

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



By Souhail Developer

بسم الله الرحمن الرحيم

اللهم لك الحمد والشكر على ما هديتنا وما وفقتنا، وما أنفاسنا وخفقات قلوبنا الا بأمرك
ورحمتك، فلك الحمد وشكر مداد كلماتك وعدد ما خلقت وما يملأ السماوات والأرض، ولا حول
لنا ولا قوة الا بك يا عزيز يا جبار يا عظيم يا قهار يا مالك الملك ذو الطول،

لا إله الا أنت سبحانك انا كنا من الظالمين، وصلى الله على سيدنا محمد عبدك ورسولك وآخر
المرسلين وخاتم النبيين وعلى آله وصحبه رضوان الله عليهم أجمعين والحمد لله رب العالمين.

أما بعد:

أخي الكريم، ان شاء الله في هذا الكتيب المتواضع سنتعلم طريقة تحويل مشروع جافا نتبينز
الى ملف تنفيذي.

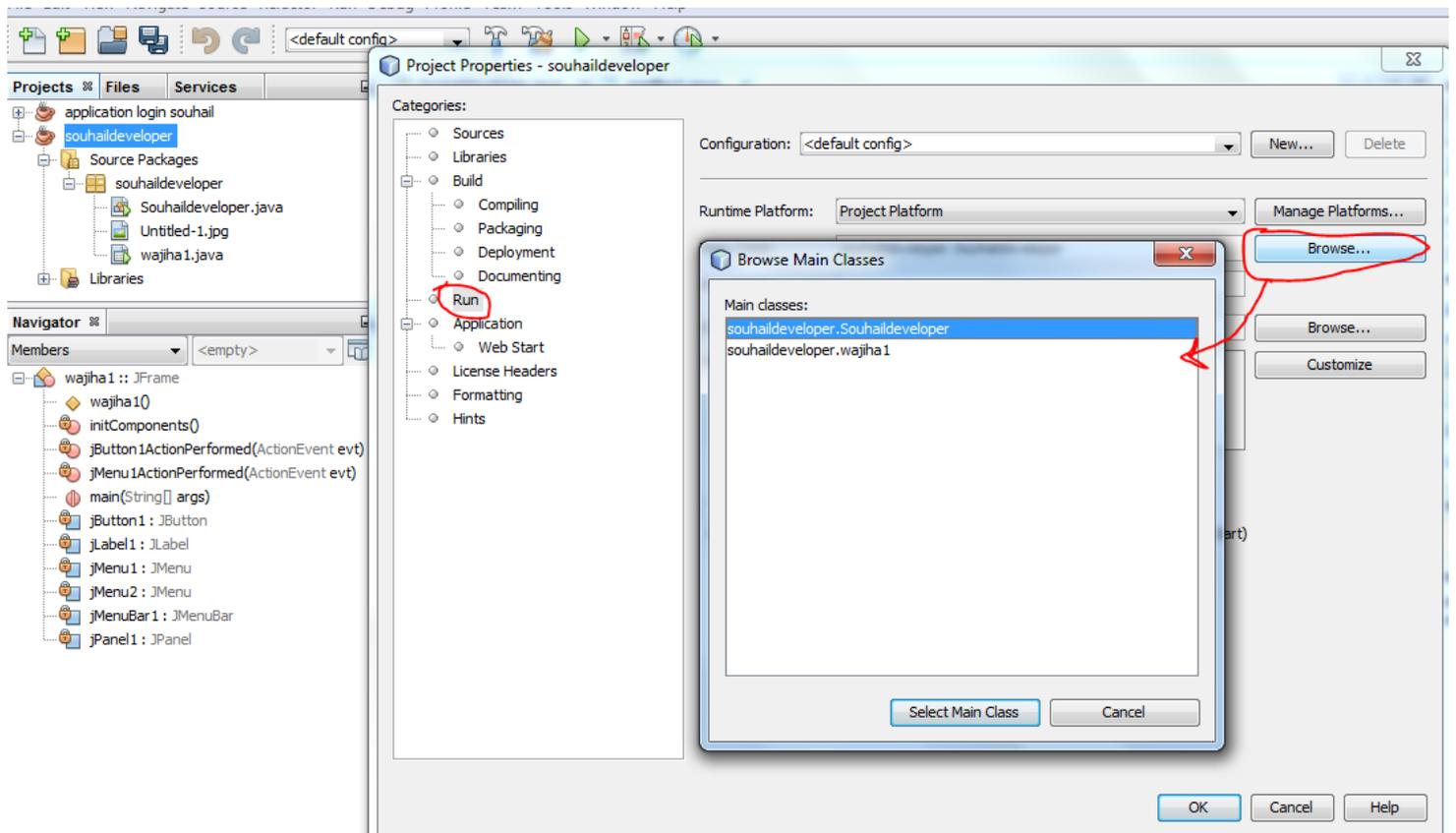
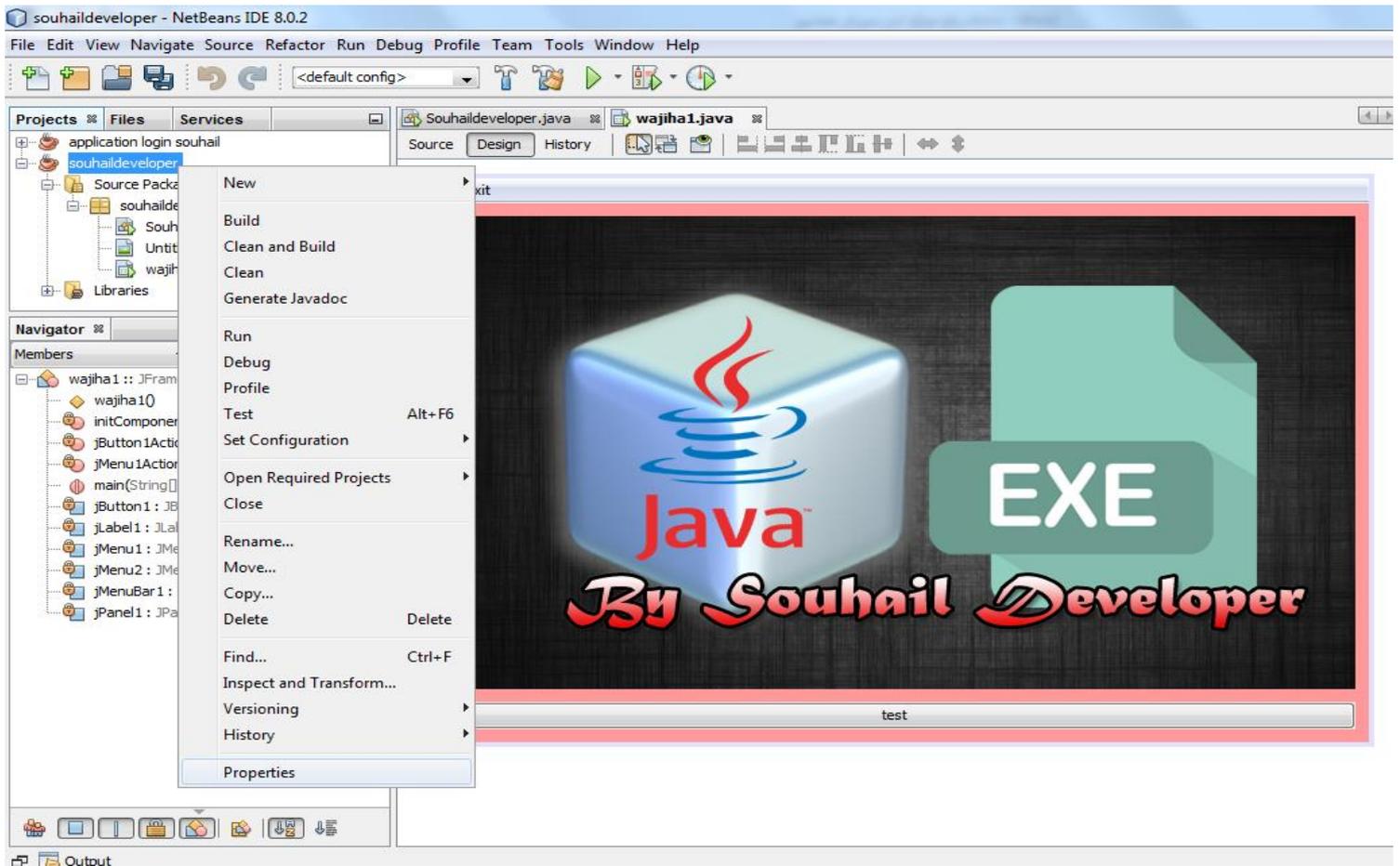


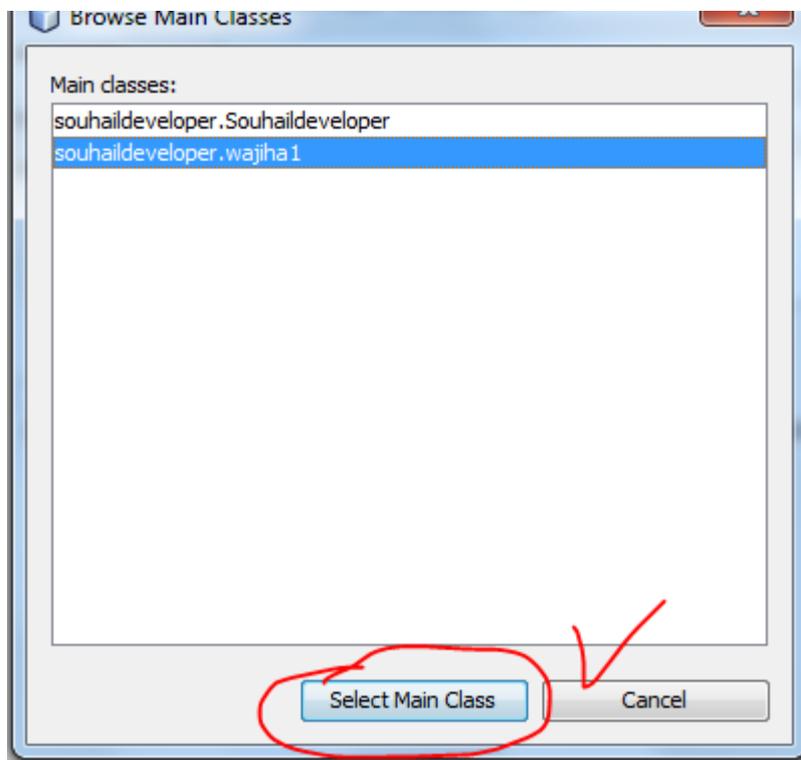
بسم الله

لدينا مثلا هذا المشروع البسيط جدا، سنقوم بتحويله الى ملف تنفيذي وهذه الطريقة تنطبق مع أي مشروع تم انشاءه بالجافا ان شاء الله وقل رب زدني علما

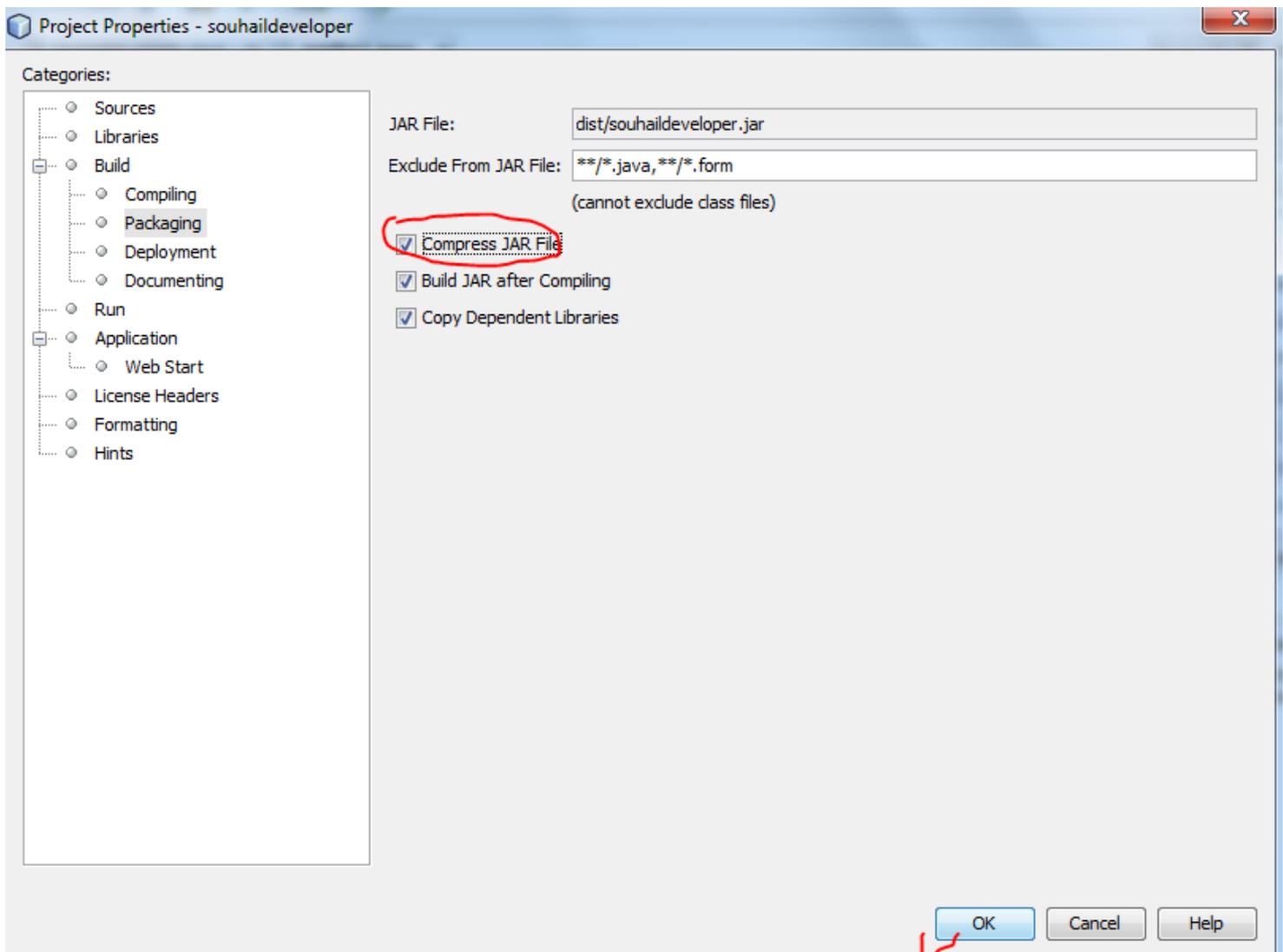
The screenshot shows the NetBeans IDE 8.0.2 interface. The title bar reads 'souhaildeveloper - NetBeans IDE 8.0.2'. The menu bar includes File, Edit, View, Navigate, Source, Refactor, Run, Debug, Profile, Team, Tools, Window, and Help. The toolbar contains various icons for file operations and development. The Projects window on the left shows a project named 'souhaildeveloper' with a 'Source Packages' folder containing 'Souhaildeveloper.java', 'Untitled-1.jpg', and 'wajih1.java'. The Navigator window shows the class hierarchy for 'wajih1:: JFrame', including methods like 'wajih1()', 'initComponents()', and 'main(String[] args)', and various Swing components like 'JButton', 'JLabel', 'JMenu', 'JMenuBar', and 'JPanel'. The central editor window displays the source code for 'wajih1.java', which is a Java Swing application. The code defines a window titled 'msg exit' with a Java logo, a green document icon with 'EXE' written on it, and the text 'By Souhail Developer' in a stylized font. A 'test' button is visible at the bottom of the window.

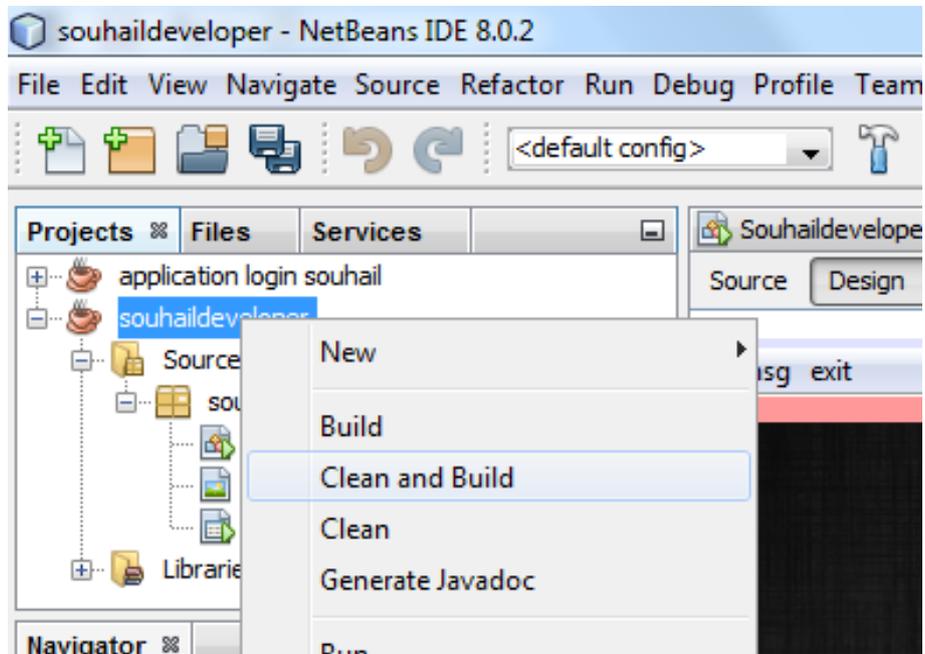
نقوم أولاً بتحديد الواجهة التي ستظهر في البداية حتى نتفادى تشغيل الكلاس أو واجهة أخرى بالخطأ





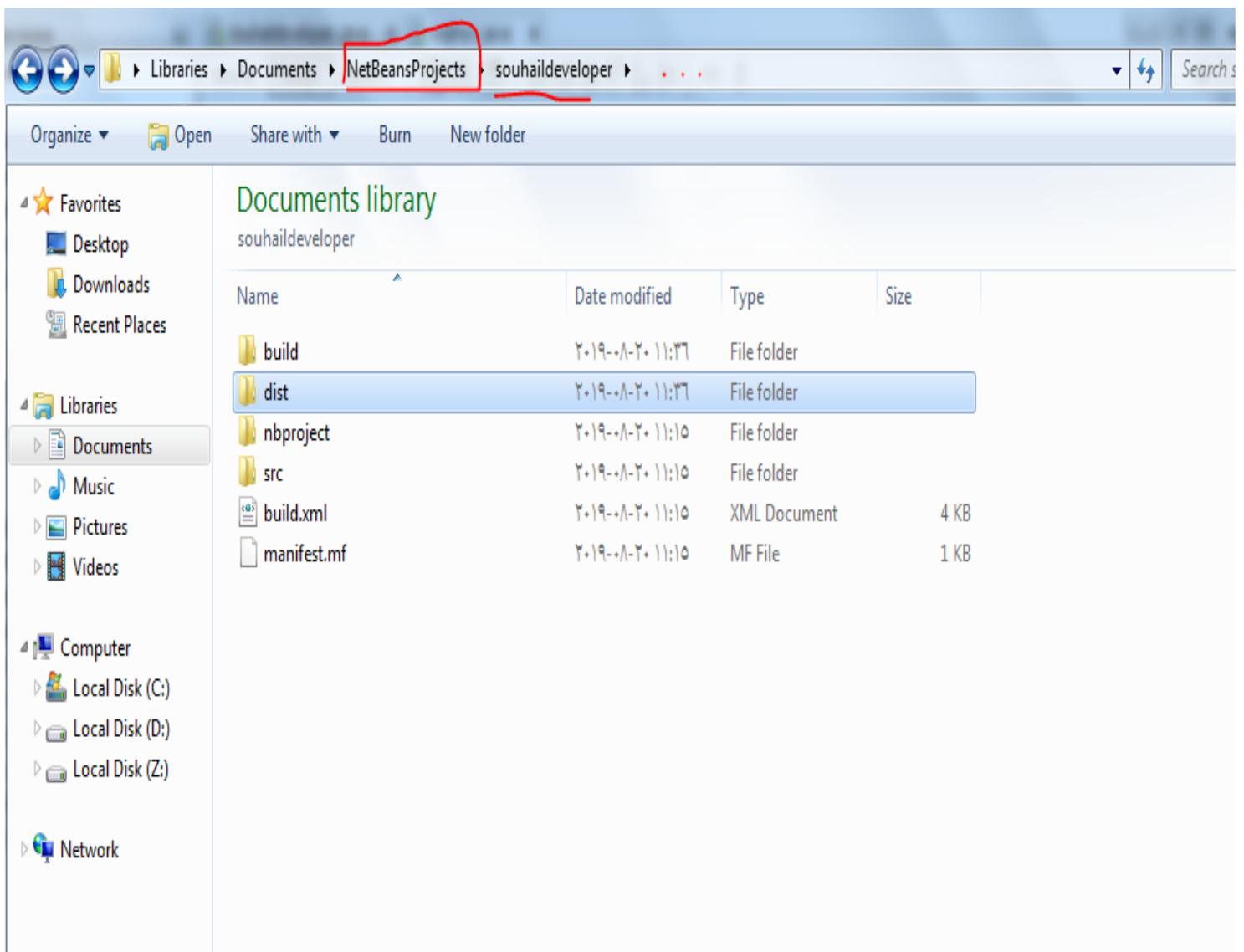
الآن وقبل تحويل المشروع الى ملف تنفيذي ذو امتداد **exe** نقوم بتحويل اولي الى ملف **jar**



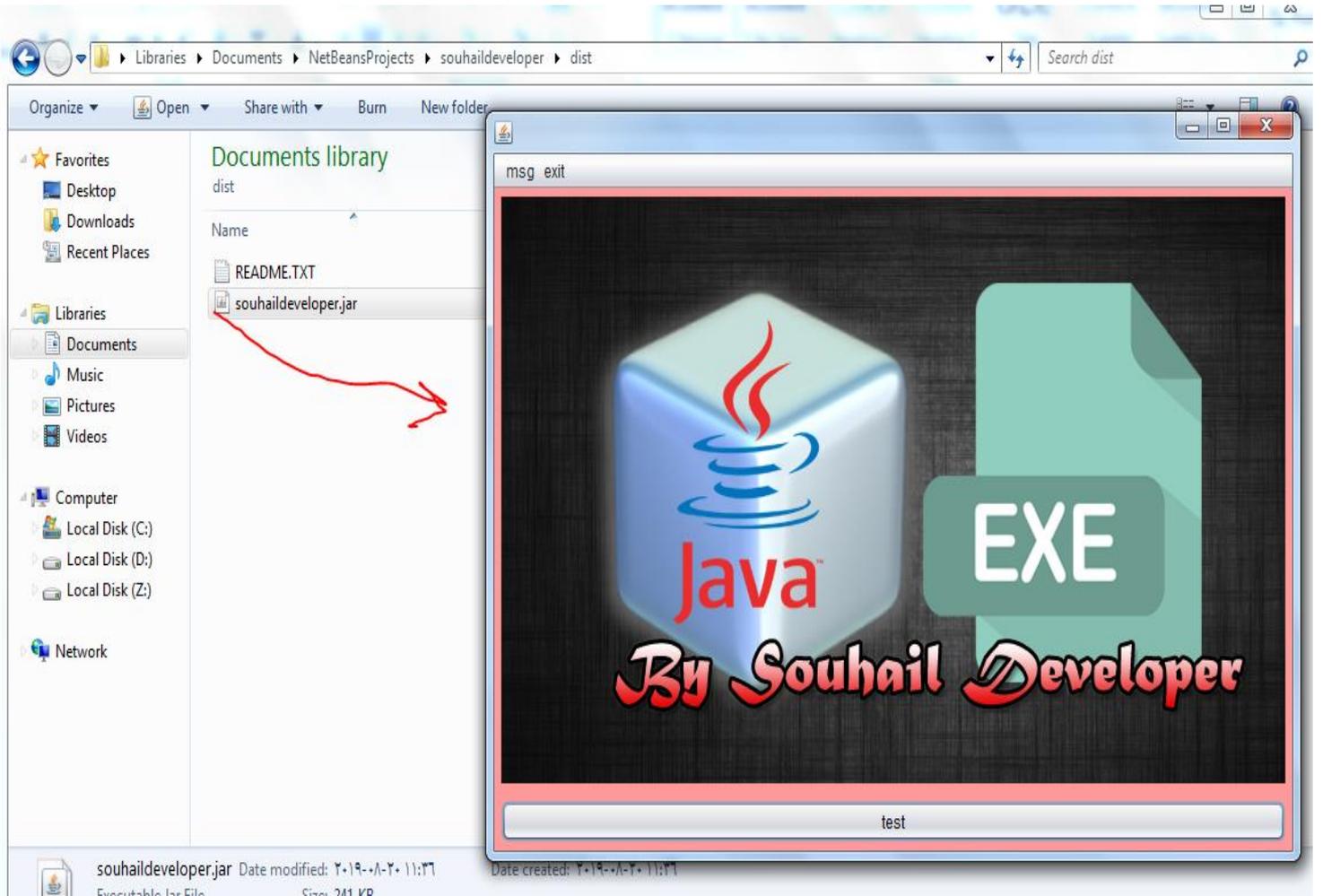


نتوجه الى المجلد الذي يتواجد به مشروعنا لنجد أنه قد تم انشاء مجلد جديد بهذا الاسم

Dist



وهذا هو الملف الأولي ويمكنك تشغيله ليظهر لك البرنامج بنجاح



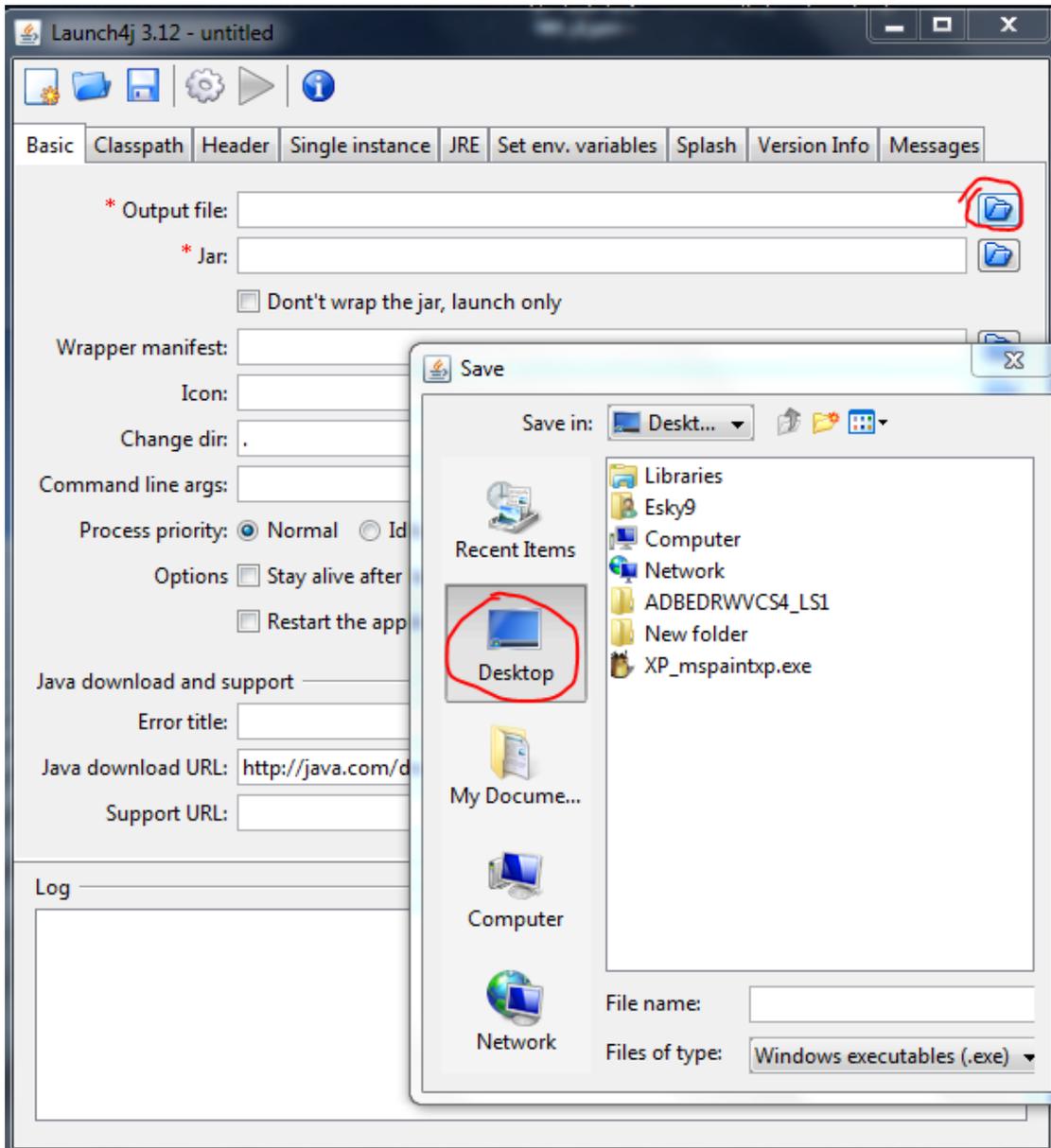
الآن سنحوه الى ملف تنفيذي باستخدام **Launch4j**

يمكنك تحميله من هنا [/http://launch4j.sourceforge.net](http://launch4j.sourceforge.net)

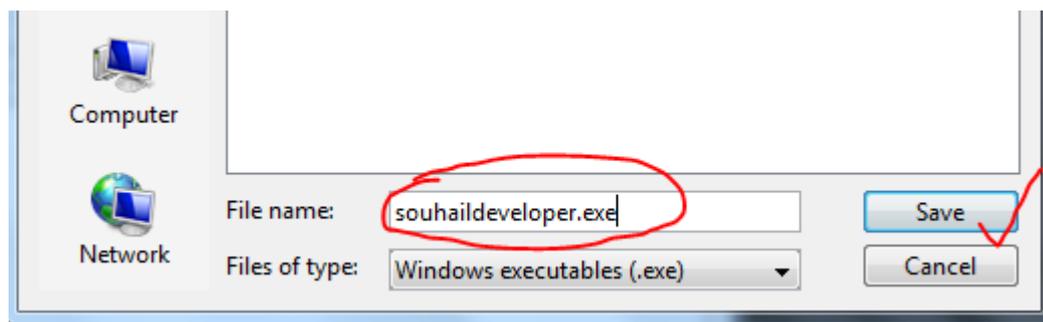


بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ
بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

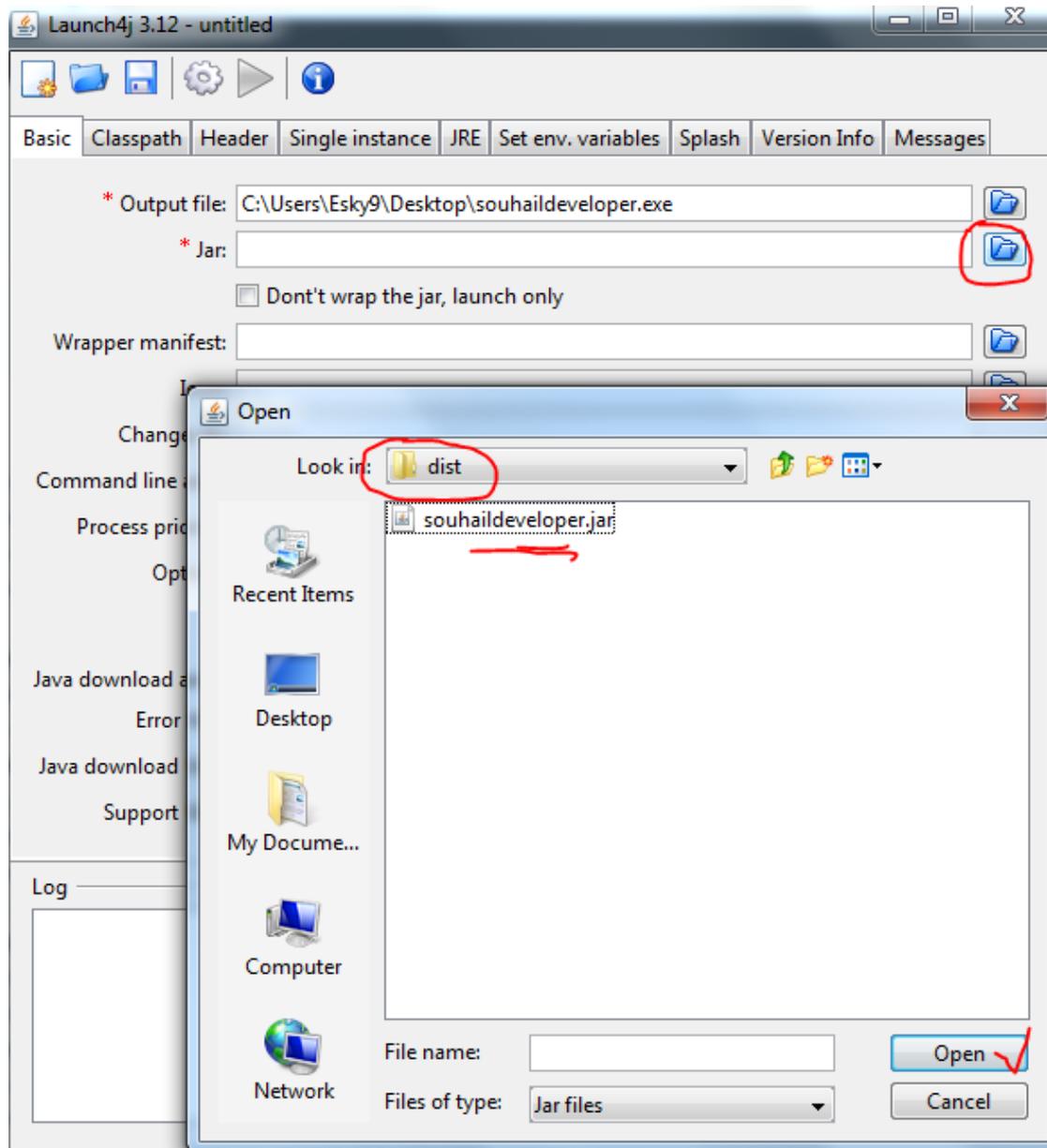
نقوم بتثبيت البرنامج بشكل عادي ثم تظهر لنا هذه الواجهة ، حيث أن الخيار الأول من أجل تحديد مكان انشاء الملف التنفيذي وقد اخترنا في هذا المثال أن يتم انشاءه على سطح المكتب كما مبين في الصورة



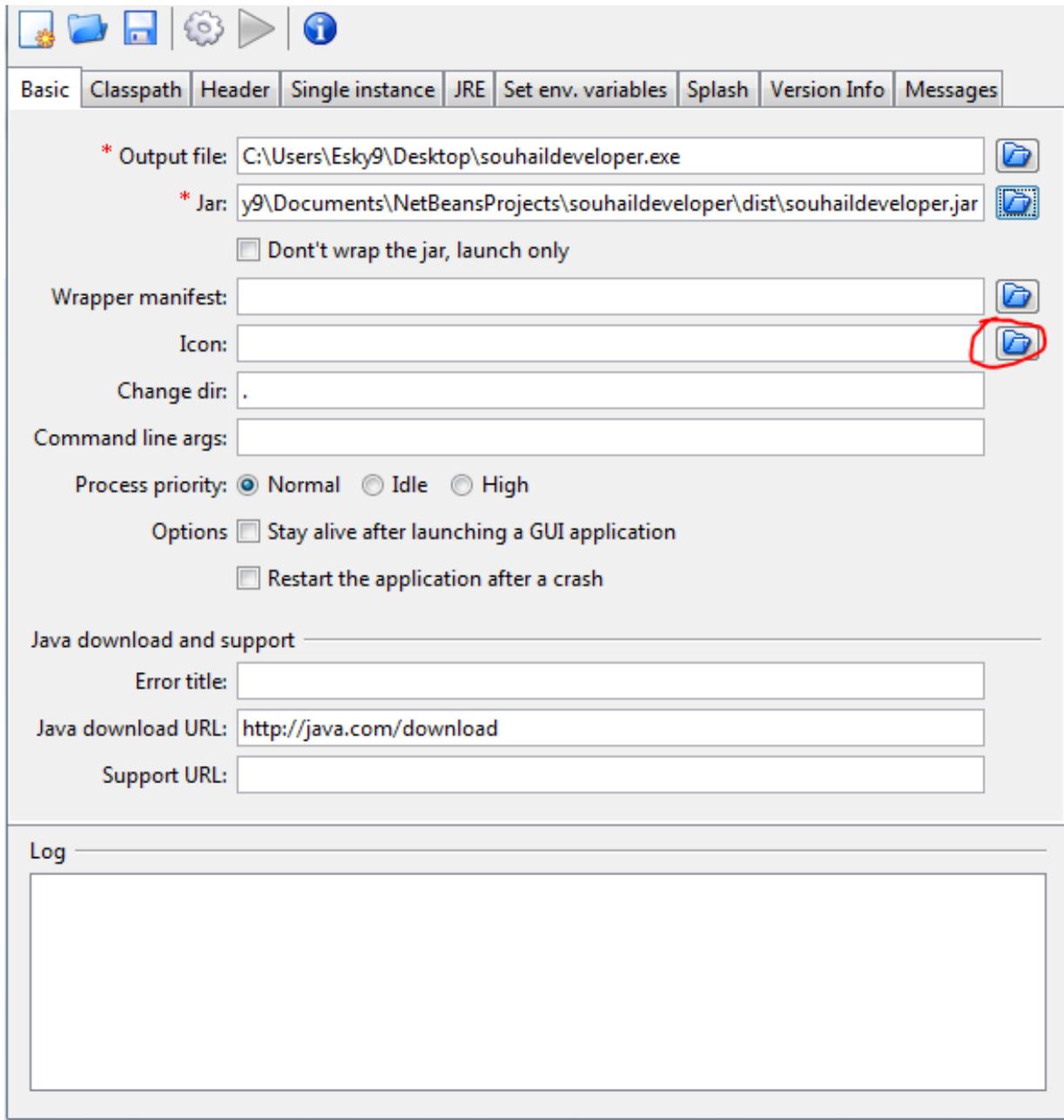
ثم نحدد اسم مناسب للملف حسب مشروعك



ويستحسن إضافة امتداد كما موضح بالصورة أعلاه. exe.

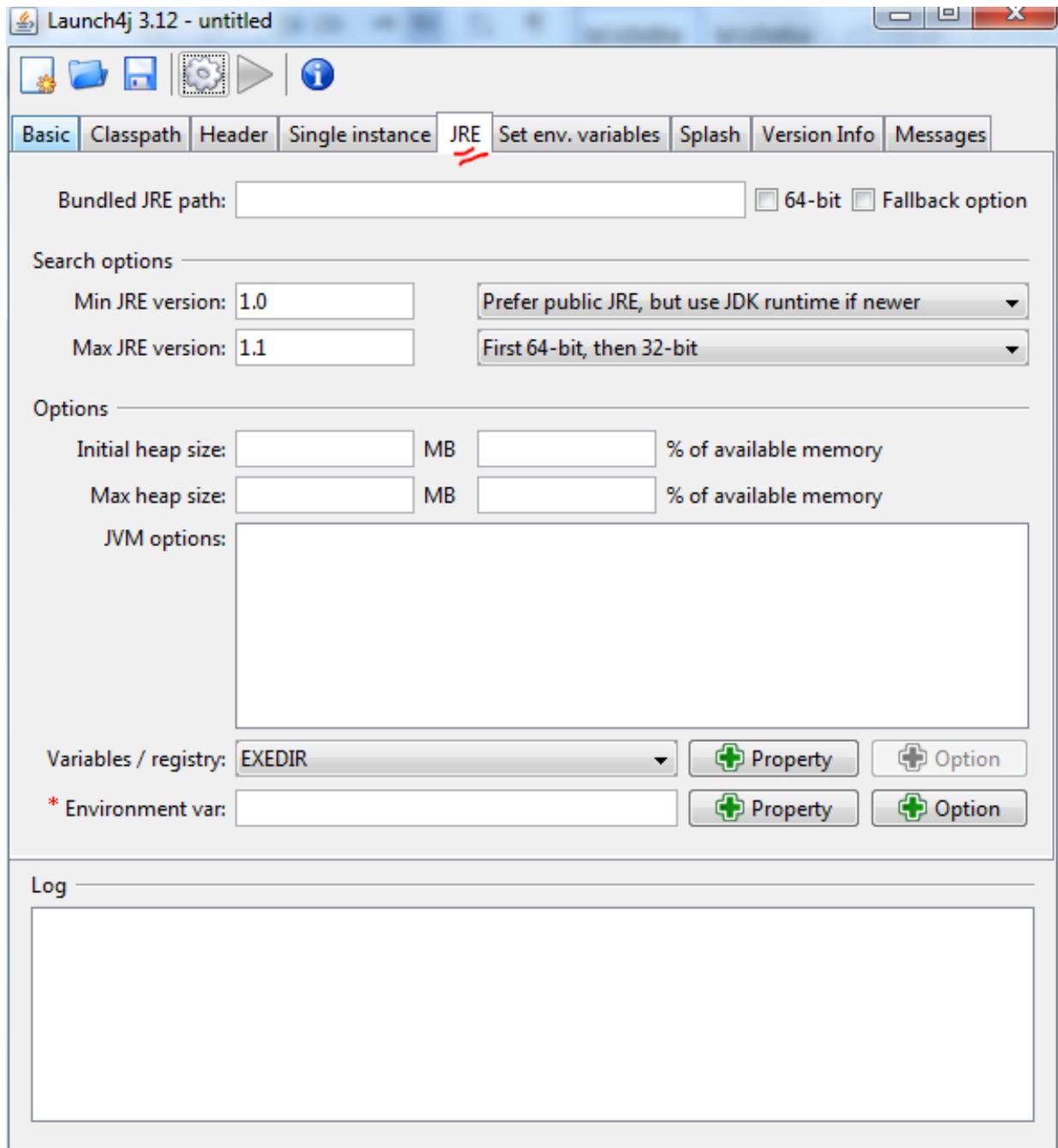


و الخيار الثاني نقوم بتحديد الملف الذي حولناه سابقا والذي يتواجد بالمجلد **dist**

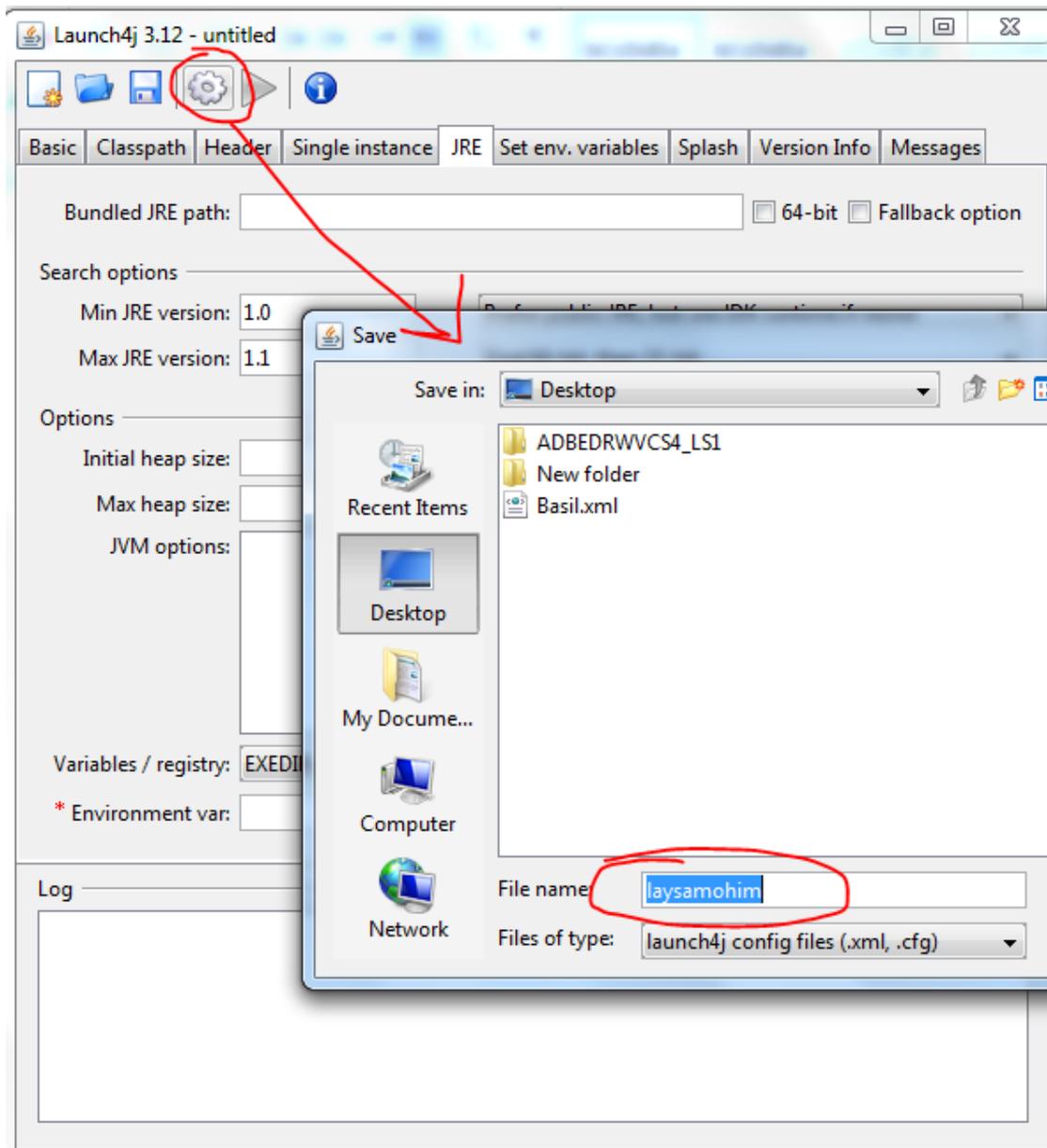


يمكنك اختيار أيقونة مناسبة من هذا الخيار أعلاه

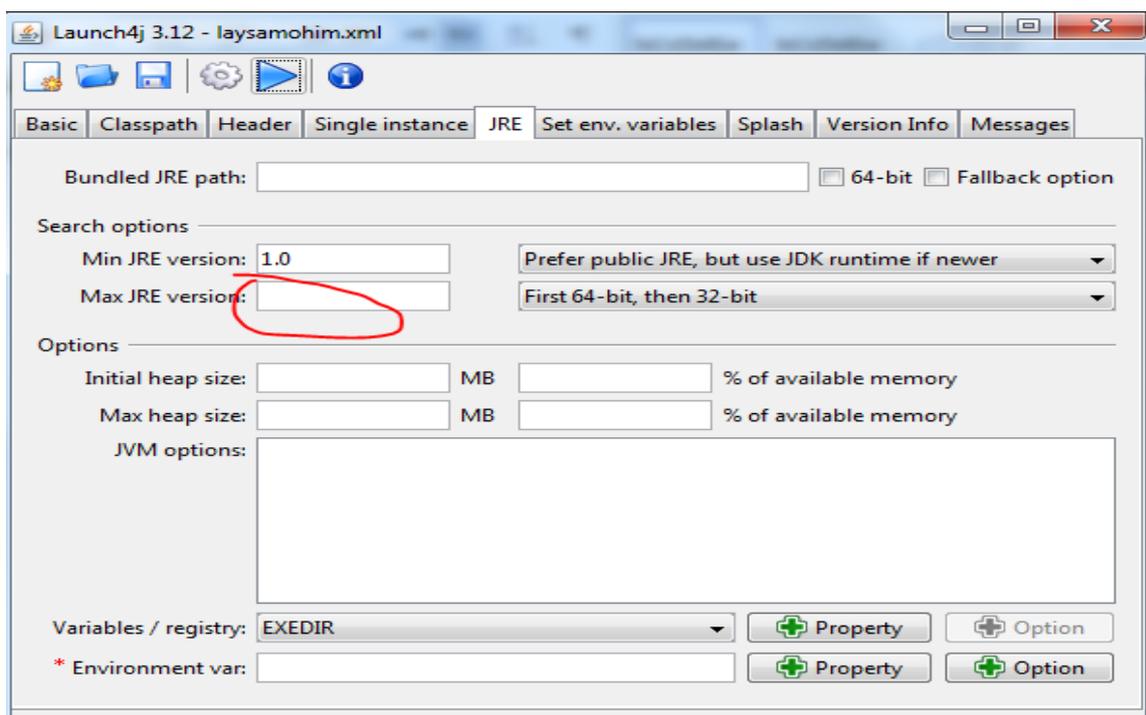
وهنا يمكنك تحديد وإضافة معلومات لنسخة البرنامج والكثير من الإضافات و التفاصيل ، لكن لن نتعمق في الموضوع، يمكنك البحث عن خصائص Launch4j بنفسك يا صديقي 😊

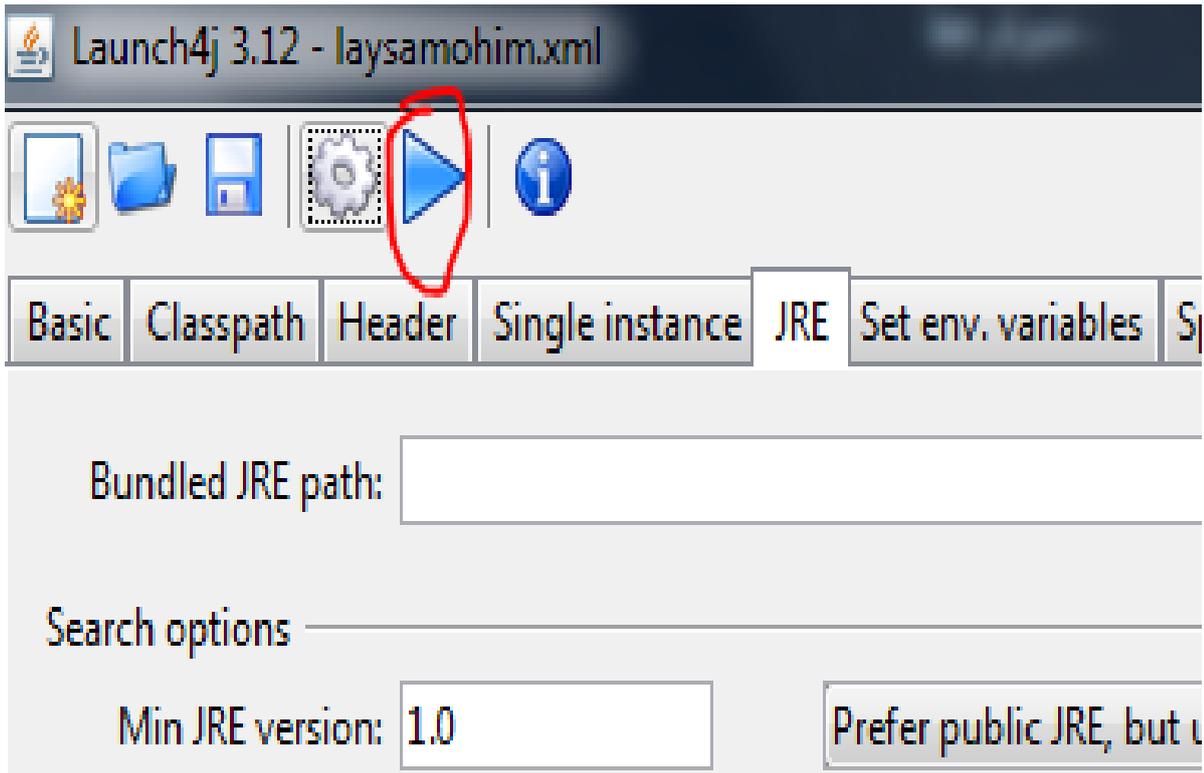


نقوم بالضغط على هذا الزر لتظهر لنا خيار غير مهم وهو عبارة عن حفظ تفاصيل التحويل



من الأفضل ترك هذه الخانة فارغة حتى نتيح للبرنامج استخدام أي نسخة حديثة من الجافا





وأخيرا نكون قد تم تحويل البرنامج الى ملف تنفيذي



لا تنسانا من صالح دعاء جزاك الله خيرا.

تم انهاء كتابه رفع موقع الى سيرفر مجاني بفضل الله وحمده

المؤلف - العبد الفقير الى الله الغني الكريم سميل

اللهم صل وسلم على سيدنا محمد وعلى آله وصحبه أجمعين

By souhail.developer@gmail.com

للمزيد من الكتب : <https://ebook-sl-d3v.blogspot.com>