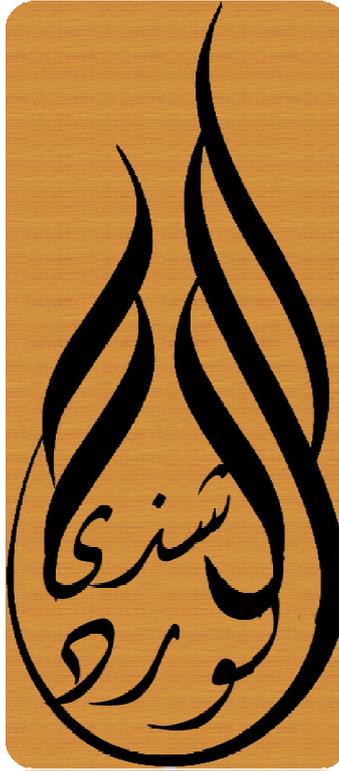


بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

## طريقة عمل البرامج المحمولة

تم عمل هذا الشرح لصالح  
منتديات شذى الورد  
[www.shathaa.com](http://www.shathaa.com)



دائماً نسمع كلمة برامج محمولة أو بورتابل  
"*portable software*"

طيب عمرك تسألت كيفية عملها أو تمنيت أنك تعمل  
برنامج محمول بنفسك؟

طبعا البعض يعتقد أنها عملية صعبة أو معقدة تحتاج  
الكثير من البرامج و الوقت

ولكن أضمن لكم أنها طريقة سهلة و ما تحتاج اكثر  
من خمس إلى ست دقائق

و من ناحية البرامج بس نحتاج برنامج ونرار و برنامج  
آخر لإستخراج أيقونات البرامج

>~ لأحد يعتقد أن أستخراج الأيقونات صعب بالعكس  
تراه سهل بالمرّة

أولا يمكن يخطر على بالك سؤال

وش الفائدة من جعل البرنامج محمول "بورتبل" ؟

أقولكم الأجابة :

يتميز البرنامج المحمول بصغر حجمة كذلك بعض  
البرامج تحتاج

كراك لتكون كاملة و يمكن البعض يواجه مشكلة إضافة  
الكراك

عشان كذا أضف الكراك و حزم البرنامج على شكل  
بورتابل

لتسهيل الأمور على اللي يحملونه .

الشرح:

>~ هذا الشرح حصري لمنتديات شذى الورد إهداء من  
أخوكم إبداع

الهدف :

التعرف على طريقة عمل البرامج المحمولة بالصور

الطريقة:

يوجد الكثير من الطرق لعمل البورتابل

و لكن راح أشرح الطريقة اللي تستخدم برنامج الونرار

على افتراض أن الونرار موجود لدى الجميع

إذا لم يكن متوفر لديك بالمنتدى راح تجد كل البرامج  
المستخدمة

بسم الله نبداً

>~ راح أطبق الشرح على برنامج *Icons from File*  
المستخدم لإستخراج الأيقونات

أولا لابد أن يكون البرنامج مثبت لديك على الكمبيوتر

نذهب لمكان مجلد البرنامج غالبا يكون على القرص C

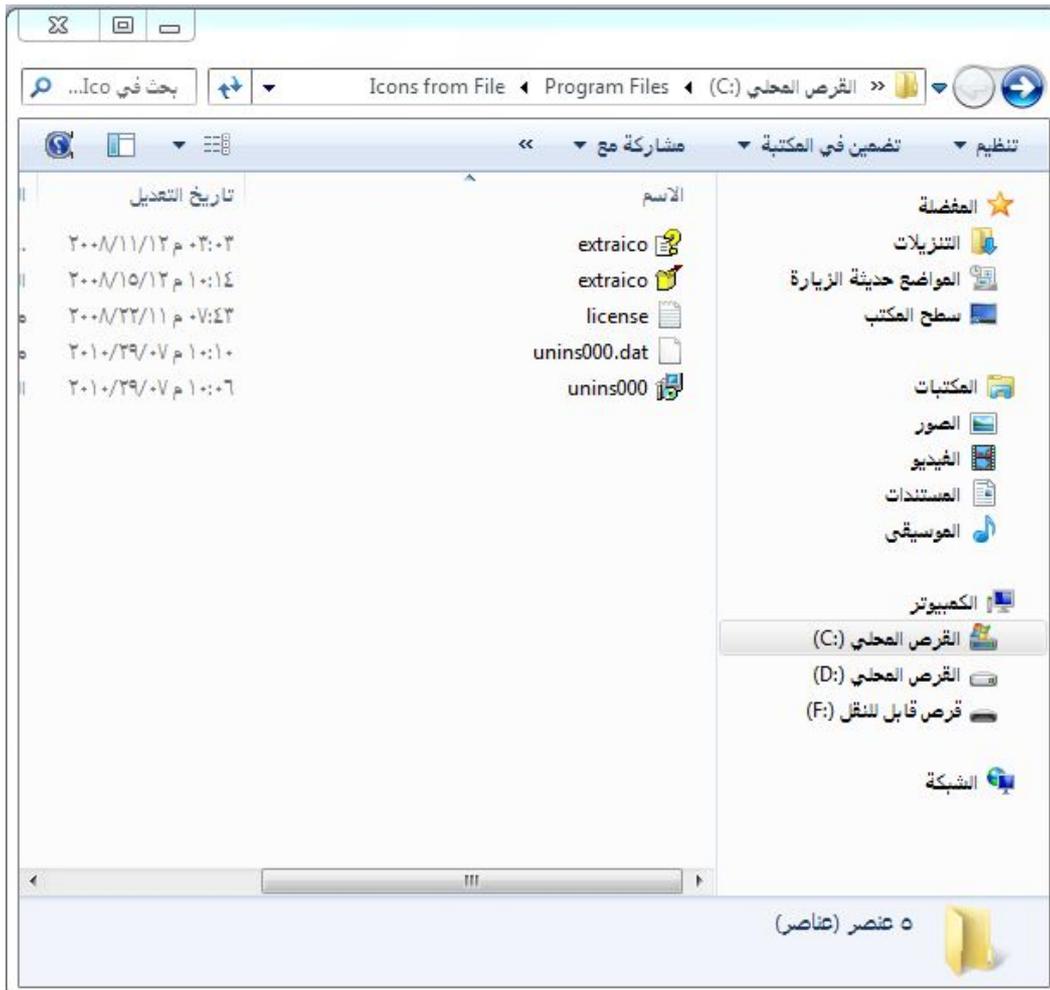
و المسار *C:\Program Files*

وبعدين مجلد البرنامج

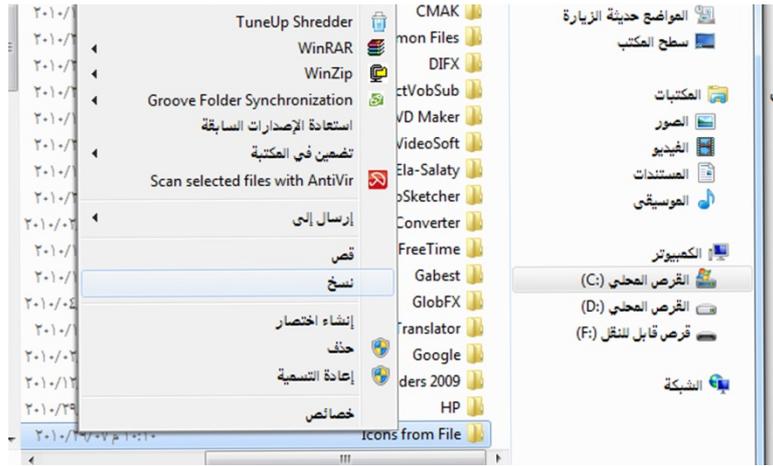
بالنسبة لي مكان المجلد

*C:\Program Files\Icons from File*

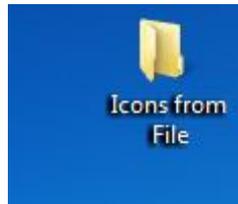
و هذي صورة المجلد كامل



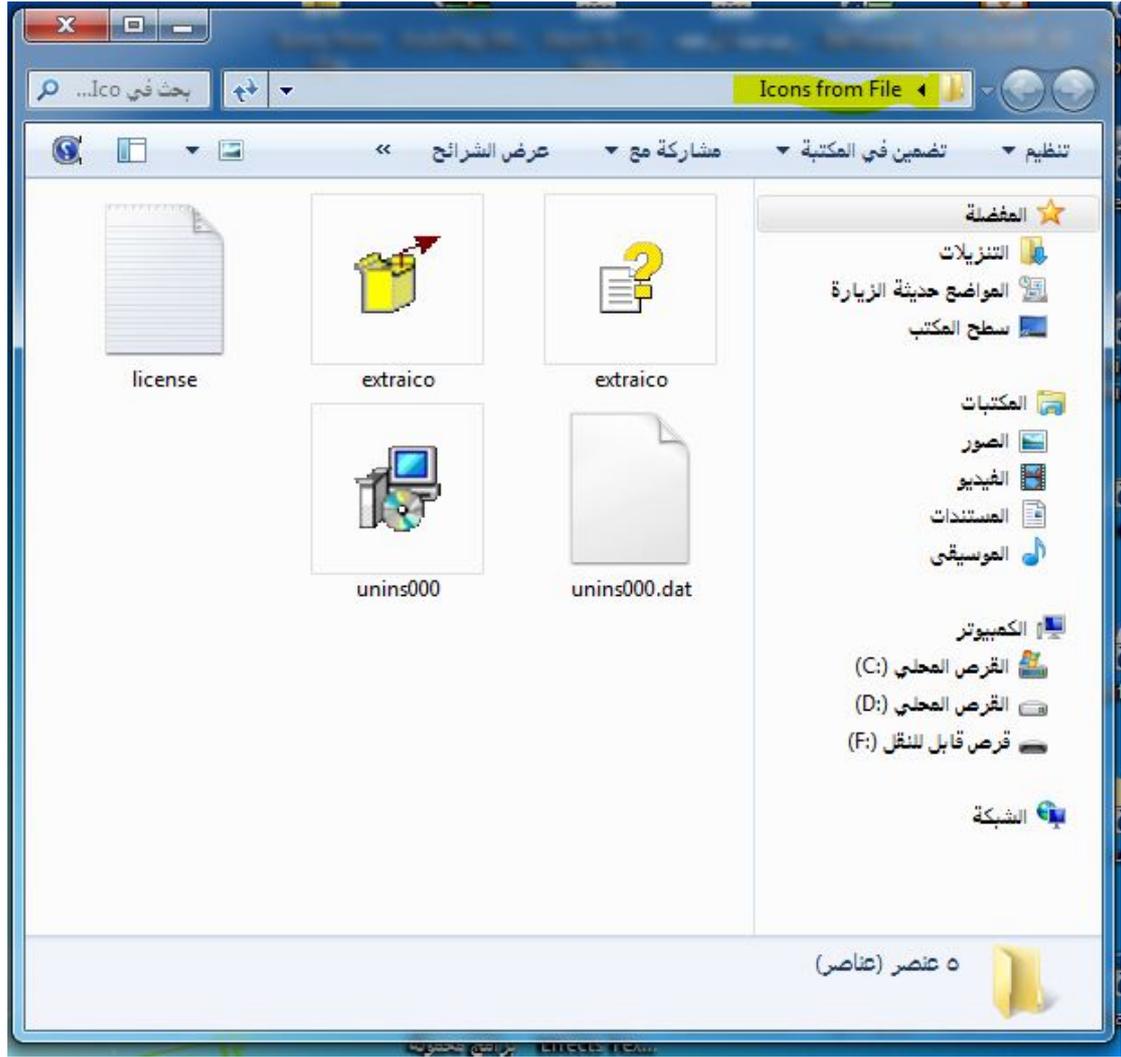
## بعد كذا ننسخ المجلد حق البرنامج كامل أكرر ننسخ مو ننقل



وبعدين نلصقة على سطح المكتب



الحين نفتح المجلد اللي نسخنا



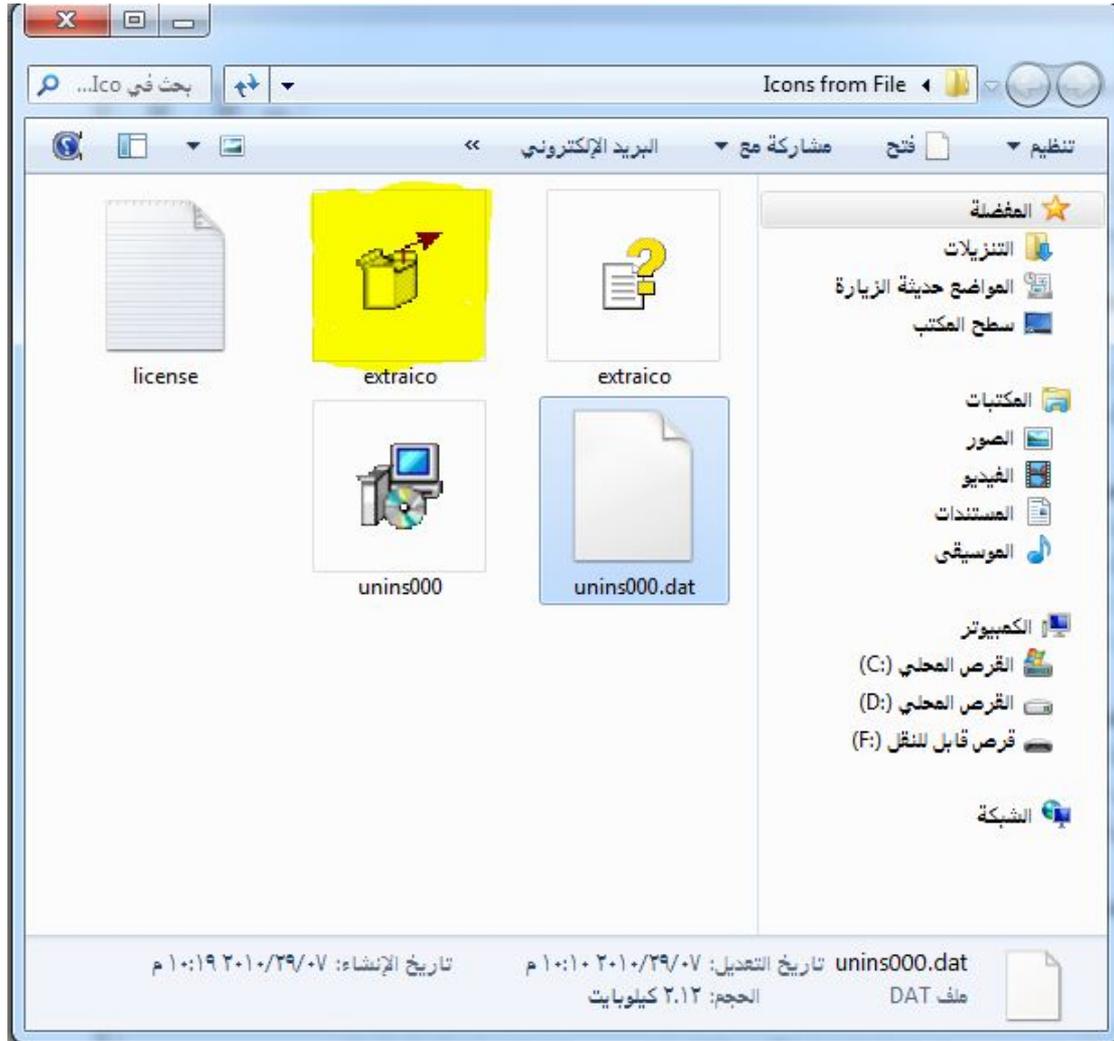
لاحظ المجلد و محتوياته تلقاة يحتوي على خمس  
عناصر

هنا عاد ابيك (أريد منك) تركز و تفكر بقوة

قرر وش العناصر اللي مو مهمة بالنسبة للبرنامج و  
طريقة عملة

بالنسبة للبرنامج اللي أشتغل عليه كلهن مو مهمات  
بأستثناء العنصر الملون

باللون الأصفر لانة البرنامج نفسة.



## سؤال مهم

وش العناصر الغير مهمة؟ و كيف أعرف أنها غير مهمة؟

دائماً عنصر إلغاء التثبيت غير مهم كذلك ملف  
التعليمات و بالأخير المسئلة

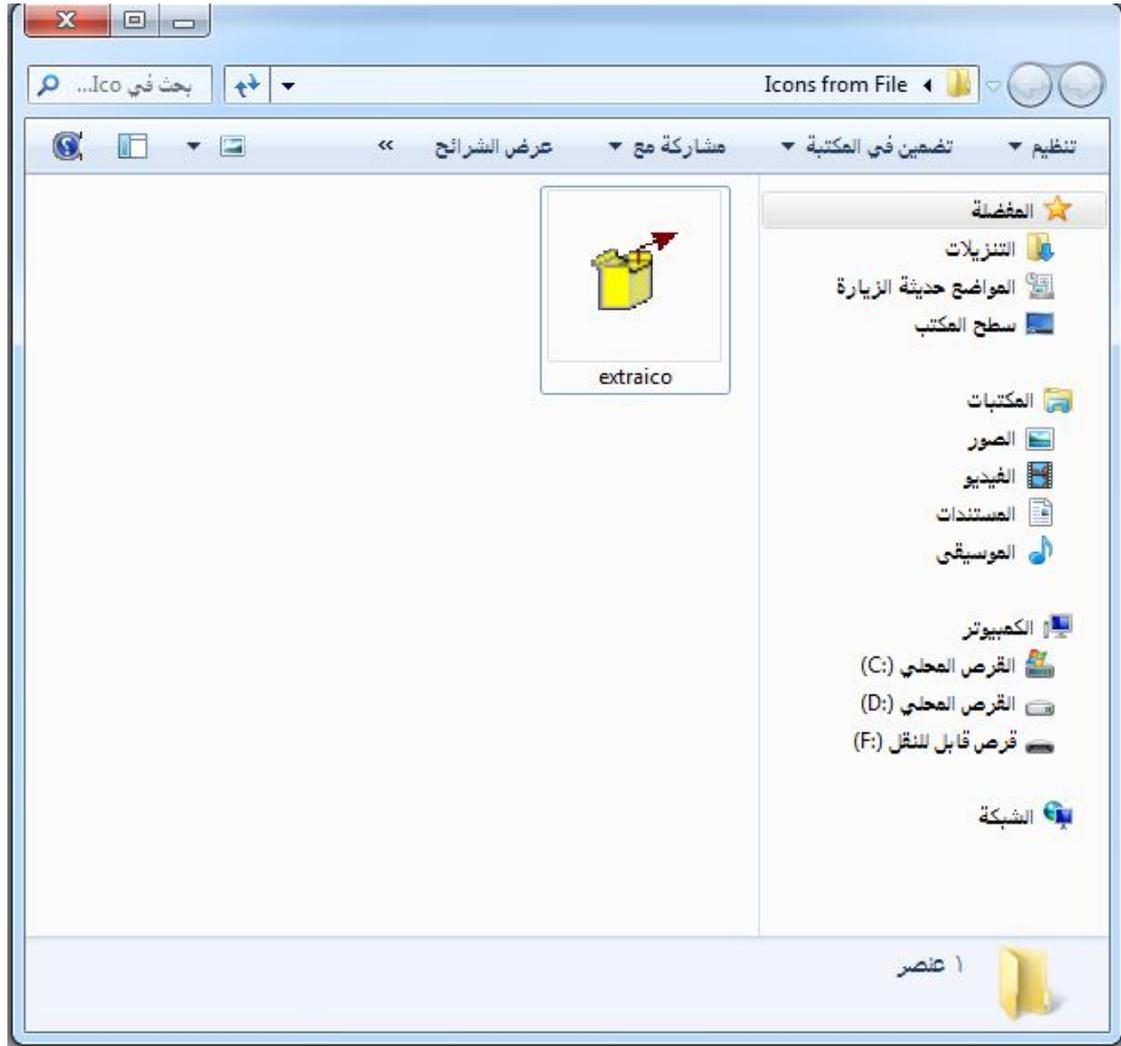
تعتمد عليك أولاً و مدى معرفتك بملفات البرامج

و أنا بالصدفة صارت كل الملفات غير ضرورية و  
يمكن برامج ثانية ما تقدر تحذف شي منها

ومثل ما قلت مدى معرفتك بالبرامج يمثل عنصر مهم

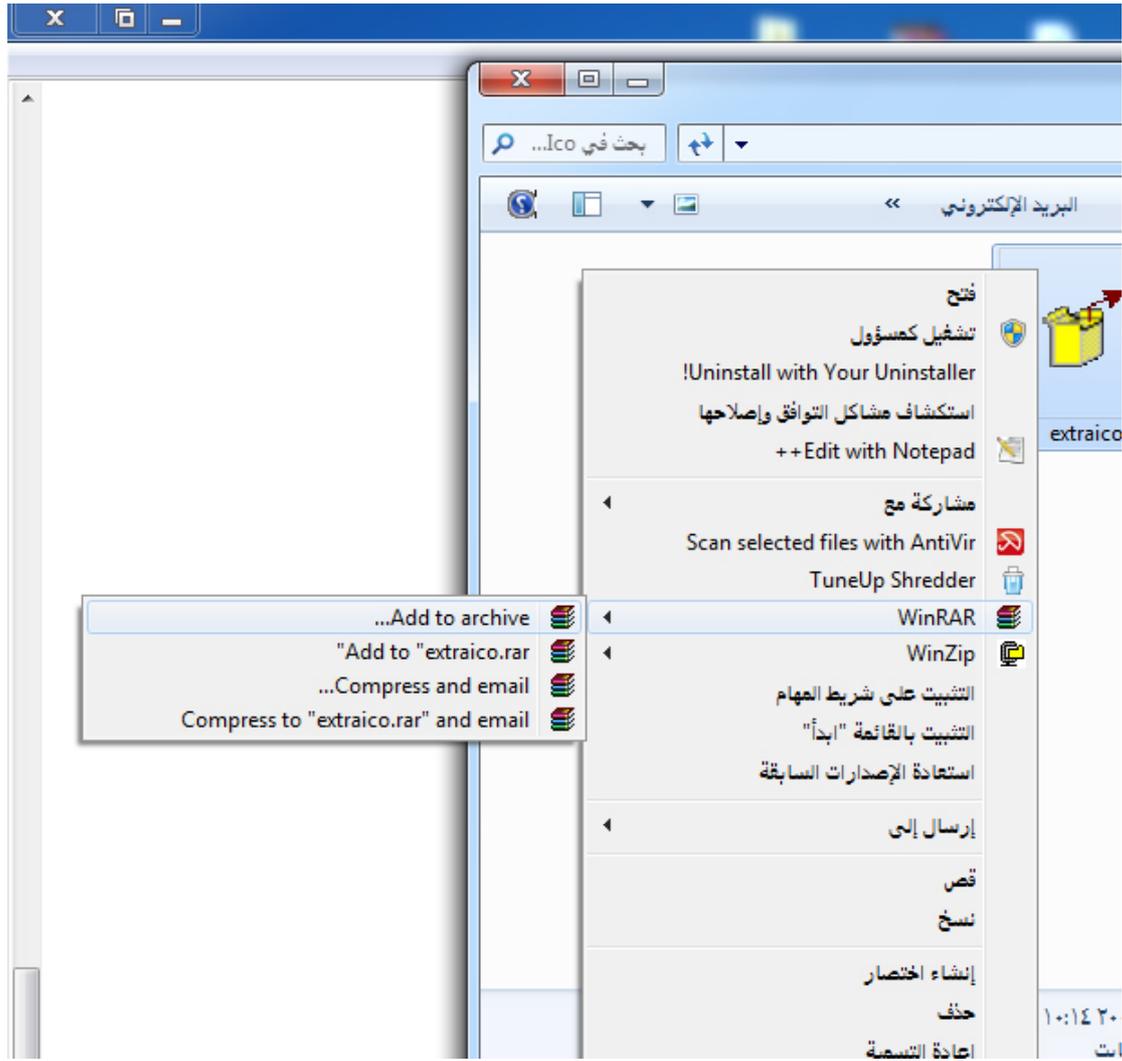
نرجع للشرح

الحين حذفت الغير مهم و بقي البرنامج نفسه

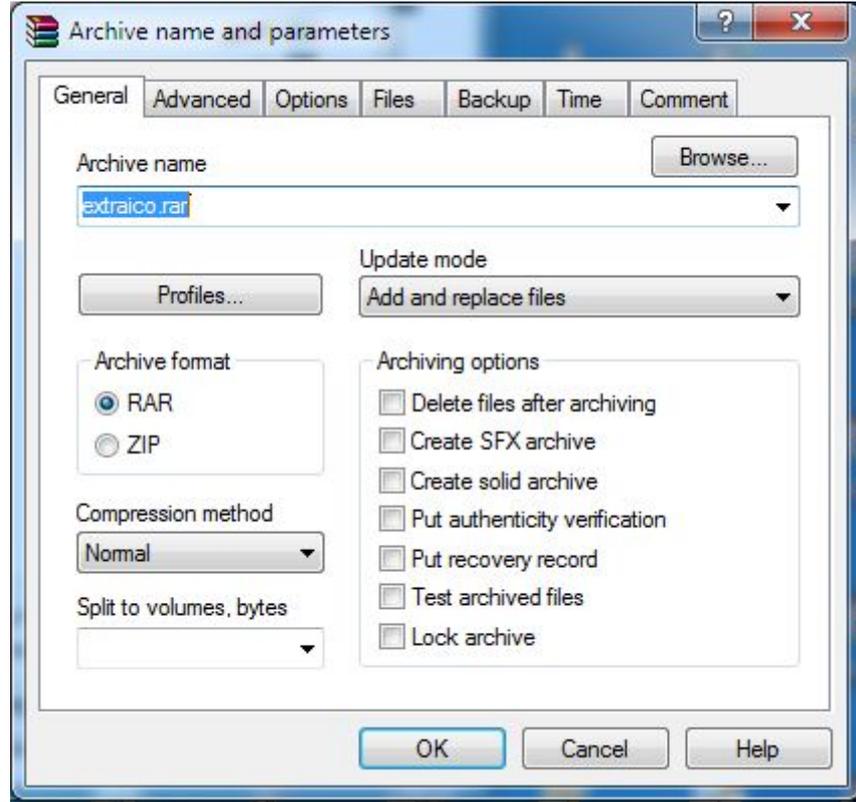


الحين حدد الكل  $ctrl+A$  و أضغط يمين و من خيارات  
الونرار أختار

*Add to Archive*



راح تظهر لنا الصورة هذي

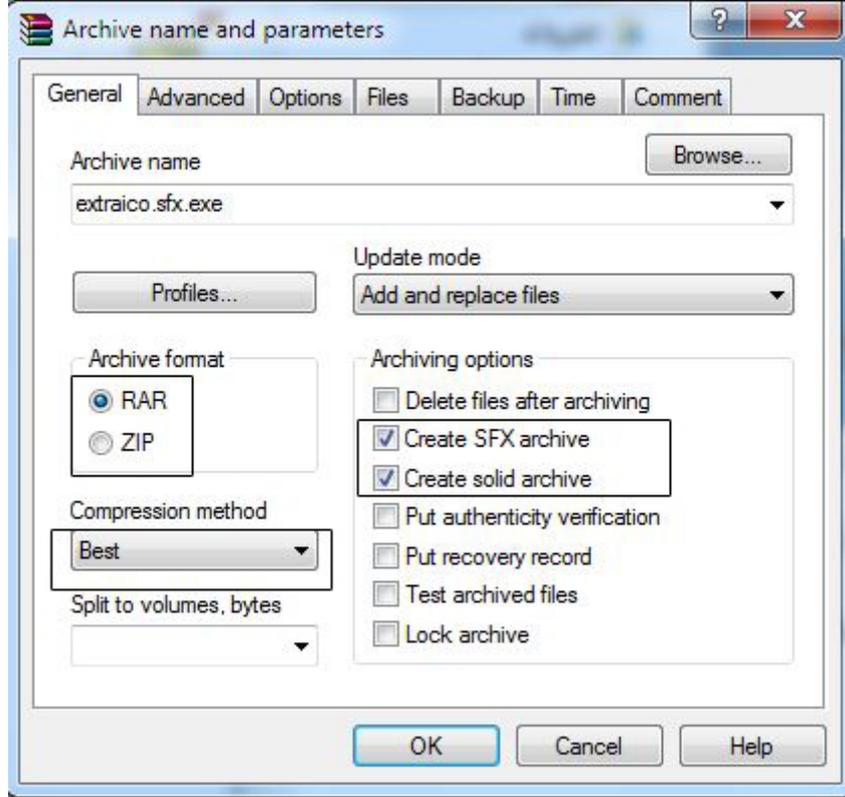


حلو اللحين أرجع للملف اللي فيه البرنامج و أعمل  
إعادة تسمية و أنسخ أسم البرنامج

و أضغط *Enter* لا تغيير أسمية بس أنسخ الأسم و  
بعدين ألققة بالنافذة حقت الونرار

بالمستطيل المسمى *Archive name*

بعدين حدد الخيارات المحددة بالمربعات مثل اللي  
بالصورة هذي نقطة مهمة جداااا



لاحظ أن أسم البرنامج الموجود بمستطيل *Archive*  
*name*

تحول إلى أسم البرنامج + نقطة+كلمة *sfx*+نقطة+  
كلمة *EXE*

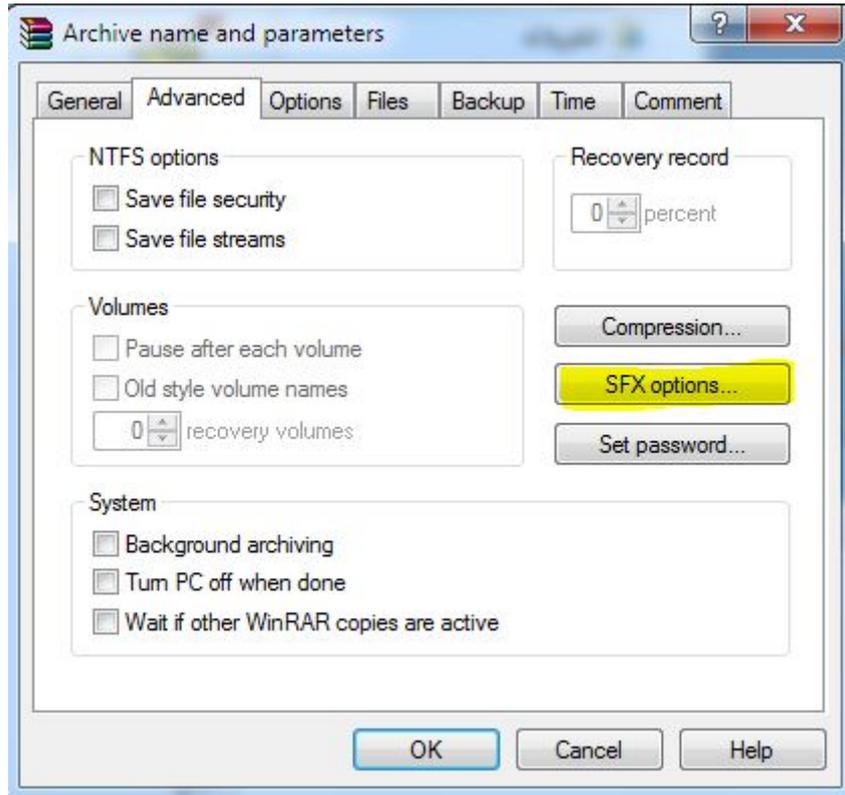
*extraico.sfx.exe*

إذا طلعت معك النتيجة هذي معناته أن شغلك صح

عكس كذا تأكد أنك ناسخ الأسم اللي بالمجلد حق  
البرنامج

بعد كذا أضغط على تبويب *Advanced*

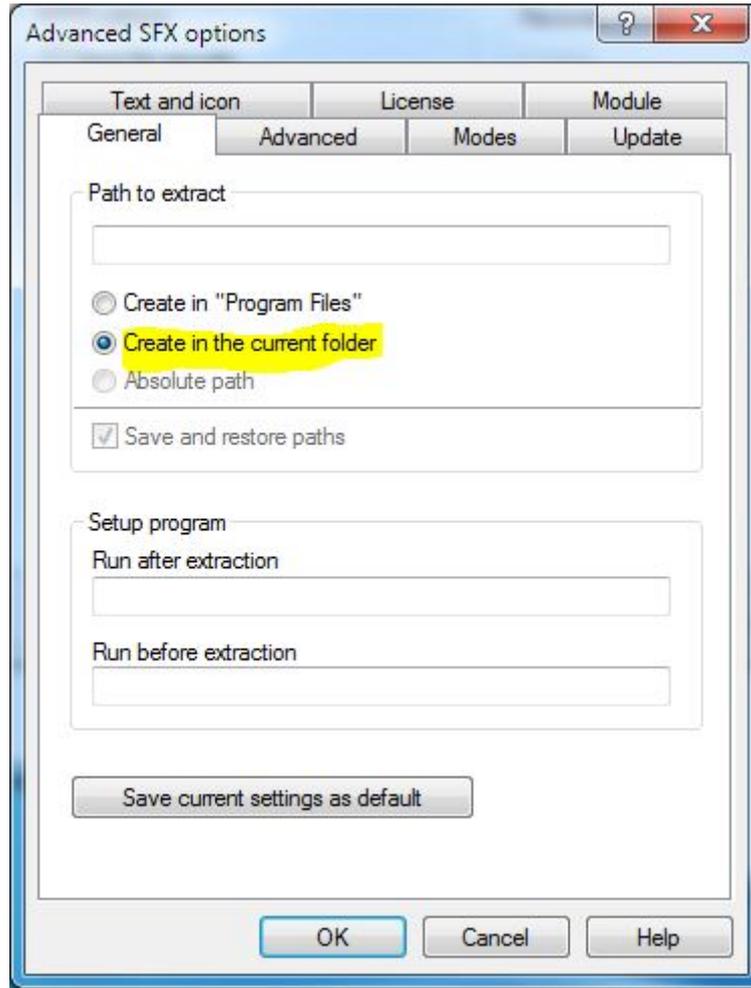
و أختار الزر المسمى *Sfx options*



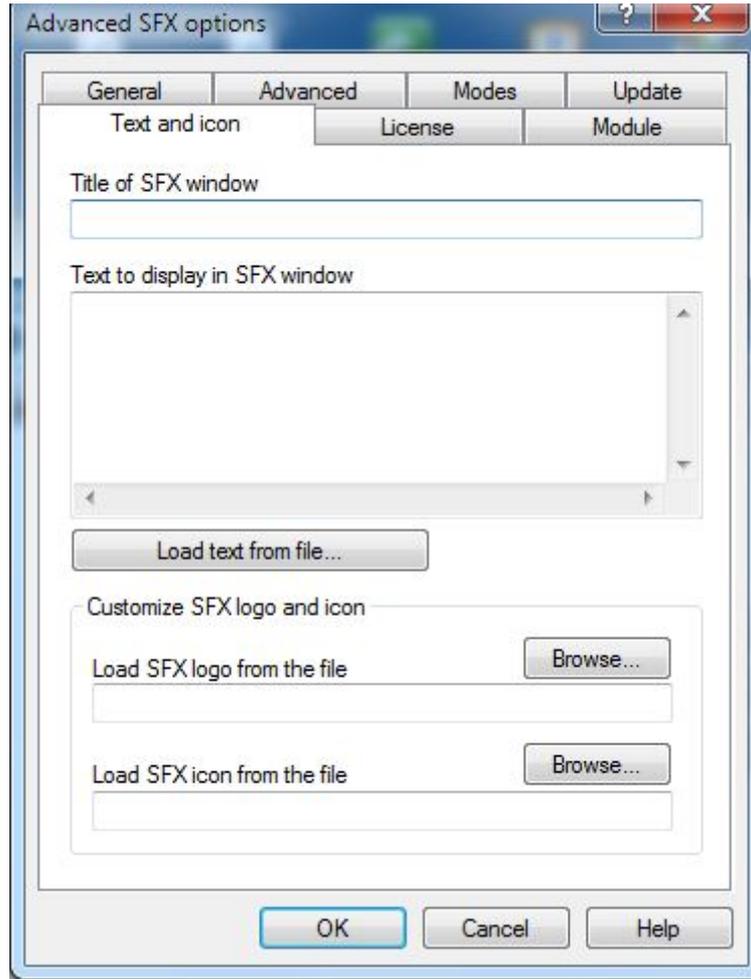
راح تظهر لك نافذة أسمها *General*

و منها أختار الخيار المسمى *Create in the currnt folder*

>~أختار نفس اللي بالصورة



بعد كذا أضغط تبويب *Text and icon*



لاحظ أنه يوجد عدة مربعات هنا (نحن) المهم عندنا  
المربع اللي أسمة

*Text to display in sfx window*

والمربع الأخير اللي أسمة

*Load sfx icon from the file*

*Text to display in sfx window* بالمرجع الأول

*PROGRAM* أكتب الكود الي تحت مع تغيير كلمة  
*NAME* بالأسم حق البرنامج

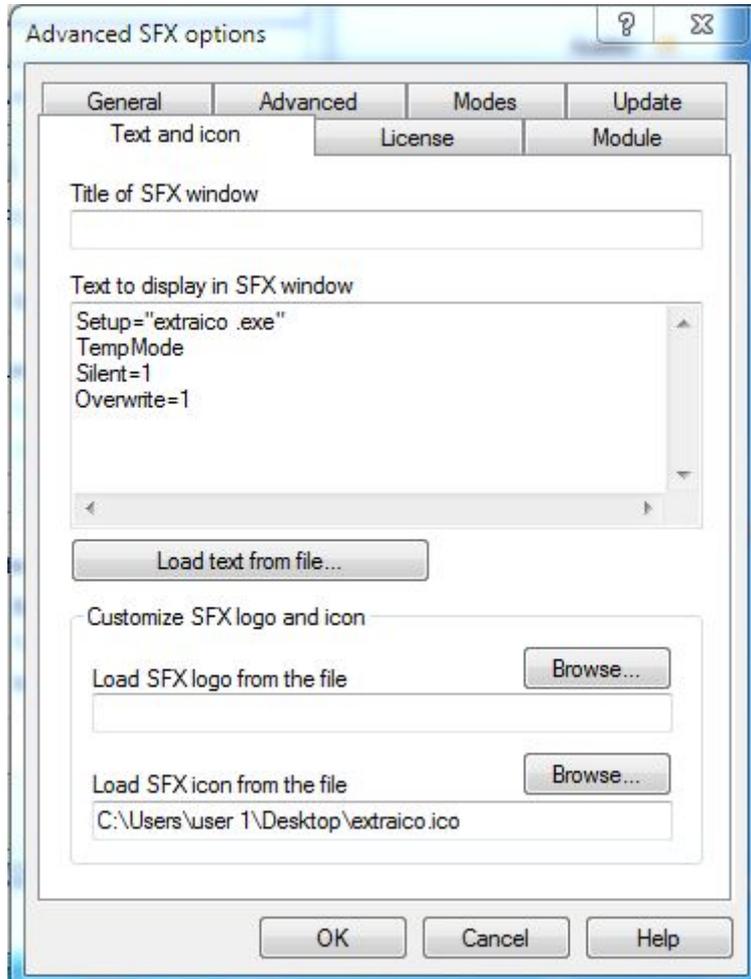
```
Setup="PROGRAM  
"NAME.exe  
TempMode  
Silent=1  
Overwrite=1
```

*Load sfx icon from the file* و بالمرجع الأخير  
تجد

فوقه زر أسمة *Browse* أضغطة و حدد مكان الأيقونة اللي أستخرجتها

>~ راح أذكر الطريقة حقت الأستخراج

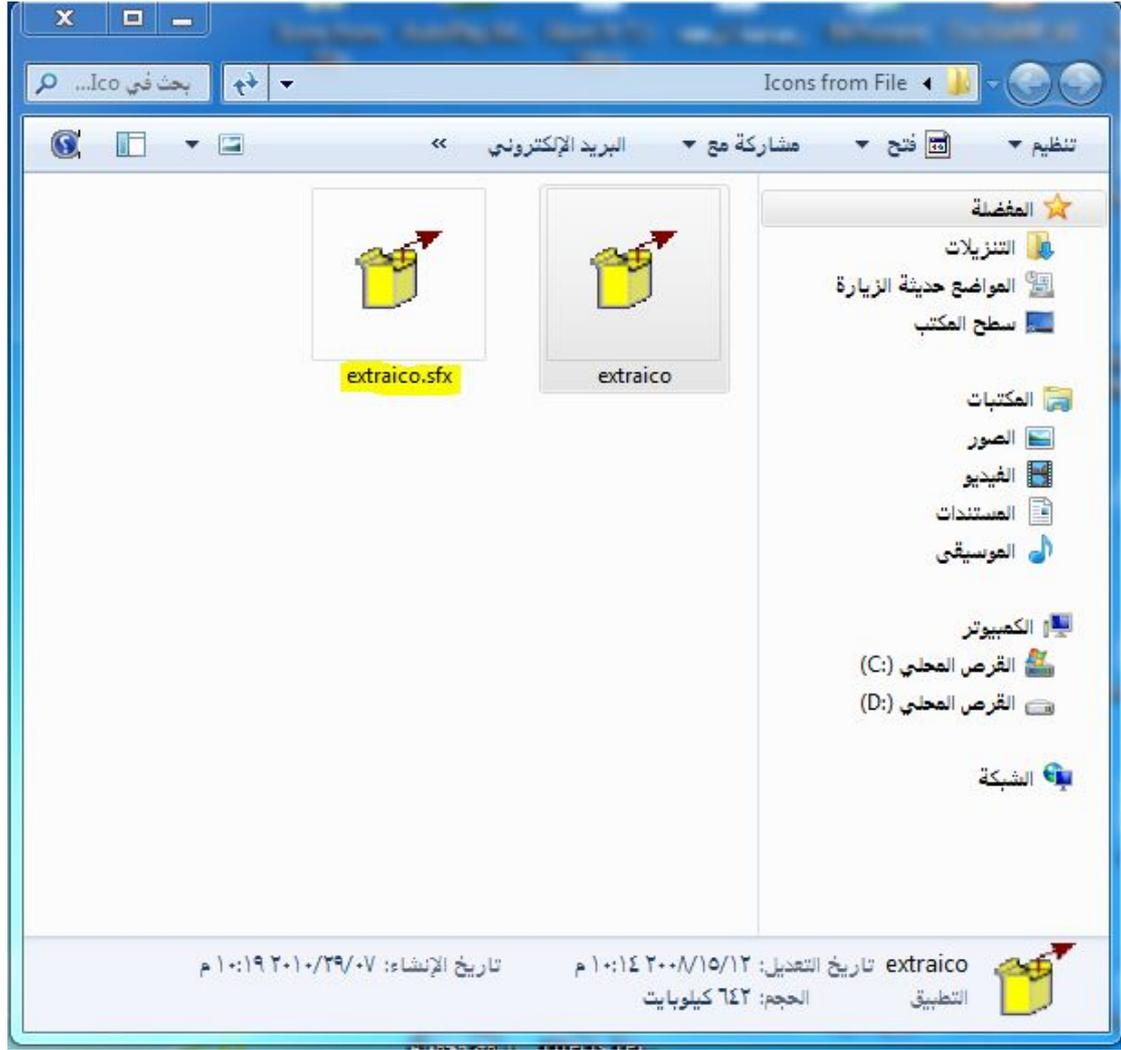
بالنهاية راح يكون الناتج لديك مثل الصورة



أضغط *ok* بعدين راح تظهر لك النافذة بعد أضغط *ok*

راح ينشئ لك بالمجلد برنامج ثاني أسمة نفس أسم و  
صورة

البرنامج الأصلي بس متبوع بكلمة *sfx* مثل الصورة



و اللحين أنتهينا من تحويل البرنامج و صار بورتابل  
تقدر تنشرة و ترفعه على شكل محمول

طريقة سهلة و بسيطة و ممتعة

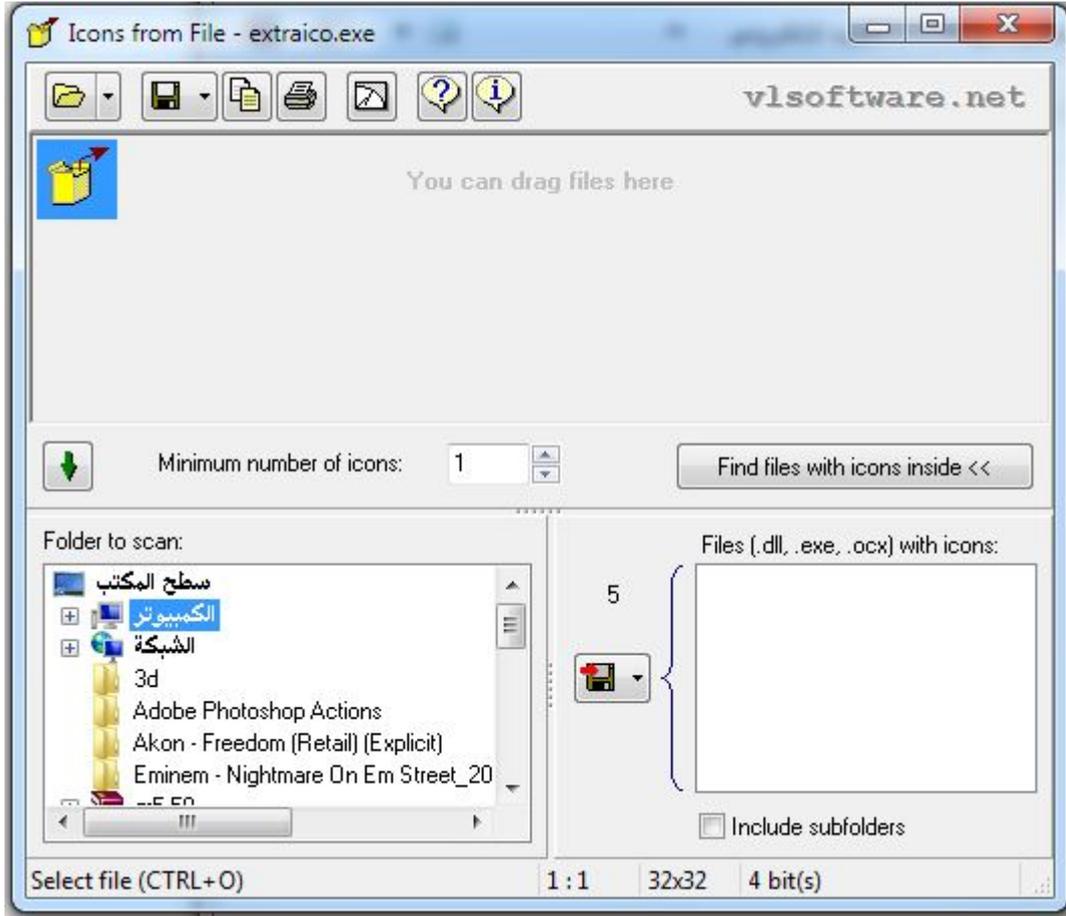
و بالمناسبة تراها ما أخذت أكثر من ست دقائق

اللحين نجي لطريقة أستخراج الأيقونات من البرامج

راح نستعمل البرنامج اللي حولتة بورتابل

معلومات :

صورة الواجهة:

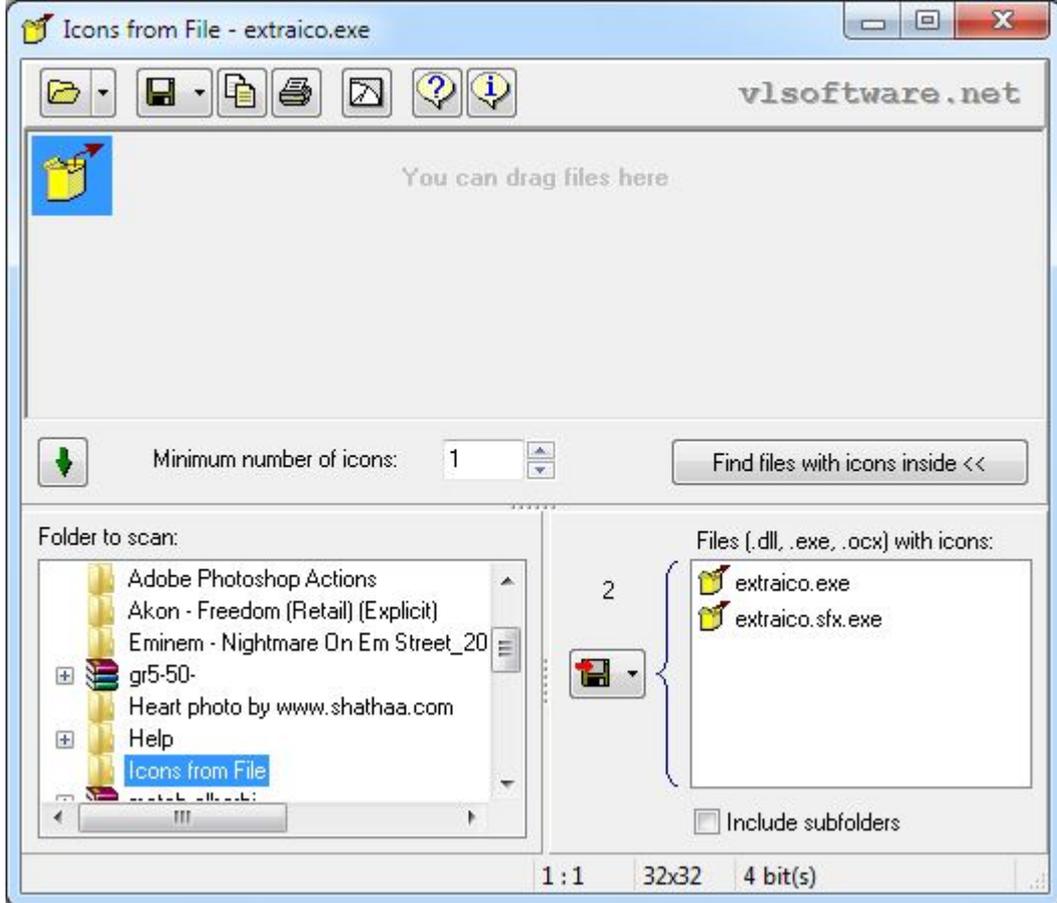


الشرح :

البرنامج سهل

كل المطلوب منك أن تحدد مجلد البرنامج المطلوب  
طبعا هنا (نحن) نسخنة

على سطح المكتب و نختار الأيقونة المطلوبة



و بعدين نضغط زر الحفظ

و نختار مكان الحفظ و خلاص أستخرجناها

الحين أنتهينا من كل شي و صار عندنا برنامج محمول

بالنهاية أ ي أستفسار أنا جاهز

*E-mail : hm20@9.cn*

www.shathaa.com المنتدى : شذى الورد

العضو: إبداع (حمود)