة Formatting Help Windows

على نظامي، تشغيل ملف المساعدة المترجم يعرض المحتوى في نافذة صغيرة في الزاوية العلوية اليسارية من الشاشة. ولكن محتوى المساعدة هام، وأريده أن يظهر أقرب إلى وسط الشاشة، وفي نافذة أكبر. لحسن الحظ، تستطيع التحكم بالنوافذ المستخدمة لعرض المحتوى. إرجع إلى تبويب المشروع Project وانقر على الزر الثالث على شريط الأدوات الشاقولي اليساري من النافذة. يتيح لك هذا الزر "إضف/عدل" تحديدات النافذة Add/modify window definitions " تحديد واحد أو أكثر من النوافذ لأن يتم استخدامها من أجل صفحات المساعدة المختلفة في ملفك. عندما يطلب منك إضافة نافذة جديدة New Window اكتب الاسم "SimpleWindow".

حوار أنواع النوافذ الذي يظهر يتضمن عدة خيارات للحصول على النافذة الدقيقة التي تريدها، على الرغم من ومن المحتمل أنك ستكون حريص جداً، لنقول أن لديك 243 أنواع نافذة مختلفة. التبويب Position هو الأكثر أهمية. فهو يتضمن زر التحجيم التلقائي Autosizer والذي يتيح لك سحب النافذة إلى الحجم المرغوب. تعديل الحجم إلى شيء تحده، أضف إلى "نص شريط العنوان" Title bar text " النص التالي " Simple Help على التبويب "عام General"، ومن ثم انقر موافق OK. بما أن هذه النافذة هي النافذة الوحيدة التي حددناها، فإنها ستصبح النافذة الافتراضية، وسيتم استخدامها من أجل عرض المساعدة الرئيسية في المرة التالية بعد أن تعمل على ترجمة وتشغيل الملف.

### إمكانية الوصول إلى HTML Help.

توفر الفيجوال أستوديو طريقتين رئيسيتين لتكامل المساعدة عبر الشبكة إلى تطبيق سطح المكتب. الأولى تستخدم الأداة HelpProvider، وتوجد في مقطع المكونات Components من شريط أدوات الفيجوال أستوديو. الثانية تستخدم الطريقة "أظهر المساعدة ShowHelp" لحزمة نماذج ويندوز. كلا الطريقتين تتيجان لك عرض صفحات معينة أو أجزاء ملف المساعدة ل HTML المترجم .

### الأداة HelpProvider.

يمكن أن يتم إضافة الأداة HelpProvider إلى الفورم لتمكين الوصول إلى المساعدة عبر الشبكة. وهي توفر اختبار أولي للمساعدة عبر الشبكة: (1) وصول معياري إلى ملفات المساعدة HTML المترجمة، (2) والمساعدة المنبثقة (أو مساعد الظهور الفوري pop-up help). كلا الطريقتين تضعان التركيز على أدوات مستقلة للفورم، وعلى ميزات مساعدة خاصة لكي يتم ربطها إلى كل أداة .

### الوصول إلى ملفات HTML المساعدة. Accessing HTML help files.

لاستخدام أداة HelpProvider مع ملفات HTML المساعدة المترجمة، ضع خاصية الأداة HelpNamespace إلى موقع ملف المساعدة الصحيح. ومن ثم اضبط خاصيات الأداة الأخرى على الفورم لتشير إلى ميزات معينة ضمن ملف المساعدة. تؤثر الأداة HelpProvider بالأدوات الأخرى إضافة العديد من الخاصيات الأخرى الإضافية إلى كل منها. يبين الشكل التالي الخاصيات الأربع الإضافية (HelpString، HelpNavigator، HelpKeyword، ShowHelp) التي تم إضافتها بشكل تلقائي إلى أداة الزر Button.

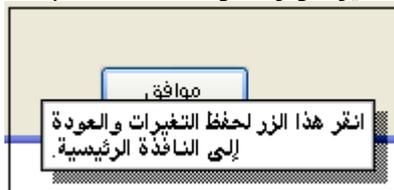
Properties	
Button1 System.Windows.Forms.Button	
Misc	
HelpKeyword on HelpProvider1	
HelpNavigator on HelpProvider1	AssociateIndex
HelpString on HelpProvider1	
ShowHelp on HelpProvider1	False

الخاصية HelpNavigator المضافة إلى كل أداة تعرف ميزات ملف المساعدة لإمكانية الوصول لها عندما يضغط المستخدم على المفتاح F1 بينما تكون تلك الأداة قيد التفعيل. للوصول إلى صفحة معينة ضمن ملف المساعدة (مثل welcome.htm)، تضع الخاصية HelpNavigator للأداة الهدف إلى Topic وتضع الخاصية HelpKeyword ذات الصلة إلى اسم ملف الصفحة (welcome.htm).

الخاصية HelpNavigator من أجل أداة ما يمكن أن يتم وضعها لإمكانية الوصول إلى مقاطع غير الصفحة لملف المساعدة عبر الشبكة أيضاً. تعرض القيمة TableOfContents محتويات ملف عبر الشبكة، الفهرس Index يقفز إلى فهرس الكلمة المفتاحية keyword index. توجد العديد من الخيارات الأخرى أيضاً.

### إظهار المساعدة الفورية (أو المنبثقة). Showing pop-up help.

تمكن أيضاً الأداة HelpProvider المساعدة "الفورية أو المنبثقة pop-up" على أدوات مستقلة. وهذا التنوع في المساعدة يؤدي إلى ظهور نافذة تلميح أداة صغيرة فوق تلك الأداة تماماً، عارضة رسالة صغيرة توفر معلومات الاستخدام لتلك الأداة، كما هو مبين في الشكل التالي.



تعمل المساعدة المنبثقة عندما تعمل على تمكين "زر الإنبثاق" في شريط عنوان الفورم. لإعداد المساعدة المنبثقة لإداة ما، اتبع التالي:

1. أضف أداة HelpProvider إلى الفورم، ولكن لاتتعب نفسك بإعداد الخاصية HelpNamespace إلى ملف ما.
  2. ضع خاصية الفورم HelpButton إلى صواب True.
  3. ضع خاصيات الفورم MaximizeBox و MinimizeBox إلى خطأ False.
  4. ضع الخاصية HelpString على HelpProvider1 إلى نص معلومات (كما كتبت أنا في الزر في الشكل العلوي) على كل أداة والتي سنعرض المساعدة الفورية أو المنبثقة الخاصة بها.
- يعرض المستخدم المساعدة الفورية أو المنبثقة بالنقر أولاً على زر "المساعدة" ذو علامة الاستفهام في شريط عنوان الفورم ومن ثم انقر على الأداة (كما هو مبين في الشكل العلوي عند النقر على الزر "موافق").

### الطريقة ShowHelp.

تعرض الطريقة System.Windows.Forms.Help.ShowHelp أجزاء معينة من ملف المساعدة HTML المترجم بالاعتماد على المعاملات النسبية الممررة إلى الطريقة. وهي مشابهة تماماً لجزء المساعدة المعتمد على ملف لأداة HelpProvider، ولكن ضمن طريقة تابعة للفورم. لعرض صفحة معينة ضمن ملف مساعدة ما، استخدم هذا التركيب التالي:

```
Windows.Forms.Help.ShowHelp(Me, "Simple.chm", HelpNavigator.Topic, "moreinfo.htm")
```

المعامل النسبي الأول هو المرجع أو المؤشر إلى الفورم التي تستدعي الطريقة. الطريقة الشائعة لاستخدام هذه الطريقة هي لعرض الفورم من أجل المفتاح F1، واستدعاء الطريقة ShowHelp من معالج حدث الفورم KeyDown.

```
Private Sub Form1_KeyDown(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.KeyEventArgs)
Handles Me.KeyDown
    ' استدعاء المساعدة عبر الشبكة
    If (e.KeyCode = Keys.F1) Then
        Windows.Forms.Help.ShowHelp(Me, "Simple.chm", HelpNavigator.Topic, "moreinfo.htm")
    End If
End Sub
```

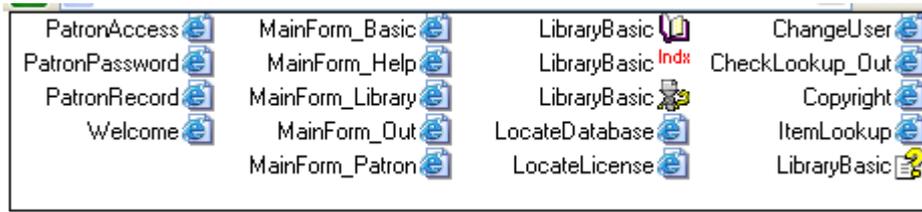
وكما تعلم يجب عليك وضع خاصية الفورم KeyPreview إلى صواب True لإطلاق الحدث KeyDown على مستوى الفورم. وإلا، فجميع المفاتيح تذهب إلى الأداة الفعالة وتتجاهل الأحداث على مستوى الفورم. توفر الطريقة ShowHelp الكثير من الأدوات الأخرى لتجربة المستخدم من أجل مساعدة المستخدم عبر الشبكة وبما أنك أنت (وليست الأداة HelpProvider) تحدد متى يمكن الوصول إلى ملف المساعدة.

### مشروع. Project.

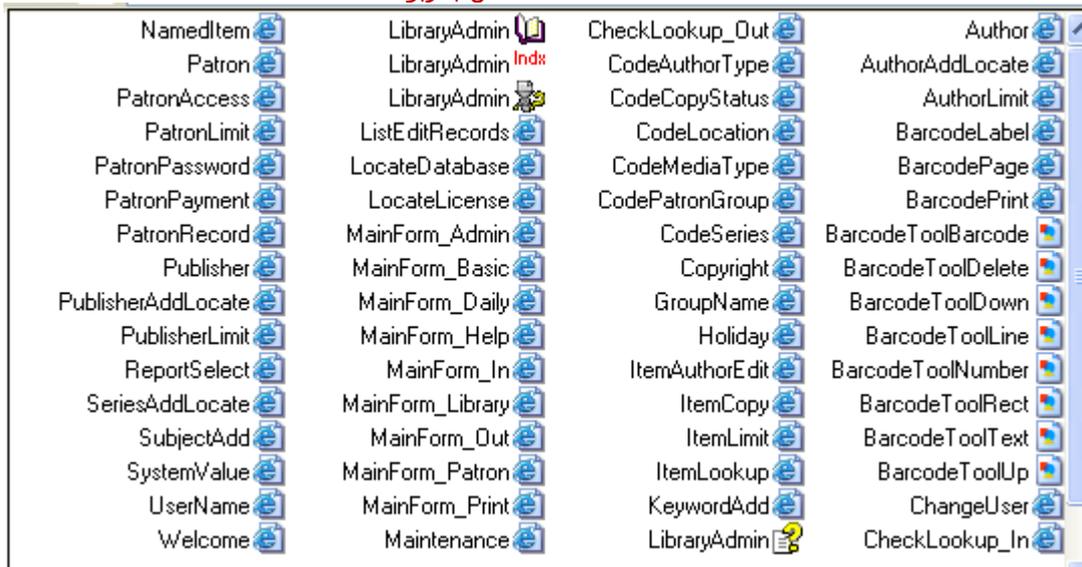
حالما تتمكن من الوصول إلى ملف المساعدة عبر الشبكة، فإنك تتمكن من الوصول إلى كل صفحة فيه. وهذا شيء جيد، لأن المستخدمين فضوليين. ولكن في حالة مشروع المكتبة، يمكن أن يفقد الفصول إلى مواضيع لا علاقة لها بالزبائن العاديين. معظم الميزات في تطبيق المكتبة من أجل استخدام المستخدم الإداري. لحفظ الأشياء هادئة قدر الإمكان، يتضمن مشروع المكتبة ملفي مساعدة عبر الشبكة: LibraryBasic.chm. ملف المساعدة الذي يستهدف المستخدم والذي يشرح فقط أجزاء البرنامج التي يمكن للمستخدم الوصول لها. LibraryAdmin.chm. ملف يستهدف الإداريين وأمناء المكتبة والذي يشرح كامل ميزات التطبيق. وهذا المقطع يبني ملفات المساعدة عبر الشبكة هذه، ويكملها مع تطبيق المكتبة.

### بناء ملفات المساعدة. Building the Help Files.

عملت على كتابة كلا الملفين من أجل ملفات المساعدة عبر الشبكة من أجلك. ستجدها في الدليل Online Help، ويتضمن الفرعين من أجل الملف والملف. يبين الشكل التالي قائمة بالملفات الموجودة في الدليل.



### ملف المساعدة الخاص بالزبون.



### ملف المساعدة الخاص بالمستخدمين الإداريين وأمناء المكتبة.

معظم ملفات HTML لديها وصلة واحد - إلى - واحد مع نماذج مختلفة في التطبيق. على سبيل المثال، يحتوي الملف ItemLookup.htm محتوى المساعدة عبر الشبكة من أجل الفورم ItemLookup.vb في التطبيق. وتظهر هذه الصفحة في كل من ملفي إصداري الإداريين والزبائن. عندما يضغط المستخدم على المفتاح F1 من فورم البحث عن بند، يحاول التطبيق إظهار صفحة المساعدة عبر الشبكة ItemLookup.htm. إذا كان المستخدم مستخدم قياسي، فإنه يصل إلى الصفحة في الملف LibraryBasic.chm، يصل المستخدم الإداريين إلى نفس اسم الصفحة، ولكن من الملف LibraryAdmin.chm.

يحتوي كل مجلد مصدر مساعدة ملفات .hhp، .hhc، و .hhk، تعرف المشروع، والمحتويات، وتفصيل الفهرس، على الترتيب. تتضمن نسخة الإداري أيضاً عدة ملفات صور بتنسيق جيف GIF. عملت على ترجمة كل ملف ووضعت نسخة من ملف **chm**. في هذا الدليل .

### إضافة دعم المساعدة إلى التطبيق. Adding Help Support to the Application.

لحفظ الأشياء بسيطة ومركزية نوعاً ما، سنعمل على توظيف الطريقة ShowHelp التي شرحناها سابقاً لعرض المساعدة عبر الشبكة من أجل كل فورم في التطبيق. عملت جميع التغييرات الضرورية وأضفت الكود من أجلك راجع المشروع. وسأعمل على تقديم كل فورم فيما يلي.

الفورم توفر سابقاً طريقة للمدير من أجل تعيين موضع كل ملف مساعدة عبر الشبكة. فهي تحدث إعدادين من خلال الكائن My.Settings.

```
My.Settings.HelpFile = Trim(RecordBasicHelp.Text)
My.Settings.HelpFileAdmin = Trim(RecordAdminHelp.Text)
```

وهذين الإعداديين تم تخزينهما في متغيرين في متغيرين شاملين.

```
MainHelpFile = RecordBasicHelp.Text
MainAdminHelpFile = RecordAdminHelp.Text
```

تلك الوسيلة الوحيدة التي نحتاجها لاستدعاء ShowHelp من كل فورم والوصول إلى واحد من الملفين متى ما ضغط المستخدم على المفتاح F1.

ولكن ماذا بخصوص لو لم يستخدم المدير الفورم Maintenance.vb لترتيب مواقع ملفات المساعدة؟ بما أن ملفات المساعدة ومن المحتمل سيتم تنزيلها في نفس المجلد لملف البرنامج Library.exe، سنجدها هناك بشكل تلقائي. تعمل الطريقة InitializeSystem في الوحدة البرمجية General.vb مسبقاً على وضع متغيرين عامين إلى قيم مخزنة في الإعدادات.

'تحديد ملف المساعدة عبر الشبكة هنا

```
MainHelpFile = My.Settings.HelpFile & ""
MainAdminHelpFile = My.Settings.HelpFileAdmin & ""
```

فقط في حال كانت هذه الإعدادات غير موجودة، لنضيف بعض الكود بعد هذين السطرين لتوفير الوصول الافتراضي إلى الملفات.

```
If (MainHelpFile = "") Then MainHelpFile = My.Computer.FileSystem.CombinePath(
    My.Application.Info.DirectoryPath, "LibraryBasic.chm")
If (MainAdminHelpFile = "") Then MainAdminHelpFile = My.Computer.FileSystem.CombinePath(
    My.Application.Info.DirectoryPath, "LibraryAdmin.chm")
```

بما أننا بحاجة لتكييف حالة التطبيق بالنسبة للمستخدم الحالي بشكل مستمر (فيما إذا كان المستخدم زبون أو مدير)، فروتين مركزي والذي يعرض المساعدة من الملف الصحيح سيبدو أفضل. إليك الكود من أجل المساعدة عبر الشبكة، وهي طريقة جديدة في الوحدة البرمجية General.vb.

```
Public Sub OnlineHelp(ByVal whichForm As System.Windows.Forms.Form, ByVal contextName As String)
```

```
    ' إظهار المساعدة عبر الشبكة. التمييز بين استخدام المساعدة
    ' الأساسية والإدارية بالنسبة للمساعدة عبر الشبكة
    Dim fileToUse As String
    ' أي ملف سيتم استخدامه
    If (LoggedInUserID = -1) Then
        fileToUse = MainHelpFile
    Else
        fileToUse = MainAdminHelpFile
    End If
    If (fileToUse = "") Then
        MsgBox("مناسب بشكل الشبكة عبر المساعدة تركيب يتم لم", MsgBoxStyle.OkOnly Or
            MsgBoxStyle.Exclamation,
            ProgramTitle)
        Return
    End If
    ' إظهار المساعدة عبر الشبكة
    Try
        Help.ShowHelp(whichForm, fileToUse,
            HelpNavigator.Topic, contextName)
    Catch
        MsgBox("& " إلى الوصول محاولة أثناء خطأ حدث" &
            "الشبكة عبر المساعدة ملف", MsgBoxStyle.OkOnly Or
            MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
    End Try
End Sub
```

المهمة الأكبر في هذا الفصل تتضمن الذهاب إلى كل فورم في المشروع وعمل كل من هذين المتغيرين: وضع خاصية الفورم KeyPreview إلى صواب True. إضافة استدعاء إلى OnlineHelp من معالج حدث الفورم KeyDown. إليك الكود المضاف إلى الفورم ChangeUser.vb:

```
Private Sub ChangeUser_KeyDown(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.KeyEventArgs)
    Handles Me.KeyDown
    ' إظهار المساعدة عبر الشبكة
    If (e.KeyCode = Keys.F1) Then
        OnlineHelp(Me, "ChangeUser.htm")
    End Sub
```

العديد من النماذج تعالج متطلبات المساعدة عبر الشبكة بشكل مختلف قليلاً عن بعضها الآخر.

الفورم *About.vb* لا تحتوي صفحة مساعدة عبر الشبكة خاصة بها، بالمقابل، فهي تعرض *Welcome.htm*.  
 والفورم *Splash.vb* لا تحتوي أي مساعدة بما أن المستخدم ليس من المفروض التفاعل معها.  
 الفورم *ReportBuiltInViewer.vb* تلك الفورم التي تظهر كل من التقارير الخمس الجاهزة، تعرض المساعدة من أجل الفورم المناسبة بواسطة *ReportSelect.htm*.  
 للفورم *CheckLookup.vb* صفحتي مساعدة عبر الشبكة: واحدة من أجل البنود المستعارة وأخرى من أجل البنود المعادة.  
 ومعالج حدثها *KeyDown* يختار الصفحة الصحيحة بالاعتماد على النمط الحالي من الفورم:

```
If (e.KeyCode = Keys.F1) Then
If (CheckInMode = True) Then
OnlineHelp(Me, "CheckLookup_In.htm")
Else
End If
End If
```

الفورم الرئيسية *Main.vb* أكثر تنوعاً، فهي تختار من بين تسع صفحات مساعدة عبر الشبكة عندما تكون في النمط الإداري. كل لوحة على الفورم الرئيسية مشابهة لكل فورم منفصلة، لذلك عملت على إضافة صفحة المساعدة لكل لوحة. يعمل معالج حدث الفورم على إظهار الصفحة الصحيحة بالاعتماد على اللوحة المعروضة الحالية.

```
If (PanelLibraryItem.Visible = True) Then
OnlineHelp(Me, "MainForm_Library.htm")
ElseIf (PanelPatronRecord.Visible = True) Then
OnlineHelp(Me, "MainForm_Patron.htm")
ElseIf (PanelHelp.Visible = True) Then
OnlineHelp(Me, "MainForm_Help.htm")
ElseIf (PanelCheckOut.Visible = True) Then
OnlineHelp(Me, "MainForm_Out.htm")
ElseIf (PanelCheckIn.Visible = True) Then
OnlineHelp(Me, "MainForm_In.htm")
ElseIf (PanelAdmin.Visible = True) Then
OnlineHelp(Me, "MainForm_Admin.htm")
ElseIf (PanelProcess.Visible = True) Then
OnlineHelp(Me, "MainForm_Daily.htm")
ElseIf (PanelReports.Visible = True) Then
OnlineHelp(Me, "MainForm_Print.htm")
Else
OnlineHelp(Me, "MainForm_Basic.htm")
End If
```

لوحة المساعدة (أو التعليمات Help) على الفورم الرئيسية تتضمن أزرار مصممة للقفز إلى جدول المحتويات *contents* وفهرس *index* ملف المساعدة عبر الشبكة الحالي. عملت على إضافة معالجات الحدث من أجل هذه الأزرار.

الكود من أجل كل من *MainForm.ActHelpContents\_Click* و *MainForm.ActHelpIndex\_Click* مشابه تماماً للكود في الروتين *OnlineHelp* الشامل، ما عدا الاستدعاء النهائي للطريقة *ShowHelp*.

```
Private Sub ActHelpContents_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActHelpContents.Click
إظهار جدول المحتويات لملف المساعدة عبر الشبكة
Dim fileToUse As String
```

```
أياً من الملفات سيتم استخدامه
If (LoggedInUserID = -1) Then
fileToUse = MainHelpFile
Else
fileToUse = MainAdminHelpFile
End If
If (fileToUse = "") Then
MsgBox("Online help is not properly configured.",
MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
Return
End If
```

```
إظهار المساعدة عبر الشبكة
Try
Help.ShowHelp(Me, fileToUse, HelpNavigator.TableOfContents)
Catch
MsgBox("An error occurred while trying to access " &
"the online help file.", MsgBoxStyle.OkOnly Or
MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
End Try
End Sub
```

```
Private Sub ActHelpIndex_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ActHelpIndex.Click
إظهار فهرس المساعدة عبر الشبكة
Dim fileToUse As String
أي من الملفات سيتم استخدامه
```

Mhm76

```

If (LoggedInUserID = -1) Then
    fileToUse = MainHelpFile
Else
    fileToUse = MainAdminHelpFile
End If
If (fileToUse = "") Then
    MsgBox("Online help is not properly configured.", _
        MsgBoxStyle.OkOnly Or MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
    Return
End If
إظهار المساعدة عبر الشبكة
Try
    Help.ShowHelp(Me, fileToUse, HelpNavigator.Index)
Catch
    MsgBox("An error occurred while trying to access " & _
        "the online help file.", MsgBoxStyle.OkOnly Or _
        MsgBoxStyle.Exclamation, ProgramTitle)
End Try
End Sub

```

حالما تكون ملفات المساعدة (.chm) في مكانها، وحالما يتم تركيب التطبيق بشكل مناسب لإيجاد هذه الملفات على محطة العمل (أو الشبكة المحلية)، بإمكان المستخدم الوصول للمساعدة من أي فورم بالضغط على المفتاح F1.



## النشر (أو التوزيع). Deployment.

تتضمن الفيچوال أستوديو خيارات مختلفة تتيح لك تنصيب تطبيقاتك المترجمة ودعم الملفات على الجهاز الهدف. سنلقي نظرة على هذه الطرق في هذا الفصل، ونستخدم واحدة من الطرق لبناء برنامج "التثبيت" من أجل مشروع المكتبة.

### ما الذي يتم تضمينه في التوزيع؟. What's Involved in Deployment?

في الأيام التي سبقت ميكروسوفت ويندوز، لم يكن التوزيع صعب جداً. فالعديد من البرامج لم تكن أكثر من ملف تنفيذي لميكروسوفت دوس MS-DOS، مع واحد أو اثنين من الدعم للبيانات وملفات المساعدة. هكذا كان الأمر. حالما ما تنسخ هذه الملفات ضمن مجلد ما على جهاز العميل وتحديث متغير بيئة المسار PATH، سيكون الأمر قد انتهى.

تطبيقات ويندوز (وبرامج ميكروسوفت دوس الكبيرة والمعقدة) لم تكن سهلة التنصيب. فغالباً كان لديها أشياء ملف DLL متعلقة بها. ملفات يجب أن يتم وضعها في أماكن مناسبة. وفي بعض الأحيان لا تعرف ما هو ذلك المكان المناسب، بما أنه من الممكن أن يكون بائع آخر (أو مشارك غريب) قد زود DLL بدون توثيق كافي. ومن ثم كانت ملفات التركيب (أو الإعدادات configuration files)، التي تدعم ملفات البيانات، وتغييرات خاصة بالجهاز والمستخدم لمسجل النظام system registry، الاختصارات على سطح المكتب وقائمة إبدأ، والبرامج وإعدادات إزالة التنصيب، مجموعات من نماذج مكتبة الكونغرس (في ثلاث نسخ أصلية)، ملفات المساعدة عبر الشبكة، ملفات الترخيص وإقراني من أجل النشر على السيديات، الخطوط الخاصة والتي يمكن أن تكون مطلوبة من أجل البرنامج، وأكثر وهكذا... إلخ.

لحسن الحظ، ستشاركك الفيچوال أستوديو العبء بشكل تبادلي من أجل تسهيل التركيب عليك. توفر لك ميزات النشر في الفيچوال أستوديو التخصص الوظيفي الأساسي الذي تحتاجه لنشر تطبيقات معتمدة على ويب والمعتمدة على تطبيقات سطح المكتب القياسية. إذا كانت احتياجات التوزيع الخاصة بك معقدة، تستطيع أيضاً شراء مشارك إضافي أداة "التثبيت والنشر setup and deployment" والتي تتضمن ميزات إضافية مثل دعم الصيغ (الإشياء scripting).

### طرق التوزيع ضمن الفيچوال أستوديو. Deployment Methods Within Visual Studio.

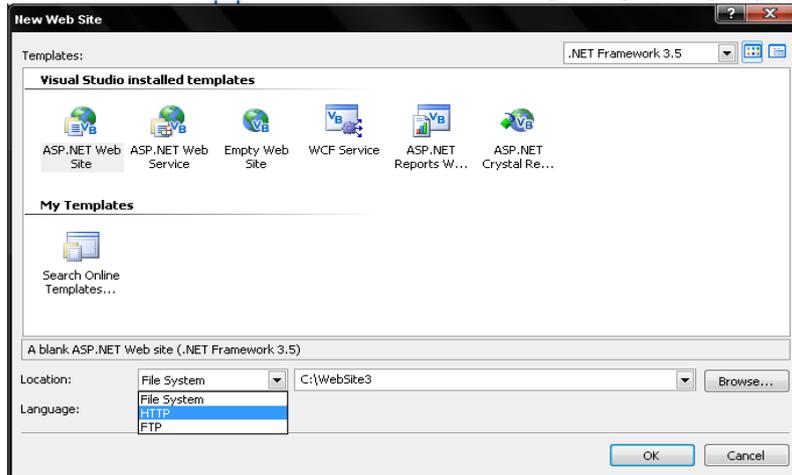
مع الإصدار الأسبق من الفيچوال بيسك، إذا كنت تريد تنصيب برمجيات مخصصة باستخدام برنامج التثبيت، عليك إما كتابته بنفسك أو استخدام أداة مشترة. تظهر أدوات التوزيع في النهاية في الفيچوال بيسك، وخاصة "المعالج السحري للتحريم والتوزيع Package and Deployment Wizard" السيئ السمعة. برنامج التثبيت المعلن هذا تم كتابته في الفيچوال بيسك، وتستطيع تحسينه ليلاقي احتياجات التوزيع الخاصة بك. ولكن لم يكن سهل. وكان باقي العالم مسبقاً يتخذ منصة "منصب ويندوز" من أجل التوزيع الموحد المعايير بواسطة ملفات .msi. يستخدم المعالج السحري للتحريم والتوزيع تنسيق الملف .cab. الأقدم. حتى من أجل مبرمج ما يستمتع بالبرمجة حقاً، الحاجة لكتابة برامج تنصيب فعالة يجعل في بعض الأحيان الحياة قبيحة.

عندما أتت الفيچوال بيسك 2002، أصبحت الحياة جميلة مرة أخرى. تضمنت الفيچوال أستوديو أدوات تتيح لك استهداف تقنية نصب ويندوز، فقد كان نسخة محللة تتيح لك تحرير التطبيقات الأبسط فقط، ولكن كان على البائعين المشاركين أن يحوزوا بعض المتعة.

في هذه الأيام، تتضمن الفيچوال أستوديو العديد من طرق التوزيع، تقدمه لأنواع المختلفة من التطبيقات، الأنواع المختلفة من المستخدمين، والأنواع المختلفة من البيئات الآمنة التي من المحتمل أن يحتاج المبرمج استهدافها. أقرأ كل الطرق المتاحة لرؤية أيها منها تناسب احتياجات برنامجك. لقد اخترت طريقة توزيع مشروع المكتبة، ولن أبوح بها حتى منتصف هذا الفصل.

### توزيع أسبي دوت نت المباشر. Direct ASP.NET Deployment.

من الواضح أن تطبيقات أسبي دوت نت مختلفة عن تطبيقات سطح المكتب. واحد من الاختلافات الكبيرة هو من أجل المستخدم النهائي، تطبيقات أسبي دوت نت ليس لديها حقاً أي توزيع. عليك فقط الاستعراض إلى موقع الويب المناسب وتستخدم التطبيق. ولكن ما يزال التوزيع ضروري لخادم ويب المستضيف. إذا كان قد تم تنصيب امتدادات فورت بيج FrontPage لخادم ويب الخاص بك، تستطيع تنصيب تطبيق أسبي دوت نت المترجم من بيئة التطوير الخاصة بك بكل راحة وأمان. لقد علق عليه في الفصل 23، ولكن الفيچوال أستوديو تجلب لك خيار وضع تطبيق ويب على موقع ويب موجود حقاً عندما تحاول للمرة الأولى إنشاء تطبيق أسبي دوت نت. في نموذج موقع ويب جديد، تستطيع اختيار HTTP URL كموقع تطوير، كما هو مبين في الشكل التالي.



بما أنك ستطور موقع ويب الخاص بك بشكل تفاعلي، من المحتمل أنك لا تريد استخدام هذه الطريقة على خادم الإنتاج، بالمقابل، تستطيع التطوير بشكل محلي في دليل أو على خادم تطوير ويب، ومن ثم فيما بعد تنشر publish الموقع إلى خادم الإنتاج. وهذا سهل بقدر إعداد موقع HTTP (بروتوكول نقل النص الفائق Hypertext Transfer Protocol (or Transfer) Protocol) من البداية. مع موقع الويب في الفيچوال أستوديو، اختر القائمة بناء Build << نشر موقع ويب Publish Web Site. وعين عنوان صفحة الويب (URL) uniform (or universal) resource locator. وليس هناك حاجة لبرنامج تثبيت منفصل. إن أسبي دوت نت حريص فيما يخص كيفية معالجته للملفات في تطبيقك. ولن ينشر كودك المصدري. سينسخ ملف web.config إلى الخادم (وهو ملف مطلوب)، والذي يمكن أن يحتوي على نص اتصال قاعدة بياناتك. ولكن خادم ويب لأسبي دوت نت المركب كما ينبغي سيحفظ هذا الملف بعيداً عن عيون المتطفلين.

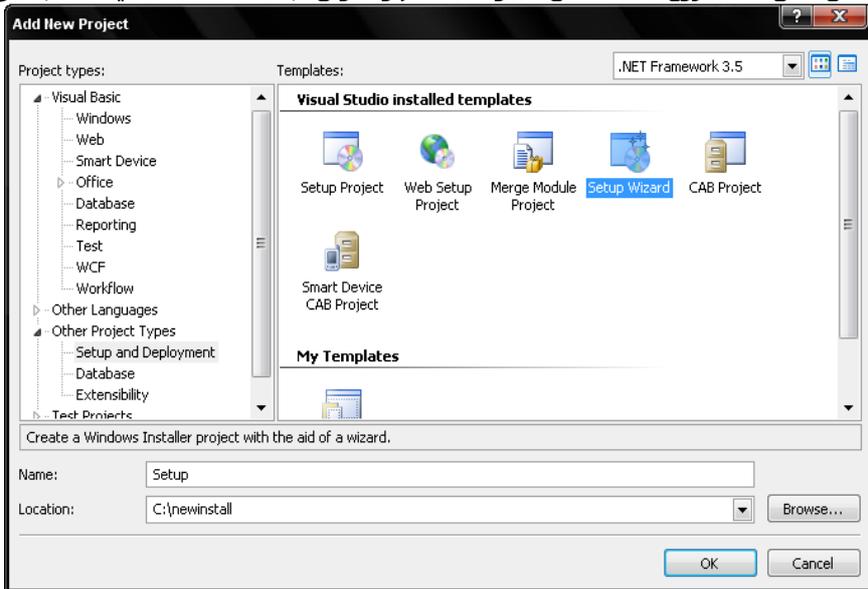
**توزيع X نسخة.XCopy Deployment.**

تحتوي مجموعات الدوت نت المترجمة ككشف يصف المجمع وحاجياته. وهذا يعني أن باستطاعتك نسخ المجمع إلى نظام آخر قد تم تنصيب إصدار إطار العمل المناسب، وطالما أن الملفات الأخرى التي يحتاجها المجمع تم نسخها أيضاً، فإن البرنامج سيعمل. وهذا يدعى "التوزيع بـ XCopy deployment نسخة". لأنك تستطيع استخدام سطر الأمر XCopy لنقل الملفات. من المحتمل أنك تفكر، حسناً، إن مجمع EXE هو برنامج ويندوز حقيقي. بالطبع سيعمل عندما أنسخه إلى نظام جديد. حسناً وكل هذا صحيح. ولكنه لم يكن صحيح بالنسبة لتطبيقات الفيجوال بيسك الأقدم. فأدوات المستخدمة من قبل تطبيقات الفيجوال بيسك المعتمدة على المكونات يجب أن يتم تسجيلها في مسجل ويندوز قبل أن يكون بالإمكان الوصول إليها وقت التنفيذ. وتتطلب برامج الفيجوال بيسك الأقدم أيضاً أن يتم تنصيب مكتبات وقت التشغيل runtime libraries . ويجب أن يتم تنصيب أيضاً إطار عمل الدوت نت من أجل برامج الدوت نت. ولكن وبما أن إطار العمل يتم إدارته بشكل آلي بواسطة نظام تحديث ويندوز، فهذه ليست بالمشكلة العظيمة. في معظم الحالات ما أود قوله في هذه الجمل، أن بإمكانك تنصيب تطبيق الدوت نت على جهاز ما بنسخ البرنامج فقط، ومن الممكن عدة ملفات دعم، إلى دليل ما. ولا أقول أنها الطريقة التي عليك استخدامها لتنصيب البرامج. عملياً، سأصدم إذا ما اكتشفت أي صديق مبرمج يستخدم هذه الطريقة في بيئة العمل الفعلية. ولكن الدوت نت جعلت خيار التوزيع هذا متاح لك إذا كنت لا تريد أن تكون صديقي بعد الآن. فإذا كنت تريد استخدام النشر X نسخة. من المحتمل أنه ليس لديك أي مشكلة مع الأمن، أو التحديدات الإدارية والتي من الممكن أن تفرض على الجهاز. فالفرص هي، إذا ما نصبت برمجيات باستخدام الأمر X نسخة، أو بسحب وإسقاط الملفات، من المحتمل ولأنك صديق مع مالك الجهاز.

**توزيع منصب ويندوز.Windows Installer Deployment.**

إن منصب ويندوز هو نظام تنصيب مكتبي موفر من قبل ميكروسوفت. وهو يخدم كنظام قاعدي لحزم التنصيب الناتجة عن الفيجوال أستوديو القياسي، ويوفر أيضاً الدعم أساسي underpinnings لمعظم أدوات التنصيب الأجنبية. قبل منصب ويندوز، كل بائع حزمة تنصيب يعمل شيء إلى حد ما يراه مناسب. ولكن هذا عنى أن منتجات التنصيب في بعض الأحيان تضرب clobbered بعضها بعضاً، بما أن حزمة البرمجيات software package ليس من الضروري أن تبحث عن ملفات تم تنصيبها بواسطة أداة أخرى. وإصلاح مثل هذا الضرر كان صعباً بالنسبة للمستخدم، فمن عادة لا يريد حتى أن يعرف أي الملفات التي تم تنصيبها أو تحديثها. سعت ميكروسوفت لتغير ذلك مع منصب ويندوز. واحدة من الميزات الرئيسية للنظام وهي قاعدة بيانات الملفات المنصبة والمحدثة. وبدعم منصب ويندوز أيضاً إمكانية كاملة لإزالة التنصيب/الترميم والمسار الراجع(التراجع rollback (الارتداد)) لذلك فيمكن التراجع عن أي فشل، إصلاح (أو إعادة restoring) النظام إلى حالته السابقة. وميزات أخرى تتضمن دعم تصحيح البرامج من الأخطاء patching، إعادة التشغيل rebooting، إصلاح أو " معالجة heal " التنصيب السابق ولكن البرنامج المتضرر، والتنصيب حسب الحاجة (أو حسب الطلب install-on-demand) والذي يحتفظ بميزات أو بكامل التطبيقات على وسيلة التنصيب حتى يحاول المستخدم استخدام تلك الميزة. منصب ويندوز النسخة 4.x هي الإصدار الأخير من أجل ويندوز فيستا وأنظمة ويندوز الموازية (ما يزال بإمكانك الحصول على الإصدار 3.x من أجل ويندوز XP أو 2.x من أجل بعض أنظمة ويندوز الأخرى مثل ويندوز 98).

إن جوهر نظام منصب ويندوز هو ملف " MSI " (مع ملف الامتداد .msi)، الملف الوحيد الذي يحتوي جميع الملفات والتعليمات (التوجيهات) الضرورية لتنصيب، تحديث، وإزالة تنصيب منتج برمجي. تستطيع الفيجوال أستوديو إنشاء مشاريع تثبيت بالاعتماد على معيار MSI. على الرغم من أنك لا تستطيع استخدام بعض الميزات الأكثر تقدماً لمنصب ويندوز من خلال الفيجوال أستوديو، إذا ما كانت احتياجاتك بسيطة ومعظم برمجيات العمل المكتوبة في الفيجوال بيسك لديها احتياجات تنصيب بسيطة- فما تزال الفيجوال أستوديو تفي بالغرض. بناء مشروع تثبيت سهل تماماً بقدر سهولة إنشاء مشروع تطوير فيجوال أستوديو قياسي. ولكن أولاً، احتاج شيء ما لتثبيته. من أجل المناقشة في هذا الفصل، عملت على إنشاء تطبيق سطح مكتب. بكل بساطة عملت على إنشاء مشروع WindowsApplication1 جديد مع نموذج الافتراضي Form1، وحفظته إلى المجلد C:\temp. كل ما يعمل عندما يتم تشغيله هو عرض نموذج الافتراضي Form1. لإنشاء ملف التنصيب من أجل مشروع الفيجوال بيسك، افتح ذلك المشروع في الفيجوال أستوديو واستخدم القائمة ملف << إضافة Add << مشروع جديد New Project، لإضافة مشروع تثبيت إلى كامل الحل بحيث يحتوي على مشروعك الأصلي. يبين الشكل التالي حوار إضافة مشروع جديد. اختر نوع المشروع project types: تثبيت ونشر Setup and Deployment، ومن ثم قالب "المعالج السحر للتثبيت Setup Wizard" لإنشاء برنامج التثبيت من أجل المشروع الفعال. ضع حقول الاسم والموقع تبعاً للحاجات التي تناسبك، ومن ثم انقر موافق OK .



يظهر معالج التنصيب السحري، يفودك خلال خمسة خطوات:

**الخطوة 1.**

الخطوة الأولى للمعالج تقول فقط "مرحباً" لذلك انقر الزر التالي واذهب إلى العمل الحقيقي.

**الخطوة 2.**

تطلب الخطوة 2 منك نوع مشروع التثبيت الذي سينتج. شخصياً، اعتقد أنه من الممكن معرفته من محتوى المشاريع المحملة سابقاً، ولكن إذا فعل المعالج السحري كل شيء، لما سيحتاج العالم مبرمجين مثلنا؟ توجد أربع خيارات مبينة في الشكل التالي.

**Do you want to create a setup program to install an application?**

Create a setup for a Windows application

Create a setup for a web application

**Do you want to create a redistributable package?**

Create a merge module for Windows Installer

Create a downloadable CAB file

الخيارين الأوليين في الأعلى يعملان على إنشاء ملفات تنصيب كاملة إما لتطبيقات سطح المكتب أو للويب. (التثبيت المعتمد على ويب سيتم تسليمه إلى مدير موقع ويب للتنصيب على الخادم). تتيح لك وحدات الدمج *Merge modules* إنشاء حصة من تنصيب ما يمكن أن يتم دمجها فيما بعد في ملف MSI كامل. وهذا خيار جيد إذا كنت تصمم مكتبة *library* سيتم استخدامها من أجل تطبيقات متعددة، ولكنه غير مفيد بحد ذاته (أو لوحده). الخيار الأخير ملف CAB يعمل على إنشاء أرشيف *archive* من الملفات يمكن أن يتم تنصيبها باستخدام تقنية نشر ملف أقدم بعض الشيء. وهو أيضاً نظام النشر المستخدم لأجهزة الكمبيوتر الصغيرة. بما أنني استهدف تطبيق سطح المكتب، سأختار الخيار الأول "إنشاء تثبيت من أجل تطبيق ويندوز" وانقر التالي *Next*.

**الخطوة 3.**

على الرغم من أنك تستطيع إنشاء برنامج تثبيت يعمل ببساطة على تنصيب ملفات شتى تفتت *scavenged* من قرصك الصلب، فأنت عادة تبني مشروع تثبيت بالاعتماد على ملفات أو مخرجات مترجمة لمشاريع أخرى. تطلب الخطوة الثالثة للمعالج السحري منك تضمين العناصر من مشاريع أخرى موجودة في حل الفيجوال أستوديو الفعال. لقد اخترت تضمين ملف *EXE* المترجم من مشروع سطح مكثبي، كما هو مبين في الشكل التالي. بشكل عام لا أعمل على تضمين كود المصدر في مشروع التثبيت، لذلك سأترك تلك العناصر غير مختارة. ولكن البند ملفات المحتوى *Content Files* يمكن أن تكون مفيدة. إذا كان مشروعك يحتوي على ملف مساعدة عبر الشبكة (مع امتداد الملف *.chm*)، بإمكانني إضافته كملف محتوى قياسي إلى المشروع الرئيسي بواسطة القائمة مشروع *Project >> Add Existing Items*.

Setup Wizard (3 of 5)

**Choose project outputs to include**

You can include outputs from other projects in your solution.

**Which project output groups do you want to include?**

- Localized resources from WindowsApplication1
- XML Serialization Assemblies from WindowsApplication1
- Content Files from WindowsApplication1
- Primary output from WindowsApplication1
- Source Files from WindowsApplication1
- Debug Symbols from WindowsApplication1
- Documentation Files from WindowsApplication1

Description:

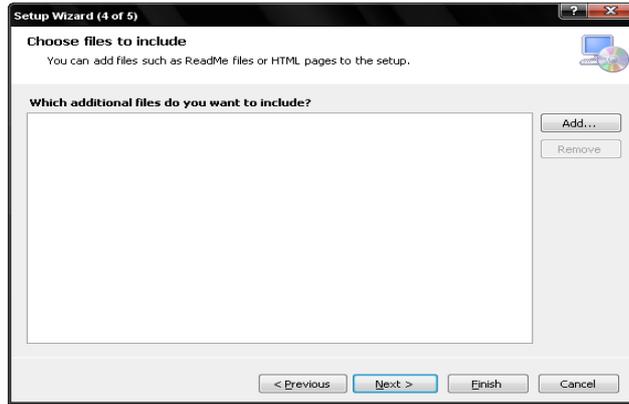
Contains the DLL or EXE built by the project.

< Previous   Next >   Finish   Cancel

سيتم تصنيف (أو تبويب) ذلك الملف كمحتوى، ويمكن نقله إلى مشروع التثبيت من خلال اختيار ملفات المحتوى *Content Files*. ولكن توجد طرق أخرى لتضمين مساعدة عبر الشبكة في التنصيب، والتي سنراها في الخطوة التالية. الآن، سننقى على الاختيار *Primary output*، وانقر التالي *Next*.

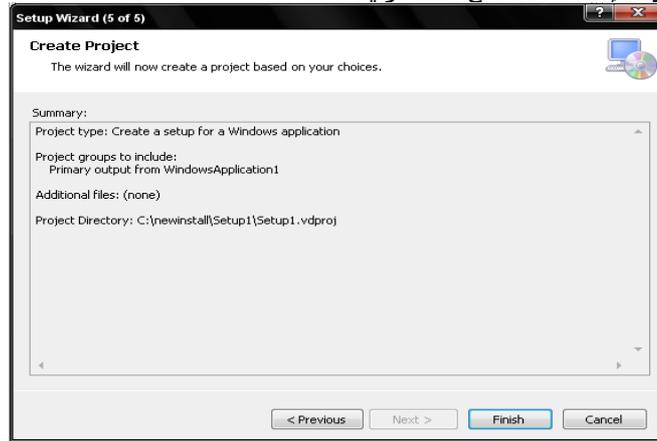
**الخطوة 4.**

في هذه الخطوة، تستطيع إضافة أي ملفات غير خاصة بمشروع معين أخرى والتي تريدها إلى مشروع التثبيت (شاهد الشكل التالي). ملفات *Readme*، محتوى المساعدة عبر الشبكة، اتفاقيات الترخيص *license agreements*، صورة لأطفالك، وإلى حد ما أي شيء آخر يمكن أن يتم تضمينه هنا. لن أعمل على إضافة أي شيء أكثر. انقر التالي *Next*.



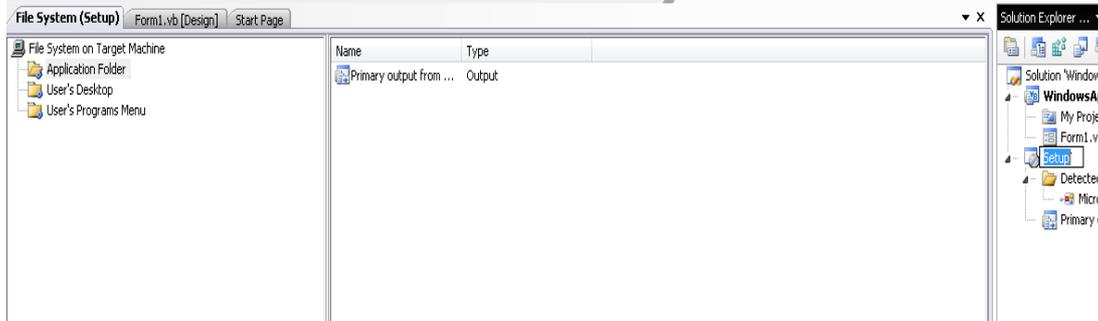
### الخطوة 5.

تعرض الخطوة الأخيرة ملخص للاختيارات التي عملته (شاهد الشكل التالي). حسناً، المعالج السحري سهل جداً. فيقع على عاتقنا العمل في ثلاث خطوات من الخطوات الخمس. انقر إنهاء لإكمال المعالج السحري.



### بعد المعالج السحري.

حالما يكتمل المعالج السحري، تظهر الواجهة الرئيسية لتصميم مشروع التثبيت للفيجوال أستوديو في نافذة التطوير. يبين الشكل التالي الفيجوال أستوديو وهي تعرض مشروع إنتاج التثبيت الأحدث لـ `WindowsApplication1`، يظهر أيضاً مشروع آخر في لوحة مستكشف الحلول.



النافذة الرئيسية في الشكل السابق واحدة من عدة محررات editors تتيح لك تخصيص مشروع التثبيت. تستطيع الوصول إلى كل محرر من خلال القائمة عرض << View المحرر Editor. أو باستخدام أزرار شريط الأدوات في لوحة toolbar مستكشف الحلول Solution Explorer panel.

### محرر نظام الملفات. File System Editor.

إنه ذلك المحرر الذي يظهر في الشكل السابق. وهو يجلب مجلد قياسي/عرض بند لحصة نظام ملفات filesystem للنظام الهدف. من خلال هذه الطبقة الهرمية، تضع الملفات (مخرجات EXE من مشروعك الرئيسي، ملفات المساعدة help files، ملفات التركيب configuration، المختصرات shortcuts لأي من هذه الملفات، إلخ) في مجلدات خاصة (مجلد التطبيق Application folder، سطح المكتب Desktop، ملفات البرنامج 64-bit أو 32-bit Program Files، الخطوط Fonts، مجلد قائمة إبدأ Start Menu folder، وأخرى). إذا كنت لا ترى المجلد الذي تريده في نظام الملفات على لوحة الجهاز المستهدف، استخدم القائمة إجراء << Action إضافة مجلد خاص Add Special Folder لتضمينه في القائمة. بالإضافة إلى المجلدات الخاصة القياسية standard special folders، تتضمن القائمة إضافة مجلد خاص Add Special Folder خيار مجلد مخصص Custom Folder تتيح لك إنشاء مجلد معين specific folder في أي مكان على النظام الهدف.

### محرر التسجيل. Registry Editor.

يعرض هذا المحرر تسلسل هرمي مبتور لخلايا المسجل. إضافة أية مفاتيح أو قيم هنا سيتم إنشاؤها في مسجل المستخدم user's registry خلال التنصيب.

### محرر أنواع الملفات. File Types Editor.

يتيح لك هذا المحرر تعريف مرفقات بين امتداد ملف (مثل .txt) وبرامج معينة أو إجراءات. أي إجراء مخصص، مثل فتح أو طباعة، يمكن أن يتم ربطه لأي نص أمر تريده، ومن ضمنه الأوامر التي تستهدف المجمع الرئيسي الذي سيتم تنصيبه.

### محرر واجهة المستخدم، User Interface Editor

يتضمن مشروع التنصيب الافتراضي عدة نماذج تطلب أشياء مثل موقع التنصيب والمعلومات حيث يجب أن يحدث التنصيب. تستطيع إدراج صناديق حوار إضافية في سياق التنصيب. ولكن احذر: لن تكون قادر على إضافة نماذج تمكين الفيچوال بيسك كاملاً. بالمقابل، ستختار عدة حوارات مسبقة التعريف (مثل حوار اتفاقية الترخيص، أو حوار أزرار التبديل الأربعة Radio Buttons)، ووضع خاصيات الحوار لترتيب نص العرض لكل حقل حوار أو طلب. كل حقل مدخلة مستخدم/أداة تتضمن قيمة بالاسم تستخدمها في المحررات الأخرى لتحديد إجراء تنصيب معين. على سبيل المثال، تستطيع مراقبة قيمة صندوق اختيار checkbox يطلب من المستخدم، وإذا لم يختاره المستخدم، فنستطيع كبح التنصيب بالنسبة لحقول معينة يتم إرفاقها مع صندوق الاختيار checkbox.

### محرر الإجراءات المخصصة، Custom Actions Editor

إذا كنت تريد مستوى نهائي لأداة، تستطيع إضافة إجراء مخصص، استدعاء لبرنامج خارجي أو صيغة، يتم تشغيله عند نقطة معينة في عملية التنصيب (أو إزالة التنصيب)

### محرر شروط الإطلاق، Launch Conditions Editor

إذا كان يجب على الجهاز الهدف أن يكون في حالة معينة قبل أن تتمكن من تنصيب المشروع بشكل ناجح، فيتيح لك هذا المحرر تعريف شروط التحديد. بشكل افتراضي، يضيف المنصب إطار عمل الدوت نت كشرط تنصيب، فيجب أن يتم تنصيب إطار عمل الدوت نت قبل أن يتم تنصيب المشروع. تستطيع البحث عن ملفات معينة أو مفاتيح تسجيل والتي يجب أن توجد قبل أن يبدأ التنصيب. على سبيل المثال، من المحتمل أنك تريد التأكيد على أن مشغلات قاعدة البيانات الهدف target database drivers يجب أن تكون على النظام قبل تنصيب تطبيق معتمد على قاعدة بيانات.

### إنتاج ملف MSI. Generating the MSI file

حالما تعمل على إعداد مشروعك من خلال المحررات المتنوعة، فتعمل على إخراج ملف MSI النهائي ببناء الحل بواسطة القائمة بناء Build << Build Solution. يظهر ملف MSI في الموضوع المعين في خاصيات مشروع التثبيت (القائمة مشروع Project << الخواصيات Properties) وهذا الملف يحتوي جميع الاختصارات والمحتوى المطلوب لتنصيب التطبيق بالكامل على الجهاز الهدف.

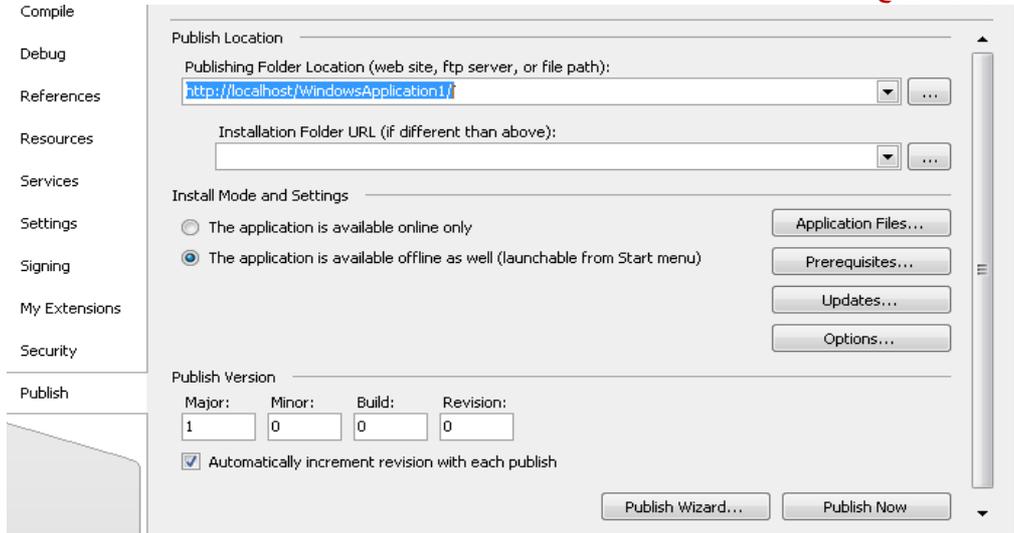
### التوزيع بنقرة واحدة، ClickOnce Deployment

تتضمن الفيچوال أستوديو2008 طريقة توزيع تدعى نقرة واحدة ClickOnce. فقد تم تصميمها لتوفير سهولة في توزيع التنصيب النهائي من أجل تطبيقات سطح المكتب (نماذج ويندوز). وما يزال يحتوي معالج سحري، ولكن للتنصيات القاعدية، هذا كل ما هنالك. حالما يتم توزيع تطبيقك من خلال ClickOnce، يستطيع المستخدم تنصيبه مباشرةً من موقع ويب أو موضع تخزين آخر. يبدو هذا مثل تنصيب MSI القياسي، ولكن مختلف في عدة طرق:

• التوزيعات ClickOnce يمكن أن يتم تنصيبها حتى ولو كان المستخدم الحالي ليس لديه امتيازات إدارية محلية. العديد من البرمجيات تنصب ملفات مفتاحيه تؤثر في مجلدات ويندوز Windows وويندوز/نظام Windows\System32، أو في مجلدات أخرى هامة ولكنها مجلدات مقيدة (أو محصورة). إذا كنت مطور، من المحتمل أنك لن تجرب هذه المشكلة، لأنك المدير على جهازك الخاص. ولكن في تنظيمات دائرة تقنية معلومات المدارة مع العديد من المستخدمين، توجد منفعة لتخفيض مستوى الامتياز للمستخدمين المستقلين. تأثير واحد سلبي لهذا وهو أنه يجب أن يحضر المدير لتنصيب أي برنامج. ولكن هذه ليست هي الحالة مع ClickOnce. أي تطبيق موزع ب ClickOnce يمكن أن يتم تنصيبه بواسطة أي مستخدم.

• التطبيقات الموزعة ب ClickOnce يمكن أن تعمل على إطلاق تحديثات البرمجيات الخاصة بها بشكل آلي. إذا كان التركيب بهذه الطريقة، سيتفحص البرنامج موضع التوزيع الأصلي من أجل نسخة جديدة كل مرة يتم تشغيله. فإذا كان هناك نسخة جديدة، سيتم تنصيبه بشكل آلي بدون أن يعمل المستخدم أي شيء.

• تطبيقات ClickOnce يتم تصميمها لسهولة التنصيب. مع تطبيق التوزيع MSI، تحتاج إلى تنزيل ملف MSI ومعالجته من خلال نظام منصب ويندوز. على الرغم من أن عليك أيضاً تنزيل (تحميل) توزيع ClickOnce، فهو يحدث بشكل شفافية أكثر أو أقل. التطبيقات المنشورة بنقرة واحدة يمكن أن يتم تركيبها بحيث تبدو كامتداد صفحة ويب: نقر وصلة، والبرنامج مباشرةً يعمل، توزيع نموذجها الرئيسي للمستخدم (يمكن أن يكون هناك بعض التأخير بما أن البرنامج تم تحميله على الانترنت). إن ذلك يبدو عظيماً. ولكن وبما أن تطبيقات تمكين ClickOnce (بشكل افتراضي) تعمل في صندوقها الرملي (ساعتها الرملية) الخاصة، فهي محدودة في وصولها إلى بعض الموارد المحلية. وأيضاً، لدعم جميع ميزات التحديث الآلي، عليك إضافة كود لتطبيقك يقوم بعمل التحديث الحقيقي. (توفر الخاصية My.Application.Deployment إمكانية الوصول إلى هذه الميزات) لتوزيع تطبيقك بواسطة ClickOnce، استخدم القائمة بناء Build << توزيع Publish في الفيچوال أستوديو. بعد أن يسألك بعض الأسئلة الأساسية حول من أين سيحصل المستخدم على ملف التوزيع (من موقع ويب web site، مجلد شبكة network folder، أو سيدي/ديفيدي CD/DVD)، تعمل الفيچوال أستوديو على إنتاج ملف التنصيب وتجعله متاح مباشرةً للاستخدام. بالطبع هذه الطريقة تمنحك فقط خيارات التنصيب القاعدية. فهي تجعل ملف EXE أو DLL الرئيسي (و توابعه) لمشروعك متاحة للتنصيب على الجهاز الهدف، ولكن هذا تقريباً كل شيء. إذا كنت تريد تحكم أكثر على عملية التوزيع والمكونات التي سيتم تضمينها، استخدم تبويب التوزيع Publish لخواصيات مشروعك، كما هو مبين في الشكل التالي.



تتضمن هذه اللوحة الحقول التي تتيح لك وضع رقم الإصدار لكل حزمة تنصيب موزعة. إذا عدلت رقم الإصدار هذا وأعدت توزيع التطبيق، فإن كود التوزيع المخصص الذي أضفته إلى التطبيق يمكن أن يلتقط الإصدار الجديد ويستنهل التحديث من موقع النشر.

## مشروع Project.

لقد اخترت توزيع تنصيب ويندوز القياسي، لأنني أظنه سيوافق معظم احتياجات مستخدم نظام المكتبة النموذجي. فقد تم إعداد تطبيق المكتبة بقصد أن يكون ميزة مستقرة (ثابتة)، لذلك من المحتمل أن شخص ما مع معرفته بالمعلومات التقنية أو الامتيازات الإدارية سيقوم بعمل التنصيب الحقيقي. ما يزال التطبيق يحتوي العديد من الملفات، ومن ضمنها ملفي مساعدة عبر الشبكة، لذلك فالتنصيب س. نسخة سيكون عبء إضافي. لذلك تنصيب MSI القياسي هو خطة التوزيع الأفضل.

## تخطيط التوزيع. Planning the Deployment.

يعمل معالج التنصيب السحري على إضافة مجمع مشروعني بشكل آلي إلى ملف MSI، ولكنني متأكد أن ملفات أخرى ضرورية لتوزيع مشروع المكتبة بشكل مناسب. فنظرة سريعة إلى الفصول السابقة يوحى بمتطلبات القائمة التالية من الملفات التالية:

### The .NET Framework 3.5

يجب أن يتم تنصيبه على الجهاز الهدف لتشغيل تطبيق المكتبة. سيحتاج برنامج الإعداد أن يتم تنصيبه بشكل آلي إذا لم يكن مسبقاً على الجهاز الهدف.

### Library.exe

إنه المجمع الأساسي. سيكون التنصيب عديم الفائدة بدونه.

### LibraryBasic.chm and LibraryAdmin.chm

وهي ملفات المساعدة عبر الشبكة، وسيتم تنصيبها في نفس مجلد التطبيق الأساسي.

### The bar code font

إذا حصلت على توزيع خط القيم الشاملة، يستطيع برنامج التنصيب نسخه بشكل مباشر إلى مجلد خطوط نظام الجهاز الهدف.

### LibraryLicense.lic

ملف الترخيص - تذكر أنه ملف تم إنتاجه بشكل يدوي ويحتاج أن يتم صنعه بالنسبة لكل زبون يشتري تطبيق المكتبة. ترجمته مباشرة إلى برنامج التنصيب يبدو زيادة مفرطة، بما أنني سأعمل على إنتاج تنصيب لكل زبون. بالمقابل، سأضع الملف على وسيطة (أو سيدي)، وعلى المستخدم إيجاده عند تشغيل برنامج المكتبة.

### ACME Library Resource Kit.pdf

هذا الملف الذي على مستوى المدير لن يتم تنصيبه بشكل افتراضي على الجهاز. سيقى بالمقابل على قرص التوزيع.

### Database Creation Script.sql

إذا كنت أعمل على تطوير تطبيق للمستخدم النهائي، سأعمل على بناء نظام تنصيب منفصل من أجل حصة الخادم، مركزاً بشكل رئيسي على تنصيب قاعدة البيانات. بما أن هذا الكتاب تم تصميمه كمدخل فقط، سأعمل فقط على نسخ صيغة بناء قاعدة البيانات إلى قرص التوزيع وافترض أنه مؤهل لتمثيل تقنية المعلومات أو سيأخذ مدير قاعدة البيانات المسؤولية لتنصيب هذه الخطوة.

### The Library web site

كما مع صيغة إنشاء قاعدة البيانات، فسأعمل على نسخ ملفات موقع الويب إلى قرص التوزيع، وادع المدير يستكشف الأشياء.

### Readme.htm

سيضمن السيدي ملف معلومات تماماً عند الجذر الذي سيخبر المستخدم كيفية استخدام الملفات على السيدي. لم أكتب هذا الملف حتى الآن، ولكن سأكتبه قبل أن ينتهي هذا الفصل.

سيضمن ملف التنصيب الناتج فقط البنود الأربع الأولى في القائمة في الأعلى (الثالث يتضمن الخط)، والثلاثين الأوليين يتم إضافتهم بشكل آلي من قبل معالج التنصيب السحري. إن كل ما سبق لن يكون صعباً جداً.

## بناء مشروع التنصيب. Building the Setup Project.

مسبقاً في هذا الفصل، عملت على إضافة مشروع جديد إلى مشروع موجود، وضممتهم إلى حل واحد. من الممكن بناء مشروع تنصيب بحيث يبدو قائم بنفسه ضمن الفيچوال أستوديو. في مثل هذه المشاريع، تحتاج إلى استعراض لإيجاد المجمع الهدف (release\Library.exe) لتضمينه في مخرجات التنصيب. مهما يكن، لا يعمل معالج التنصيب السحري الكثير لك إذا كنت ستسلك ذلك الطريق. لذلك، من أجل مشروع المكتبة، دعنا نضيف مشروع تنصيب جديد إلى مشروع المكتبة المحمل ضمن الفيچوال أستوديو.

الخطوة الأولى للخطوات المتعددة المتوازية مع الخطوات التي عملناها سابقاً في هذا الفصل. فحالما تحمل مشروع المكتبة وتحفظه إلى مجلده الهدف، أضف مشروع تنصيب باستخدام القائمة ملف File << إضافة Add << مشروع جديد New Project. اختر معالج التنصيب السحري

Setup Wizard كقالب، ادخل في حقل الاسم LibrarySetup، واستخدم مجلد مشروع المكتبة لحفظ الموقع. طبق الإعدادات التالية ضمن المعالج:

في الخطوة الثانية، اختر "إنشاء تثبيت لتطبيق ويندوز" Create a setup for a Windows application

في الخطوة 3، اختر "مخرجات رئيسية من المكتبة Primary output from Library" من القائمة.

في الخطوة 4، اعمل على إيجاد الملف LibraryBasic.chm والملف LibraryAdmin.chm. في دليل تنصيب الكتاب، تستطيع إيجادها في الدليل الفرعي المسمى Online Help.

أكمل المعالج السحري واستخدم القائمة ملف File >> حفظ الجميع Save All. عندما تسأل عن حفظ ملف الحل (Library.sin)، خزنه فقط في دليل مشروع المكتبة، والذي سيكون مختار مسبقاً.

كما سبق، يفتح مشروع التثبيت إلى محرر نظام الملف File System Editor. قبل عمل أي تغييرات ضمن المحرر، دعنا نضع بعض خصائص التثبيت الواسعة. انقر على تثبيت المكتبة LibrarySetup في لوحة مستكشف الحلول، وعدل الخصائص التالية في لوحة الخصائص Properties:

ضع خاصية المؤلف Author إلى "اسمك الخاص" أو ما تشاء.

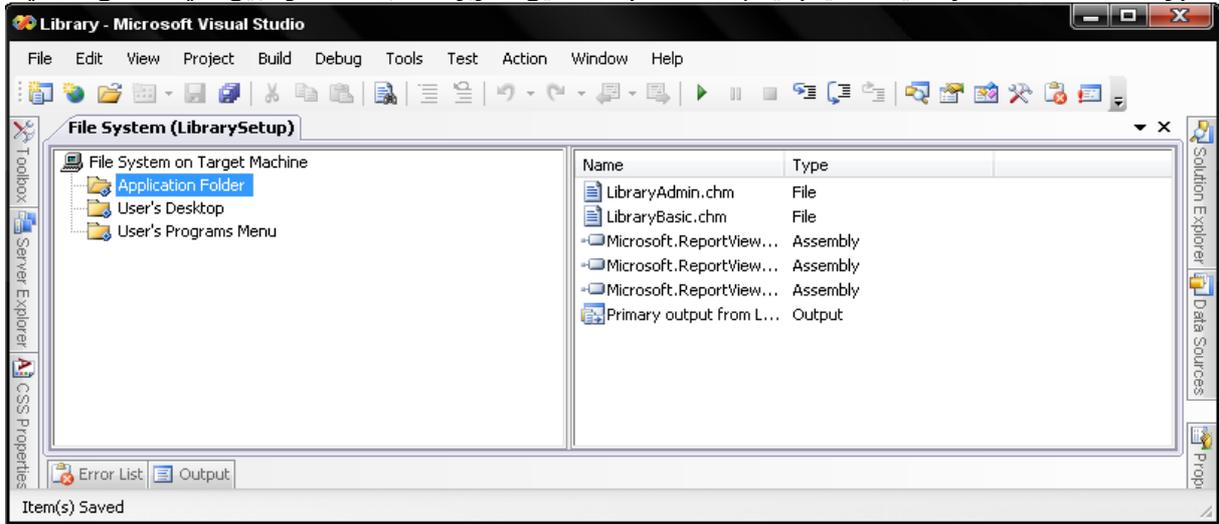
ضع خاصية الصانع Manufacturer إلى "ACME".

ضع خاصية عنوان صفحة الصانع ManufacturerURL إلى "http://www.MHM.com" أو أي موقع ويب ترغب باستخدامه.

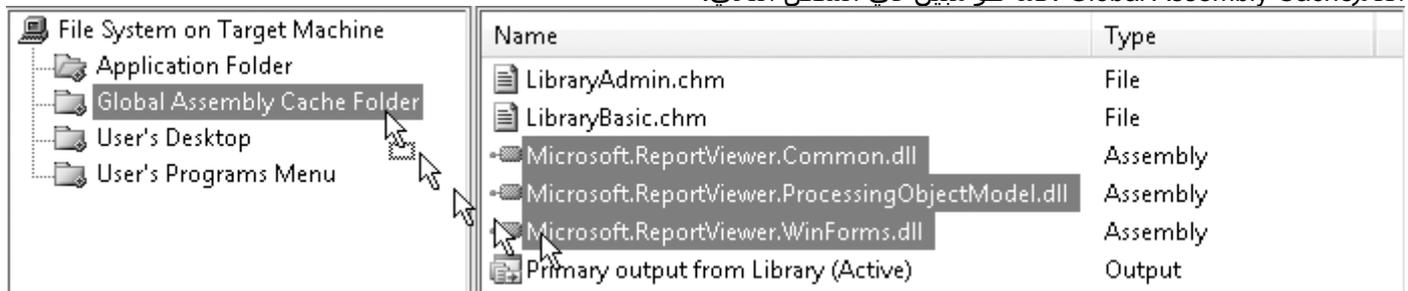
ضع الخاصية "اسم المنتج ProductName" إلى "ACME Library".

ضع خاصية العنوان Title إلى "تنصيب المكتبة".

بما أن محرر نظام الملفات File System Editor مفتوح، دعنا نعمل العديد من التغييرات هناك. عندما أضفنا المجمع Library.exe خلال المعالج السحري، فإنه استكشف كل التوابيع المطلوبة. ولم يعمل فقط على إضافة البرنامج الرئيسي وبنود ملف المساعدة التي تظهر في مقطع مجلد التطبيق، ولكن تظهر ثلاث ملفات DLLs إضافية، جميعها يتم استخدامها لتشغيل تقارير المكتبة. كما هو مبين في الشكل التالي.



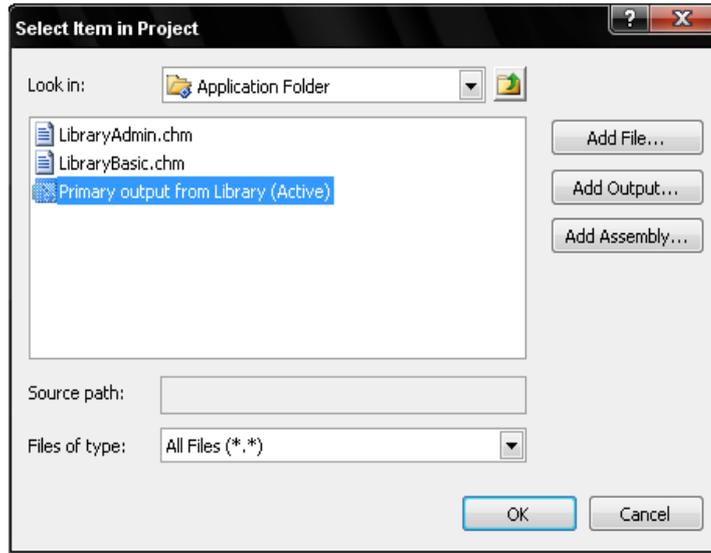
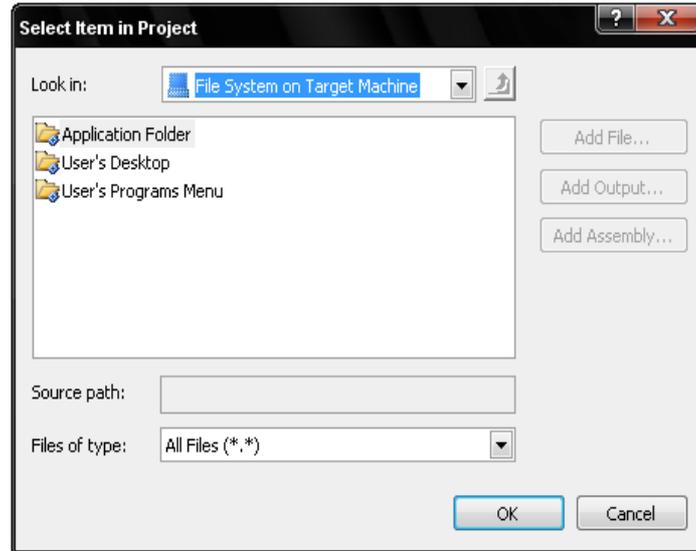
بما أن هذه الـ DLLs الثلاث تم تزويدها من قبل ميكروسوفت كجزء من الدوت نت، فهي لا تعني الكثير لكي أعمل على تخزينها في دليل تنصيب تطبيقي الخاص. فهي ستذهب إلى المخزن الانتقالي للمجمع العام (GAC) Global Assembly Cache، مجلد النظام الخاص الذي يحتفظ بمجمعات الدوت نت المتشاركة. و GAC ليس واحد من اختيارات المجلد المعروض في المحرر، ولكن يمكن أن يكون كذلك. تأكد من أن محرر نظام الملفات File System Editor على اللوحة اليسارية هو قيد الاختيار (الذي يحوي العنوان File System on Target Machine) ومن ثم استخدم القائمة إجراء Action >> إضافة مجلد خاص Add Special Folder >> مجلد مخزن انتقالي لمجمع عام Global Assembly Cache Folder. يظهر المجلد الجديد، مجلد المخزن الانتقالي للمجمع العام Global Assembly Cache Folder، في اللوحة التي على الجهة اليسارية. اختر بند مجلد التطبيق Application Folder مرة أخرى، ومن ثم اسحب بنود الـ DLL الثلاث إلى بند مجلد المخزن الانتقالي للمجمع العام Global Assembly Cache Folder، كما هو مبين في الشكل التالي.



دعنا نضيف اختصارين إلى نظام المستخدم خلال التنصيب: واحد إلى سطح المكتب والآخر إلى مقطع البرامج في قائمة إبدأ. وكلا الاختصارين يشيران إلى المجمع Library.exe الرئيسي. يستبق المعالج السحري للتثبيت حاجاتنا بإضافة المجلد User's Desktop والمجلد User's Programs Menu إلى محرر نظام الملف File System Editor. كل ما علينا عمله إضافة اختصار إلى كل منهما.

لنبدأ بسطح المكتب. اختر المجلد User's Desktop ومن ثم انقر يمين في اللوحة اليمينية (حيث ستظهر الملفات). من قائمة السياق (المنسدلة) اختر إنشاء اختصار جديد Create New Shortcut. (ونفس الأمر متاح من القائمة "إجراء Action" عندما تكون اللوحة اليمينية قيد

التفعيل). يظهر حوار اختيار بند Select Item في المشروع، كما هو مبين في الشكل التالي، استعرض ضمن بند مجلد التطبيق واختر Primary Output from Library (Active). يظهر الاختصار الجديد في اللوحة اليمينية، منتظراً منك منحه اسم ذو معنى لمنحه الاسم "برنامج المكتبة".

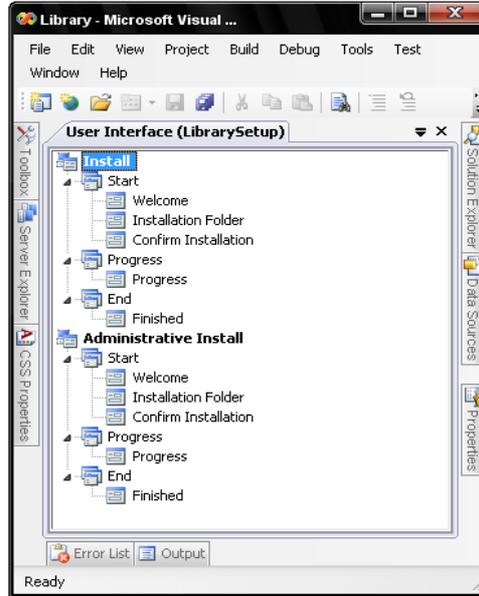


لإنشاء نفس الاختصار إلى قائمة إبدأ، اتبع نفس الخطوات في الفقرة السابقة، ولكن من مجلد *User's Programs Menu* بدل المجلد *User's Desktop*.

إضافة هذين الاختصارين فكرة جيدة، ولكن عندما تعمل علي تنصيب برنامج جديد، أعمل مباشرةً على حذف أي اختصار تم إضافته إلى سطح المكتب. إضافة أيقونة إلى مجلد برامج قائمة إبدأ له معنى أفضل.

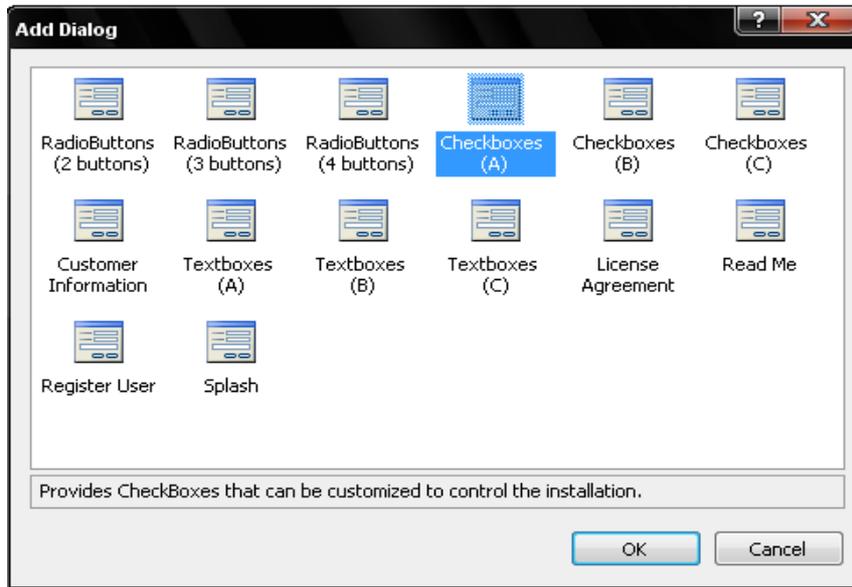
ما نحتاجه طريقة لتبديل سلوك برنامج التنصيب بحيث لا يعمل على إنشاء أيقونة سطح المكتب إذا كان المستخدم لا يريد ذلك. يوفر مشروع التنصيب طريقة لفعل هذا. أولاً، نحتاج إلى إضافة طلب حيث يشير المستخدم إلى أولوية (خيار preference) أيقونة سطح المكتب، ومن ثم نحتاج إلى التصرف على ذلك الخيار (أو الأولوية). تتضمن الخطوة الأولى تبديل واجهة المستخدم user interface لبرنامج التنصيب. يحدث مثل هذه التغييرات خلال محرر واجهة المستخدم User Interface Editor. اعرض هذا المحرر من خلال القائمة عرض View << المحرر Editor >> واجهة المستخدم User Interface Editor. يظهر محرر واجهة المستخدم، كما هو مبين في الشكل التالي.

إن محرر واجهة المستخدم مقسم إلى نوعي تنصيب رئيسيين: تنصيب Install وتنصيب إداري Administrative Install. التفرع الإداري يتم استخدامه فقط عندما يريد المدير تخزين صورة التنصيب على مجلد شبكة متشارك. فلا يسمح لأنواع التغييرات التي نريد عملها. لذلك، دعنا نركز على التفرع تنصيب Install القياسي، والذي يدير تنصيبات المستخدم القياسية على جهاز العميل. كلا التفرعين



يتضمن طلبات خطوة -خطوة التي تظهر للمستخدم خلال عمليات التثبيت. تخصيص طلبات تجمع البيانات يمكن أن يتم إضافته فقط إلى مدخله البدء Start في التفرع الرئيسي للتنصيب Install .

خلال التنصيب الحقيقي، تطلب واجهة المستخدم من المستخدم في نمط شبيه بالمعالج السحري. خلال مرحلة استهلال البدء Start، يجمع البرنامج رغبات المستخدم لباقي المعالجة. حالما ينتهي هذا المقطع، يتواصل التنصيب حتى يكتمل أو يفشل. ما علينا عمله هو إدخال خطوة جديدة في عملية المعالج السحري، تعرض صندوق اختبار checkbox للمستخدم تطلب منه فيما إذا ستظهر أيقونة سطح المكتب أم لا. حقوق تجمع بيانات إضافي مثل تلك يمكن أن يتم إضافتها من خلال "الحوارات dialogs" جديدة وهي تحدث لأن تكون حوارات تتضمن صندوق اختبار قابل للتخصيص. في تفرع التنصيب Install، انقر يمين على البند بدء Start واختار إضافة حوار Add Dialog من قائمة السياق. تعرض نافذة إضافة حوار Add Dialog، الممينة في الشكل التالي، الحوارات المتاحة، اختر بند صناديق حوار(A): (A) من القائمة وانقر موافق OK. يظهر البند الجديد في التنصيب/مقطع البدء Install/Start. استخدم الفارة واسحبه للأعلى حتى يظهر بين حوار مرحباً Welcome وحوار مجلد التنصيب Installation Folder. تتيح لك حوارات صناديق الحوار Checkboxes (A) عرض حتى أربع اختيارات لصناديق اختبار مع عناوين مخصصة. تأكد من أنه تم اختياره في الخطوط الرئيسية للحوار، ومن ثم استخدم لوحة الخصائص properties لوضع خصائص هذا الحوار الجديد: ضع الخاصية BannerText إلى "خيارات التنصيب Installation Options". وهذا النص يظهر قرب أعلى نافذة الحوار، عارضاً عنوان رئيسي كبير. ضع خاصية BodyText إلى "اختر الخيارات التي ترغب في استخدامها لهذا التنصيب Select the options you wish to use for this installation".



ضع خاصية Checkbox1Label إلى "إضافة أيقونة برنامج المكتبة إلى سطح المكتب ACME Library to the desktop". وهي تحدد النص الخاص لأداة صندوق الاختبار الأول.

ضع الخاصية Checkbox1Property إلى "LIBRARY\_DESKTOP\_LINK". وهذا يمنح صندوق الاختبار اسم نستطيع استخدامه فيما بعد لتبديل عملية التنصيب.

ضع الخاصية Checkbox1Value إلى "Checked" وهي تجعل التنصيب بشكل افتراضي يعمل على إنشاء أيقونة سطح المكتب.

ضع الخاصية Checkbox2Visible، والخاصية Checkbox3Visible، والخاصية Checkbox4Visible إلى "False"، مما يخفي صناديق الاختبار الثلاثة الغير مستخدمة.

خلال عملية التثبيت، يرى المستخدم طلب حوار جديد في الشكل التالي. وهو يتضمن نص الرأس banner text، ونص الجسد body text، و صندوق حوار مفرد كما تم تركيبه في خصائص الحوار الخاص.

والآن حان الوقت لاستخدام إعداد صندوق الحوار السابق. أغلق محرر واجهة المستخدم المستخدم User Interface Editor وارجع إلى محرر نظام الملف File System Editor. اختر مجلد *User's Desktop* في اللوحة اليسارية، ومن ثم اذهب إلى لوحة الخصائص properties. واحدة من الخصائص المجدولة هي "الشرط Condition"، والتي تتيح لك تعريف شرط منطقي Boolean حيث عندما يكون صواب true، يعمل على تنصيب الملفات المرافقة على سطح مكتب المستخدم. مهما يكن، إذا كان الشرط "خطأ false"، فلا يتم وضع الملفات المرافقة على سطح مكتب المستخدم خلال التنصيب. ضع هذه الخاصية إلى النص التالي: LIBRARY\_DESKTOP\_LINK. هذا هو الاسم الذي أعطيناها إلى صندوق الاختبار بالعودة إلى صندوق الحوار المصمم. خلال التنصيب، يختبر برنامج التثبيت اختيار المستخدم، ويبدل تحديث سطح المكتب كما تم طلبه. شيء آخر لن نعمل على إضافته لإصداري من برنامج التثبيت وهو خط الكود الشامل bar code.

